

## **XIV.VIDEOMA'RUZA YARATISH BOSQICHLARI VIDEOMA'RUZA YARATUVCHI DASTURIY VOSITALAR TAHLILI.**

### **Reja:**

**XIV.1. Videomarusalar yaratish uchun TurboSite dasturi.**

**XIV.2. TurbosSite dasturida test tuzish va undan foydalanish Foydalanuvchilar uchun afzalliklar**

### **XIV.1. Videomarusalar yaratish uchun TurboSite dasturi.**

Biz bir qancha dasturlarni o'rganar ekanmiz, videoma'ruza qobig'ini yaratish uchun bularning ichidan oson va qulay bulgan TurboSite da ishlashni tavsiya qilamiz.

Saytning tarkibi asosan HTMLtilidagi grafik va matnli ma'lumotlardan iborat. Shuning uchun saytni oddiy Windows oynasida yig'ish mumkin. Texnologiya rivojlanishi kompyuterlarni tezligi oshib borgani sababli shu bilan birgalikda dasturiy ta'minot xam rivojlanib bormoqda, bu esa endi har bir foydalanuvchi buning uchun maxsus bilimga ega bo'lmagan holda web-sayt yaratishi mumkin. Agar siz o'zingiz uchun web-sayt yoki elektron darslik, kulanma yoki shu kabi urgatuvchi ko'rgazmali elektron manbalar yaratish g'oyangiz bo'lsa va siz ushbu soxa uchun yangi bo'lsangiz, u holda web-sayt yaratish dasturi - TurboSite yordamga keladi.

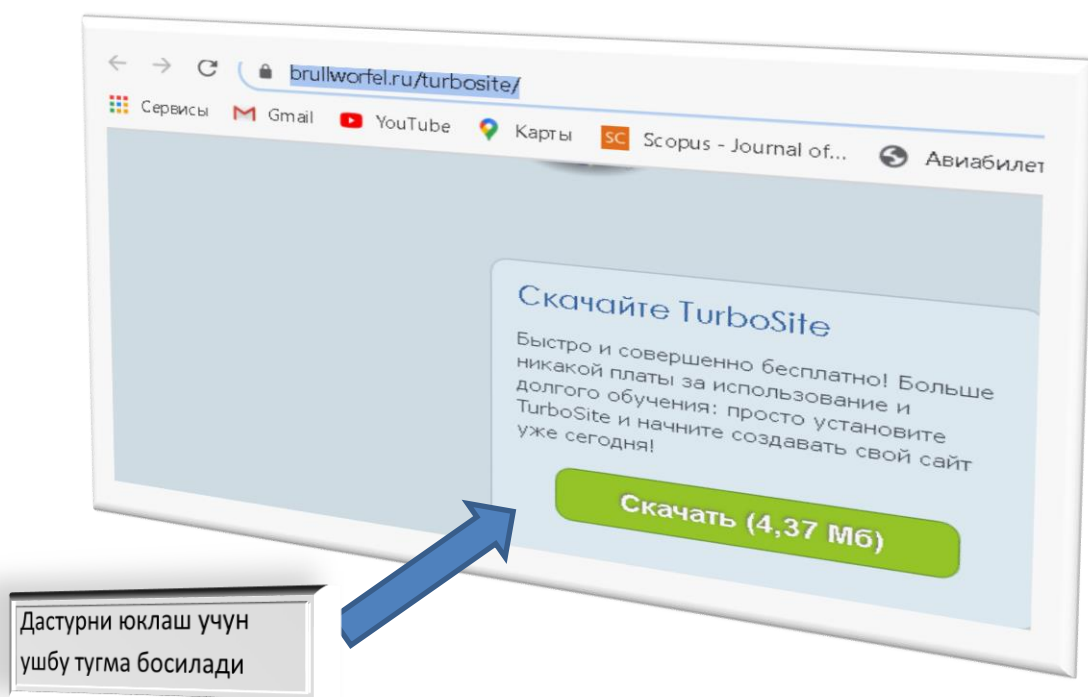
Dasturdan elektron darsliklar va shu kabi o'qua uslubiy manbalar yaratish uchun ham muvaffaqiyatli foydalanish mumkin. Dasturda matnli, videolavxa, avdiolavxa, rasmlar va testlar jamlammasini tartibli ravishda yig'ish va ulardan kompyuter, planshet va telefon variantlarida foydalanuvchiga taqdim qilish imkoniyatini yaratadi va dastur kuydagi xususiyatlariga ega:

- HTML -dastur tili
- Sahifalar, matn bloklari, reklamalarni yaratish
- Javascrip fayllari, teglar uchun yordam
- Media-fayllarni qo'llab-quvvatlash

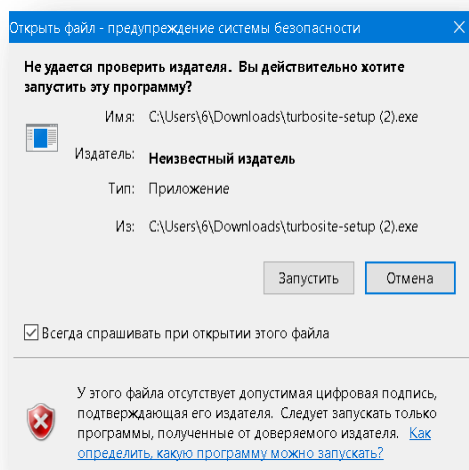
- Izohlar, mulohazalar shakllari, ijtimoiy media piktogrammalarini qoʻllab-quvvatlash
- Kodni ajratib koʻrsatish va HTML muharriri
- Saytni tashqi brauzerda koʻrish
- Bepul onlayn vositalarni qoʻllab-quvvatlash (brauzer, Gimp rasm muharriri, video va flesh-konverter)
- Masofadan yuklash uchun oʻrnatilgan FTP-server
- Internetdagi boshqa shablonlarni qoʻllab-quvvatlaydi.
- Oʻzingizning shablonlaringizni yaratish
- Barcha brauzerlar va operatsion tizimlar bilan ishlaydi.

Shuningdek bu dasturda yaratilgan elektron shakldagi videomaʼruzalar tinglovchi va oʻqituvchi oʻrtasidagi teskari aloqa bilan ishlash imkonini beradi. Bunday videomaʼruzalar, elektron shaklda, yaʼni kompyuter ekranidan, telefondan yoki boshqa qurilmalardan foydalanish imkonini beradi. Ushbu turdagi taʼlim manbalarini yaratish uchun koʻplab maxsus dasturlar mavjud. Odatdagidek, turli xil xususiyatlarga ega, murakkab va oʻrganish oson, katta va kichik, pulli va bepul ...

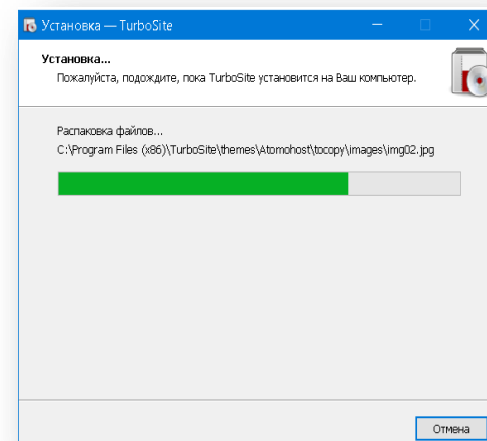
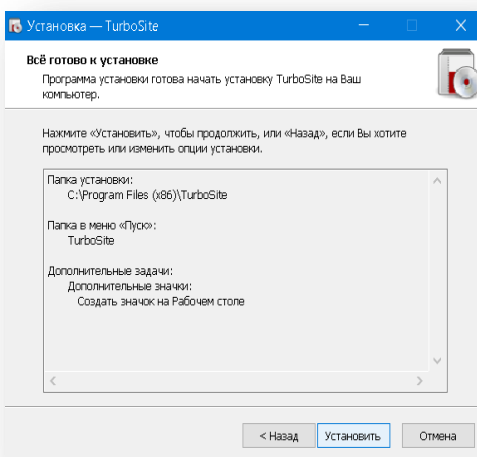
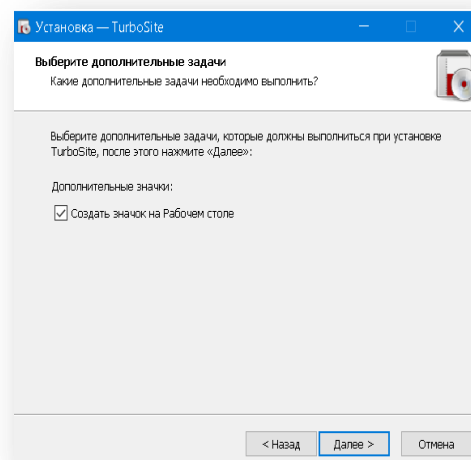
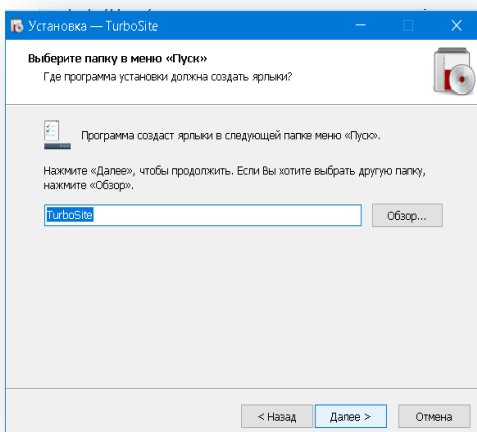
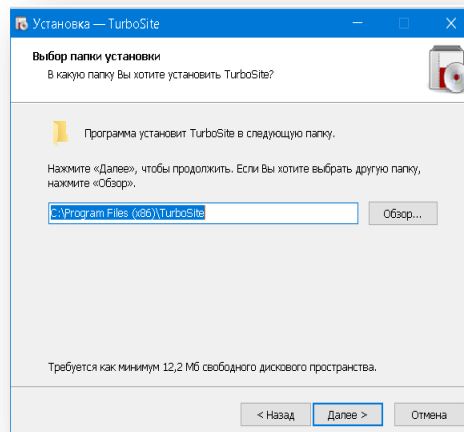
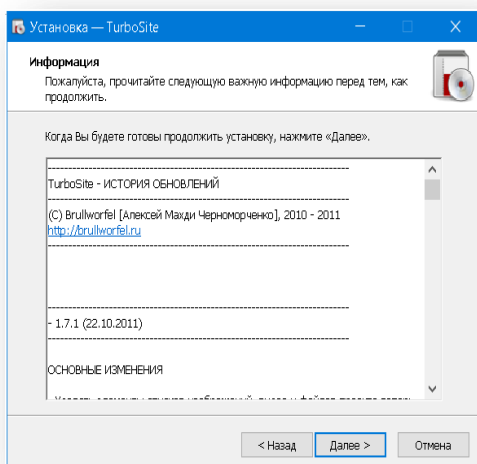
Koʻrib chiqilayotgan baʼzi dasturlar vizual web-muharrirlar toifasiga kiritilgan. Yaʼni, bu tahrirlovchilar boʻlib, unda kerakli natijaga minimal kuch sarflanadi, web-dasturlash haqida hech qanday maʼlumot talab qilinmaydi. TurboSite dasturni bemolol internetda yuklab olish mumkin buning uchun <http://propline.net/open/TurboSite> saytiga yoki qidiruv tizimlari bilan qidirish dasturni topishga hech qanday qiyinchilik tugʻdirmaydi.

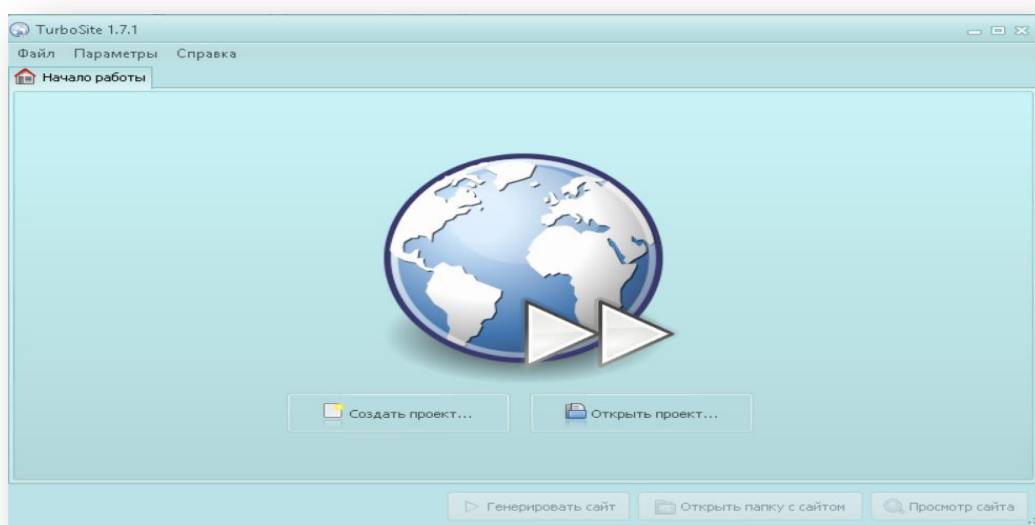
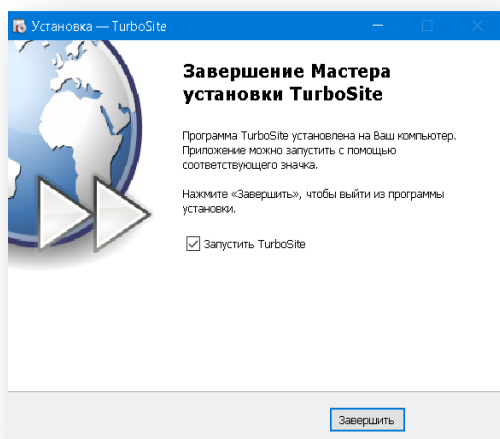


Siz uni yuklab oldingizmi? Dastur bitta turbosite-setup.exe faylidan iborat bo‘lib, uni o‘rnatishda hech qanday muammo bo‘lmaydi. Kelajakda TurboSite o‘z ishida qo‘shimcha dasturlarni yoki qo‘shimchalarni talab qilmaydi, demak u hozir hech narsa talab qilmaydi. turbosite- setup.exe faylni ishga tushuramiz. Dastur



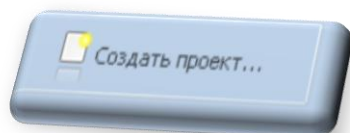
kuydagicha yuklanadi:



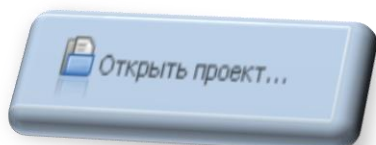


Dasturni oʻrnatish davrida soʻrovlar chiqadi lekin bu soʻrovlarni oʻzgartirmasdan “dale” tugmasini xar bir oynada bosib oʻrnatiladi.

Ikkita havola mavjud:

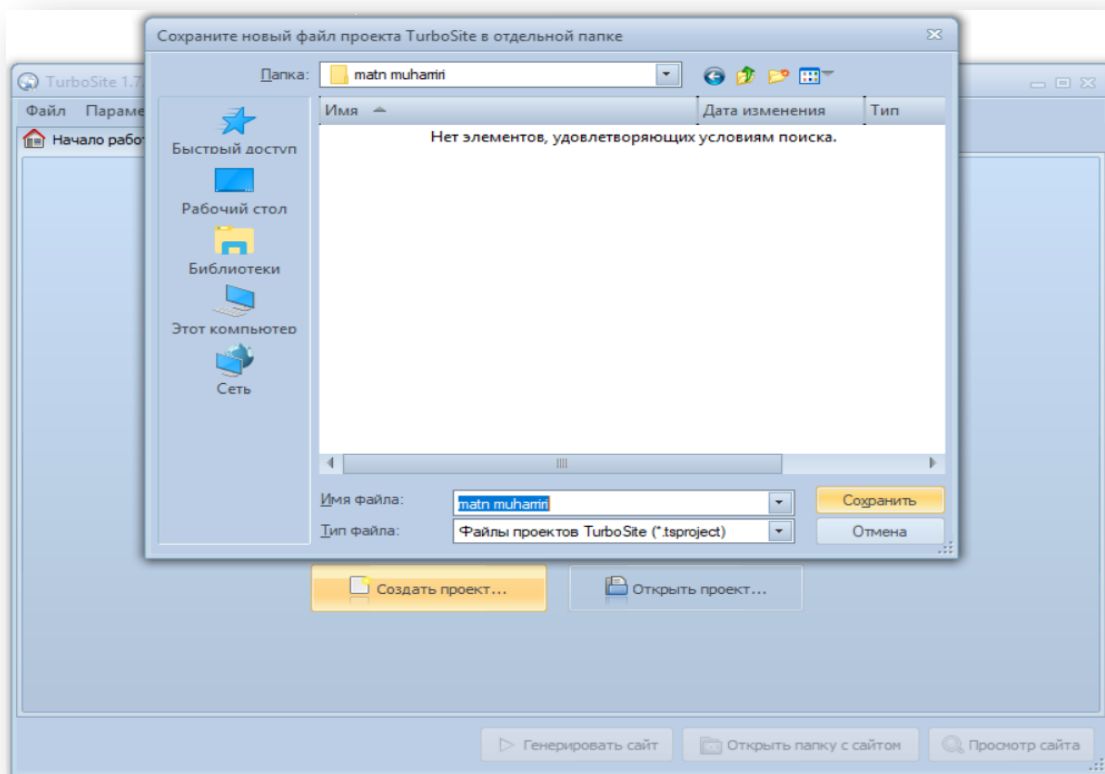


loyiha yaratish



tayyor loyihani ochish

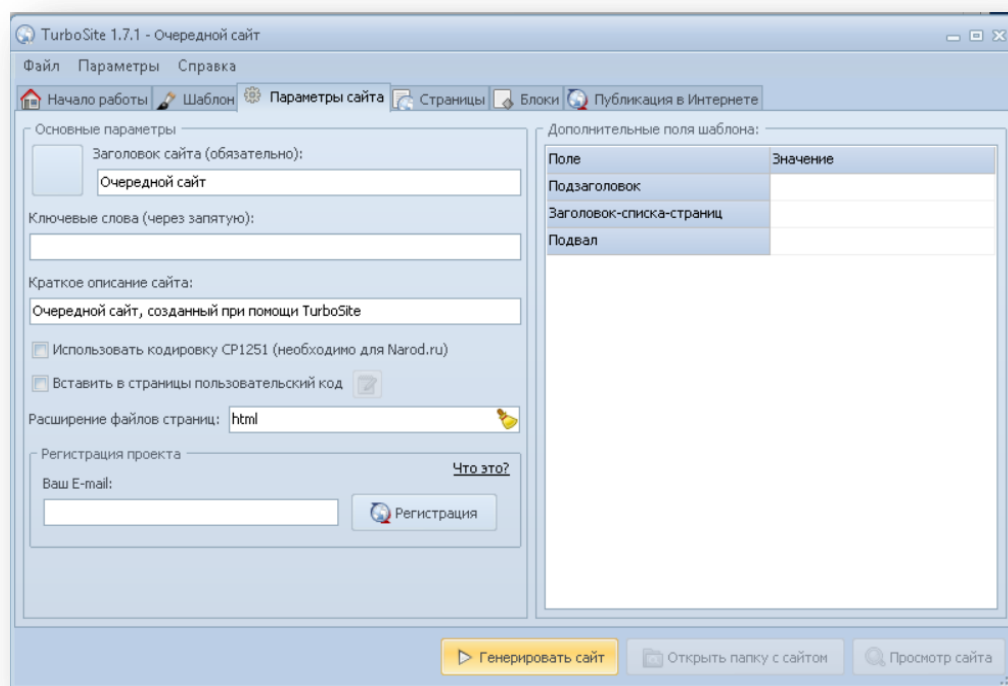
Yangi loyiha yaratish uchun Sozdat proekt tugmasi bosiladi natijada quydagi oyna hosil bo‘ladi:

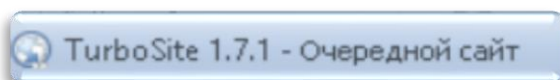


Bizda hali tayyor loyiha yo‘k - Keling, yangi loyiha yaratamiz. Har bir yangi videoma’ruza (veb-sahifalar to‘plami yoki sayt) u uchun maxsus yaratilgan yangi papkada saqlanadi. Bu esa foydalanuvchiga internet tarmog‘i yuq bo‘lgan joylarda dasturni o‘zini ishga tushurib unga qo‘yilgan silkalardagi manbalardan foydalanish imkoniyatini yaratadi, yani dastur barcha o‘ziga tegishli bo‘lgan resurslarni bitta papkaga yig‘ishni talab qiladi va shu papkalarni ko‘chirib olish orqali xech qanday muommosiz dasturlardagi manbadan oflayn xam bermalol foydalanish imkoniyatini yaratadi. Shuning uchun, ba’zi bir diskda (agar tizimda ularning bir nechitasi bo‘lsa), ichma ich papkalarni yaratishda lotin alifbosida foydalanib yaratish maqsadga muvoffiq. Birinchi loyihimizga qisqa nom beramiz va saqlash tugmachasini bosamiz. Ushbu papkada hali hech narsa yo‘q. Dastur sizga kerak

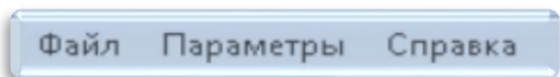
bo'lgan hamma narsani yaratadi. Bizga darhol ishlaydigan oyna ko'rsatiladi, unda hamma narsa oddiy va rus tilida. Dasturda hech qanday mahsus sozlamalar mavjud emas, agar biz o'z ishimiz natijasini darhol Internetga yuklamoqchi bo'lmasak, sharhlar va mulohazalar shaklidan foydalanmasak, ro'yxatdan o'tish talab qilinmaydi. Albatta, biz birinchi, sinov versiyasini yuklamaymiz, keyinroq qulay deb qaror qilsak, ro'yxatdan o'tish mumkin bo'ladi. Buning uchun elektron pochta manzilingizni maxsus maydonga kiritib, ro'yxatdan o'tish tugmachasini bosish kifoya qiladi. Keyinchalik biz ushbu papka manziliga murojaat qilamiz va endi tavsiya etilgan oynalarda biz ishlash uchun zarur bo'lgan ma'lumotlarni kiritamiz. Bu juda ko'p emas. Videoma'ruza - kelajakdagi videoma'ruza yoki sayt nomi. Videoma'ruza yoki veb-sayt Narod.ru maydoniga joylashtirish imkoni mavjud bu esa foydalanuvchilar bemolol onlayn ishlash imkoniyatini yaratadi, sizga onlayn videomarusalar yaratishga zarurat tug'ilsa *CP1251 kodlash maydonidan* foydalaning. Bu odatda kerak emas.

Dastur joylashgan disk yoki papkani tanlab loyxaga nom qo'yganimizdan keyin quydagi oyna ochiladi:

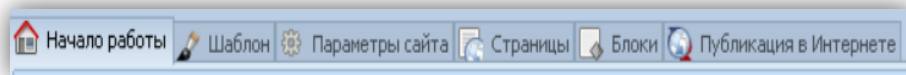




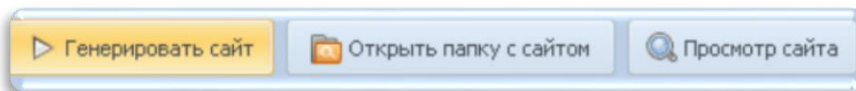
sarlavxa satri



menyular satri

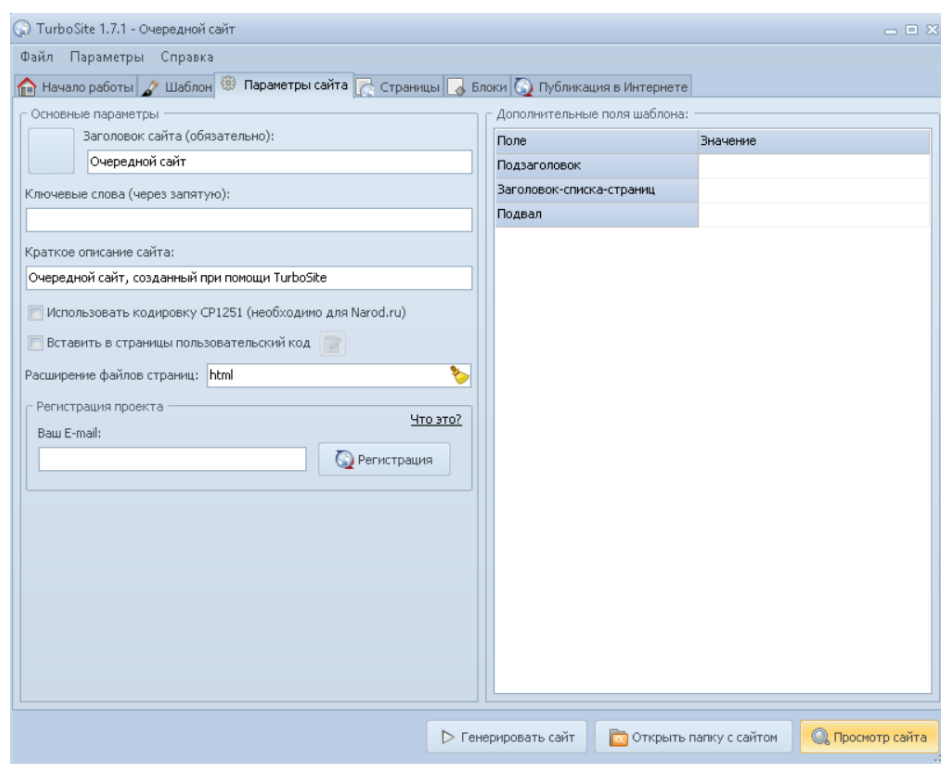


uskunalar paneli



boshqarish tugmalari

Oynaning o'ng qismida, Osnovno'e parametri oynasining Zagolovok sayta satriга loyihani nomini kiriting (Menu, navigatsiya ...). Podval - har bir sahifaning pastki qismida joylashgan bo'lib, unda muallif haqida ma'lumot yoki foydalanish shartlari bo'lishi mumkin.



Videoma'ruza kolibi shu tarzda tayyorlanadi, buni ishga tushirish uchun **Generirovat sayt** tugmachasini, so'ngra ko'rish uchun Prosmotr sayt tugmani bosishingiz kerak: Parametro' sayta bo'limida dastur sozlamalrini o'rnatamiz, Buning uchun sahifadagi ko'rsatilgan satrlarni to'ldirish uchun brauzerda ochilgan

qismini yopishimiz va ishlashni davom ettiramiz. Biz standart shablondan foydalangan holda, saytni biz ko‘rishni xohlagan shaklda qilish uchun uni qanday o‘zgartirish kerakligini aniq ko‘rib chiqamiz. Ayni paytda sahifalarni to‘ldirishni boshlaymiz. Buning uchun birinchi navbatda Saytning sarlavhasini “Zagolovok sayta” satrini to‘ldiramiz (bu majburiy parametr

Видеомаърузани сарлохасини  
киритиладиган сатр

Parametr

ТурбоСайт 1.7.1 - Битирув малакавий иш

Файл Параметры Справка

Начало работы Шаблон Параметры сайта Страницы Блоки Публикация в Интернете

Основные параметры

Заголовок сайта (обязательно):  
Битирув малакавий иш

Ключевые слова (через запятую):  
видео, шаблон, маъруза, тест, матин, мухаррири, шрифт, меню, кантекст

Краткое описание сайта:  
[Empty field]

☐ Использовать кодировку CP1251 (необходимо для Narod.ru)

☐ Вставить в страницы пользовательский код

Расширение файлов страниц: html

Регистрация проекта

Ваш E-mail:  
[Empty field]

Регистрация

Дополнительно

Поле  
Подзаголовок  
Заголовок-с  
Подвал

Бурхиев Олин Бобоевич

Калит сўзлар  
киритиладиган сатр

Видеомаърузани  
қисқача маъзмуни

Электрон почта  
манзили

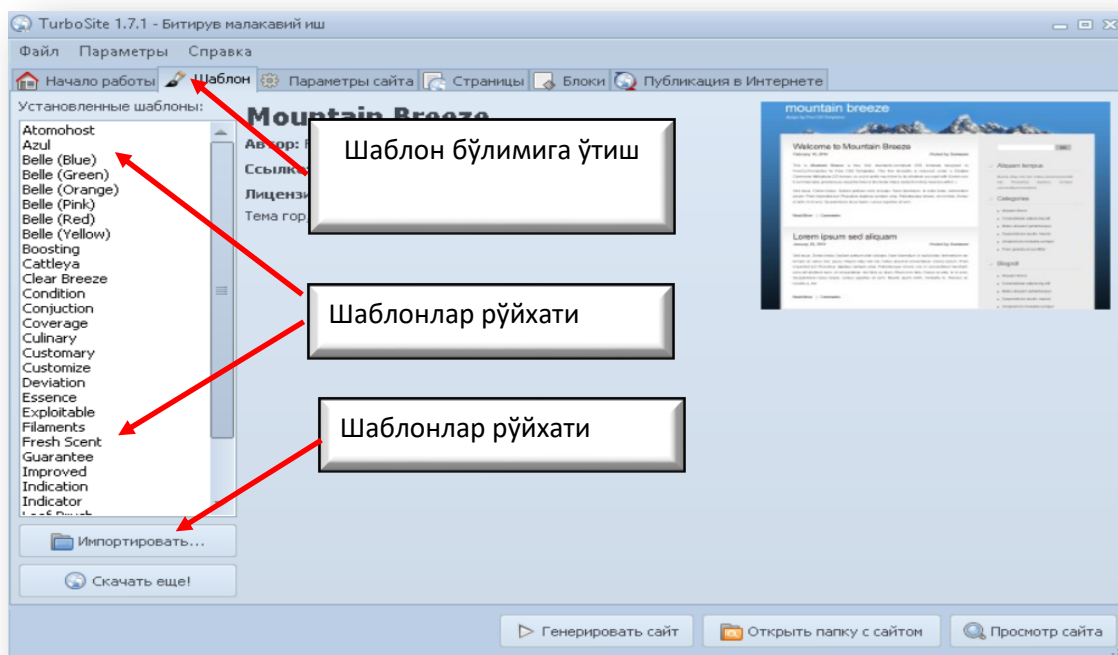
Видеомаърузани  
ойнасини созлаш

Генерировать сайт

Открыть папку с сайтом

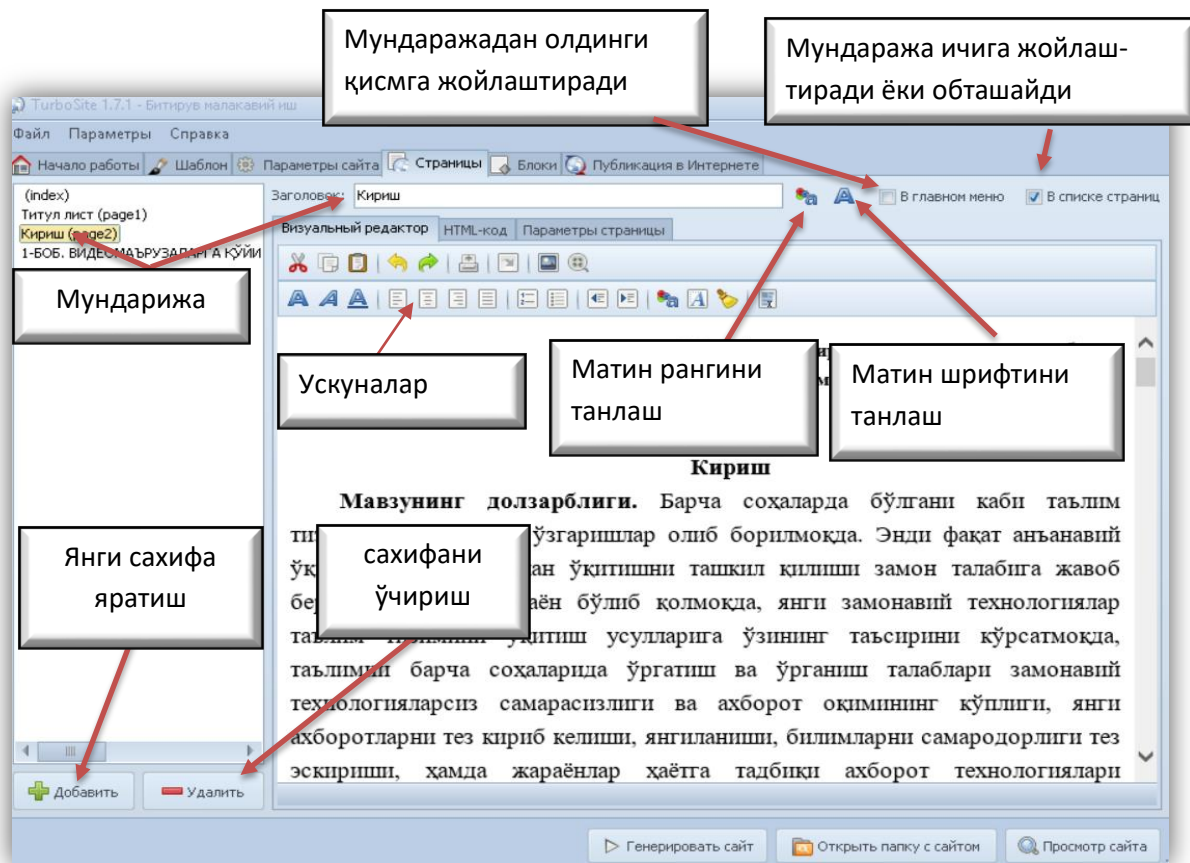
Просмотр сайта

Barcha maydonlarni to‘ldirib bo‘lganimizdan so‘ng keyingi bo‘limga o‘tamiz. Biz bu sahifada video ma’ruza uchun shablon tanlaymiz (o‘qshimcha shablonlarni internetdan yuklab olish imkoniyati xam mavjud) :



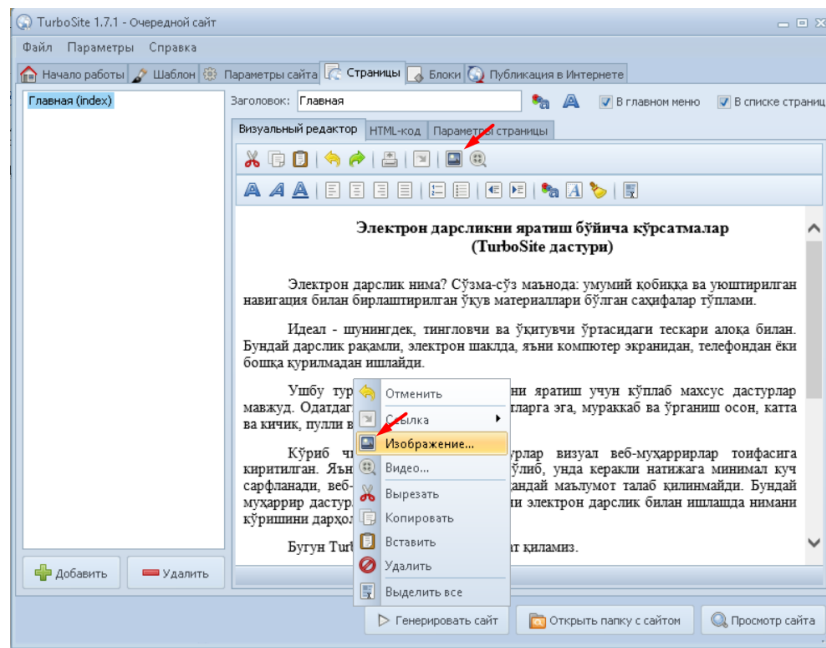
Shablon tanlangandan so'ng Generatsiya sayta tugmasini bosish kerak shunda siz tanlagan shablon ishga tushadi, Shablon ishga tushganligini prasmotrsayta tugmasi orqali ko'rish mumkin. Tugma bosilgandan so'ng joriy bravzerda shablon shakli ochiladi.

Keyingi bosqichda videomarusalar sahifalarini yaratamiz. Bu erda yaratuvchi o'z xoxishiga qarab sahifalarga bo'lish imkoniga ega. Masalan boblar yoki bob kesimidagi qismlarga bo'lish mumkin Stranitso' ishchi stoli ikkita oynadan iborat bo'lib unda mundaraja ishchi stolini chap tomonida joylashadi o'ng tamonda mundaradjaga mos sahifalar joylashadi. Demak biz chap tomondagi Zagolovok (sarloxa) satriga nom qo'ysak va ishchi stoliga axborotlarni joylashtirsak mundaraja qismida shu nom bilan sahifa ochiladi. Yangi sahifa ochish uchun ishchi stolni chap tomonida gi pastki qismida joylashgan dabavit tugmasi bosilsa yangi sahifa ochish oynasi ochiladi bu erda xam sarloxa qo'yib shu sarlogaga mos ma'lumotlarni ishchi stoliga tashlash imkoniyati yaraladi, shu tariqa ketma-ket yangi sahifalar qo'shish imkoniyati tug'iladi.

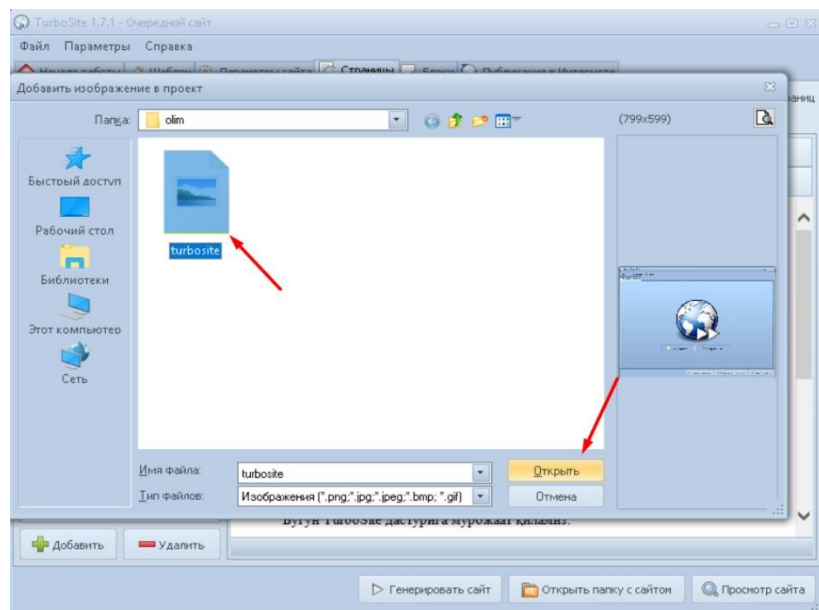


Uskunalar panelida matinni qirqib olish, nusxasini olish, olingan nusxani belgilangan joyga qo'yish, jarayonni oldinga, orqaga qaytarish, chop etish, suzlarga fayl ko'rinishdagi silklar berish, rasmlar joylashtirish, videolar joylashtirish, shriftlarni kalinlashtirish, kursiv qilish, tagiga chizish ung, chap, o'rta va ikki yon bo'yicha matnlarni tekislash, satirlarga raqamlar qo'yish, abzatslarni surish, shrift tanlash va x.k. imkoniyati mavjud.

Matnni to'g'ridan-to'g'ri vizual tahrirlovchining ushbu oynasida terish va yozish mumkin yoki tugallangan nusxasini ko'chirishingiz mumkin. Rasmni kiritish uchun yuqori paneldagi maxsus tugma mavjud. Yoki sichqonchani o'ng tugmachasini bosib, kontekst menyusidan Tasvirlarni qo'shishni tanlashingiz mumkin:



Chizma kursor joylashgan joyda paydo bo‘ladi va uni sahifaning o‘zida joylashtirish va o‘lchamlarini o‘zgartirish mumkin. Rasm kiritish uchun oyna oddiy. MS WORD kabi odatdagi matn protsessorlarida bo‘lgani kabi:

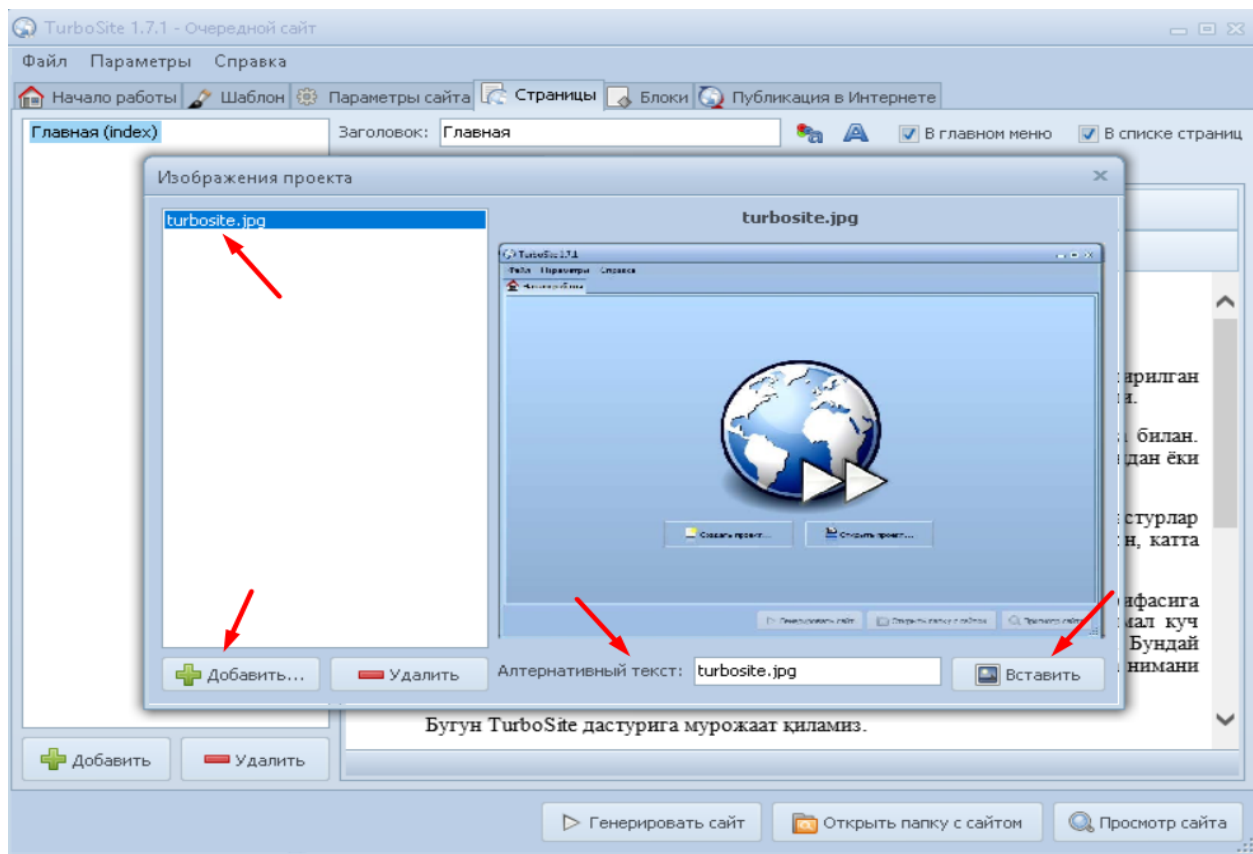


Biz chap tomondagi **Dobavit** tugmachasini bosamiz va kerakli rasmni tanlaymiz.

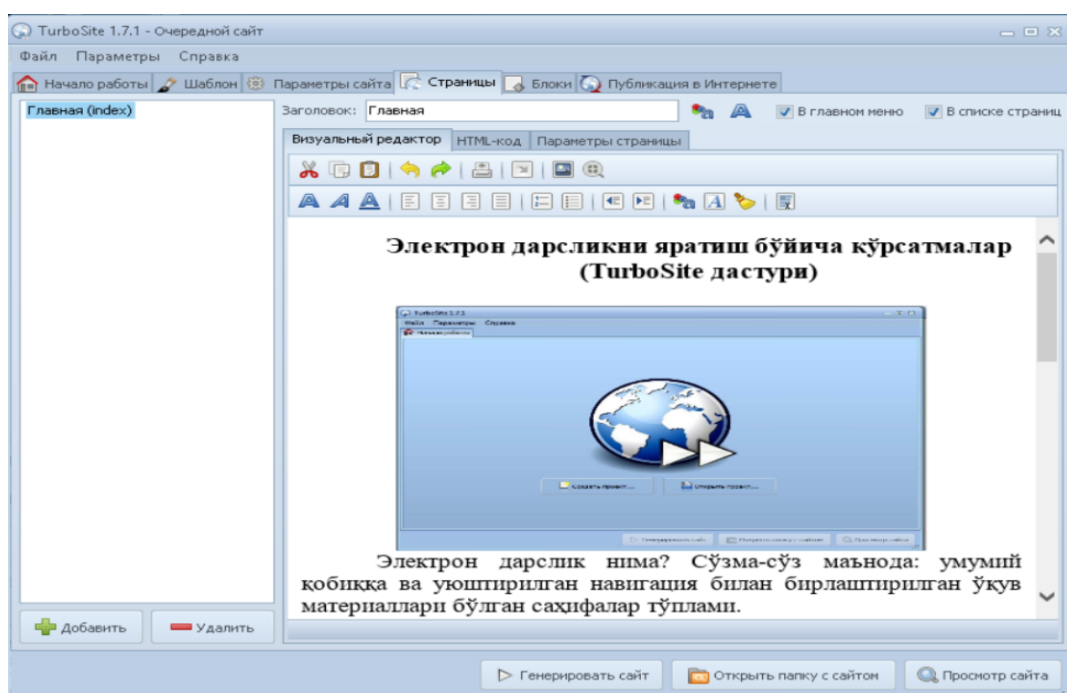
Bunday holda, kerakli chizilgan kompyuterimizning istalgan joyida joylashgan bo‘lishi mumkin, hatto uni ruscha harflar deb ham atash mumkin. Dasturning o‘zi ishlash uchun kerakli katalogni nusxa ko‘chiradi va nomini

transliterationiya

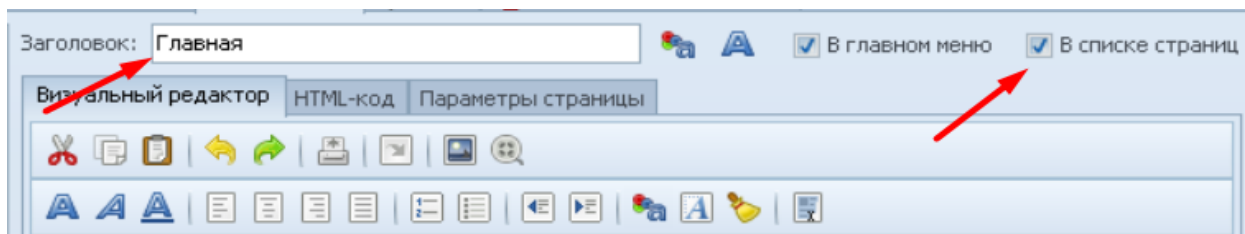
qiladi:



Dobavit - ni bosish orqali kerakli rasmni tanlang, muqobil matnni kiriting (yaxshi ohang: agar foydalanuvchi uchun rasmlarni ko'rsatish o'chirilgan bo'lsa, ushbu yozuv ko'rinadigan bo'ladi), qo'shish tugmachasini bosing, biz darhol natijani ko'rib turibmiz, agar kerak bo'lsa, hajmi:



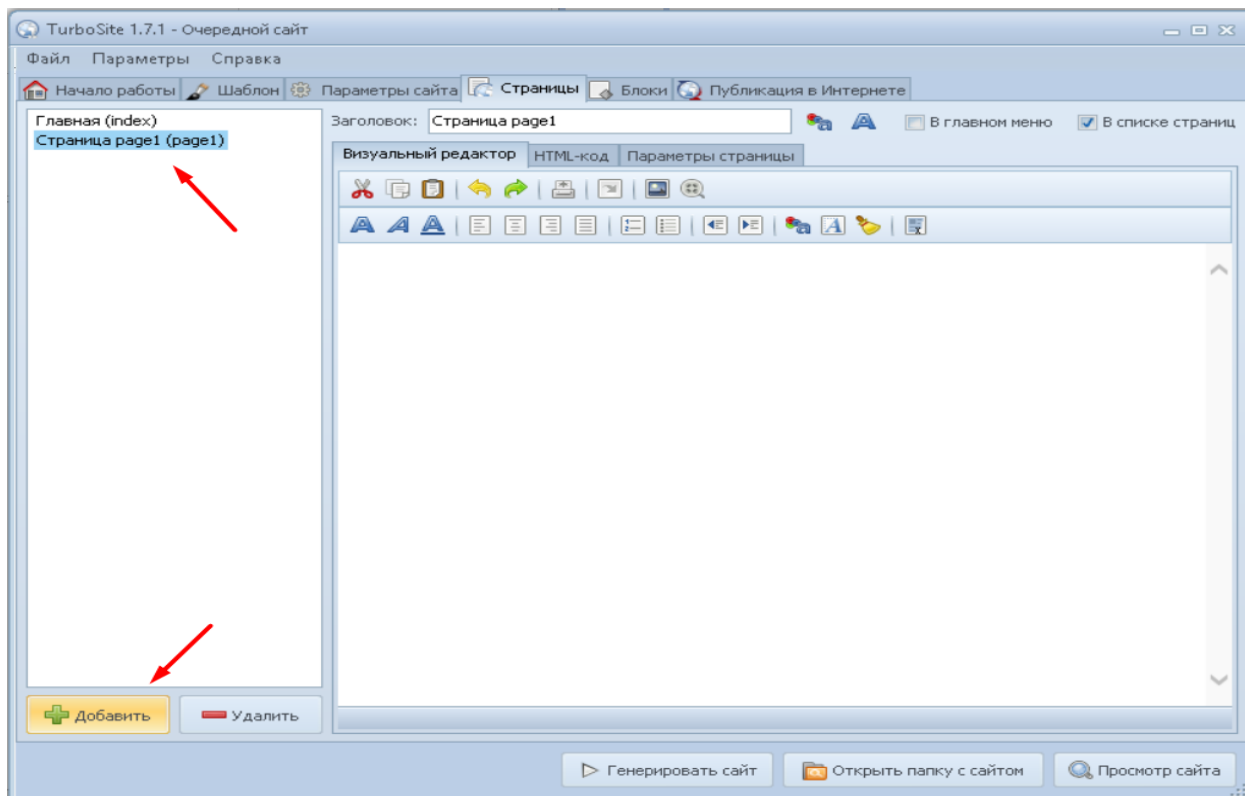
**Баш sahifa.** Asosiy sahifa tayyor. U **Asosiy** deb nomlanadi (agar xohlasangiz, uni xohlagan narsangizga qo'ng'iroq qilishingiz mumkin: Ishga tushirish, Boshlash ... index), bu nom barcha menyularda va sahifalar ro'yxatida asosiy menyuda havola sifatida ko'rsatiladi, tasdiq belgilarini olib tashlamang:



Agar xohlasangiz, havola sarlavhasining rangini o'zgartirishingiz mumkin, shriftni qalin qilib qo'yishingiz mumkin. Buning uchun derazaning o'ng tomonida sarlavhali yana ikkita tugma mavjud.

Asosiy sahifaning parametrlarini o'zgartirishingiz shart emas, biz boshqa sahifalar bilan ishlashda ushbu yorliqqa murojaat qilamiz.

**Yangi sahifalar qo'shilmogda.** O'quv qo'llanmasimizga quyidagi sahifani qo'shaylik, buning uchun LKM tugmachasini ish oynasining chap pastki qismidagi tegishli tugmachani bosish kifoya:

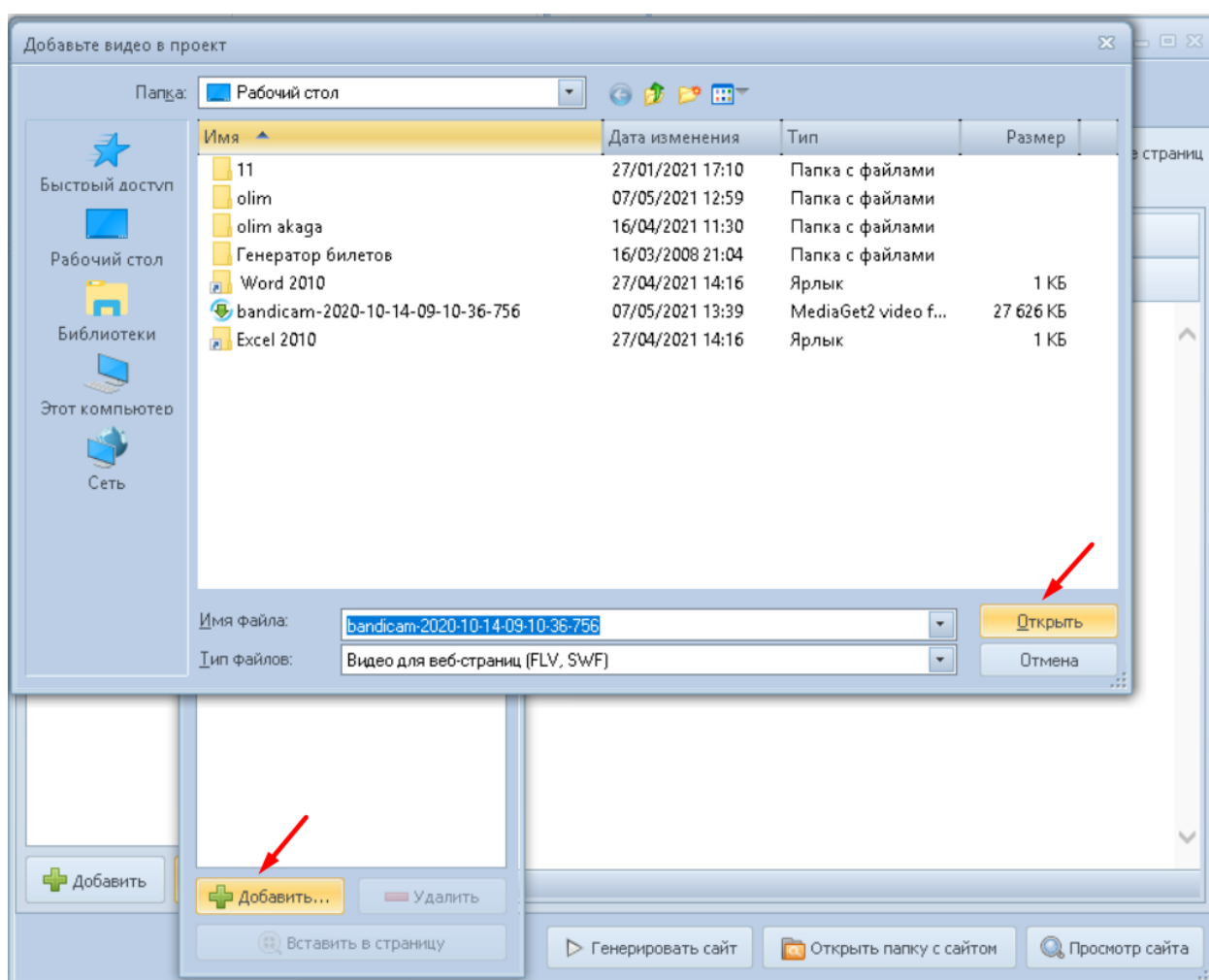


Sahifaning nomi qisqa va aniq bo'lishi kerak, chunki u menyuda havola bo'ladi. Agar biz ushbu sahifaning sarlavhasini yuqori menyuda (Asosiy) ko'rsatilishini istasak, tasdiq belgisini qo'ying. Agar biz bunga muhtoj bo'lmasak, biz bu oynani bo'sh qoldiramiz.

Sahifaning tarkibi hanuzgacha bir xil. Agar kerak bo'lsa, matn, rasmlar.

**Sahifalarga video qo'shish.**Keling, videoni sahifaga qanday joylashtirishni aniqlaylik.

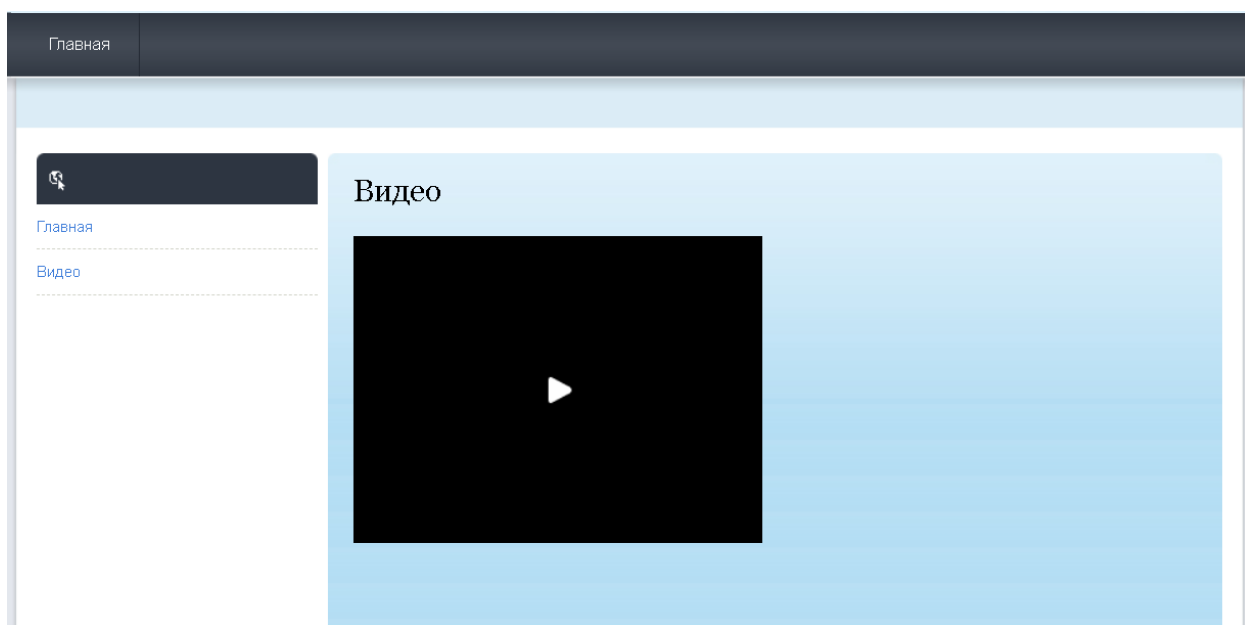
Video qo'shish belgisida LKM tugmachasini bosamiz, bizga yangi ish oynasi taklif etiladi:



**Dobavitni** bosing, videoni toping (.flv yoki .mp4 formatida yaxshiroq), **Otkro'tni** bosing. Shunga qaramay, videoning qaerda joylashganligi va qanday nomlanishi muhim emas. Dastur barcha muhim manipulyatsiyalarni o'zi bajaradi: videofaylni ishchi papkaga ko'chiradi va rus tilida berilgan bo'lsa,

uning nomini translyatsiya qiladi. Yuklangan fayl nomini tanlang, qo'shish tugmachasini bosing va natijani ko'ring:

Muharrir oynasida biz faqat pleyer oynasini ko'ramiz. Ushbu oynani bosing, rasmlardagi kabi chegara ramkasi paydo bo'ladi. Endi sahifadagi moslamalarni tekislash tugmasi bilan siz pleerni markazga qo'yishingiz mumkin, burchakni sudrab, oynaning o'lchamini o'zgartirishingiz mumkin. Hech narsa muharrirda o'ynamaydi. Ammo sayt yaratilgandan so'ng standart pleer sahifada bo'ladi:



Afsuski, flesh va audio fayllarni kiritish juda oddiy emas. Siz uchinchi tomon pleeridan foydalanishingiz va sahifa kodlarini yozishingiz kerak bo'ladi.

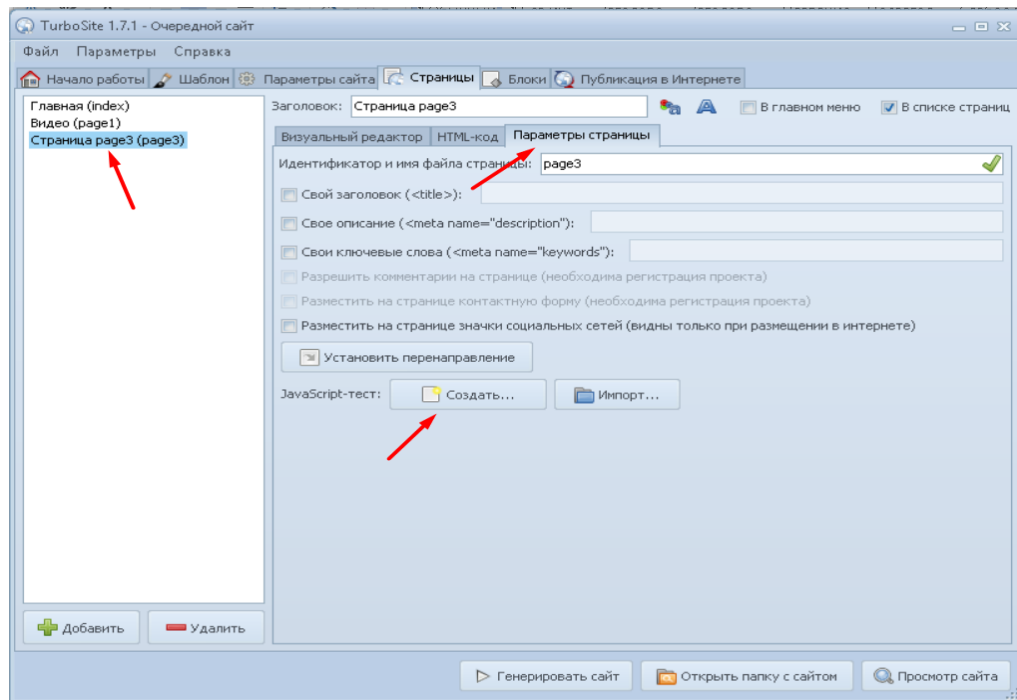
Ammo keyingi versiyada dastur muallifi ushbu zerikarli nuqsonni tuzatishni va'da qilmoqda. Hozircha qolganlarning barchasi yaxshi ishlayotganidan xursand bo'laylik.

Shunday qilib, biz kerak bo'lgan qancha sahifani qo'shamiz.

## XIV.2. TurboSite dasturida test tuzish va undan foydalanish Foydalanuvchilar uchun afzalliklar

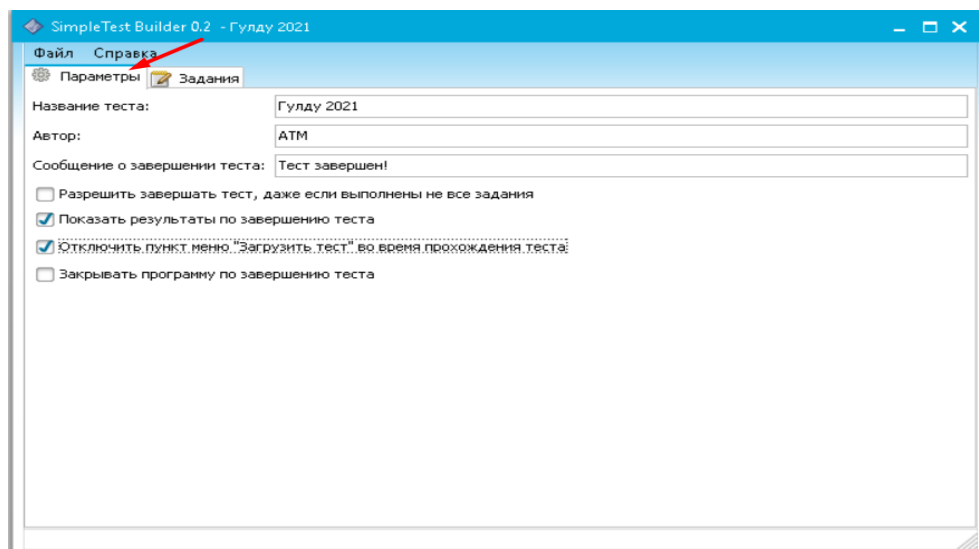


TurboSite testlarni yaratish uchun tez va oson. Ular alohida sahifalarda yoki biz kerakli joyda joylashgan bo‘lishi mumkin. Buning uchun yangi sahifa yarating, tarkib-matn qo‘shing va **Parametro‘** stranitso‘ yorlig‘iga o‘ting:

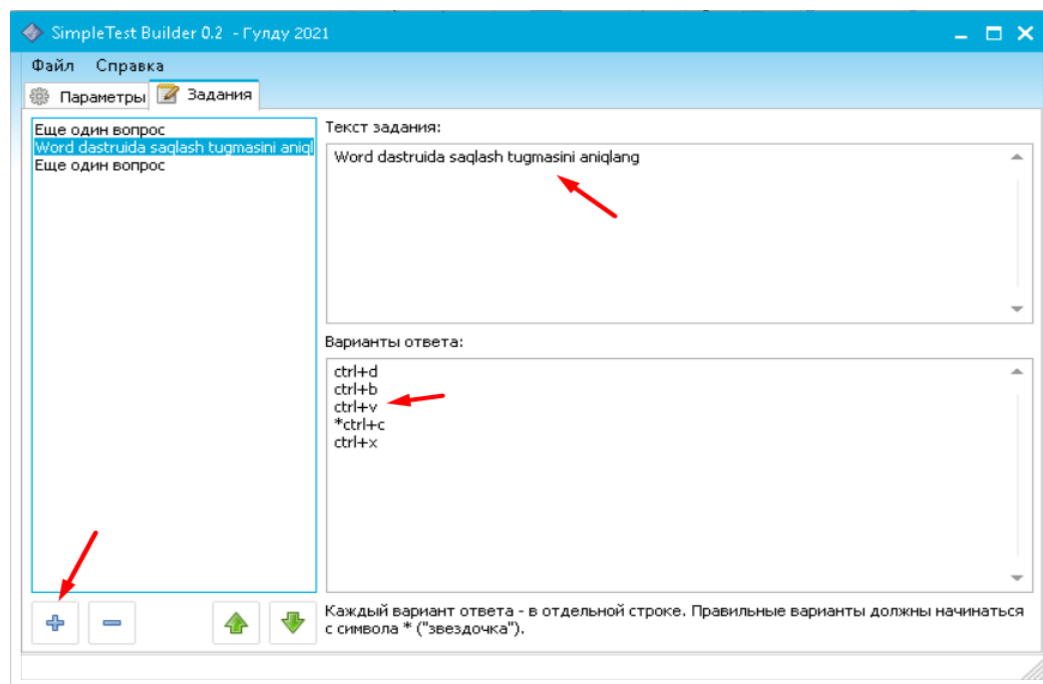


Hozircha bizga faqat **Sozdat** tugmasi kerak. Va darhol ikkita yorliqli yangi ish oynasiga o‘ting:

Birinchisi, **Parametro‘**.



Sozlamalar - minimal. Biz Ism va Muallif maydonlarini to'ldiramiz, test tugagandan so'ng talaba ko'radigan matnni kiritamiz.



Qutilarni belgilang: agar barcha savollarga javob berilmagan bo'lsa, testni tugatishga ruxsat berish kerakmi, natijalarni tugatgandan keyin ko'rsatish kerakmi yoki test tugagandan so'ng sahifani yopish kerakmi. Juda qulay va foydali sozlama sinov boshlanganda sinovni boshlash tugmachasini yashirishga imkon beradi. Talaba testni yangi oynada qayta ochib, xatolarini tezda tuzatolmaydi. Oddiy, ammo baribir himoya! Afsuski, u har doim ham ishlamaydi! Shuning uchun testga havolani menyuda (Top menyusida va sahifalar ro'yxatida) ko'rsatmaslik yaxshi emas, balki ba'zi bir sahifadan yaratilgan testga havola qilish kifoya. Birinchidan, test yarataylik, so'ngra ushbu dasturga havolalar qanday kiritilganligini aniqlaymiz.

Hammasi. **Zadaniya** yorlig'iga o'tishingiz mumkin.

Birinchi marta kirganingizda, u bo'sh; chap tomondagi plyus (+) belgisini bosing, oynaning chap tomonida savolning shartli nomi paydo bo'ladi, o'ng tomonda siz savol matni va javob variantlarini kiritishingiz kerak.

Ushbu dasturda siz faqat bitta turdagi savollarni yaratishingiz mumkin *ko'p tanlov* va faqat *bitta to'g'ri javob*. Javob variantlarini ustunga yozamiz, to'g'ri javobni yulduzcha bilan belgilaymiz (biz u bilan boshlaymiz).

Plyus (Q) belgisini yana bir marta bosing, ikkinchi, uchinchi savollarni qo'shing ... Qancha pul kerak.

Barcha savollar yaratilganda, test saqlanib qolishi mumkin (va kerak!). Xatolarni tuzatish kerak bo'lishi mumkin, ehtimol boshqa test yoki saytga qo'shilish uchun bu sinov bizga kerak bo'ladi. Fayllar kichik, ular ko'p joy egallamaydi!

**Fayl** menyusiga o'ting, **Soxranitni** tanlang (yoki **Soxranit kak...**). Va biz xamir uchun bo'sh joyni saqlaymiz, unga biz uchun qulay nom beramiz. Barcha bo'sh joylarni diskdagi alohida papkada saqlash yaxshidir.

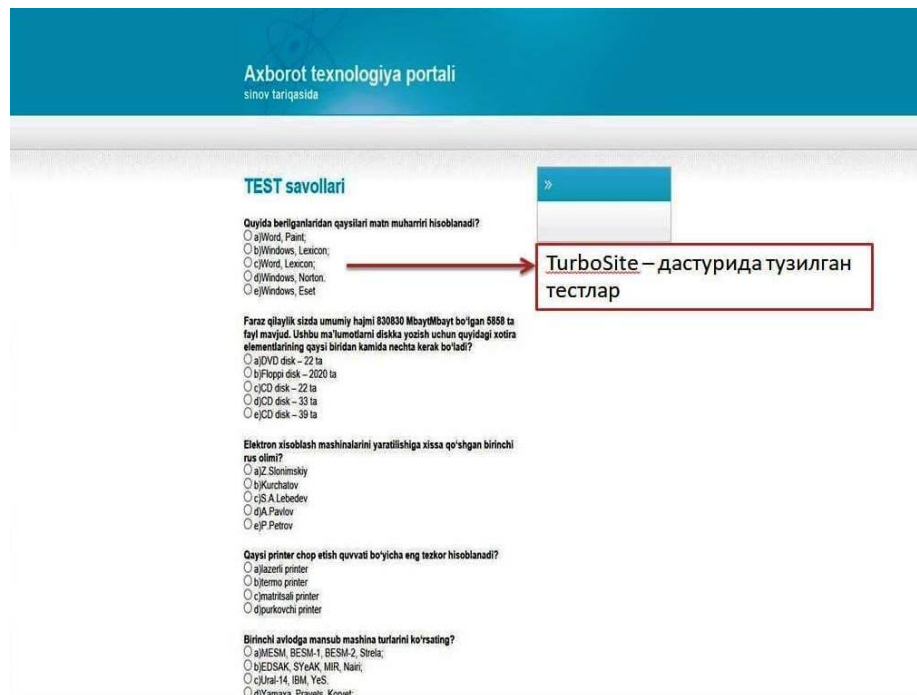
Hammasi. Ushbu oyna yopilishi mumkin.

***Biz dasturning ishchi oynasiga qaytamiz.***

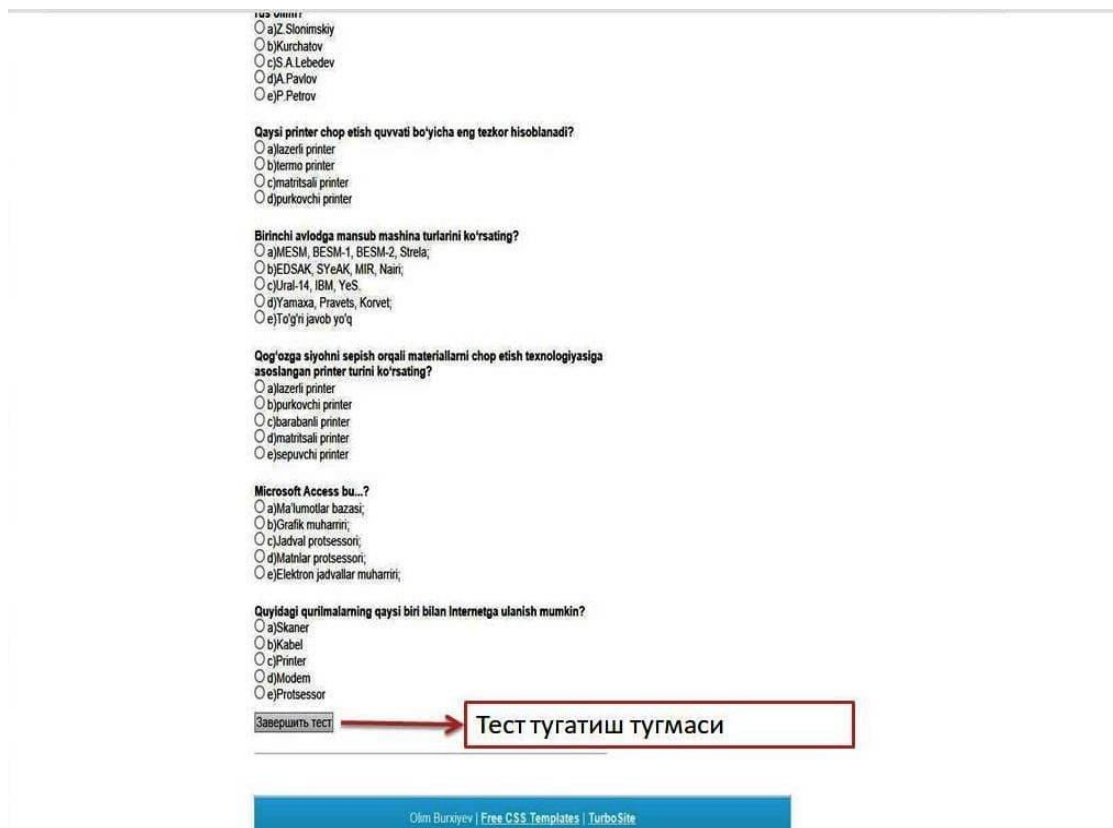
Bizda allaqachon bir nechta sahifalar bor, bizda test bor. Siz nima bo'lishini ko'rishingiz mumkin.

Ekranning pastki qismida "**Generirovat sayt** va **Prosmotr v brauzere**" -ni bosing.

Mana bizning natijamiz:



Testlarni belgilaymiz va <zavershit test> tugmasini bosamiz.



### TEST savollari

Quyida berilganlardan qaysilari matn muharriri hisoblanadi?

- ☒ a) Word, Paint;
- ☐ b) Windows, Lexicon;
- ☐ c) Word, Lexicon;
- ☐ d) Windows, Norton.
- ☐ e) Windows, Eset

Faraz qilaylik sizda umumiy hajmi 830830 Mbayt MBayt bo'lgan 5858 ta fayl mavjud. Ushbu ma'lumotlarni diskka yozish uchun quyidagi xotira elementlarining qaysi biridan kamida nechta kerak bo'ladi?

- ☐ a) DVD disk – 22 ta
- ☐ b) Floppy disk – 2020 ta
- ☒ c) CD disk – 22 ta
- ☐ d) CD disk – 33 ta
- ☐ e) CD disk – 39 ta

Elektron xisoblash mashinalarini yaratilishiga xissa qo'shgan birinchi rus olimi?

- ☒ a) Z. Slonimskiy
- ☐ b) Kurchatov
- ☐ c) S. A. Lebedev
- ☐ d) A. Pavlov
- ☐ e) P. Petrov

Qaysi printer chop etish quvvati bo'yicha eng tezkor hisoblanadi?

- ☐ a) lazerli printer
- ☐ b) termo printer
- ☒ c) matritsali printer
- ☐ d) purkovchi printer

Birinchi avlodga mansub mashina turlarini ko'rsating?

- ☐ a) MESM, BESM-1, BESM-2, Strela;
- ☐ b) EDSAK, SYeAK, MIR, Nair;
- ☒ c) Ural-14, IBM, YeS.
- ☐ d) Yamaxa, Pravets, Korvet;

Тестдаги нотўғри жавоб

- ☐ d) A. Pavlov
- ☒ e) P. Petrov

Qaysi printer chop etish quvvati bo'yicha eng tezkor hisoblanadi?

- ☐ a) lazerli printer
- ☐ b) termo printer
- ☒ c) matritsali printer
- ☐ d) purkovchi printer

Birinchi avlodga mansub mashina turlarini ko'rsating?

- ☐ a) MESM, BESM-1, BESM-2, Strela;
- ☐ b) EDSAK, SYeAK, MIR, Nair;
- ☒ c) Ural-14, IBM, YeS.
- ☐ d) Yamaxa, Pravets, Korvet;
- ☐ e) To'g'ri javob yo'q

Qog'ozga siyohni sepish orqali materiallarni chop etish texnologiyasiga asoslangan printer turini ko'rsating?

- ☒ a) lazerli printer
- ☐ b) purkovchi printer
- ☐ c) barabanli printer
- ☐ d) matritsali printer
- ☐ e) sepuvchi printer

Microsoft Access bu...?

- ☒ a) Ma'lumotlar bazasi;
- ☐ b) Grafik muharriri;
- ☐ c) Jadval protsessori;
- ☐ d) Matnlar protsessori;
- ☐ e) Elektron jadvallar muharriri;

Quyidagi qurilmalarning qaysi biri bilan Internetga ulanish mumkin?

- ☐ a) Skaner
- ☐ b) Kabel
- ☐ c) Printer
- ☒ d) Modem
- ☐ e) Protessor

Тест завершен!

Всего вопросов: 8

Правильных ответов: 7

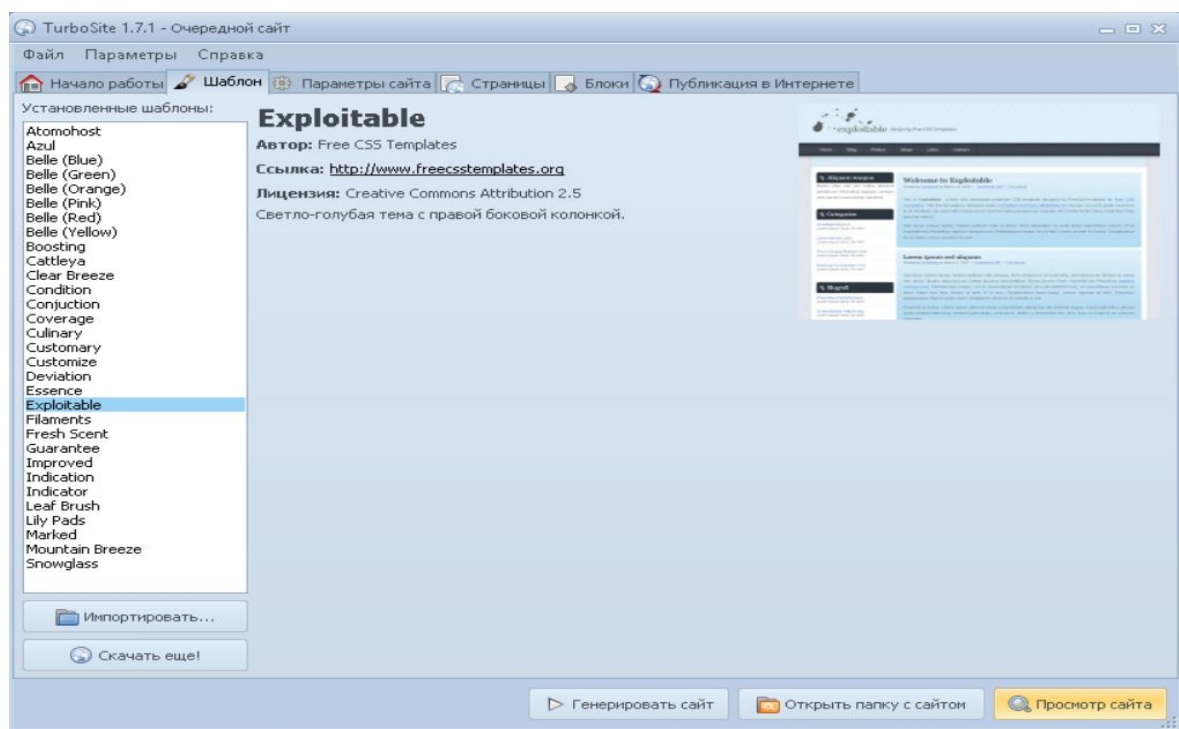
Пройти еще раз

Тест туганидан кейин тўғри ва нотўғри жавоблар умумий натижа

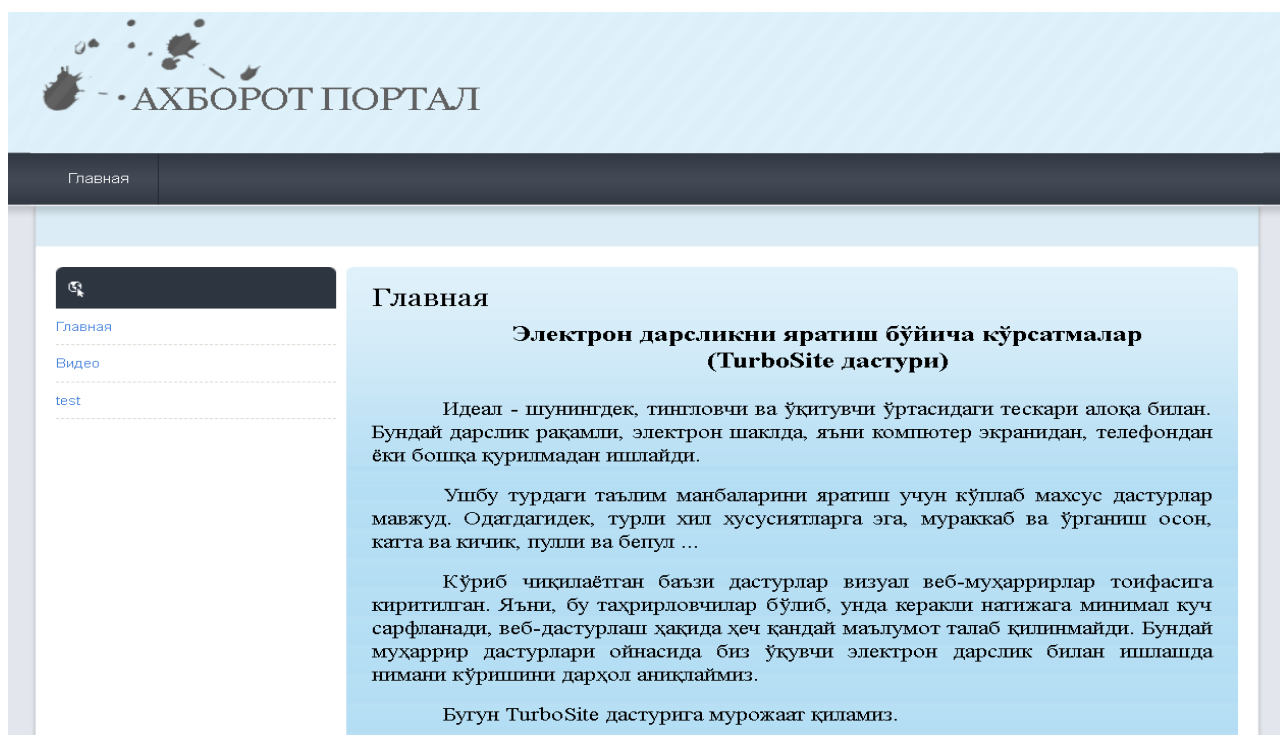
Sinovni o'tkazgan sahifadan **Generirovat...** tugmasini bosdik. Shuning uchun, ko'rish darhol shu, oxirgi sahifadan boshlanadi. Siz darhol ish joyidagi testni sinab ko'rishingiz va shu bilan birga menyudagi havolalarning qanday ishlashini baholashingiz, sahifalarni varaqlashingiz mumkin.

**Shablonlar.** Saytning umumiy ko'rinishidagi ba'zi kamchiliklarga darhol e'tibor qaratsak. O'ng tomonda bizda sahifalar ro'yxati bilan blok mavjud. Uy sahifasi bor. Va "**Glavnuyu**" havolasi "**Verxnem**" menyusida. Bundan tashqari, ushbu **Glavnaya** havolasidan tashqari u erda boshqa hech narsa yo'q. Ushbu navigatsiya havolalarini qanday qilib takrorlamaslik haqida o'ylashimiz kerak. Ya'ni, **Verxnem Menyuda** yoki **Spiske stranits** havolani qoldiring. Va yo'lda bunday mayda-chuyda narsalarni tuzatish mumkinligi juda yaxshi. Oldindan ko'rishni yoping, darhol dasturning ishchi oynasiga o'ting, yorliq sahifalarini ko'rib chiqing, keraksiz belgilarni olib tashlang, keraklilarini qo'ying.

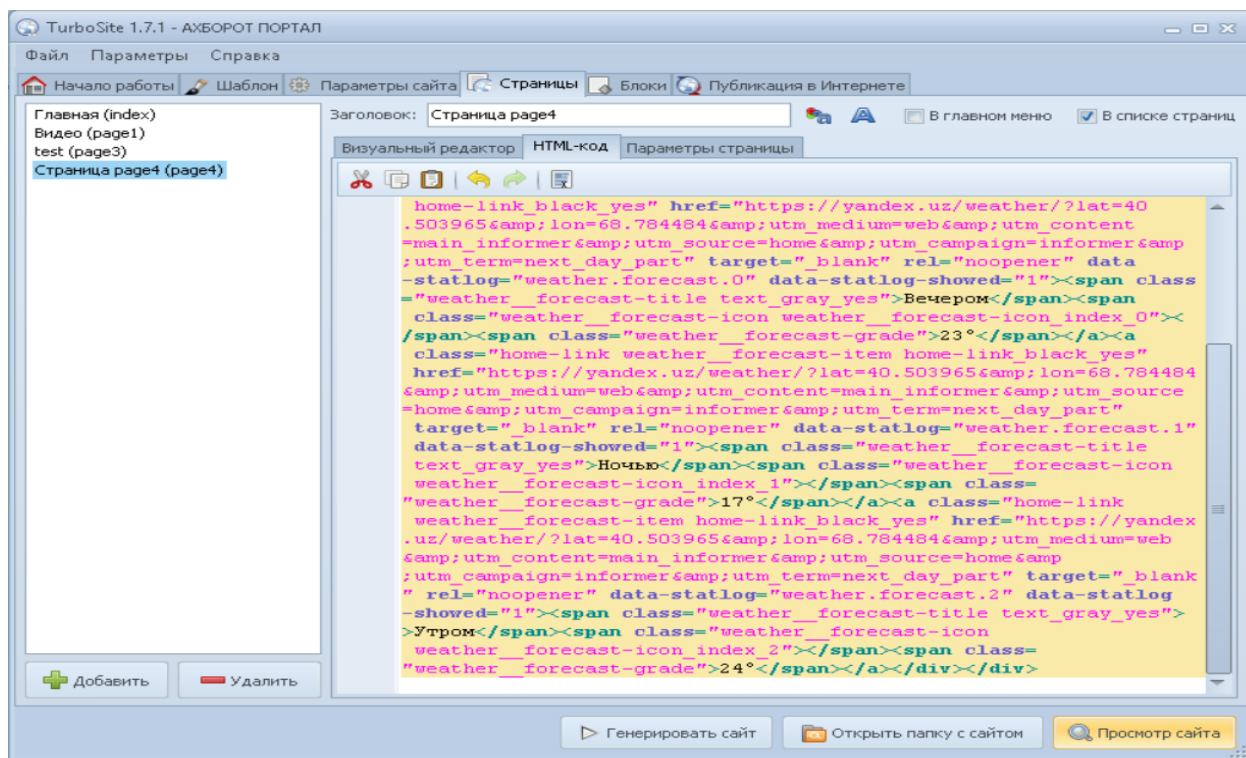
Ish jarayonida siz sayt shablonini va uning ko'rinishini o'zgartirishingiz mumkin. Buning uchun **Shablono'** yorlig'i kerak.



Bizga ko‘plab tayyor shablonlar taklif etiladi, siz sahifalar ro‘yxati chap yoki o‘ng tomonda joylashgan birini tanlashingiz mumkin. Bu ochiq yoki quyuq ranglarda bo‘lishi mumkin ... Ko‘p variantlar mavjud! Agar mos kelmasa, siz boshqalarni ishlab chiquvchi saytidan yuklab olishingiz va ulardan foydalanish uchun import qilishingiz mumkin. Buning uchun **Skachat** va **Importirovat** tugmalari mavjud. Kerakli shablonni tanlaganingizdan so‘ng, **Generirovat** tugmasini yana bir marta bosib va Ko‘rish tugmachasini bosib. Mana natija, masalan, uni bitta LKM bosish orqali olishingiz mumkin:



**Bloklar. Vidjetlar.** Bizda saytni (tarkibni) to‘ldirish uchun yana bitta yorliq bor, u bilan tanishishimiz kerak. Bu bloklar. Ayrim ma’lumotlarga ega bo‘lgan alohida plakatlarini qo‘shish oson va sodda. Ko‘pincha bunday bloklarda vidjetlar mavjud: kalkulyator, taqvim, soat, ob-havo ma’lumoti ... Dasturning ishchi oynasida **Bloki** yorlig‘iga o‘ting, yangisini qo‘shing:



Tavsiya etilgan oynada bizga kerak bo'lgan vidjetning kodini kiritamiz. Generirovat sayt, Prosmotr sayta. Dasturni qaytadan yuklaymiz natija:



Bundan tashqari, siz kalkulyator, orqaga hisoblash taymeri, globus, faqat ba'zi saytlardan banner yoki ba'zi bir matn ma'lumotlarini qo'shishingiz

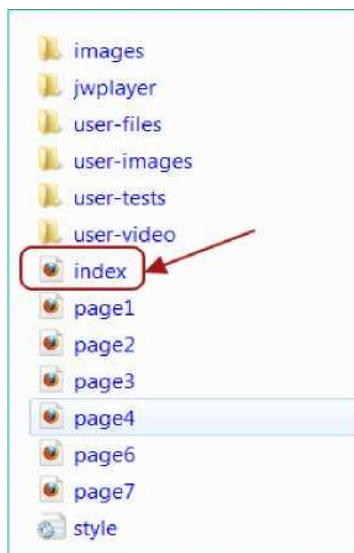
mumkin ... Nima bo'lishidan qat'iy nazar! Shuni yodda tutingki, ushbu bloklar barcha sahifalarda bir joyda namoyish etiladi.

Natija bizni qoniqtirgandan so'ng, biz tayyor darslikni maxsus yaratilgan papkada saqlaymiz yoki Internetga joylashtiramiz.

Biz Internetda xosting haqida alohida gaplashamiz, ammo mahalliy ish uchun hamma narsa tayyor! O'quv qo'llanmasining nomi bilan papka yarating (Rasmlarda "Hech narsa haqida" deb nomlangan ushbu papka) Endi tugmani bosing Sayt bilan papkani oching. Biz uning barcha tarkibini ushbu yangi dadaga ko'chiramiz.

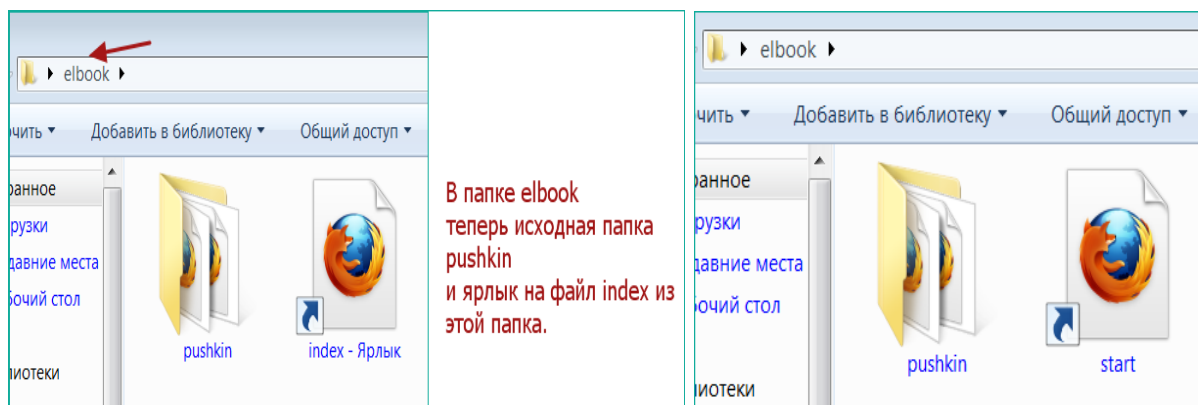
Endi biz ushbu yangi papkani boshqa kompyuterlarga uzatish uchun USB fleshdiskda saqlaymiz, uni to'liq arxivlaymiz va hamkasblarga namoyish qilish uchun SkyDrivega joylashtiramiz.

Shunday qilib, agar siz bizning papkamizni ochsangiz, biz dastur tomonidan yaratilgan papkalar va fayllar ro'yxatini - html sahifalarini ko'rib chiqamiz. Fayllardan biri index deb ataladi - unda asosiy sahifaning kodi "sprytan" bo'lib, u bizning o'quv qo'llanmamizni (yoki biron bir saytni) ochganimizda brauzerda paydo bo'lishi kerak.



Tekshiring - ushbu faylni oching va sahifalarga barcha havolalar-o'tishlarning to'g'ri ishlashiga yana bir bor ishonch hosil qiling. Ammo darslik bilan ishlaydiganlar haqida nima deyish mumkin? Hatto ushbu faylni ochish kerakligini bilmasliklari mumkin! ...

Keling, ushbu daqiqani "aylanib o'tishga" harakat qilaylik! Biz va generatorni yaratgan papkani joylashtirib, boshqa papka (masalan, elbook) yarataylik. Keling, uni ochamiz. index fayliga yorliq yarating (sichqonchani o'ng tugmachasini eslaysizmi?), Uni kesib oling va so'nggi elbook papkasiga joylashtiring (endi u manba papkasini va yorliqni o'z ichiga oladi). Yorliqni ikki marta bosing - barchasi ishlashi kerak! (Agar xohlasangiz, yorliqning nomini o'zgartiring, masalan, go yoki begin yoki start ...)



Endi ushbu so'nggi papkani (ushbu misolda - elbook) darslik sifatida tavsiya etish mumkin (va u ham arxivlangan).

Izoh: To'g'ri, bitta lekin ... Ushbu "kompozitsiya" bilan bunday "texnologii" bizda, bizning kompyuterimizda ishlaydi, chunki faylga havola mutlaqo (index fayliga yo'l barcha papkalarni bosib o'tadi) u joylashgan, diskdan boshlab) ... Fayldan ko'chib o'tishga harakat qilishimiz kerak. Keling, kerakli faylga nisbatan havola yaratishga harakat qilaylik.

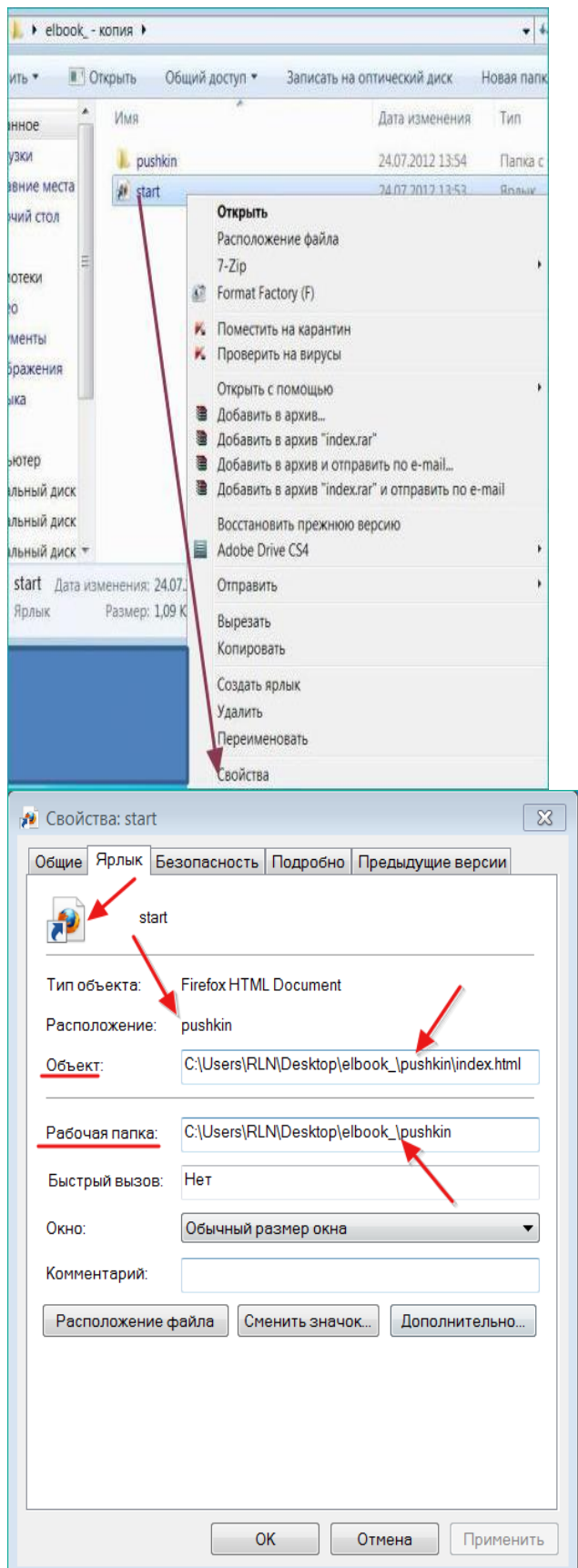
Buning uchun yorliqning xususiyatlari (PKM - Svoystva) ga o'ting, Ob'ekt satrida tarkibni quyidagilar bilan almashtiring

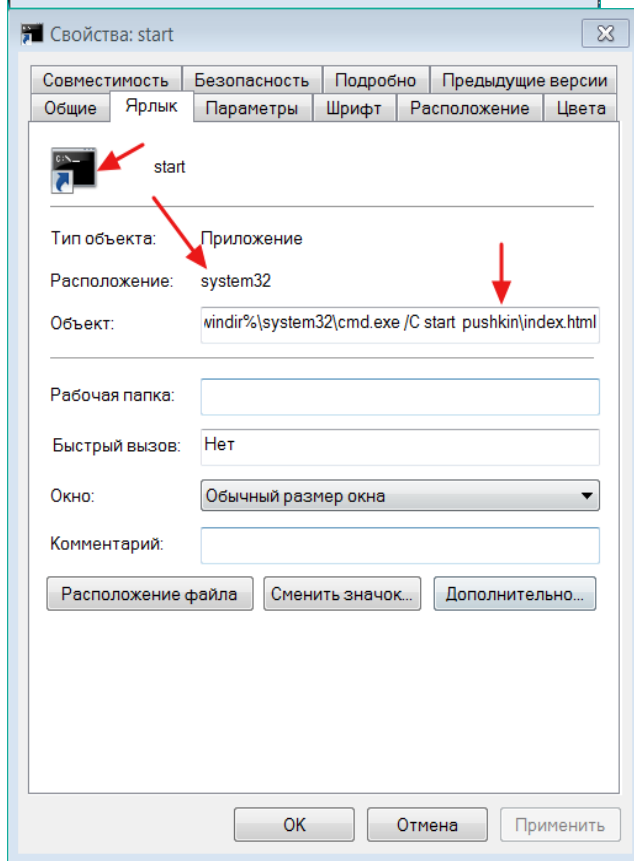
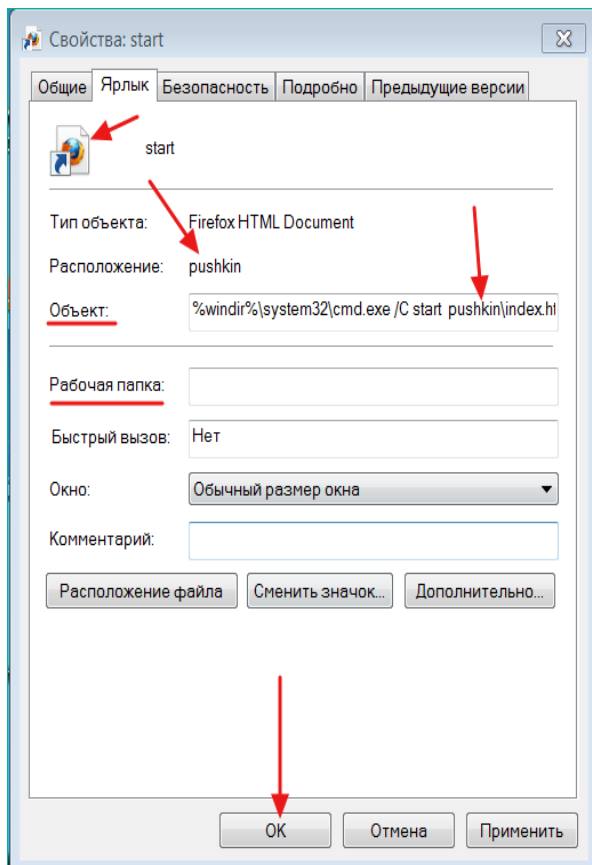
**% windir% g' system32 g' cmd.exe G' C start pushkin g' index.html,**  
Ishchi papkani chiziqdan tozalang, OK tugmasini bosing - deyarli to'liq qora yorliq paydo bo'ladi. Tekshirilmoqda. U ishlashi kerak (miltillashi mumkin, Bosh sahifa biroz kechikish bilan paydo bo'ladi). Endi siz bunday arxivni muhtoj bo'lgan yoki biz o'zimiz zarur deb bilgan har bir kishiga tarqatishingiz mumkin.

Va oldingisiga yana bitta kichik eslatma:

Agar yorliq belgisi (qorong'i to'rtburchak) sizga yoqmasa, uni kutubxonadagi piktogrammalardan biri bilan almashtirishingiz yoki o'zingiz yaratishingiz mumkin (lekin bu butunlay "boshqacha hikoya") - buning uchun yana kerak bo'ladi Tizimga "ko'tarilish";

Taklif qilingan papkadan yorliqni o'zingiznikiga ko'chirishingiz va ob'ekt satridagi ma'lumotni (index.html fayli joylashgan papkani) o'zingiznikiga almashtirishingiz mumkin. Quyidagi rasmlar yuqorida nima yozilganligini aks ettiradi:







shriftlar va teglar haqida yana bir kichik soʻz ...

Afsuski, ushbu dasturda vizual muharrir shrift hajmini oʻzgartirishga imkon bermaydi va tavsiya etilgani juda kichik, ayniqsa, koʻrish qobiliyati past bolalar uchun. Keling, HTML teglari uchun kirish imkoniyatlaridan foydalanib, ushbu kamchilikni biroz tuzatishga harakat qilaylik. (Yangi soʻzdan qoʻrqmang - ularning nechtasida biz bor edi - yana bittasi qoʻrqinchli boʻlmasligi kerak).

Bir nechta dastlabki eslatmalar: boshidan <Enter> tugmachasini bosishgacha boʻlgan belgilar ketma-ketligi paragraf, html kodlarida u <P> ..., <G'P> bilan belgilanadi.

Paragraf ma'lumotlari bilan bogʻliq barcha oʻzgarishlar ushbu teg buyruqlari ichida boʻlishi kerak (masalan, "konteyner ichida"). Matn uchun "konteyner" ham mavjud, u teglar bilan boshlanib tugaydi: <FONT>. <G'FONT> va unga qoʻshimcha ravishda shriftni oʻzgartirish uchun atributlarni kiritishingiz kerak: hajmi, koʻrinishi, rangi (biz shrift hajmini oʻzgartirishimiz kerak, qolganini muharrir bizga taklif qiladi). Har xil uslubdagi harflar uchun (qalin va kursiv harflar, ustki belgilar, boʻsh joylar va defislar, maxsus belgilar va boshqa koʻp narsalar uchun teglardan foydalanishingiz mumkin. Master-klass).

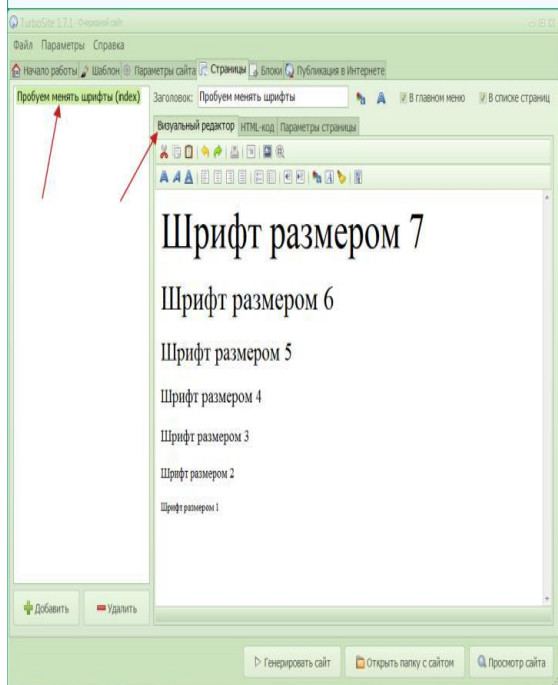
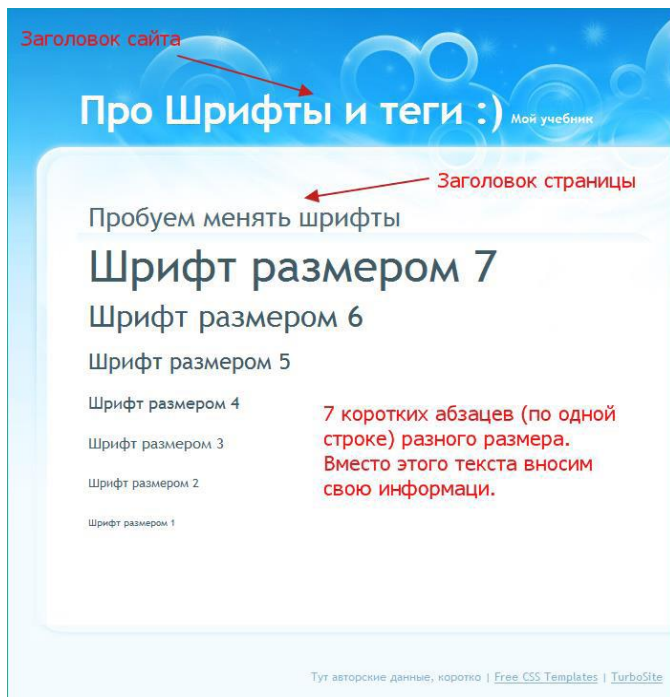
Shunday qilib, biz buyruqni ishlatishimiz kerak:

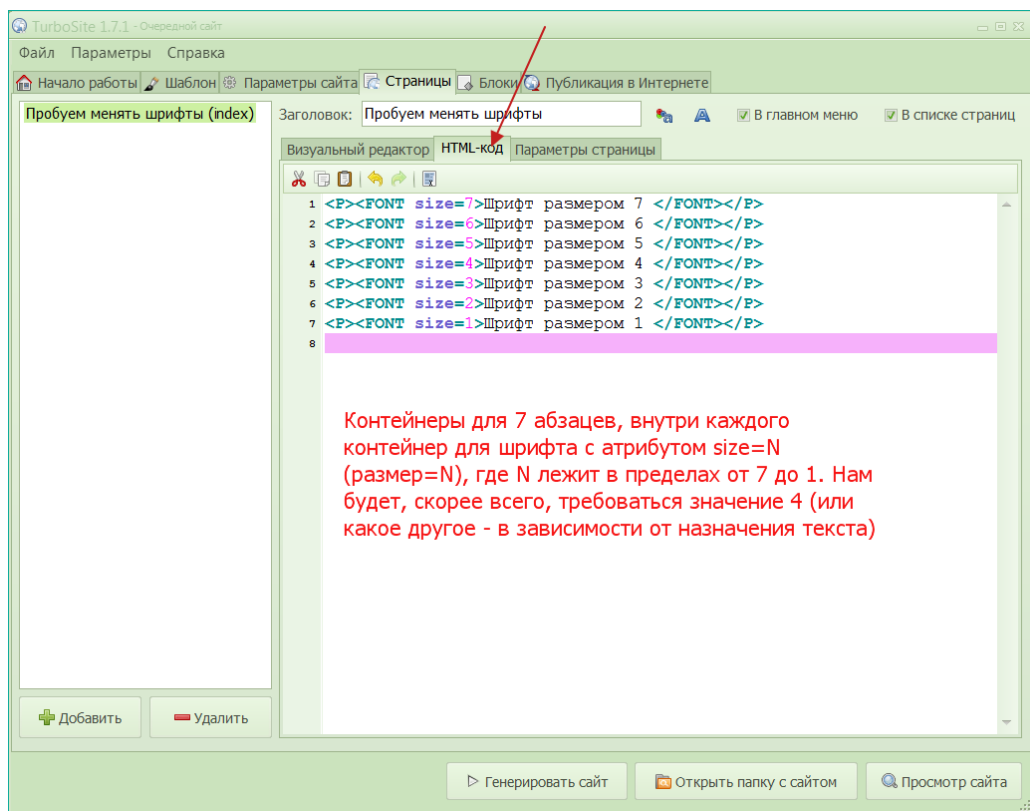
<FONT size q N> bu erga matn qoʻshing <G'FONT>, bu erda N - paragraf konteynerining ichida (quyida 1-rasmda boʻlgani kabi) yoki tashqarisida joylashgan 7 (katta matn) dan 1 gacha (eng kichik matn) raqam. u

(ikkinchi taklif qilingan raqamlar to'plamidagi kabi). Sahifadagi turli xil shriftlar qabul qilinmasligini eslaysizmi? :)

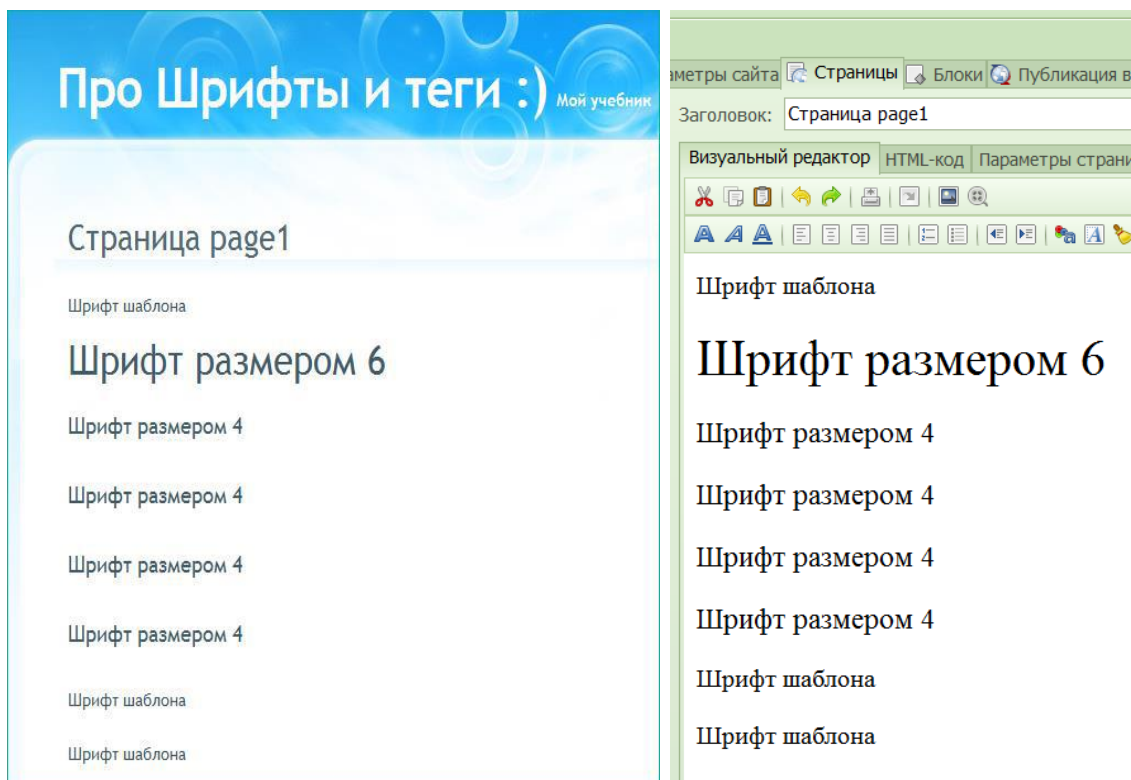
Maxsus yaratilgan soddalashtirilgan sahifalarni 3 burchakdan ko'rib chiqing: brauzerdagi sahifa (uning bir qismi), vizual muharrirdan ko'rinish va HTML-kod ko'rinishi.

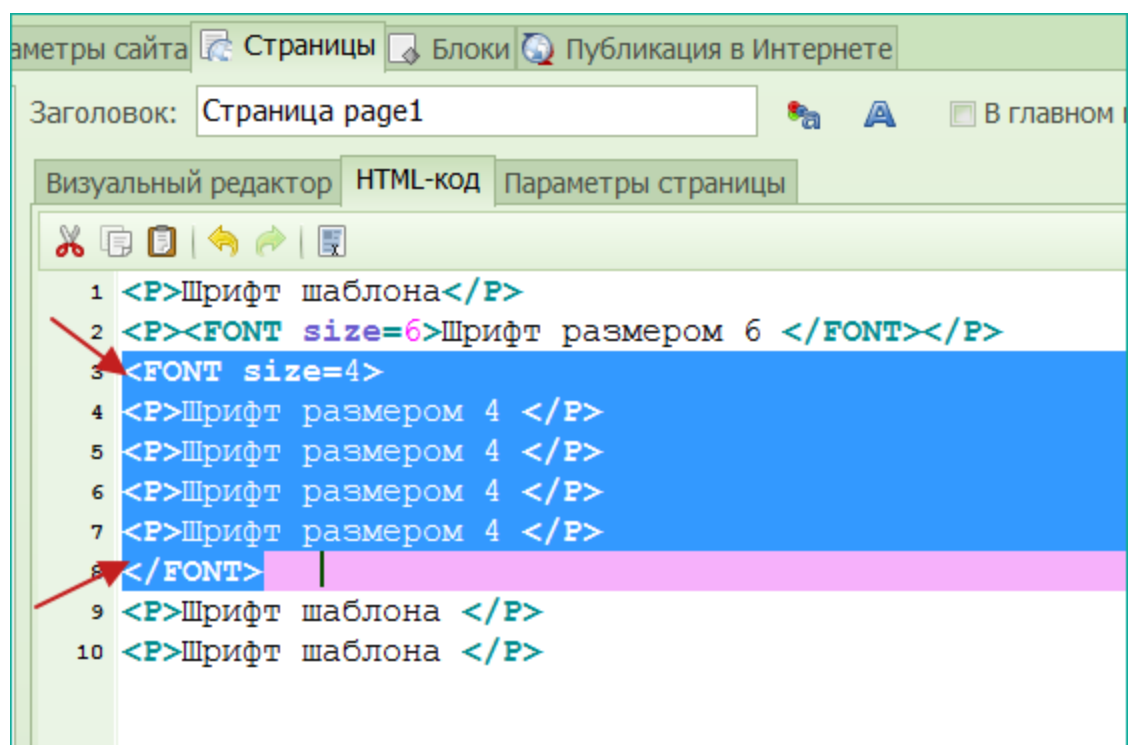
2 ta variant taklif etiladi - biz buni aniqlay olamiz deb o'ylaymiz.





Quyida tavsiya etilgan usul keng tarqalgan, ehtimol ...







### **Nazorat uchun topshiriqlar:**

- 14.1.** Videomarusalar yaratish qanday amalga oshiriladi?
- 14.2.** TurboSite dasturi nima va uning ishlashini tushuntirib bering.
- 14.3.** Videomarusalar yaratish uchun TurboSite dasturining ahamiyati nimalardan iborat?
- 14.4.** TurboSite dasturida test tuzish qanday bajariladi?
- 14.5.** TurboSite dasturida foydalanishning afzalliklari nimalardan iborat?
- 14.6.** Foydalanuvchilar uchun TurboSite dasturi afzalliklari haqida gapirib bering.
- 14.7.** Loyixa yaratishda nimalarga e'tibor berish kerak?
- 14.8.** TurboSite dasturida dastur yaratishda nimalarga e'tibor berish kerak?
- 14.9.** TurboSite dasturida loyixada ishlatiladigan video, audio matnli resurslarning qay tartibda joylashtirgan maqul?
- 14.10.** Uskunlar panelini tashkil etuvchi jismlarning ish jarayonida bajariladigan vazifalarini aytib bering.
- 14.11.** TurboSite dasturida test tuzish jarayoni qanday tashkil etiladi?