

N.Turgunov, I.Gafarov

**CHIZIQLI ALGEBRA
VA
ANALITIK GEOMETRIYA**

QISQA KURSI

O'quv qo'llanma

N.Turgunov, I.Gafarov

CHIZIQLI
ALGEBRA VA
ANALITIK
GEOMETRIYA

**O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI
OLY VA O'RTA MAHSUS TA'LIM VAZIRLIGI
NAMANGAN MUHANDISLIK-QURILISH INSTITUTI**

N.Turgunov, I.Gafarov

**CHIZIQLI ALGEBRA
VA ANALITIK
GEOMETRIYA**

Annotatsiya

Ushbu o'quv qo'llanma oliy texnika o'quv yurtlarining oliy matematika fani dasturi asosida yozilgan va bakalavrlar Davlat tahlim standartlari talablariga mos keladi.

O'quv qo'llanmada oliy algebraning bahzi tushunchalari, vektorlar algebrasi, analitik geometriyaning boshlang'ich analizlari, tekislikdagi to'g'ri chiziq va uning asosiy masalalari, ikkinchi tartibli egri chiziqlar, fazoda tekislik va to'g'ri chiziq, ularning asosiy masalalari va ikkinchi tartibli sirtlar nazariyasi misol va masalalari bilan bayon qilingan.

Qo'llanmaning har bir bobida mavzuga taalluqli nafaqat yechimlari bilan birga misol va masalalar balki mustaqil yechish uchun misol va masalalar tavsiya qilingan, ularning javoblari berilgan.

O'quv qo'llanmaning har bir mavzusi zamonaviy xorijiy adabiyotlar va o'qitish texnologiyalari tahlili asosida yozilgan.

Kitob oliy tahlim muassasalarining talabalari va o'qituvchilari uchun mo'ljallangan.

Аннотация

Настоящее учебное пособие написано на основе учебной программы по высшей математике для технических высших учебных заведений и соответствует требованиям государственных образовательных стандартов бакалавриатов.

В учебном пособии изложены некоторые понятия высшей алгебры, векторная алгебра, начальный анализ аналитической геометрии, прямые в плоскости и их основные задачи, кривые второго порядка, прямая и плоскость в пространстве и их основные задачи, и теория поверхностей второго порядка.

В каждой главе кроме примеров и задач с решениями предложены примеры и задачи для самостоятельного решения и их ответы.

Каждая тема учебного пособия изложена на основе анализа современных зарубежных литератур и технологий обучения.

Учебное пособие рассчитано для студентов и преподавателей высших технических учебных заведений.

Annotation

This manual was written on the basic of the curriculum in higher mathematics for technical higher educational institution and complies with the requirements of state educational standards.

The manual outlines some concepts of higher algebra, vector algebra, initial analysis of analytic geometry, straight lines in the plane and their main tasks, second order curves, a straight line and their main tasks, and the theory of second-order surfaces.

In each chapter, in addition to examples and tasks for self-study and their answers are offered.

Each theme of the manual is based on the analysis of modern literature and learning technologies.

The manual is designed for students and teachers of higher technical educational institutions.

SO'Z BOSHI

O'zbek tiliga davlat tili maqomi berilishi, lotin alifbosiga o'tish, "Ta'lim to'g'risida" gi qonun va yangi davlat ta'lim standartlari qabul qilinishi oliy o'quv yurtlari oldiga bir qator yangi talablarni vujudga keltirdi. Jumladan, talabalar uchun yaratilgan o'quv adabiyotlarni qaytadan ko'rib chiqish, ularni takomillashtirish taqozo etilmoqda, lotin alifbosida darslik va o'quv qo'llanmalar yaratish zaruriyati paydo bo'lmoqda.

Mazkur o'quv qo'llanma oliy texnika o'quv yurtlarida o'qiyotgan talabalar uchun mo'ljallangan bo'lib, amaldagi yangi bakalavr mutaxassisligi bo'yicha "Oliy matematika" rejasi asosida yozilgan.

O'quv qo'llanmaning oliy texnika o'quv yurtlari uchun yozilgan boshqa o'quv qo'llanmalardan farqi uning yozilishida, o'quv rejada o'quv soatlarining kamligini hisobga olinganligida, mavzularning bayon qilinishida, ularning sodda misol va masalalar bilan ta'minlanganligidadir.

O'quv qo'llanmada analitik geometriya bilan birga, oliy va vektorlar algebrasining ba'zi tushunchalari birgalikda bayon qilingan, chunki bu tushunchalar fundamental tushunchalar bo'lib, nafaqat analitik geometriya kursida, balki matematikaning boshqa bo'limlarida ham muhim rol o'ynaydi.

O'quv qo'llanma 9 bobdan iborat bo'lib, har bir bob mustaqil bir nechta paragraflarga ajratilgan, unda oliy algebraning ba'zi tushunchalari, vektorlar algebrasi, analitik geometriyaning boshlang'ich analizlari, tekislikda to'g'ri chiziq va uning asosiy masalalari, ikkinchi tartibli egri chiziqlar, fazoda tekislik va to'g'richiziq, ularning asosiy masalalari va ikkinchi tartibli sirtlar nazariyasi misol va masalalari bilan bayon qilingan.

Qo'llanmada har bir paragrafda mavzuga taalluqli nafaqat yechimlari bilan birga misollar, balki mustaqil yechish uchun misol va masalalar tavsiya qilingan, ularning javoblari berilgan.

O'quv qo'llanmada mualliflarining fikricha murakkabroq bo'lgan mustaqil yechish uchun berilgan ba'zi bir misol va masalalarni hal qilish uchun foydali maslahatlar ham berilgan. Mustaqil yechish uchun berilgan misol va masalalar talabalarda mustaqil fikrlash ko'nikmasini hosil qilishga mo'ljallangan.

Mualliflar mazkur o'quv qo'llanma to'g'risida bildirilgan tanqidiy fikr-mulohazarlarni chuqur minnatdorchilik va samimiyat bilan qabul qiladilar.

I. CHIZIQLI ALGEBRA ELEMENTLARI

1-BOB. Ikkinchi, uchinchi tartibli determinantlar. Tenglamalar sistemasi.

1 - §. Ikki noma'lumli ikkita chizikli tenglamalar sistemasi. Ikkinchi tartibli determinantlar.

Ushbu tenglamalar sistemasi

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y = b_2, \end{cases} \quad (1)$$

berilgan bo'lsin. Bu yerda x va y noma'lum sonlar, a_{ij} ($i = 1, 2; j = 1, 2$) lar noma'lumlarning koeffitsientlari, b_1 va b_2 sonlar esa ozod hadlar deyiladi.

Ta'rif. Tenglamalar sistemasining yechimi deb sistemaga kiruvchi harqaysi tenglamaning yechimi bo'lgan tartiblangan sonlar juftiga aytiladi.

(1) sistemaning yechimini topamiz. Buning uchun (1) sistemadagi birinchi tenglamani a_{22} ga, ikkinchisini esa $-a_{12}$ ga ko'paytirib va hosil bo'lgan tenglamalarni qo'shib

$$(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})x = b_1a_{22} - b_2a_{12} \quad (2)$$

tenglamani hosil qilamiz. Shunga o'xshash, mos ravishda birinchi va ikkinchi tenglamani $(-a_{21})$, a_{11} ga ko'paytirib, so'ngra olingan tenglamalarni qo'shib, quyidagini olamiz:

$$(a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21})y = a_{11}b_2 - a_{21}b_1. \quad (3)$$

$a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}$ sonni $\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix}$ ko'rinishda yozish qabul qilingan va unga ikkinchi tartibli determinant deyiladi. Demak,

$$a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = \Delta. \quad (4)$$

Determinantni tashkil qiladigan $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}$ sonlar uning elementlari deyiladi. Ikkinchi tartibli determinant ikkita satrga va ikkita ustunga ega. Istalgan elementning belgilanishida birinchi indeks shu element turgan satr tartibini, ikkinchi indeks esa ustun tartibini ko'rsatadi, demak, i va j indekslar a_{ij} element turadigan satr va ustunning tartib raqamini ko'rsatadi. Masalan, a_{12} element birinchi satr, ikkinchi ustun elementi.

a_{11}, a_{22} elementlar bosh diagonalni, a_{12}, a_{21} elementlar esa qo'shimcha (yordamchi) diagonalni tashkil etadi. Shunday qilib, ikkinchi tartibli determinant bosh diagonal elementlari ko'paytmasidan qo'shimcha diagonal elementlari ko'paytmasini ayirilganiga teng ekan.

1 - misol. Quyidagi ikkinchi tartibli determinantni hisoblang. Yechish:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -2 \\ 4 & 6 \end{vmatrix} = 3 \cdot 6 - (-2) \cdot 4 = 18 + 8 = 26.$$

(4) formulaga asosan (2) va (3) tengliklarning o'ng tomonida turgan ayirmalarni ikkinchi tartibli determinantlar ko'rinishida yozishimiz mumkin:

$$b_1 a_{22} - b_2 a_{12} = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix} = \Delta_x, \quad a_{11} b_2 - a_{21} b_1 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix} = \Delta_y. \quad (5)$$

Bu belgilashlarda (2) va (3) tenglamalarni quyidagi ko'rinishda yozish mumkin:

$$\begin{cases} \Delta \cdot x = \Delta_x, \\ \Delta \cdot y = \Delta_y. \end{cases} \quad (6)$$

Uch hol bo'lishi mumkin:

1. Agar $\Delta \neq 0$ bo'lsa, sistema birgalikda va aniq sistema bo'lib, uning yagona yechimi

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta}, \quad y = \frac{\Delta_y}{\Delta} \quad (7)$$

formular bo'yicha topiladi. (7) ga Kramer formulalari deyiladi.

2 - misol. Quyidagi tenglamalar sistemasini yeching:

$$\begin{cases} 3x + 4y = 18, \\ 2x + 5y = 19. \end{cases}$$

Yechish. Bu yerda

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 4 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 15 - 8 = 7 \neq 0.$$

Demak, sistema birgalikda va aniq sistema. Uning yagona yechimi (7) formulalar bilan topiladi:

$$x = \frac{\begin{vmatrix} 18 & 4 \\ 19 & 5 \end{vmatrix}}{7} = \frac{90 - 76}{7} = 2; \quad y = \frac{\begin{vmatrix} 3 & 18 \\ 2 & 19 \end{vmatrix}}{7} = \frac{57 - 36}{7} = 3.$$

2. Agar $\Delta = 0$ bo'lsa, lekin Δ_x va Δ_y lardan kamida bittasi nolga teng bo'lmasa, u holda (6) formulalardan (1) sistema birgalikda emas, ya'ni bitta ham yechimga ega emasligi kelib chiqadi.

3. Agar $\Delta = 0$ va $\Delta_x = 0, \Delta_y = 0$ bo'lsa u holda (6) formulalardan (1) sistema birgalikdagi aniqmas sistema ekanligi, ya'ni cheksiz ko'p yechimlarga ega ekani kelib chiqadi. Bu holda sistema bitta tenglamaga keladi, ikkinchi tenglama esa bu tenglamaning natijasidan iborat bo'ladi.

Sistemaning birgalikda bo'lmaslik shartini

$$\frac{a_{11}}{a_{21}} \neq \frac{a_{12}}{a_{22}} \neq \frac{b_1}{b_2}$$

ko'rinishda, aniqmaslik shartini esa

$$\frac{a_{11}}{a_{21}} = \frac{a_{12}}{a_{22}} = \frac{b_1}{b_2}$$

ko'rinishda yozish mumkin.

3 - misol. Ushbu tenglamalar sistemasini yeching:

$$\begin{cases} 3x - y = 2, \\ 6x - 2y = 4. \end{cases}$$

Yechish. Determinantlarni hisoblaymiz:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 6 & -2 \end{vmatrix} = -6 + 6 = 0, \quad \Delta_x = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 4 & -2 \end{vmatrix} = -4 + 4 = 0, \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 6 & 4 \end{vmatrix} = 12 - 12 = 0.$$

Sistema aniqmas, demak, cheksiz ko'p yechimlarga ega. Agar ikkinchi tenglamani 2 ga qisqartirsak, sistema ushbu bitta tenglamaga keladi:

$$3x - y = 2 \Rightarrow y = 3x - 2$$

Noma'lum x ga ixtiyoriy ($x \in R$) qiymatlar berib, y ning mos qiymatlarini hosil qilamiz. Masalan, $x = 0$ da $y = -1$ ni, $x = 1$ da $y = 1$ ni va h.k.

2-§. Uch noma'lumli uchta chiziqli tenglamalar sistemasi. Uchinchi tartibli determinantlar.

Endi ushbu uch noma'lumli uchta chiziqli tenglamalar sistemasini qaraymiz:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = b_1, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = b_2, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = b_3 \end{cases} \quad (1)$$

Uning yechimi quyidagilardan iborat:

$$\left. \begin{aligned} x &= \frac{b_1 a_{22} a_{33} + a_{12} a_{23} b_3 + a_{13} b_2 a_{32} - a_{13} a_{22} b_3 - b_1 a_{32} a_{23} - a_{33} a_{12} b_2}{a_{11} a_{22} a_{33} + a_{13} a_{21} a_{32} + a_{31} a_{23} a_{12} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{33} a_{12} a_{21}} \\ y &= \frac{a_{11} b_2 a_{33} + a_{13} a_{21} b_3 + a_{31} b_1 a_{23} - a_{13} b_2 a_{31} - a_{11} a_{23} b_3 - a_{33} a_{21} b_1}{a_{11} a_{22} a_{33} + a_{13} a_{21} a_{32} + a_{31} a_{23} a_{12} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{33} a_{12} a_{21}} \\ z &= \frac{a_{11} a_{22} b_3 + b_1 a_{21} a_{32} + a_{31} a_{12} b_2 - b_1 a_{22} a_{31} - a_{11} a_{32} b_2 - b_3 a_{12} a_{21}}{a_{11} a_{22} a_{33} + a_{13} a_{21} a_{32} + a_{31} a_{23} a_{12} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{33} a_{12} a_{21}} \end{aligned} \right\} \quad (2)$$

(1) ni yuqoridagi kabi qisqacha yozish uchun uchinchi tartibli determinant tushunchasini kiritamiz:

Ta'rif. Uchinchi tartibli determinant deb,

$$\Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} \quad (3)$$

simvol bilan belgilanuvchi va

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11} a_{22} a_{33} + a_{13} a_{21} a_{33} + a_{31} a_{23} a_{12} - a_{13} a_{22} a_{31} - a_{11} a_{23} a_{32} - a_{33} a_{12} a_{21} \quad (4)$$

tenglik bilan aniqlanuvchi songa aytiladi.

Ushbu belgilarni kiritamiz:

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix}, \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}. \quad (5)$$

(1) sistema noma'lumlarining koeffitsientlaridan tuzilgan (3) determinantga sistema determinant deb ataladi. (5) determinantlar (3) determinantdan unda mos ravishda birichi, ikkinchi yoki uchinchi ustun elementlarini ozod hadlar bilan almashtirishdan hosil bo'ladi. Agar $\Delta \neq 0$ bo'lsa, (1) sistemaning yagona yechimi Kramer formulalari bo'yicha topiladi:

$$x = \frac{\Delta_x}{\Delta}, \quad y = \frac{\Delta_y}{\Delta}, \quad z = \frac{\Delta_z}{\Delta}. \quad (6)$$

Uchinchi tartibli determinantni hisoblashning bir necha usuli mavjud.

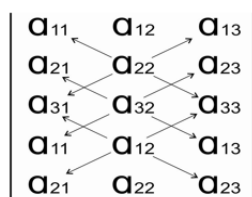
1. Uchburchak usuli. Quyidagi ikkita sxemaga e'tibor bering:

Bosh diagonal va unga asosi parallel bo'lgan teng yonli uchburchaklarning uchlaridagi elementlar ko'paytmalari (+) ishora bilan, yordamchi diagonal va unga asosi parallel bo'lgan teng yonli uchburchaklarning uchlaridagi elementlarning ko'paytmalari (-) ishoralar bilan olinib, natijalar qo'shilsa, uchinchi tartibli determinant qiymati kelib chiqadi (1-chizma).



1 - chizma

2. Sarrius usuli. Bu usulda determinant ostiga (yoki yoniga) ikki satr (yoki ustun) elementlarini qo'shimcha yozib, quyidagi sxema bo'yicha hisoblanadi (2-chizma).



2- chizma

Determinantning xossalari.

1. Determinantning satr elementlarini ustun elementlari bilan almashtirishdan uning qiymati o'zgarmaydi, ya'ni

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{21} & a_{31} \\ a_{12} & a_{22} & a_{32} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

2. Determinantning ikkita parallel satr yoki ustun elementlarini o'zaro almashtirganda determinant qiymatining ishorasi o'zgaradi, ya'ni

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = - \begin{vmatrix} a_{12} & a_{11} & a_{13} \\ a_{22} & a_{21} & a_{23} \\ a_{32} & a_{31} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

3. Agar determinant ikkita bir xil elementli satr yoki ustunga ega bo'lsa, uning qiymati nolga teng.

4. Determinantning biror satr yoki ustun elementlarining umumiy ko'paytuvchisini determinant belgisidan tashqariga chiqarish mumkin, ya'ni

$$\begin{vmatrix} \lambda a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ \lambda a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ \lambda a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \lambda \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

5. Determinantning biror satr yoki ustun elementlariga boshqa parallel satr yoki ustunning elementlarini ixtiyoriy bir xil songa ko'paytirib qo'shishdan determinant qiymati o'zgarmaydi, ya'ni

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} + \lambda a_{12} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} + \lambda a_{22} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} + \lambda a_{32} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}.$$

Algebraik to'ldiruvchilar va minorlar

Ta'rif. Uchinchi tartibli determinantdagi birorta elementning *minori* deb berilgan determinantda berilgan element turgan satr va ustunni o'chirishdan hosil bo'lgan ikkinchi tartibli determinantga aytiladi. Determinant a_{ij} elementining minori

M_{ij} ($i, j = 1, 2, 3$) bilan belgilanadi. Masalan, a_{21} elementning minori $M_{21} = \begin{vmatrix} a_{12} & a_{13} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$ son bo'ladi.

Ta'rif. Berilgan elementning algebraic to'ldiruvchisi deb uning $(-1)^k$, ($k = i + j$), ga ko'paytirilgan minoriga aytiladi. Determinantning tegishli elementi minorining ishorasi quyidagi jadvaldan topiladi:

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}.$$

a_{ij} elementning algebraic to'ldiruvchisi A_{ij} bilan belgilanadi. Masalan, a_{11} elementning algebraik to'ldiruvchisi $A_{11} = (-1)^2 \cdot M_{11} = \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}$ son bo'ladi.

Determinant biror satr yoki ustun elementlari bilan ularning algebraik to'ldiruvchilariga ko'paytmalari yig'indisiga teng, ya'ni ushbu tenglik o'rinli:

$$\begin{aligned} \Delta &= a_{11}A_{11} + a_{12}A_{12} + a_{13}A_{13}, & \Delta &= a_{21}A_{21} + a_{22}A_{22} + a_{23}A_{23}, \\ \Delta &= a_{31}A_{31} + a_{32}A_{32} + a_{33}A_{33}, & \Delta &= a_{12}A_{12} + a_{22}A_{22} + a_{32}A_{32}, \\ \Delta &= a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} + a_{31}A_{31}, & \Delta &= a_{13}A_{13} + a_{23}A_{23} + a_{33}A_{33}. \end{aligned} \quad (7)$$

Determinantning (7) formulalarning biri bo'yicha yozilishi uning satr yoki ustun elementlari bo'yicha yoyilmasi deb ataladi.

4 - misol. Ushbu sistemani yeching.

$$\begin{cases} 2x - 3y + 5z = 1, \\ x + y - 2z = -4, \\ 3x - y - z = -2. \end{cases}$$

Yechish. Sistema determinantini tuzamiz va uni hisoblaymiz:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 5 \\ 1 & 1 & -2 \\ 3 & -1 & -1 \end{vmatrix} = -2 + 18 - 5 - 15 - 3 - 4 = 18 - 29 = -11 \neq 0.$$

Endi Δ_x , Δ_y va Δ_z larni tuzamiz va hisoblaymiz:

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 1 & -3 & -5 \\ -4 & 1 & -2 \\ -2 & -1 & -1 \end{vmatrix} = 27; \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} 2 & 1 & 5 \\ 1 & -4 & -2 \\ 3 & -2 & -1 \end{vmatrix} = 45; \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 1 & -4 \\ 3 & -1 & -2 \end{vmatrix} = 14.$$

Bularni (6) ga qo'yib, sistema yechimini topamiz:

$$x = -\frac{27}{11}, \quad y = -\frac{45}{11}, \quad z = -\frac{14}{11}.$$

5 - misol. Ushbu sistemani yeching.

$$\begin{cases} 2x - y + z = 4, \\ x + 3y - z = 7, \\ 3x - y - 4z = 12. \end{cases}$$

Yechish. $\Delta, \Delta_x, \Delta_y, \Delta_z$ determinantlarni hisoblaymiz:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 1 \\ 1 & 3 & -1 \\ 3 & -1 & -4 \end{vmatrix} = -37 \neq 0; \quad \Delta_x = \begin{vmatrix} 4 & -1 & 1 \\ 7 & 3 & -1 \\ 12 & -1 & -4 \end{vmatrix} = -111;$$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} 2 & 4 & 1 \\ 1 & 7 & -1 \\ 3 & 12 & -4 \end{vmatrix} = -37; \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 4 \\ 1 & 3 & 7 \\ 3 & -1 & 12 \end{vmatrix} = 37.$$

Kramer qoidasidan foydalanib, x, y, z larni topamiz:

$$x = \frac{-111}{-37} = 3; \quad y = \frac{-37}{-37} = 1; \quad z = \frac{37}{-37} = -1.$$

6 - misol. Ushbu tenglamalar sistemasini yeching:

$$\begin{cases} 3x - y + 4z = 6, \\ x + 2y - z = 3, \\ 5x + 3y + 2z = 8. \end{cases}$$

Yechish. Sistema determinanti:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 1 & 2 & -1 \\ 5 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 0.$$

$\Delta_x, \Delta_y, \Delta_z$ determinantlarni hisoblaymiz:

$$\Delta_x = \begin{vmatrix} 6 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ 8 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 28 \neq 0; \quad \Delta_y = \begin{vmatrix} 3 & 6 & 4 \\ 1 & 3 & -1 \\ 5 & 8 & 2 \end{vmatrix} = -28 \neq 0; \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \\ 5 & 3 & 8 \end{vmatrix} = -28 \neq 0.$$

Bu holda Kramer formulasini qo'llab bo'lmaydi, chunki $x = \Delta_x / 0$; $y = \Delta_y / 0$; $z = \Delta_z / 0$ larga ega bo'lamiz.

Ikkinchi tomondan, sistemadagi birinchi va ikkinchi tenglamadan:

$$\begin{array}{r} 3x - y + 4z = 6 \\ + \\ 4x + 8y - 4z = 12 \\ \hline 7x + 7y = 18. \end{array}$$

Ikkinchi va uchinchi tenglamadan:

$$\begin{array}{r} 2x + 4y - 2z = 6 \\ + \\ 5x + 3y + 2z = 8 \\ \hline 7x + 7y = 14. \end{array}$$

Hosil qilingan bu ikki tenglama o'zaro zid tenglamadir. Demak, sistema birgalikda bo'lmagan sistema, ya'ni sistema yechimga ega emas.

7 - misol. Ushbu sistemani yeching.

$$\begin{cases} 3x - y + 4z = 6, \\ x + 2y - z = 3, \\ 5x + 3y + 2z = 12. \end{cases}$$

Yechish. Δ , Δ_x , Δ_y va Δ_z larni tuzamiz va hisoblaymiz:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 4 \\ 1 & 2 & -1 \\ 5 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_x = \begin{vmatrix} 6 & -1 & 4 \\ 3 & 2 & -1 \\ 12 & 3 & 2 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\Delta_y = \begin{vmatrix} 3 & 6 & 4 \\ 1 & 3 & -1 \\ 5 & 12 & 2 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_z = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 6 \\ 1 & 2 & 3 \\ 5 & 3 & 12 \end{vmatrix} = 0.$$

Bu holda ham Kramer usulini qo'llab bo'lmaydi. Lekin birinchi va ikkinchi tenglamadan

$$\begin{array}{r} 3x - y + 4z = 6 \\ + \\ 4x + 8y - 4z = 12 \\ \hline 7x + 7y = 18 \end{array}$$

Ikkinchi va uchinchi tenglamadan:

$$\begin{array}{r} 2x + 4y - 2z = 6 \\ + \quad 5x + 3y + 2z = 12 \\ \hline 7x + 7y = 18 \end{array}$$

Shunday qilib, $x + y = \frac{18}{7}$ bo'lsa, $x = 2$ desak,

$y = \frac{18}{7} - 2 = \frac{4}{7}$, $z = x + 2y - 3 = 2 + \frac{8}{7} - 3 = \frac{1}{7}$. Demak, bitta yechim $\left(2; \frac{4}{7}; \frac{1}{7}\right)$ bo'ladi. x ga

boshqa qiymat ($\forall x \in R$) berib, yana bir yechim topish mumkin va h. k., ya'ni sistemaning yechimi cheksiz ko'pdir.

Ushbu uch noma'lumli uchta chiziqli bir jinsli tenglamalar sistemasini qaraymiz:

$$\begin{cases} a_{11}x + a_{12}y + a_{13}z = 0, \\ a_{21}x + a_{22}y + a_{23}z = 0, \\ a_{31}x + a_{32}y + a_{33}z = 0. \end{cases} \quad (8)$$

Determinantlar $\Delta_x = \Delta_y = \Delta_z = 0$, chunki ular nollardan iborat ustunga ega. Shu sababli bir jinsli sistema $\Delta \neq 0$ bo'lganda birgina nol yechim $x = 0, y = 0, z = 0$ ga ega, $\Delta = 0$ bo'lganda esa cheksiz ko'p yechimlarga ega.

8 - misol. Ushbu sistemaning yechimini toping.

$$\begin{cases} 3x - y + 2z = 0, \\ 2x + 3y - 5z = 0, \\ x = y = z = 0. \end{cases}$$

Yechish. Sistema determinanti

$$\Delta = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 2 \\ 2 & 3 & -5 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 9 + 5 + 4 - 6 + 15 + 2 = 35 - 6 = 29 \neq 0.$$

Demak, sistemaning yagona yechimi: $x = 0, y = 0, z = 0$.

9 - misol. Ushbu sistemani yeching.

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 0, \\ x + 2y - 5z = 0, \\ 3x + y - 2z = 0. \end{cases}$$

Yechish. Sistema determinanti

$$\Delta = \begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 \\ 1 & 2 & -5 \\ 3 & 1 & -2 \end{vmatrix} = -8 + 15 + 3 - 18 + 10 - 2 = 28 - 28 = 0.$$

Demak, sistemaning noldan farqli yechimi mavjud. Bu yechim quyidagicha topiladi. Sistemaning birinchi va ikkinchi tenglamalarini qo'shib

$$3x + y - 2z = 0$$

tenglamani hosil qilamiz. Demak, uchinchi tenglama birinchi va ikkinchi tenglamalarning natijasi. U holda sistema

$$\begin{cases} 2x - y + 3z = 0, \\ x + 2y - 5z = 0 \end{cases}$$

ko'rinishga keladi. Bu sistemaning yechimlari

$$x = \begin{vmatrix} -1 & 3 \\ 2 & -5 \end{vmatrix} \cdot k = -k, \quad y = -\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & -5 \end{vmatrix} \cdot k = 13 \cdot k,$$

$$z = \begin{vmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} \cdot k = 5 \cdot k$$

formular bilan topiladi. Bu yerda k ga ixtiyoriy qiymatlar berib, sistemaning cheksiz ko'p yechimlari topiladi.

3 - §. Chiziqli tenglamalar sistemasini Gauss usuli bo'yicha yechish

Agar chiziqli tenglamalar sistemasida noma'lumlar va tenglamalar soni uchtdan ortiq bo'lsa, sistemaning yechimini topish uchun Kramer qoidasidan foydalanish mashaqqatli ishga aylanadi, chunki bu ish bir nechta to'rtinchi, beshinchi va h.k. tartibli determinantlarni hisoblash bilan bog'liq. Bunday hollarda tenglamalar sistemasini Gauss usuli yordamida yechish qulaydir. Gauss usuli shundan iboratki, u almashtirishlar yordamida (ikkinchi tenglamadan boshlab) noma'lumlarni ketma – ket chiqarib, so'nggi tenglamada faqat bitta noma'lumni qoldiradi. Usulni bir misol orqali tushuntiramiz.

10 - misol. Quyidagi tenglamalar sistemasini Gauss usuli bilan yeching.

$$\begin{cases} x - 3y + 5z - 7t = 12, \\ 3x - 5y + 7z - t = 0, \\ 5x - 7y + z - 3t = 4, \\ 7x - y + 3z - 5t = 16. \end{cases}$$

Yechish. Birinchi qadam. Ikkinchi tenglamadan boshlab qolgan hamma tenglamalarda x ni yo'qotamiz. Buning uchun birinchi tenglamani (-3) ga ko'paytirib ikkinchi tenglamaga qo'shamiz, (-5) ga ko'paytirib uchinchi tenglamaga qo'shamiz, keyin esa (-7) ga ko'paytirib to'rtinchi tenglamaga qo'shamiz. Natijada sistema teng kuchli ushbu sistemaga o'tadi:

$$\begin{cases} x - 3y + 5z - 7t = 12, \\ y - 2z + 5t = -9, \\ y - 3z + 4t = -7, \\ 5y - 8z + 11t = -17. \end{cases}$$

Ikkinchi qadam. Uchinchi tenglamadan boshlab y noma'lumni sistemaning uchinchi va to'rtinchi tenglamalaridan chiqarishdan iborat. Buning uchun shu sistemaning ikkinchi tenglamasini (-1) ga ko'paytiramiz va uchinchi tenglamaga qo'shamiz, keyin esa (-5) ga ko'paytirib to'rtinchi tenglamaga qo'shamiz. Buning natijasida ushbu teng kuchli sistemani hosil qilamiz:

$$\begin{cases} x - 3y + 5z - 7t = 12, \\ y - 2z + 5t = -9, \\ -z - t = 2, \\ z - 7t = 14. \end{cases}$$

Uchinchi qadam. To'rtinchi tenglamadan z noma'lumni chiqaramiz. Buning uchun uchinchi tenglamani to'rtinchi tenglamaga qo'shamiz. Natijada ushbuga ega bo'lamiz:

$$\begin{cases} x - 3y + 5z - 7t = 12, \\ y - 2z + 5t = -9, \\ z + t = -2, \\ -8t = 16. \end{cases}$$

Bu sistemaga uchburchakli sistema deb ataladi. So'nggi tenglamadan $t = -2$ ni topamiz va bu qiymatni sistemaning uchinchi tenglamasiga qo'yib, $z = 0$ ni olamiz. $t = -2$ va $z = 0$ qiymatlarni sistemaning ikkinchi tenglamasiga qo'yib, $y = 1$ ni olamiz. Endi $t = -2$, $z = 0$, $y = 1$ larni birinchi tenglamaga qo'yamiz va $x = 1$ ni topamiz. Shunday qilib, sistema yechimi: $x = 1$, $y = 1$, $z = 0$, $t = -2$.

Gauss usulining xususiyati shundaki, unda sistemaning birgalikdalik masalasini oldindan aniqlab olish talab qilinmaydi.

1. Agar sistema birgalikda va aniq bo'lsa, u holda birgina yechimga olib keladi.

2. Agar sistema birgalikda va aniqmas bo'lsa, u holda biror qadamda ikkita aynan teng tenglama hosil bo'ladi. Bunda tenglamalar soni noma'lumlar sonidan bittaga kam bo'lib qoladi.

3. Agar sistema birgalikda bo'lmasa, u holda biror qadamda chiqarilayotgan noma'lum bilan birgalikda qolgan barcha noma'lumlar ham chiqariladi, o'ng tomonda esa noldan farqli ozod had qoladi.

11 - misol. Ushbu tenglamalar sistemasini yeching.

$$\begin{cases} x + 2y - z = 3, \\ 3x - y + 4z = 6, \\ 5x + 3y + 2z = 12. \end{cases}$$

Yechish. 10 – misoldagi ishlarni takrorlab, sistemani

$$\begin{cases} x + 2y - z = 3, \\ -7y + 7z = -3, \\ -7y + 7z = -3 \end{cases}$$

ko'rinishga keltiramiz. Bu sistemaning so'nggi ikki tenglamasi bir xil. Shu sababli berilgan sistema

$$\begin{cases} x + 2y - z = 3, \\ 7y - 7z = 3 \end{cases}$$

sistemaga teng kuchlidir. Demak, sistema birgalikda bo'lsada, lekin aniqmas, ya'ni u cheksiz ko'p yechimga ega. Haqiqatan, noma'lum z ga ixtiyoriy masalan, $z = \frac{4}{7}$ qiymat

berib, y ning unga mos $y = 1$ qiymatini hosil qilamiz. $z = \frac{4}{7}$ va $y = 1$ qiymatlarni berilgan

sistemaning birinchi tenglamasiga qo'yib, $x = \frac{11}{7}$ ni topamiz, yoki $z = 0$ qiymat berib $y = \frac{3}{7}$, $x = \frac{15}{7}$ larni olamiz va h.k.

12 - misol. Ushbu sistemani yeching.

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 4, \\ 2x + 4y + 6z = 3, \\ 3x + y - z = 1. \end{cases}$$

Yechish. Birinchi tenglamani (-2) ga ko'paytirib ikkinchi tenglamaga qo'shamiz, keyin esa birinchi tenglamani (-3) ga ko'paytirib uchinchi tenglamaga qo'shamiz. Natijada

$$\begin{cases} x + 2y + 3z = 4, \\ 0 = -5, \\ -5y - 10z = -11 \end{cases}$$

sistema hosil bo'ladi. $0 \neq -5$ ziddiyat sistemaning birgalikda emasligini ko'rsatadi.

Mustaqil yechish uchun mashqlar

Quyidagi determinantlarni hisoblang.

1. $\begin{vmatrix} 5 & -2 \\ 15 & 3 \end{vmatrix};$

2. $\begin{vmatrix} 1 & -\operatorname{tg}\alpha \\ \operatorname{ctg}\alpha & 1 \end{vmatrix};$

3. $\begin{vmatrix} 3 & -2 \\ -4 & 5 \end{vmatrix}$

J: 1) 45; 2) 2; 3) 7.

4. Tenglamani yeching. $\begin{vmatrix} 2 & (x-4) \\ 1 & 3 \end{vmatrix} = 0$

J: 10.

5. a ning qanday qiymatlarida quyidagi determinantning qiymati nolga teng bo'ladi.

$$\Delta = \begin{vmatrix} a+3 & 5 \\ -1 & a-3 \end{vmatrix}$$

J: $a = \pm 2$.

Quyidagi uchinchi tartibli determinantlarni hisoblang.

6. $\begin{vmatrix} 18 & 9 & 27 \\ 6 & 12 & 12 \\ 13 & 26 & 39 \end{vmatrix};$

7. $\begin{vmatrix} 43 & 86 & 43 \\ -1 & 8 & 2 \\ 1 & 2 & 1 \end{vmatrix};$

8. $\begin{vmatrix} 1 & 297 & 313 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 1 \end{vmatrix}.$

J: 6) 2106; 7) 0; 8) -3.

9. Vandermon determinantini hisoblang. $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ x & y & z \\ x^2 & y^2 & z^2 \end{vmatrix}$.

J: $\Delta = (y-x)(z-x)(z-y)$.

Quyidagi determinantlarni hisoblang.

10. $\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 2 \\ 2 & 3 & 1 \end{vmatrix}$; 11. $\begin{vmatrix} \cos 2\alpha & \cos^2 \alpha & \sin^2 \alpha \\ \cos 2\beta & \cos^2 \beta & \sin^2 \beta \\ \cos 2\gamma & \cos^2 \gamma & \sin^2 \gamma \end{vmatrix}$; 12. $\begin{vmatrix} 1 & 1 & 1 \\ a & b & c \\ a^3 & b^3 & c^3 \end{vmatrix}$.

J: 10)18; 11)0; 12) $(a+b+c) \cdot (b-a)(c-a)(c-b)$.

Quyidagi tenglama va tengsizliklarni yeching.

13. $\begin{vmatrix} 1 & 3x \\ 4 & x+22 \end{vmatrix} = 0$; 14. $\begin{vmatrix} x & x+1 \\ -4 & x+1 \end{vmatrix} = 0$; 15. $\begin{vmatrix} 1 & x+5 \\ 2 & x \end{vmatrix} < 0$;

J: 13) $x=2$; 14) $x_1=-4, x_2=-1$; 15) $x \in (-10; \infty)$.

Quyidagi determinantlarni yoyish usulidan foydalanib hisoblang.

16. $\begin{vmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & -4 & 3 \\ 3 & -4 & -1 & -2 \\ 4 & 3 & 2 & -1 \end{vmatrix}$; 17. $\begin{vmatrix} -1 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & -2 & -4 & -8 \\ -1 & -3 & -9 & -27 \\ -1 & -4 & -16 & -64 \end{vmatrix}$.

J: 16)900; 17)12.

Quyidagi chiziqli tenglamalar sistemalarini Kramer qoidasidan foydalanib yeching.

18. $\begin{cases} 5x - y - z = 0, \\ x + 2y + 3z = 14, \\ 4x + 3y + 2z = 16. \end{cases}$ J: $x = 1, y = 2, z = 3$.

19. $\begin{cases} 3x - 3y + 2z = 2, \\ 4x - 5y + 2z = 1, \\ 5x - 6y + 4z = 3. \end{cases}$ J: $x = 1, y = 1, z = 1$.

20. $\begin{cases} 3x + 2y - 4z = 8, \\ 2x + 4y - 5z = 11, \\ 4x - 3y + 2z = 1. \end{cases}$ J: $x = 2, y = 3, z = 1$.

$$21. \begin{cases} 2ax - 3by + cz = 0, \\ 3ax - 6by + 5cz = 2abc, \\ 5ax - 4by + 2cz = 3abc. \end{cases} \quad \text{J: } x = bc, y = ac, z = ab.$$

Ushbu tenglamalar sistemasida y ni toping.

$$22. \begin{cases} x + 2y + 3z = 14, \\ y + 2z + 3t = 20, \\ z + 2t + 3x = 14, \\ t + 2x + 3y = 12. \end{cases} \quad \text{J: } y=2$$

Quyidagi bir jinsli tenglamalar sistemasining noldan farqli yechimlarini toping.

$$23. \begin{cases} 3x + 4y + 2z = 0, \\ x - y + 4z = 0, \\ 5x + 2y + 10z = 0. \end{cases} \quad \text{J: cheksiz ko'p: 1.}(-18; 20), 2.(-36;20), \text{ h.k}$$

$$24. \begin{cases} 2x - 3y + z = 0, \\ x + y + z = 0, \\ 3x - 2y + 2z = 0. \end{cases} \quad \text{J: } x = -4t, y = -t, z = 5, (t \in R).$$

$$25. a \text{ ning qanday qiymatlarida } \begin{cases} a^2x + 3y + 2z = 0, \\ ax - y + z = 0, \\ y + 4z = 0. \end{cases} \text{ sistemaning noldan farqli}$$

yechimlari mavjud va ularni toping.

$$\text{J: 1. } a = 0 \text{ da } x = t, y = 0, z = 0; \quad 2. a = -2 \text{ da } x = 5t, y = -8t, z = 2t, (\forall t \in R).$$

Quyidagi bir jinsli uch noma'lumli ikkita tenglamalar sistemasining yechimini toping.

$$26. \begin{cases} 3x + 4y + 2z = 0, \\ 5x + 2y + 10z = 0. \end{cases} \quad \text{J: } x = 18t, y = -10t, z = -7t, (t \in R).$$

$$27. \begin{cases} x + 2y + 3z = 0, \\ 2x + 4y + 6z = 0. \end{cases} \quad \text{J: } x = -2y - 3z, (y \in R, z \in R).$$

$$28. \begin{cases} 3x + 2y + 2z = 0, \\ 5x + 2y + 3z = 0. \end{cases} \quad \text{J: } x = 2t, y = t, z = -4t (t \in R).$$

Yozuvni qisqartirish maqsadida (1) matritsa ko'pincha ushbu ko'rinishda yoziladi:

$$A = (a_{ij}), (i = \overline{1, m}; j = \overline{1, n})$$

yoki

$$A = \|a_{ij}\|, (i = \overline{1, m}; j = \overline{1, n}).$$

Agar $n = 1$ bo'lsa, u holda ustun matritsaga ega bo'lamiz:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{pmatrix}.$$

Agar (2) matritsada $m = n$ bo'lsa, ya'ni matritsaning satrlar soni ustunlari soniga teng bo'lsa, u holda

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \quad (5)$$

matritsaga $n \times n$ o'lchovli yoki n - tartibli kvadrat matritsa deb ataladi. Har bir n - tartibli A kvadrat matritsa uchun shu matritsaning elementlaridan tuzilgan n - tartibli determinantni hisoblash mumkin. Bu determinant $\det A$ yoki $\Delta(A)$ orqali belgilanadi.

Agar $\det A \neq 0$ bo'lsa, (5) matritsaga xos masmatritsa deb ataladi. Kvadrat matritsaning $a_{11}, a_{22}, \dots, a_{nn}$ elementlariga bosh diagonal elementlari, $a_{1n}, a_{2n-1}, \dots, a_{n1}$ elementlarga esa yordamchi diagonal elementlari deyiladi.

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & 0 \dots 0 \\ 0 & a_{22} & 0 \dots 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 \dots a_{nn} \end{pmatrix} \quad (6)$$

kvadrat matritsaga diagonal matritsa deb ataladi. Bunda $\det A = a_{11} \cdot a_{22} \cdot a_{33} \cdot \dots \cdot a_{nn}$.

Agar (6) matritsada $a_{11} = a_{22} = \dots = a_{nn} = a \neq 0$ bo'lsa, u holda

$$A = \begin{pmatrix} a & 0 & 0 \dots 0 \\ 0 & a & 0 \dots 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 \dots a \end{pmatrix} \quad (7)$$

Kvadrat matritsaga skalyar matritsa deyiladi. Ravshanki, $\det A = a^n$. Agar (7) matritsada $a = 1$ bo'lsa, u holda

$$E = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \dots 0 \\ 0 & 1 & 0 \dots 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 \dots 1 \end{pmatrix} \quad (8)$$

skalyar matritsaga birlik matritsa deb ataladi. Ravshanki, $\det E = 1$. Barcha elementlari nolga teng bo'lgan matritsaga nol matritsa deyiladi va u Q bilan belgilanadi:

$$Q = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \dots 0 \\ 0 & 0 & 0 \dots 0 \\ \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 \dots 0 \end{pmatrix}$$

Agar $A = A^T$ shart bajarilsa, u holda A kvadrat matritsasi simmetrik matritsa deb ataladi. Simmetrik matritsaning bosh diagonaliga nisbatan simmetrik joylashgan elementlari jufti – jufti bilan o'zaro teng:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{12} & a_{22} & a_{23} \\ a_{13} & a_{23} & a_{33} \end{pmatrix}$$

2-§. Matritsalar ustida amallar

1. Agar ikkita $A = (a_{ij})$ va $B = (b_{ij})$ matritsalar bir xil o'lchamli hamda i va j indekslarning barcha qiymatlari uchun $a_{ij} = b_{ij}$ bo'lsa, A va B matritsalar teng, ya'ni $A = B$ bo'ladi.

2. Bir xil o'lchamli $A = (a_{ij})$ va $B = (b_{ij})$ matritsalarining yig'indisi deb, elementlari quyidagi

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

tenglik bilan aniqlangan o'sha o'lchamli $C = A + B$ matritsaga aytiladi:

$$c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$$

(9)

Demak, bir xil o'lchamli matritsalarini qo'shishda bu matritsalarining mos indeksli elementlarini qo'shish lozim.

1 - misol. Ushbu

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} \quad \text{va} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -2 \end{pmatrix}$$

matritsalar yig'indisini toping.

Yechish.
$$C = A + B = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 2 & 1 & -3 \\ 0 & 1 & 4 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 2 & 1 & -1 \\ 3 & -2 & 1 \\ 0 & 3 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 5 & -1 & -2 \\ 0 & 4 & 2 \end{pmatrix}.$$

Ikki matritsaning ayirmasi ham shunga o'xshash aniqlanadi.

2 - misol. Ushbu

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 2 & -2 & -3 \\ 4 & 3 & -1 \end{pmatrix} \quad \text{va} \quad B = \begin{pmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 4 & -5 & 1 \\ -1 & -3 & 2 \end{pmatrix}$$

matritsaning ayirmasini toping.

Yechish.
$$C = A - B = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 3 \\ 2 & -2 & -3 \\ 4 & 3 & -1 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 2 & 3 & -2 \\ 4 & -5 & 1 \\ 1 & -3 & 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -2 & 5 \\ -2 & 3 & -4 \\ 3 & 6 & -3 \end{pmatrix}.$$

3. $A = (a_{ij})$ matritsaning λ songa ko'paytmasi deb, elementlari $c_{ij} = \lambda a_{ij}$ tenglik bilan aniqlangan o'sha o'lchamli $C = \lambda \cdot A$ matritsaga aytiladi. Demak,

$$C = \lambda \cdot A = \lambda \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda a_{11} & \lambda a_{12} & \lambda a_{13} \\ \lambda a_{21} & \lambda a_{22} & \lambda a_{23} \\ \lambda a_{31} & \lambda a_{32} & \lambda a_{33} \end{pmatrix}. \quad (10)$$

3 - misol. Ushbu

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \\ 5 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

matritsani 4 soniga ko'paytiring.

Yechish.
$$C = 4 \cdot A = 4 \cdot \begin{pmatrix} 1 & 3 & 2 \\ 4 & 2 & 1 \\ 5 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 & 12 & 8 \\ 16 & 8 & 4 \\ 20 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

Yuqoridagi ko'rsatilgan amallar chiziqli amallar bo'lganligi sababli, quyidagi xossalr o'rinlidir:

$$1^0. A + B = B + A;$$

$$4^0. \mu(\lambda A) = \lambda(\mu A);$$

$$2^0. (A + B) + C = A + (B + C);$$

$$5^0. \lambda(A + B) = \lambda A + \lambda B;$$

$$3^0. A + Q = Q + A = A;$$

$$6^0. (\lambda + \mu)A = \lambda \cdot A + \mu \cdot A$$

bu yerda λ, μ - sonlar, A, B, C - matritsalar, Q - nol matritsa.

4 - misol. $A = \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix}$ va $B = \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix}$ matritsalar berilgan. $2 \cdot A - B$ matritsani

toping.

Yechish. 1. $2 \cdot A$ matritsani topamiz:

$$2 \cdot A = 2 \cdot \begin{pmatrix} 4 & 2 \\ -3 & 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 4 \\ -6 & 10 \end{pmatrix}.$$

2. Endi $C = 2 \cdot A - B$ matritsani topamiz:

$$C = \begin{pmatrix} 8 & 4 \\ -6 & 10 \end{pmatrix} - \begin{pmatrix} 0 & -3 \\ 4 & 6 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 8 & 7 \\ -10 & 4 \end{pmatrix}.$$

4. $m \times k$ o'lchamli $A = (a_{ij})$ matritsaning $k \times n$ o'lchamli $B = (b_{ij})$ matritsaga ko'paytmasi deb, $m \times n$ o'lchamli shunday $C = A \cdot B$ matritsaga aytiladiki, uning elementi A matritsa i - satri elementlarini B matritsa j - ustunning mos elementlariga ko'paytmalari yig'indisiga teng, ya'ni

$$c_{ij} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + a_{i3}b_{3j} + \dots + a_{ik}b_{kj}. \quad (11)$$

Bu qoida ko'payuvchi matritsaning ustunlari soni ko'paytuvchi matritsaning satrlari soniga teng bo'lgan holda o'rinlidir. Shu sababli ikki matritsaning ko'paytmasi, umuman aytganda, o'rin almashtirish qonuniga bo'ysinmaydi, ya'ni

$$A \cdot B \neq B \cdot A.$$

Matritsalarini ko'paytirishning xossalari:

$$1^0. (A \cdot B) \cdot C = A \cdot (B \cdot C); \quad 4^0. A \cdot E = E \cdot A = A;$$

$$2^0. (A + B) \cdot C = A \cdot C + B \cdot C; \quad 5^0. A \cdot Q = Q \cdot A = Q$$

$$3^0. (\lambda A) \cdot B = \lambda (A \cdot B);$$

bu yerda A, B, C biror matritsalar bo'lib, ular uchun yuqoridagi amallar o'rinli, E - birlik matritsa, Q - nol matritsa, λ - biror son.

5 - misol. Ushbu matritsalarini ko'paytiring:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Yechish. $A \cdot B$ ko'paytma mavjud, chunki A matritsaning ustunlari soni 3ga teng, B matritsaning satrlari soni esa 3ga teng. (11) formuladan ko'paytma-matritsaning elementlarini topamiz:

$$\begin{aligned}
c_{11} &= a_{11}b_{11} + a_{12}b_{21} + a_{13}b_{31} = 3 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 = 6; \\
c_{12} &= a_{11}b_{12} + a_{12}b_{22} + a_{13}b_{32} = 3 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 1 \cdot 0 = 2; \\
c_{13} &= a_{11}b_{13} + a_{12}b_{23} + a_{13}b_{33} = 3 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 = -1; \\
c_{21} &= a_{21}b_{11} + a_{22}b_{21} + a_{23}b_{31} = 2 \cdot 1 + 1 \cdot 2 + 2 \cdot 1 = 6; \\
c_{22} &= a_{21}b_{12} + a_{22}b_{22} + a_{23}b_{32} = 2 \cdot 1 + 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 0 = 1; \\
c_{23} &= a_{21}b_{13} + a_{22}b_{23} + a_{23}b_{33} = 2 \cdot (-1) + 1 \cdot 1 + 2 \cdot 1 = 1; \\
c_{31} &= a_{31}b_{11} + a_{32}b_{21} + a_{33}b_{31} = 1 \cdot 1 + 2 \cdot 2 + 3 \cdot 1 = 8; \\
c_{32} &= a_{31}b_{12} + a_{32}b_{22} + a_{33}b_{32} = 1 \cdot 1 + 2 \cdot (-1) + 3 \cdot 0 = -1; \\
c_{33} &= a_{31}b_{13} + a_{32}b_{23} + a_{33}b_{33} = 1 \cdot (-1) + 2 \cdot 1 + 3 \cdot 1 = 4
\end{aligned}$$

Demak,

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} 3 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 6 & 2 & -1 \\ 6 & 1 & 1 \\ 8 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

6 - misol. Agar $A = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 3 & 7 & 1 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$ bo'lsa $A \cdot B$ ko'paytmani toping.

Yechish. Matritsalarini ko'paytirish qoidasi bajaril yapti. U holda:

$$C = A \cdot B = \begin{pmatrix} 0 & -1 & 2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 3 & 0 & 1 \\ 3 & 7 & 1 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 2 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \cdot 3 + (-1) \cdot 2 + 2 \cdot 1 & 0 \cdot 1 + (-1) \cdot 1 + 2 \cdot 0 \\ 2 \cdot 3 + 1 \cdot 2 + 1 \cdot 1 & 2 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \\ 3 \cdot 3 + 0 \cdot 2 + 1 \cdot 1 & 3 \cdot 1 + 7 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \\ 3 \cdot 3 + 7 \cdot 2 + 1 \cdot 1 & 3 \cdot 1 + 7 \cdot 1 + 1 \cdot 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 9 & 3 \\ 10 & 3 \\ 24 & 10 \end{pmatrix}$$

Bu misolda $B \cdot A$ ko'paytma mavjud emas, chunki B matritsaning ustunlari soni A matritsaning satrlari soniga teng emas.

3-§. Teskari matritsa

Endi teskari matritsa deb ataladigan matritsani qaraymiz, bu tushuncha faqat kvadrat matritsa uchun kiritiladi.

Ta'rif. Agar A kvadrat matritsa bo'lsa, u holda unga teskari matritsa deb A^{-1} bilan belgilangan va

$$A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E \quad (12)$$

shartni qanoatlantiradigan matritsaga aytiladi.

Teorema. A kvadrat matritsa teskari matritsaga ega bo'lishi uchun A matritsa xosmas matritsa bo'lishi, ya'ni uning determinant noldan farqli bo'lishi zarur va yetarlidir.

$\det A \neq 0$ shartda A matritsaga A^{-1} teskari matritsa quyidagi formula bilan topiladi:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} \frac{A_{11}}{\Delta} & \frac{A_{21}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{n1}}{\Delta} \\ \frac{A_{12}}{\Delta} & \frac{A_{22}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{n2}}{\Delta} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \frac{A_{1n}}{\Delta} & \frac{A_{2n}}{\Delta} & \dots & \frac{A_{nn}}{\Delta} \end{pmatrix}, \quad (13)$$

bu yerda A_{ij} ($i = \overline{1, n}; j = \overline{1, n}$) lar a_{ij} ($i = \overline{1, n}; j = \overline{1, n}$) elementlarning algebraik to'ldiruvchilari, $\Delta = \det A$.

A matritsaga teskari A^{-1} matritsani topish uchun quyidagi ishlarni bajarish zarur:

1. A matritsaning determinantini hisoblaymiz.

2. Agar $\det A \neq 0$ bo'lsa, determinantning barcha a_{ij} elementlari uchun $A_{ij} = (-1)^k M_{ij}$

algebraik to'ldiruvchilarni topib, yangi

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix} \quad (14)$$

matritsani tuzamiz. Bu matritsa A matritsaga biriktirilgan matritsa deb ataladi.

3. \tilde{A} matritsaning barcha elementlarini $\Delta = \det A$ ga bo'lamiz.

7 - misol. Ushbu

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

matritsaga teskari matritsani tuzing.

Yechish. 1. Bu matritsaning determinantini topamiz:

$$\det A = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 - 12 - 1 = -9 \neq 0.$$

Demak, A matritsa xosmas matritsa. Unga teskari A^{-1} matritsa mavjuddir.

2. Har bir elementning algebraik to'ldiruvchisini topamiz:

$$\begin{aligned} A_{11} &= (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = 4 - 1 = 3, & A_{21} &= (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} = -4, \\ A_{12} &= (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = -(6 - 0) = -6, & A_{22} &= (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 2 \end{vmatrix} = 2, \\ A_{13} &= (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 3 - 0 = 3, & A_{23} &= (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = -1, \\ A_{31} &= (-1)^{3+1} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} = 2, & A_{32} &= (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} = -1, & A_{33} &= (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} = -4 \end{aligned}$$

Endi \tilde{A} matritsani tuzamiz: $\tilde{A} = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 2 \\ -6 & 2 & -1 \\ 3 & -1 & -4 \end{pmatrix}$.

3. Hosil qilingan matritsani $-1/9$ ga ko'paytiramiz, u holda

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -3/9 & 4/9 & -2/9 \\ 6/9 & -2/9 & 1/9 \\ -3/9 & 1/9 & 4/9 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1/3 & 4/9 & -2/9 \\ 2/3 & -2/9 & 1/9 \\ -1/3 & 1/9 & 4/9 \end{pmatrix},$$

matritsa hosil bo'ladi. Haqiqatdan ham, $A \cdot A^{-1} = E$ ekanligini tekshirib ko'ramiz.

$$\begin{aligned} E &= \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -1/3 & 4/9 & -2/9 \\ 2/3 & -2/9 & 1/9 \\ -1/3 & 1/9 & 4/9 \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} + \frac{4}{3} + 0 \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) & 3 \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) + 2 \cdot \frac{2}{3} + 1 \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) & 0 \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) + 1 \cdot \frac{2}{3} + 2 \cdot \left(-\frac{1}{3}\right) \\ 1 \cdot \frac{4}{9} + 2 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 0 \cdot \frac{1}{9} & 3 \cdot \frac{4}{9} + 2 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 1 \cdot \frac{1}{9} & 0 \cdot \frac{4}{9} + 1 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 2 \cdot \frac{1}{9} \\ 1 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 2 \cdot \frac{1}{9} & 3 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 2 \cdot \frac{1}{9} + 1 \cdot \frac{1}{9} & 0 \cdot \left(-\frac{2}{9}\right) + 1 \cdot \frac{1}{9} + 2 \cdot \frac{4}{9} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

Demak, A^{-1} matritsa A matritsaga teskari matritsa.

4-§. Chiziqli bir jinsli bo'lmagan tenglamalar sistemasini yechishning matritsa usuli

Ushbu tenglamalar sistemasi berilgan bo'lsin:

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1, \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2, \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3. \end{cases} \quad (15)$$

Noma'lumlarning koeffitsientlaridan tuzilgan sistemaning kvadrat matritsasini hamda noma'lumlar va ozod hadlar matritsa-ustunlarini qaraymiz:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

U holda matritsalarini ko'paytirish qoidasidan va matritsalarining tengligi Ta'rifi dan foydalanib, (15) tenglamalar sistemasini quyidagicha yozish mumkin:

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

yoki

$$A \cdot X = B. \quad (16)$$

(16) tenglik oddiy matritsaviy tenglama deb ataladi.

Agar A matritsa xosmas matritsa, ya'ni $\det A \neq 0$ bo'lsa u holda (16) tenglama quyidagicha yechiladi. Uning ikkala tomonini A matritsaga teskari A^{-1} matritsaga ko'paytiramiz:

$$(A^{-1} \cdot A) \cdot X = A^{-1} \cdot B.$$

Lekin $A^{-1} \cdot A = E$ va $E \cdot X = X$ bo'lganligi uchun matritsaviy tenglamaning yechimini quyidagi ko'rinishda hosil qilamiz:

$$X = A^{-1} \cdot B. \quad (17)$$

8 - misol. Ushbu matritsaviy tenglamani yeching

$$\begin{pmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 4 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix}.$$

Yechish. 1. A matritsaning determinantini hisoblaymiz:

$$\det A = \begin{vmatrix} 3 & -1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & 4 \end{vmatrix} = 3 \cdot 1 \cdot 4 + (-1) \cdot 1 \cdot 2 + (-2)(-1) \cdot 0 - 2 \cdot 1 \cdot 0 - (-1) \cdot 1 \cdot 3 - (-2) \cdot (-1) \cdot 4 =$$

$$= 12 - 2 + 3 - 8 = 5 \neq 0,$$

demak, A matritsa xosmas matritsa.

2. Algebraik to'ldiruvchilarni hisoblaymiz:

$$A_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} = 5; \quad A_{21} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ -1 & 4 \end{vmatrix} = 4; \quad A_{31} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 1 \end{vmatrix} = -1;$$

$$A_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 10; \quad A_{22} = (-1)^{2+2} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 12; \quad A_{32} = (-1)^{3+2} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = -3;$$

$$A_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 0; \quad A_{23} = (-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ 2 & -1 \end{vmatrix} = 1; \quad A_{33} = (-1)^{3+3} \begin{vmatrix} 3 & -1 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} = 1;$$

3. \tilde{A} matritsani tuzamiz:

$$\tilde{A} = \begin{pmatrix} 5 & 4 & -1 \\ 10 & 12 & -3 \\ 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

4. Endi \tilde{A} matritsani $\Delta = \frac{1}{5}$ ga ko'paytirib A^{-1} matritsani hosil qilamiz:

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 4/5 & -1/5 \\ 2 & 12/5 & -3/5 \\ 0 & 1/5 & 1/5 \end{pmatrix}.$$

5. (17) formuladan X matritsani topamiz:

$$X = \begin{pmatrix} 1 & 4/5 & -1/5 \\ 2 & 12/5 & -3/5 \\ 0 & 1/5 & 1/5 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \cdot 5 + \frac{4}{5} \cdot 0 + \left(-\frac{1}{5}\right) \cdot 15 \\ 2 \cdot 5 + \frac{12}{5} \cdot 0 + \left(-\frac{3}{5}\right) \cdot 15 \\ 0 \cdot 5 + \frac{12}{5} \cdot 0 + \frac{1}{5} \cdot 15 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

Demak,

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}, \text{ ya'ni } x_1 = 2, x_2 = 1, x_3 = 3.$$

9 - misol. Ushbu tenglamalar sistemasini teskari matritsa usulida yeching:

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 = 10, \\ 3x_1 + 2x_2 + x_3 = 23, \\ x_2 + 2x_3 = 13. \end{cases}$$

Yechish. Sistemani matritsaviy tenglama ko'rinishiga keltiramiz

$$AX = B,$$

bu yerda

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 10 \\ 23 \\ 13 \end{pmatrix}.$$

Endi A matritsaning determinantini hisoblaymiz:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = -9 \neq 0,$$

va $A_{11} = 3$; $A_{12} = -6$; $A_{13} = 3$; $A_{21} = -4$; $A_{22} = 2$; $A_{23} = -1$; $A_{31} = 2$; $A_{32} = -1$; $A_{33} = -4$ ni topamiz. U holda teskari matritsa

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{4}{9} & -\frac{2}{9} \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{9} & \frac{1}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{9} & \frac{4}{9} \end{pmatrix}$$

ko'rinishda bo'ladi.

$$X = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} & \frac{4}{9} & -\frac{2}{9} \\ \frac{2}{3} & -\frac{2}{9} & \frac{1}{9} \\ -\frac{1}{3} & \frac{1}{9} & \frac{4}{9} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 10 \\ 23 \\ 13 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Demak, sistemaning yechimi $x_1 = 4$, $x_2 = 3$, $x_3 = 5$.

5-§. Matritsaning rangi

Ushbu $m \times n$ o'lchamli matritsani qaraymiz:

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1k} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2k} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{i1} & a_{i2} & \dots & a_{ik} & \dots & a_{in} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mk} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}.$$

Bu matritsada ixtiyoriy k ta satr va k ta ustunni ajratamiz. Ajratilgan satrlar va ustunlarning kesishmasida turgan elementlar k -tartibli kvadrat matritsa hosil qiladi. Uning determinanti berilgan matritsaning k -tartibli minori deb ataladi.

Masalan, ushbu

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & -2 & 3 & 1 \\ 0 & 2 & 2 & -4 \end{pmatrix}$$

matritsa uchun uchinchi tartibli minorlardan biri

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 0 & -2 & 3 \\ 0 & 2 & 2 \end{vmatrix}$$

determinant bo'lib, u A matritsaning birinchi, ikkinchi, uchinchi satrlarini va birinchi, ikkinchi, uchinchi ustunlarini ajratishdan hosil bo'ladi.

Ta'rif. Agar A matritsaning r -tartibli minorlari ichida hech bo'lmaganda bittasi nolga teng bo'lmay, $r+1$ -tartibli hamma minorlari 0 ga teng bo'lsa, butun r soni A matritsaning rangi deyiladi va bunday yoziladi: $r(A)$ yoki $\text{rang } A = r$.

10 - misol. Ushbu matritsaning rangini toping.

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 0 \\ 5 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}$$

Yechish. Matritsaning yagona to'rtinchi tartibli va hamma uchinchi tartibli minorlari nolga teng:

$$\begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 0 \\ 5 & 4 & 13 & 6 \end{vmatrix} = 0; \begin{vmatrix} 1 & 1 & 3 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & 2 & 5 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 3 \\ 2 & 5 & 0 \end{vmatrix} = \dots = \begin{vmatrix} 1 & 4 & 3 \\ 2 & 5 & 0 \\ 4 & 13 & 6 \end{vmatrix} = 0.$$

Ikkinchi tartibli minorlari esa noldan farqli, demak, matritsaning rangi 2ga teng, ya'ni $r(A) = 2$. Bu misoldan ko'rinadiki, matritsa rangini toppish bir nechta turli tartibli determinantlarni hisoblashga olib keladi. Bu ishni osonlashtirish uchun maxsus usullardan foydalaniladi. Quyida keltirigan qulayroq usul matritsani elementar almashtirish tushunchasiga asoslangan. Matritsani quyidagi almashtirishlar elementar almashtirishlar deb ataladi:

1. Matritsaning biror satri (ustuni) elementlarini noldan farqli bir xil songa ko'paytirish;
2. Matritsaning biror satri (ustuni) elementlariga boshqa satri (ustuni) ning mos elementlarini biror songa ko'paytirib qo'shish;
3. Matritsaning satrlari (ustunlari) o'rnini almashtirish;
4. Matritsaning barcha elementlari nolga teng bo'lgan satrini (ustunini) tashlab yuborish.

Biri ikkinchisidan elementar almashtirishlar orqali hosil qilinadigan matritsalar ekvivalent matritsalar deb ataladi. Ekvivalent matritsalar, umuman aytganda, bir-biriga teng bo'lmasa-da, ularning ranglari teng bo'ladi. Bundan matritsalarining rangini hisoblashda foydalaniladi.

11 - misol. Matritsaning rangini hisoblang:

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & 4 & 3 \\ 1 & 2 & 5 & 0 \\ 5 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}.$$

Yechish. Berilgan matritsaning ikkinchi ustun elementlarini -1 ga ko'paytirib birinchi ustun elementlariga qo'shib, ushbu matritsani hosil qilamiz:

$$A_1 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 4 & 3 \\ -1 & 2 & 5 & 0 \\ 1 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}.$$

Endi uchinchi satrni ikkinchi satrga, to'rtinchi satrni esa uchinchi satrga qo'shib,

$$A_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 3 & 9 & 3 \\ 0 & 6 & 18 & 6 \\ 1 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}$$

matritsani hosil qilamiz.

A_2 matritsaning ikkinchi va uchinchi satr elementlarini mos ravishda $1/3$ va $1/6$ ga ko'paytirib,

$$A_3 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}$$

matritsani hosil qilamiz.

A_3 matritsaning birinchi va ikkinchi satridan uchinchi satrini ayrib,

$$A_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}$$

matritsani hosil qilamiz. A_4 matritsada nollar dan iborat satrlarni tashlab yuborib,

$$A_5 = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 3 & 1 \\ 1 & 4 & 13 & 6 \end{pmatrix}$$

A ga ekvivalent A_5 matritsani hosil qilamiz. A_4 matritsaning rangi ikkiga tengligi ravshan. Demak, berilgan matritsaning rangi ham ikkiga teng, ya'ni $r(A) = 2$.

Demak, $r(A) = 2$, chunki $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$. Endi kengaytirilgan B matritsaning

rangini hisoblaymiz:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -2 & 1 & -1 & -1 \\ 1 & -2 & 1 & 5 & 5 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -2 \\ 2 & 0 & 0 & 4 & 4 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & -2 & -2 \end{pmatrix} \sim \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Demak, $r(B) = 2$, chunki $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$. Sistema birgalikda,

chunki $r(A) = r(B) = 2$. Rang noma'lumlar sonidan kichik ($r(A) = r(B) = 2 < 4$) bo'lgani uchun sistema cheksiz ko'p yechimlarga ega. Bu yechimlarni topamiz. Uchinchi tenglamani tashlab yuborish mumkin, chunki u birinchi va ikkinchi tenglamalarning

chiziqli kombinatsiyasi. $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ minor x_3 va x_4 noma'lumlar oldidagi

koeffitsientlardan tuzilgan. Shu sababli sistema

$$\begin{cases} x_3 + x_4 = 1 + 2x_2 - x_1, \\ x_3 - x_4 = -1 - x_1 + 2x_2 \end{cases}$$

yoki

$$\begin{cases} x_3 = -x_1 + 2x_2, \\ x_4 = 1 \end{cases}$$

ko'rinishni oladi. x_1 va x_2 larga ixtiyoriy qiymatlarni, masalan, $x_1 = 0, x_2 = 1$ qiymatlarni berib $x_3 = 2, x_4 = 1$ qiymatlarni topamiz. Demak, cheksiz ko'p yechimlaridan biri $x_1 = 0, x_2 = 1, x_3 = 2, x_4 = 1$.

Mustaqil ish topshiriqlari.

1. Agar $A = \begin{pmatrix} 2 & -6 & 1 \\ 3 & 0 & 4 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} -5 & 2 & 3 \\ 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $2A + B$ ni toping.

$$J: \begin{pmatrix} -1 & -10 & 5 \\ 6 & -1 & 6 \end{pmatrix}.$$

2. Agar $A = \begin{pmatrix} 6 & -4 \\ 3 & -2 \\ -1 & 5 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ -2 & 5 \\ 4 & 0 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $3A - 2B$ ni toping.

$$J: \begin{pmatrix} 18 & -10 \\ 13 & -16 \\ -11 & 15 \end{pmatrix}.$$

3. Agar $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -3 & 4 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ -4 & 0 \end{pmatrix}$, $C = \begin{pmatrix} -7 & -4 \\ 18 & -8 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $2A + 3B - C$ ni toping.

$$J: 2 \cdot \begin{pmatrix} 7 & 4 \\ -18 & 9 \end{pmatrix}.$$

4. Agar $A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} -1 & 2 \\ 2 & 0 \\ -3 & 1 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $A \cdot B$ ko'paytmani toping.

$$J: \begin{pmatrix} -2 & 7 \\ -4 & 2 \end{pmatrix}.$$

5. Agar $A = \begin{pmatrix} 3 & 0 \\ 0 & -1 \\ -2 & 5 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $A \cdot B$ ko'paytmani toping.

$$J: \begin{pmatrix} -3 & 0 & 6 \\ -2 & -1 & 0 \\ 12 & 5 & -4 \end{pmatrix}.$$

6. Agar $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} -7 & 4 \\ 5 & -3 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $A + 2B$ ni hisoblang.

$$J: \begin{pmatrix} -3 & -1 \\ 5 & 6 \end{pmatrix}.$$

7. Agar $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{pmatrix}$, $B = \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 \\ 4 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 1 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $A \cdot B - B \cdot A$ ni hisoblang.

$$J: \begin{pmatrix} 6 & -4 & -7 \\ 6 & -2 & -4 \\ 9 & 5 & -4 \end{pmatrix}.$$

8. Agar $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 4 \\ 2 & 1 & 6 \\ 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ bo'lsa, $A^2 + 3A$ ni toping.

$$J: \begin{pmatrix} 10 & 11 & 42 \\ 10 & 4 & 44 \\ -2 & -6 & 4 \end{pmatrix}.$$

9. Ushbu sistemani matritsaviy usulda yeching:
$$\begin{cases} 2x - 4y + 9z = 28, \\ 7x + 3y - 6z = -1, \\ 7x + 9y - 9z = 5. \end{cases}$$

J: $x = 2, y = 3, z = 4.$

10. Ushbu sistemani matritsaviy usulda yeching:
$$\begin{cases} 2x + 3y + 4z = 15, \\ x + y + 5z = 16, \\ 3x - 2y + z = 1. \end{cases}$$

J: $x = 0, y = 1, z = 3.$

11. Ushbu matritsaviy tenglamani yeching:
$$\begin{pmatrix} 1 & 3 & -6 \\ 3 & 2 & 5 \\ 2 & 5 & -3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 12 \\ -10 \\ 6 \end{pmatrix}$$

J: $X = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}.$

12. Ushbu matritsaviy tenglamani yeching:
$$\begin{pmatrix} 5 & 8 & 1 \\ 3 & -2 & 6 \\ 2 & 5 & -3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 2 \\ -7 \\ -5 \end{pmatrix}$$

J: $X = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix}.$

13. Ushbu
$$\begin{pmatrix} 2 & -3 & 1 \\ 1 & 5 & -4 \\ 4 & 1 & -3 \end{pmatrix} X = \begin{pmatrix} 2 \\ -5 \\ 4 \end{pmatrix}$$
 tenglamani yeching.

J: $X = \begin{pmatrix} 5 \\ 6 \\ 10 \end{pmatrix}.$

Quyidagi matritsalarining rangini hisoblang:

14.
$$A = \begin{pmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 1 & -3 & -1 \\ -2 & 0 & -4 \\ 4 & 6 & 14 \end{pmatrix} \quad \text{J: } r(A) = 2.$$

$$15. A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & -2 & 4 \\ 4 & -2 & 5 & 1 & 7 \\ 2 & -1 & 1 & 8 & 2 \end{pmatrix} \quad \text{J: } r(A) = 2$$

$$16. A = \begin{pmatrix} 5 & 6 & -2 & 7 & 4 \\ 2 & 3 & -1 & 5 & 6 \\ 5 & 9 & -3 & 1 & 6 \end{pmatrix} \quad \text{J: } r(A) = 3.$$

Quyidagi bir jinsli sistemani yeching:

$$17. \begin{cases} 2x_1 - 4x_2 + 5x_3 + 3x_4 = 0, \\ 3x_1 - 6x_2 + 4x_3 + 2x_4 = 0, \\ 4x_1 - 8x_2 + 17x_3 + 11x_4 = 0. \end{cases}$$

$$\text{J: } x_3 = -\frac{5}{2}x_1 + 5x_2, \quad x_4 = \frac{7}{2}x_1 - 7x_2.$$

$$18. \begin{cases} 2x_1 - x_2 + 3x_3 - 2x_4 + 4x_5 = 0, \\ 4x_1 - 2x_2 + 5x_3 + x_4 + 7x_5 = 0, \\ 2x_1 - x_2 + x_3 + 8x_4 + 2x_5 = 0. \end{cases}$$

$$\text{J: } x_2 = x_1 - 13x_4 + x_5, \quad x_3 = 5x_4 - x_5.$$

Ushbu matritsali

$$19. \begin{pmatrix} 4 & 0 & 4 & 8 & 0 \\ 2 & 2 & 3 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 & 1 & 10 \\ 3 & -4 & 1 & 14 & 0 \\ 4 & 3 & 3 & 1 & 10 \end{pmatrix}$$

$$20. \begin{pmatrix} 1 & 0 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}$$

bir jinsli sistemani yozing va yechimini toping.

3-BOB. Vektorlar va ular ustida amallar

1-§. Vektorlar va ular ustida amallar

1. Skalyar va vektor miqdorlar.

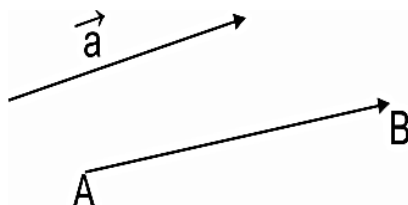
Son qiymatlari bilangina aniqlanuvchi miqdorlar skalyar miqdorlar deb ataladi. Skalyar miqdorga kesma uzunligi, burchak, yuz, hajm, vaqt, massa, temperatura, zichlik, ish va shu kabi miqdorlar misol bo'la oladi. Skalyar miqdorlar lotin yoki grek alifbosining oddiy harflari $a, b, m, p, x, y, A, B, S, T, \dots$ bilan belgilanadi.

Skalyar miqdorlar bilan bir qatorda boshqa xil miqdorlar ham borki, ular son qiymatlari bilan to'la aniqlana olmaydi. Masalan, kuchning ta'sirini xarakterlash uchun uning miqdorini bilishning o'zigina yetmaydi, kuchning qanday yo'nalishda ta'sir qilayotganligini ham bilish kerak.

Harakat, kuch, tezlik, tezlanish, kuch momenti, elektr va magnit maydonning kuchlanishi va shu kabi o'zining berilishi uchun son qiymati ustiga fazodagi yo'nalishini ham ko'rsatishni talab qiladigan miqdorlar *vektor* miqdorlar yoki *vektorlar* deb ataladi.

Vektorlarni ko'rsatmali tasvirlash uchun geometric vektorlar, ya'ni uzunligi va yo'nalishi ma'lum bo'lgan kesmalar ishlatiladi.

Vektorni \overrightarrow{AB} ko'rinishda belgilaymiz, bunda birinchi harf vektorning bosh nuqtasini ikkinchi harf esa uning oxirgi nuqtasini belgilaydi. Vektorni, shuningdek, \vec{a} bitta harf bilan ham belgilaymiz (1-chizma).

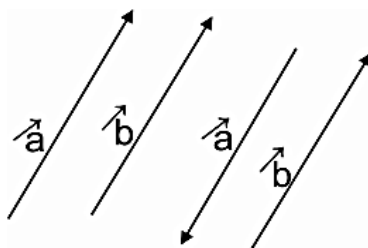


1- chizma

Vektorning uzunligini, uning moduli yoki absolyut miqdori deb ataladi va $|\overrightarrow{AB}|$ yoki $|\vec{a}|$ ko'rinishda belgilanadi.

Boshi oxiri bilan ustma – ust tushgan vektor nol vektor deb ataladi va \vec{o} bilan belgilanadi. Bunday vektor tayin yo'nalishga ega emas, uning moduli $|\vec{o}| = 0$.

Vektorlar yotgan to'g'ri chiziqlar o'zaro parallel yoki ustma – ust tushgan bo'lsa, ular *collinear vektorlar* deyiladi. Kollinear vektorlar bir xil yo'nalishli ($\vec{a} \uparrow \vec{b}$), qarama – qarshi yo'nalishli ($\vec{a} \updownarrow \vec{b}$) bo'lishi mumkin (2 - chizma).



2- chizma

Agar ikki vektor quyidagi shartlarni qanoatlantirsa:

- 1) uzunliklari teng bo'lsa;
- 2) ular kollinear bo'lsa;
- 3) yo'nalishlari bir xil bo'lsa, ular teng deb hisoblanadi.

Bir tekislikda yotgan yoki bir tekislikka parallel bo'lgan vektorlar komplanar vektorlar deyiladi.

Agar komplanar vektorlarning boshlari umumiy nuqtaga ega bo'lsa, ular bitta tekislikda yotishini ko'rsatish qiyin emas.

$\overrightarrow{AB} = -\overrightarrow{BA}$ vektorlar qarama – qarshi vektorlar deb ataladi.

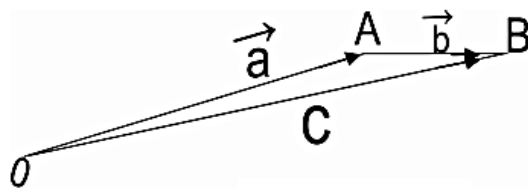
Vektor ustida chiziqli amallar.

Vektor ustida chiziqli amallar deb, vektorlarni qo'shish va ayirish hamda vektorlarni songa ko'paytirishga aytiladi.

Vektorlarni qo'shish usullari

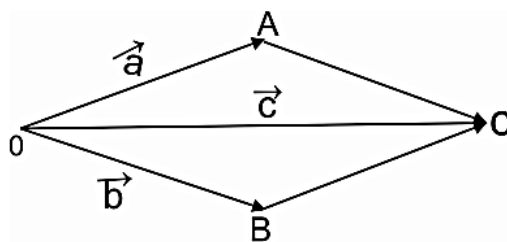
Noldan farqli ikkita ixtiyoriy \vec{a} va \vec{b} vektor berilgan bo'lsin. Ixtiyoriy O nuqtani olamiz va $\overrightarrow{OA} = \vec{a}$ vektorni yasaymiz, so'ngra A nuqtaga $\overrightarrow{AB} = \vec{b}$ vektorni qo'yamiz.

Ikkita \vec{a} va \vec{b} vektorning yig'indisi $\vec{a} + \vec{b}$ deb \vec{OA} vektorning boshini \vec{AB} vektorning oxiri bilan tutashtiruvchi $\vec{OB} = \vec{c}$ vektorga aytiladi (3-chizma).



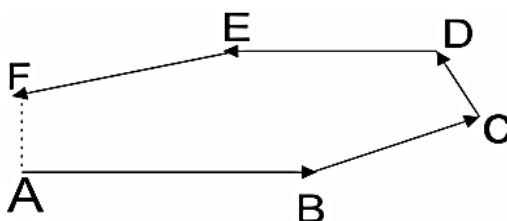
3- chizma

Vektorlarni bunday qo'shish usuli uchburchak usuli deyiladi.



4-chizma

Biror O nuqtaga $\vec{OA} = \vec{a}$ va $\vec{OB} = \vec{b}$ vektorlarni qo'yamiz va $OACB$ parallelogramm yasaymiz (4-chizma). Parallelogrammning O uchidan o'tkazilgan diagonali $\vec{OC} = \vec{c}$ vektor, \vec{a} va \vec{b} vektorlar yig'indisi $\vec{a} + \vec{b} = \vec{c}$ vektordir. Vektorlarni bunday qo'shish usuli parallelogram usuli deb ataladi.



5- chizma

Qo'shiluvchi vektorlar soni ko'p bo'lgan holda, uchburchak qoidasini umumlashtirib, "ko'pburchak qoidasi"ni hosil qilamiz: bir necha vektor yig'indisini yasash uchun ixtiyoriy nuqtadan birinchi qo'shiluvchiga teng vektor yasaymiz, birinchi qo'shiluvchining oxiridan ikkinchi qo'shiluvchini yasaymiz, ikkinchining oxiridan uchinchi qo'shiluvchini yasaymiz va sho' birinchi qo'shiluvchi vektorning boshini oxirgi vektorning uchi bilan tushintiruvchi vektor – berilgan vektorlar yig'indisi bo'ladi, ya'ni bo'g'inlari qo'shiluvchi vektorlardan iborat bo'lib sinq chiziqning yopuvchisi yig'indi vektor bo'ladi.

Agar qo'shiluvchi vektorlardan oxirgisining uchi birinchisining boshiga to'g'ri kelib qolsa, yig'indi vektorning uzunligi nolga teng bo'ladi. Bunday vektor nol-vektor deyiladi.

Vektorlarni qo'shish sonlarni qo'shishning asosiy qonunlariga bo'ysunadi:

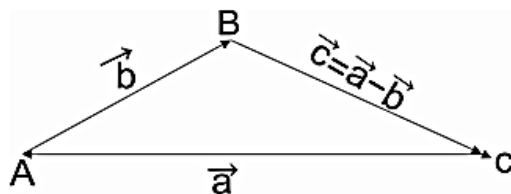
1. o'rin almashtirish qonuniga:

$$\vec{a} + \vec{b} = \vec{b} + \vec{a};$$

2. gruppalash qonuniga:

$$(\vec{a} + \vec{b}) + \vec{c} = \vec{a} + (\vec{b} + \vec{c}).$$

Ikkita ixtiyoriy \vec{a} va \vec{b} vektorning ayirmasi deb shunday \vec{c} vektorga aytiladiki, \vec{c} vektor bilan \vec{b} vektorning yig'indisi \vec{a} vektorga teng bo'ladi (6-chizma).



6- chizma

Vektorni skalyarga (songa) ko'paytirish

\vec{a} vektor va $\lambda \neq 0$ skalyar berilgan bo'lsin.

Ta'rif. \vec{a} vektorni λ skalyarga ko'paytmasi deb, \vec{a} vektorga kollinear, uzunligi $|\lambda| \cdot |\vec{a}|$ ga teng bo'lgan, $\lambda > 0$ bo'lganda \vec{a} vektor bilan bir xil yo'nalishdagi, $\lambda < 0$ bo'lganda esa unga qarama – qarshi yo'nalgan hamda $\lambda \vec{a}$ bilan belgilanadigan \vec{b} vektorga aytiladi. Shunday qilib, $\vec{b} = \lambda \vec{a}$ bo'lsa, u holda ta'rifga ko'ra $|\vec{b}| = |\lambda| \cdot |\vec{a}|$.

Bu amal ko'paytirish amalining asosiy xossalariga ega.

1. O'rin almashtirish xossasi:

$$\lambda \vec{a} = \vec{a} \lambda.$$

2. Skalyar songa ko'paytirishga nisbatan guruhlash xossasi:

$$k(\lambda \vec{a}) = (\lambda \cdot k) \vec{a}.$$

3. Skalyarlarni (sonlarni) qo'shishga nisbatan taqsimot xossasi:

$$(k + \lambda)\vec{a} = k \cdot \vec{a} + \lambda \cdot \vec{a}.$$

4. Vektorlarni qo'shishga nisbatan taqsimot xossasi:

$$\lambda(\vec{a} + \vec{b}) = \lambda\vec{a} + \lambda\vec{b}.$$

$\vec{a} \neq \vec{0}$ vektorlarni $\lambda \neq 0$ songa bo'lishni doimo \vec{a} vektorni $1/\lambda$ songa ko'paytirish deb tushunamiz.

Agar \vec{a} va \vec{b} - ikki kollinear vektor bo'lsa, shunday λ skalyarni topish mumkin bo'ladiki, buni \vec{a} vektorga ko'paytirilganda \vec{b} vektor hosil bo'ladi, ya'ni $\vec{b} = \lambda\vec{a}$. Demak, λ sonini \vec{b} va \vec{a} vektorlarining nisbati deyish mumkin: $\frac{\vec{b}}{\vec{a}} = \lambda$ yoki $\vec{b} : \vec{a} = \lambda$.

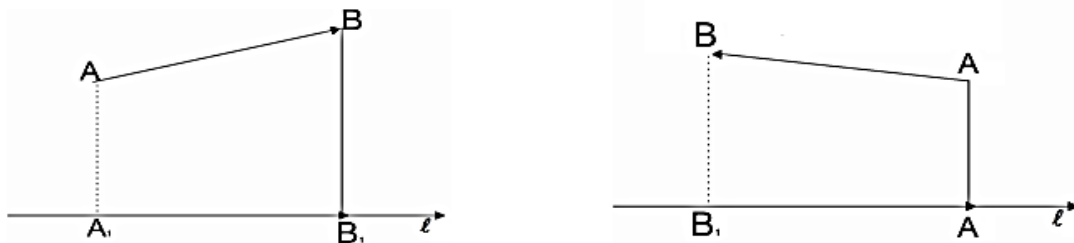
Agar \vec{a} vektorni o'zining moduliga bo'lsak, u holda \vec{a} vektor yo'nalishidagi \vec{a}^0 birlik vektorni hosil qilamiz: $\vec{a}^0 = \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}$, bundan $\vec{a} = |\vec{a}| \cdot \vec{a}^0$, demak, istalgan \vec{a} vektorniuning moduli $|\vec{a}|$ va o'sha yo'nalishli \vec{a}^0 birlik vektorga ko'paytmasi sifatida ifodalash mumkin.

3. Vektorlarning proektsiyalari.

O'q deb, shunday to'g'ri chiziqqa aytiladiki, unda musbat yo'nalish va uzunlik birligi tanlab olingan bo'ladi. O'q birlik vektor bilan tugalaniladi.

M nuqtaning berilgan o'qdagi proektsiyasi deb, shu M nuqtadan o'qqa tushirilgan perpendikulyarning asosiga aytiladi.

\vec{AB} vektor boshining (A nuqta) proektsiyasini uning oxirining (B nuqta) proektsiyasi bilan tutashtiruvchi $A_1\vec{B}_1$ vektor \vec{AB} vektorning o'qdagi tashkil etuvchisi yoki komponentasi deyiladi. \vec{AB} vektorning ℓ o'qqa proektsiyasi deb uning $A_1\vec{B}_1$ tashkil etuvchisining ℓ o'q yo'nalishida yoki unga qarama – qarshi yo'nalganligiga qarab, musbat yoki manfiy ishora bilan olingan uzunligiga aytiladi (7-chizma).



7-chizma

Vektorning ℓ o'qqa proektsiyasi bunday belgilanadi: $np_{\ell}\vec{AB}$. Demak,

$$np_{\ell}\vec{AB} = \pm |A_1B_1|$$

Proektsiyalarning asosiy xossalari

1. \vec{a} vektorning ℓ o'qqa proektsiyasi \vec{a} vektor modulining bu vektor bilan o'q orasidagi burchak kosinusiga ko'paytmasiga teng, ya'ni

$$np_{\ell}\vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi, \quad \varphi = (\vec{a}, \ell).$$

2. Vektorning o'qdagi proektsiyasi skalyar miqdordir.

3. Ikki vektor yig'indisining o'qqa proektsiyasi qo'shiluvchi vektorlarning shu o'qqa proektsiyalari yig'indisiga teng, ya'ni

$$np_{\ell}(\vec{a} + \vec{b}) = np_{\ell}\vec{a} + np_{\ell}\vec{b}.$$

4. λ o'zgarmas sonni proektsiyadan tashqariga chiqarish mumkin:

$$np_{\ell}\lambda\vec{a} = \lambda np_{\ell}\vec{a}.$$

2-§. Vektorning koordinatalari.

1-ta'rif. $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sonlarning mos $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlarga ko'paytmalari yig'indisiga, ya'ni

$$\alpha_1\vec{a}_1 + \alpha_2\vec{a}_2 + \alpha_3\vec{a}_3 + \dots + \alpha_n\vec{a}_n$$

ifodaga vektorlarning chiziqli kombinatsiyasi deb ataladi.

2-ta'rif. Orasida noldan farqlilari ham bo'lgan shunday $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n$ sonlar mavjud bo'lsaki, ular uchun vektorlarning chiziqli kombinatsiyasi nolga teng, ya'ni

$$\alpha_1 \vec{a}_1 + \alpha_2 \vec{a}_2 + \alpha_3 \vec{a}_3 + \dots + \alpha_n \vec{a}_n = 0 \quad (1)$$

bo'lsa, $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlar chiziqli bog'liq deb ataladi.

Agar (1) tenglik faqat $\alpha_1 = \alpha_2 = \dots = \alpha_n = 0$ bo'lganda o'rinli bo'lsa, u holda $\vec{a}_1, \vec{a}_2, \dots, \vec{a}_n$ vektorlar chiziqli erkli deb ataladi.

Shunday qilib, bir nechta vektorlar chiziqli bog'liq bo'lsa, u holda ulardan hech bo'lmaganda birini qolganlarining chiziqli kombinatsiyasi ko'rinishda ifodalash mumkin. Haqiqatdan ham, masalan, (1) tenglikda $\alpha_1 \neq 0$ bo'lsa, u holda

$$\vec{a}_1 = \mu_2 \vec{a}_2 + \mu_3 \vec{a}_3 + \dots + \mu_n \vec{a}_n \text{ ga ega bo'lamiz. Bu yerda } \mu_2 = -\frac{\alpha_2}{\alpha_1}, \mu_3 = -\frac{\alpha_3}{\alpha_1}, \dots, \mu_n = -\frac{\alpha_n}{\alpha_1}$$

Agar $\vec{b} = k \cdot \vec{a}$ bo'lsa, bu tenglik \vec{a} va \vec{b} vektorlarning kollinear bo'lishi uchun zarur va yetarlidir. Bundan kollinear vektorlar orasida hamma vaqt chiziqli bog'lanish mavjud ekanligi kelib chiqadi.

Demak, ikkita \vec{a} va \vec{b} vektor chiziqli erkli bo'lishi uchun ular kollinear bo'lmasligi zarur va kifoyadir.

Uchta $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vektor komplanar vektorlar bo'lishi uchun ular orasida $\vec{c} = \alpha_1 \vec{a} + \alpha_2 \vec{b}$ chiziqli bog'lanish mavjud bo'lishi zarur va yetarlidir. Demak, uchta $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vektor chiziqli erkli bo'lishi uchun ular nokomplanar bo'lishi zarur va kifoyadir.

Fazodagi har qanday to'rtta $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ va \vec{d} vektor chiziqli bog'liqdir, ya'ni

$$\vec{a} = \alpha_1 \vec{b} + \alpha_2 \vec{c} + \alpha_3 \vec{d} .$$

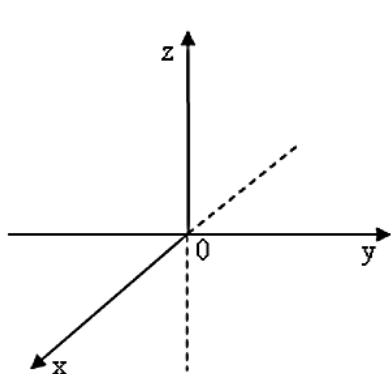
3-ta'rif. Istalgan \vec{a} vektorni n ta chiziqli erkli $\vec{l}_1, \vec{l}_2, \dots, \vec{l}_n$ vektorlarning chiziqli kombinatsiyasi orqali ifodalash mumkin bo'lsa, u holda bu vektorlar fazoning bazisi deb ataladi.

Bazisni hosil qiladigan vektorlar soni fazoning o'lchami deyiladi. Bazisga kiruvchi vektorlar bazis vektorlar deyiladi.

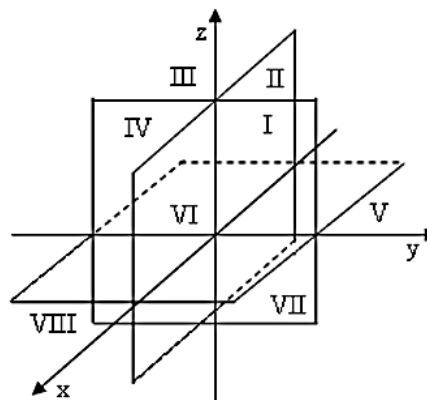
Fazodagi to'g'ri burchakli koordinatalar sistemasi

Ta'rif. Umumiy O nuqtada kesishadigan va bir xil masshtab birligiga ega bo'lgan uchta o'zaro perpendikulyar Ox, Oy, Oz o'qlar fazoda to'g'ri burchakli Dekart koordinatalar sistemasi deb ataladi. Bu sistema $Oxyz$ ko'rinishida belgilanadi. O nuqta koordinatalar boshi, Ox- abstsissa o'qi, Oy- ordinata o'qi, Oz- applikata o'qi deyiladi (8-chizma).

Ox, Oy va Oz o'qlar orqali o'tgan tekisliklarga koordinata tekisliklari deyiladi va ular fazoni sakkiz qismga (oktantlarga) ajratadi (9-chizma).

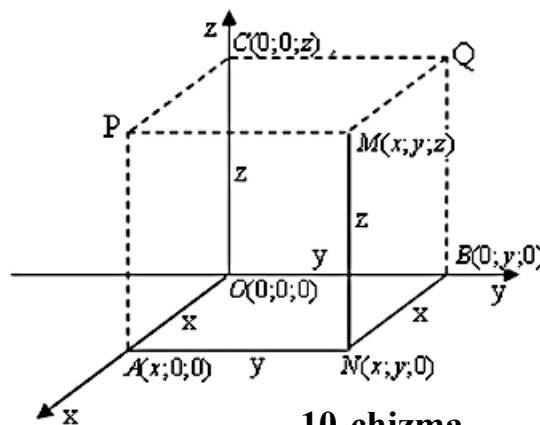


8-chizma



9-chizma

Faraz qilaylik, M – fazodagi ixtiyoriy nuqta bo'lsin. M nuqta orqali Ox, Oy, Oz koordinata o'qlariga perpendikulyar tekisliklar o'tkazib, M nuqtaning $OA = x$, $OB = y$, $OC = z$ to'g'ri burchakli koordinatalarini topamiz (10-chizma). x – son M nuqtaning abstsissasi, y – son M nuqtaning ordinatasi, z – son esa M nuqtaning aplikatasi deb ataladi. M nuqta koordinatalari yordamida $M(x; y; z)$ ko'rinishda yoziladi.



10-chizma

Demak, fazodagi xar bir nuqta tartiblangan $(x; y; z)$ uchlikni aniqlaydi va aksincha, uchta x, y, z sonlardan iborat $(x; y; z)$ tartiblangan uchlik berilgan bo'lsa, fazoda unga mos bitta nuqta topiladi.

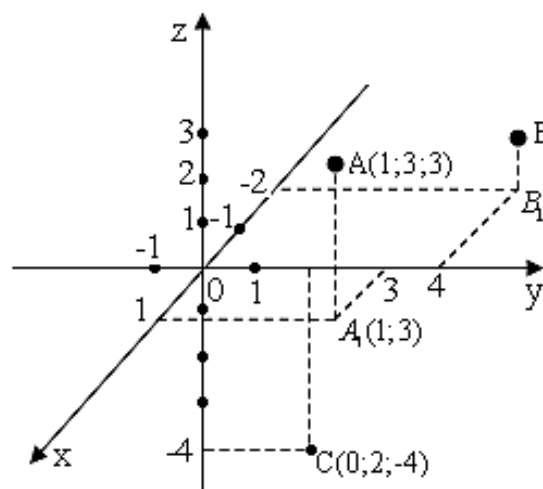
Quyidagi jadvalda nuqta koordinatalarining ishoralaridan kelib chiqib, uning qaysi oktantga tegishli bo'lishi ko'rsatilgan.

koordinatalar oktantlag	x - abstsissa	y - ordinata	z - aplikata
I	+	+	+
II	-	+	+
III	-	-	+
IV	+	-	+
V	+	+	-
VI	-	+	-
VII	-	-	-
VIII	+	-	-

Misol. $A(1;3;3)$, $B(-2;4;1)$, $C(0;2;-4)$ nuqtalar yasalsin.

Yechish. A nuqtaning koordinatalari musbat. Demak, nuqtani birinchi oktantda izlash kerak. B nuqtaning koordinatalari $x = -2 < 0$, $y = 4 > 0$, $z = 1 > 0$. Demak, uni II oktantda izlash kerak. C nuqtaning koordinatalari esa $x = 0$, $y = 2 > 0$, $z = -4 < 0$. Demak, C nuqta V va IV oktantlarning chegarasi yOz tekisligida yotadi. Nuqtani yasash quyidagi tartibda bajariladi:

1. $Oxyz$ to'g'ri burchakli Dekart koordinatalar sistemasi chiziladi.
2. O'qlarga masshtab kiritiladi;
3. Ox o'qda nuqtaning abstsissasi topiladi va topilgan nuqtadan Oy o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkaziladi;
4. Oy o'qda nuqtaning ordinatasi topiladi va topilgan nuqtadan Ox o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkaziladi. Bu to'g'ri chiziqlarning kesishish nuqtasi izlanayotgan nuqtaning Oxy tekislikdagi proektsiyasi $(x; y)$ bo'ladi.



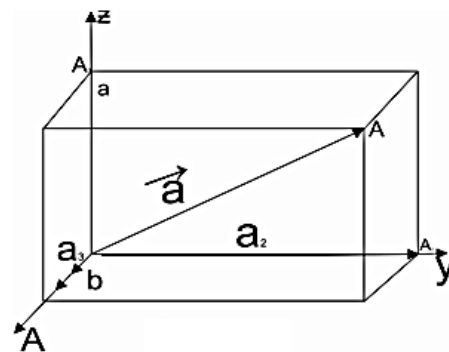
11-chizma

5. $(x; y)$ nuqtadan izlanayotgan nuqtaning aplikatasiga teng bo'lgan Oz o'qqa parallel kesma o'tkaziladi. Kesmaning fazodagi uchi izlanayotgan nuqta bo'ladi.

A, B va C nuqtalarning fazodagi o'rni 11 – chizmada ko'rsatilgan.

Endi $Oxyz$ fazoda to'g'ri burchakli koordinatalar sistemasini olaylik (12 - chizma).

O'qlarning har birida yo'nalishi o'qning musbat yo'nalishi bilan ustma – ust tushadigan birlik vektor olamiz, ularni $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ bilan belgilaymiz. Bu uchala o'zaro perpendikulyar birlik vektorlar deb ataladi. Ular nokomplanar bo'lganligi uchun bazisi tashkil qiladi.



12 - chizma

$\vec{a} = O\vec{A}$ vektorning koordinata o'qlardagi proektsiyalarini mos ravishda a_x, a_y, a_z orqali belgilaymiz:

$$\begin{aligned} a_x &= OA_1 = np_{ox} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \alpha, \\ a_y &= OA_2 = np_{oy} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \beta, \\ a_z &= OA_3 = np_{oz} \vec{a} = |\vec{a}| \cos \gamma. \end{aligned} \quad (2)$$

Bu yerda α, β va γ $O\vec{A} = \vec{a}$ vektorning yo'naltiruvchi burchaklari. $O\vec{A}_1, O\vec{A}_2, O\vec{A}_3$, vektorlar $\vec{a} = O\vec{A}$ vektorning O_x, O_y, O_z o'qlar bo'yicha tashkil etuvchilaridir. Istalgan vektorni uning uzunligini o'sha yo'nalishdagi birlik vektorga ko'paytmasi sifatida ifodalash mumkin bo'lgani uchun \vec{a} vektorning o'qlardagi tashkil etuvchilari

$$O\vec{A}_1 = a_x \vec{i}, \quad O\vec{A}_2 = a_y \vec{j}, \quad O\vec{A}_3 = a_z \vec{k}$$

bo'ladi. Biroq, $\vec{a} = O\vec{A}_1 + O\vec{A}_2 + O\vec{A}_3$, shusababli uzil – kesil quyidagini hosil qilamiz:

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}. \quad (3)$$

(3) formula \vec{a} vektorning $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ bazisi vektorlar yoki koordinata o'qlari bo'yicha yoyilmasini beradi. \vec{a} vektorning a_x, a_y, a_z proektsiyalari uning to'g'ri burchakli dekart koordinatalari deyiladi va u quyidagi cha yoziladi:

$$\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}$$

Agar vektorning boshi koordinatalar boshida, oxiri esa $A(x, y, z)$ nuqtada bo'lsa, u holda $a_x = x, a_y = y, a_z = z$ bo'ladi va (3) formula endi quyidagi ko'rinishni oladi:

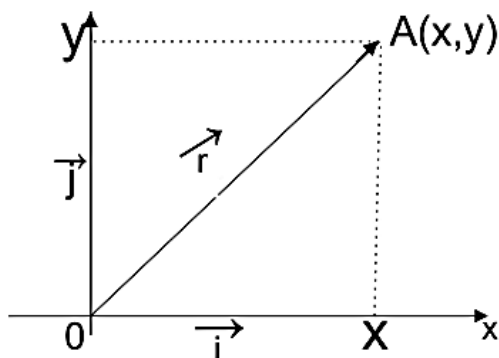
$$\vec{a} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k} \text{ yoki } \vec{a} = \{x, y, z\}.$$

Koordinatalar boshidan $Oxyz$ fazoning ixtiyoriy A nuqtasiga yo'naltirilgan vektor \vec{A} nuqtaning radius – vektori deyiladi va \vec{r} bilan belgilanadi:

$$O\vec{A} = \vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j} + z\vec{k}.$$

$Oxyz$ tekislikdagi ixtiyoriy A nuqtaning radius – vektori esa $O\vec{A} = \vec{r} = x\vec{i} + y\vec{j}$ bo'ladi (13-chizma).

Agar \vec{a} vektorning boshi $A(x_1; y_1; z_1)$ nuqtada, oxiri $B(x_2; y_2; z_2)$ nuqtada bo'lsa, u holda \vec{a} vektorning koordinata o'qlari bo'yicha quyidagi yoyilmasini olamiz:



13-chizma

$$\vec{a} = A\vec{B} = (x_2 - x_1)\vec{i} + (y_2 - y_1)\vec{j} + (z_2 - z_1)\vec{k}. \quad (3)$$

Vektorning moduliuning koordinata o'qlaridagi proektsiyalari kvadratlarning yig'indisidan olingan kvadrat ildizga teng, ya'ni

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}. \quad (4)$$

Haqiqatdan, \vec{a} vektor koordinata o'qlaridagi proektsiyalari bilan berilgan bo'lsin. U holda $\vec{a} = O\vec{A}$ vektor parallelepipedning diagonalini bo'lgani uchun (12-chizma) to'g'ri burchakli parallelepiped diagonalining uzunligi haqidagi teorema asosan:

$$|O\vec{A}|^2 = |O\vec{A}_1|^2 + |O\vec{A}_2|^2 + |O\vec{A}_3|^2.$$

$$\text{Biroq } |O\vec{A}_1| = a_x, |O\vec{A}_2| = a_y, |O\vec{A}_3| = a_z,$$

shu sababli

$$|\vec{a}|^2 = a_x^2 + a_y^2 + a_z^2,$$

bundan

$$|\vec{a}| = \sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}$$

kelib chiqadi.

(4) formulaga asosan \vec{AB} vektorning moduli uchun

$$|\vec{AB}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad (5)$$

formulani topamiz.

(2) formulaga asosan $\vec{a} = O\vec{A}$ vektorning O_x, O_y va O_z koordinata o'qlari bilan tashkil etgan burchaklari

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \quad \cos \beta = \frac{a_y}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}}, \quad \cos \gamma = \frac{a_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2}} \quad (6)$$

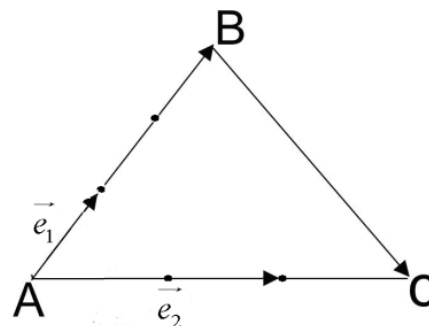
formular bo'yicha topiladi. $\cos \alpha, \cos \beta, \cos \gamma$ larga \vec{a} vektorning yo'naltiruvchi kosinuslari deb ataladi. Istalgan vektorning yo'naltiruvchi kosinuslari kvadratlarining yig'indisi birga teng, ya'ni

$$\cos^2 \alpha + \cos^2 \beta + \cos^2 \gamma = 1.$$

Ko'rish osonki, istalgan \vec{a}^0 birlik vektorning koordinata o'qlari bo'yicha yoyilmasi quyidagi ko'rinishda bo'ladi:

$$\vec{a}^0 = \vec{i} \cdot \cos \alpha + \vec{j} \cdot \cos \beta + \vec{k} \cdot \cos \gamma. \quad (7)$$

Agar vektorlarning koordinata o'qlari bo'yicha yoyilmalari ma'lum bo'lsa, u holda vektorlar ustidagi chiziqli amallarni ularning proektsiyalari ustidagi arifmetik amallar bilan almashtirish mumkin. Masalan, agar



14-chizma

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

bo'lsa, u holda

$$\begin{aligned}\lambda \vec{a} &= \lambda a_x \vec{i} + \lambda a_y \vec{j} + \lambda a_z \vec{k}, \\ \vec{a} \pm \vec{b} &= (a_x \pm b_x) \vec{i} + (a_y \pm b_y) \vec{j} + (a_z \pm b_z) \vec{k}. \quad (8)\end{aligned}$$

1- misol. Berilgan $np_\ell \vec{a} = -2$, $np_\ell \vec{b} = 1$. Hisoblang:

$$1. np_\ell (2\vec{a} + \vec{b}); \quad 2. np_\ell (3\vec{a} - 2\vec{b}).$$

Yechish. Proektsiyalarning xossalariidan foydalanib, topamiz:

$$1. np_\ell (2\vec{a} + \vec{b}) = 2np_\ell \vec{a} + np_\ell \vec{b} = 2 \cdot (-2) + 1 = -4 + 1 = -3;$$

$$2. np_\ell (3\vec{a} - 2\vec{b}) = 3np_\ell \vec{a} - 2np_\ell \vec{b} = 3 \cdot (-2) - 2 \cdot 1 = -8.$$

2-misol. Agar $|\vec{a}| = 6$ bo'lsa, \vec{a} vektorining y bilan 60° burchak tashkil etuvchi ℓ o'qdagi proektsiyasini toping.

Yechish. Formula bo'yicha $np_\ell \vec{a} = |\vec{a}| \cos \varphi = 6 \cdot \cos 60^\circ = 3$ ni topamiz.

3-misol. $\vec{AB}, \vec{BC}, \vec{CA}$ vektorlarning (\vec{e}_1, \vec{e}_2) bazisidagi yoyilmasini toping.

Yechish. 14 – chizmadan $\vec{AB} = 3\vec{e}_1$,

$$\vec{AC} = 1,5\vec{e}_2 \Rightarrow \vec{CA} = -1,5\vec{e}_2,$$

$$\vec{BC} = \vec{AC} - \vec{AB} = 1,5\vec{e}_2 - 3\vec{e}_1.$$

4-misol. Agar $A(-1; -2)$, $B(4; 5)$ bo'lsa, $\vec{a} = \vec{AB}$ vektorning koordinatalarini toping.

Yechish. (3) formulaga ko'ra

$$\vec{a} = \vec{AB} = (4 - (-1))\vec{i} + (5 - (-2))\vec{j} = 5\vec{i} + 7\vec{j}.$$

Demak, $\vec{a} = \{5; 7\}$.

5-misol. Agar $A(2; -3)$, $B(1; 4)$ bo'lsa, $\vec{a} = \vec{AB}$ vektorning koordinata o'qlari bilan tashkil qilgan burchaklarining kosinuslarini toping.

Yechish. 1. $\vec{a} = \vec{AB}$ vektorni \vec{i} va \vec{j} birlik vektorlar orqali ifodalaymiz:

$$\vec{a} = (1 - 2)\vec{i} + (4 - (-3))\vec{j} = -\vec{i} + 7\vec{j}$$

2. Endi \vec{a} vektorning modulini topamiz:

$$|\vec{a}| = \sqrt{(-1)^2 + 7^2} = \sqrt{50} = 5\sqrt{2}$$

3. (6) formuladan foydalanib $\cos \alpha$ va $\cos \beta$ ni topamiz:

$$\cos \alpha = \frac{a_x}{|\vec{a}|} = \frac{-1}{5\sqrt{2}} = -0,1\sqrt{2};$$

$$\cos \beta = \frac{a_y}{|\vec{a}|} = \frac{7}{5\sqrt{2}} = 0,7\sqrt{2},$$

bunda $\alpha = (\vec{a}, \hat{ox})$, $\beta = (\vec{a}, \hat{oy})$.

6-misol. $\vec{a} = \{3; 5\}$ va $\vec{b} = \{2; -7\}$ vektorlar berilgan.

1) $\vec{a} + \vec{b}$; 2) $\vec{a} - \vec{b}$; 3) $4\vec{a}$; 4) $-0,5\vec{b}$ larni toping.

Yechish. (8) formula bo'yicha topamiz:

$$1) \vec{a} + \vec{b} = \{3; 5\} + \{2; -7\} = \{3 + 2; 5 - 7\} = \{5; -2\};$$

$$2) \vec{a} - \vec{b} = \{3 - 2; 5 + 7\} = \{1; 12\};$$

$$3) 4\vec{a} = \{4 \cdot 3; 4 \cdot 5\} = \{12; 20\};$$

$$4) -0,5\vec{b} = \{-0,5 \cdot 2; -0,5 \cdot (-7)\} = \{-1; 3,5\}.$$

3-§. Ikki vektorning skalyar ko'paytmasi.

Ta'rif. \vec{a} va \vec{b} vektorlarning skalyar ko'paytmasi deb, bu vektorlar modullarining ular orasidagi burchak kosinusiga ko'paytmasiga teng songa aytiladi.

Skalyar ko'paytma $\vec{a} \cdot \vec{b}$ bilan belgilanadi. Shunday qilib, ta'rifga ko'ra,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi, \quad (9)$$

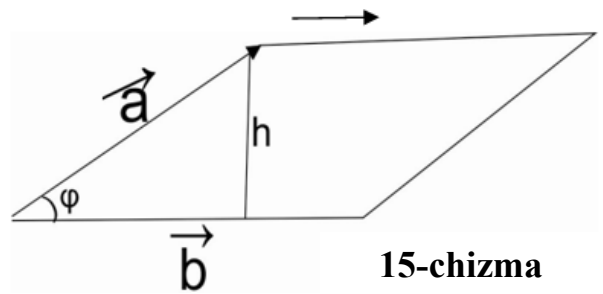
bunda $\varphi = (\vec{a}, \hat{b})$, $0 \leq \varphi \leq 180^\circ$.

Agar $\vec{a} = \vec{a}$ bo'lsa, skalyar ko'paytma $\vec{a} \cdot \vec{a}$ ko'rinishida bo'lib, uni \vec{a}^2 kabi belgilaymiz. U holda (9) dan

$$\vec{a}^2 = |\vec{a}||\vec{a}|\cos 0^\circ = |\vec{a}|^2 = a^2$$

kelib chiqadi. Demak, \vec{a} vektorning skalyar kvadrati uning uzunligining kvadratiga teng ekan. 15-chizmadan:

$$np_{\vec{a}}\vec{b} = |\vec{b}|\cos\varphi \text{ va } np_{\vec{b}}\vec{a} = |\vec{a}|\cos\varphi$$



ekanligini hisobga olsak:

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}|np_{\vec{a}}\vec{b} = |\vec{b}|np_{\vec{b}}\vec{a} \text{ ni hosil qilamiz.}$$

Bundan $np_{\vec{a}}\vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|}$, $np_{\vec{b}}\vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|}$ ifodani topamiz. Agar \vec{a} birlik vektor,

ya'ni $|\vec{a}| = 1$ bo'lsa, u holda

$$np_{\vec{a}}\vec{b} = \vec{a} \cdot \vec{b}$$

bo'ladi. Demak, vektorning birlik vektorga proektsiyasi bu vektorlarning skalyar ko'paytmasiga teng.

Skalyar ko'paytmasining ba'zi xossalari.

1. O'rin almashtirish xossasi, ya'ni

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a} .$$

2. Skalyar ko'paytuvchiga nisbatan gruhlash xossasi, ya'ni

$$\lambda(\vec{a} \cdot \vec{b}) = (\lambda\vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\lambda\vec{b}) .$$

3. Taqsimot xossasi, ya'ni

$$(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c} .$$

4. Agar $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ bo'lsa, u holda yo $\vec{a} = 0$, yoki $\vec{b} = 0$, yular orasidagi burchak kosinusi nolga teng, ya'ni $\vec{a} \perp \vec{b}$.

Ikki vektorning skalyar ko'paytmasi, son jihatdan, to'g'ri chiziqli yo'l uchastkasida o'zgarmas kuchning bajarganishiga teng. Agar vektorlar koordinata formasida, ya'ni

$$\vec{a} = a_x\vec{i} + a_y\vec{j} + a_z\vec{k} \text{ va } \vec{b} = b_x\vec{i} + b_y\vec{j} + b_z\vec{k}$$

ko'rinishda berilgan bo'lsa, u holda ularning skalyar ko'paytmasi

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z \quad (10)$$

formula bo'yicha ifodalanadi, chunki

$$\vec{i} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{j} = \vec{k} \cdot \vec{k} = 1, \quad \vec{i} \cdot \vec{j} = \vec{j} \cdot \vec{i} = \vec{i} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{i} = \vec{j} \cdot \vec{k} = \vec{k} \cdot \vec{j} = 0.$$

Agar $\vec{a} \perp \vec{b}$ bo'lsa, u holda (10) formula

$$a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z = 0 \quad (11)$$

ko'rinishni oladi. (11)ga ikki vektorning perpendikulyarlik sharti deyiladi.

Agar $\vec{a} \parallel \vec{b}$ bo'lsa, $\varphi = 0^\circ$ bo'ladi. U holda \vec{a} va \vec{b} vektorlar kollinear. Ikki vektorning kollinearlik shartidan:

$$a_x = \lambda b_x; \quad a_y = \lambda b_y; \quad a_z = \lambda b_z$$

Bundan esa

$$\frac{a_x}{b_x} = \frac{a_y}{b_y} = \frac{a_z}{b_z} = \lambda \quad (12)$$

ni hosil qilamiz. (12) ga ikki vektorning parallellik sharti deyiladi.

Ikki vektorning skalyar ko'paytmasi ta'rifi $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \varphi$ dan

$$\cos \varphi = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}| |\vec{b}|} \quad (13)$$

ni topamiz. Agar bu vektorning bazisi vektorlari bo'yicha yoyilmalari ma'lum, ya'ni

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}$$

bo'lsa, u holda (4), (10) formulalardan foydalanib (13) formulaning quyidagi ko'rinishini hosil qilamiz:

$$\cos \varphi = \frac{a_x b_x + a_y b_y + a_z b_z}{\sqrt{a_x^2 + a_y^2 + a_z^2} \cdot \sqrt{b_x^2 + b_y^2 + b_z^2}} \cdot (14)$$

(13) va (14) formula ikki vektor orasidagi burchakni toppish formulasidir.

7-misol. \vec{c} vektorning uzunligini hisoblang, bunda $\vec{c} = \vec{a} - 2\vec{b}$, $|\vec{a}| = 3$, $|\vec{b}| = 4$ hamda $(\vec{a}, \vec{b}) = 60^\circ$ ga teng.

Yechish. $\vec{c}^2 = |\vec{c}|^2$ dan foydalanib, quyidagini hosil qilamiz:

$$\begin{aligned} |\vec{c}| &= \sqrt{\vec{c}^2} = \sqrt{(\vec{a} - 2\vec{b})^2} = \sqrt{\vec{a}^2 - 4\vec{a}\vec{b} + 4\vec{b}^2} = \sqrt{|\vec{a}|^2 - 4|\vec{a}||\vec{b}|\cos\varphi + 4|\vec{b}|^2} = \\ &= \sqrt{9 - 4 \cdot 3 \cdot 4 \cdot \cos 60^\circ + 4 \cdot 16} = \sqrt{9 - 48 \cdot \frac{1}{2} + 64} = \sqrt{49} = 7 \end{aligned}$$

8-misol. m ning qanday qiymatida $\vec{a} = 2\vec{i} + 3\vec{j} - \vec{k}$ vektor $\vec{b} = \vec{i} - 5\vec{j} - m\vec{k}$ vektorga perpendikulyar bo'ladi?

Yechish. Vektorlarning perpendikulyarlik sharti (11) dan quyidagiga ega bo'lamiz:

$$2 \cdot 1 + 3 \cdot (-5) + (-1) \cdot m = 0,$$

bundan $m = -13$ sonni topamiz. Demak, $m = -13$ da $\vec{a} \perp \vec{b}$ ga, ya'ni ular orasidagi burchak $\varphi = \pi/2$.

9-misol. \vec{m} va \vec{n} lar o'zaro 120° burchak tashkil etuvchi birlik vektorlar bo'lsa, $\vec{a} = 2\vec{m} + 4\vec{n}$ va $\vec{b} = \vec{m} - \vec{n}$ vektorlar orasidagi burchak topilsin.

Yechish. Vektorlar orasidagi burchak φ ni (13) formulaga asosan topamiz:

$$\begin{aligned} \cos\varphi &= \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}||\vec{b}|} = \frac{(2\vec{m} + 4\vec{n})(\vec{m} - \vec{n})}{\sqrt{(2\vec{m} + 4\vec{n})^2} \sqrt{(\vec{m} - \vec{n})^2}} = \frac{2\vec{m}^2 - 2\vec{m} \cdot \vec{n} + 4\vec{n} \cdot \vec{m} - 4\vec{n}^2}{\sqrt{4\vec{m}^2 + 16\vec{m} \cdot \vec{n} + 16\vec{n}^2} \cdot \sqrt{\vec{m}^2 - 2\vec{m} \cdot \vec{n} + \vec{n}^2}} = \\ &= \frac{2 - 2\cos 120^\circ + 4\cos 120^\circ - 4}{\sqrt{4 + 16\cos 120^\circ + 16} \cdot \sqrt{1 - 2\cos 120^\circ + 1}} = \frac{-3}{2\sqrt{3}} = -\frac{1}{2}, \varphi = 120^\circ. \end{aligned}$$

Eslatma. $|\vec{m}| = 1$, $|\vec{n}| = 1$, $\cos 120^\circ = -\frac{1}{2}$.

10-misol. Harakatdagi M nuqta yo'lining o'qlardagi proektsiyalari: $S_x = 2M$, $S_y = 1M$, $S_z = -2M$. Ta'sir etuvchi \vec{F} kuchning proektsiyalari $F_x = 5 \text{ kg}$, $F_y = 4 \text{ kg}$ va $F_z = 3 \text{ kg}$. F kuchning bajargan ishi A va \vec{F} kuch bilan \vec{S} yo'l orasidagi burchak hisoblansin.

Yechish. Fizikadan ma'lumki, \vec{F} kuchning S uchastkada bajaradigan A ishi $A = F \cdot S \cdot \cos \alpha$ ga teng. Agar ko'chish vektori \vec{S} ni kiritadigan bo'lsak, u holda $A = \vec{F} \cdot \vec{S}$ ni hosil qilamiz. Bundan

$$A = F_x \cdot S_x + F_y \cdot S_y + F_z \cdot S_z = 5 \cdot 2 + 4 \cdot 1 + 3 \cdot (-2) = 8 \text{ kg m} = 80 \text{ n m} = 80 \text{ dj}$$

ni topamiz. (14) formuladan esa \vec{F} va \vec{S} vektorlar orasidagi burchakni topamiz:

$$\cos \alpha = \frac{F_x S_x + F_y S_y + F_z S_z}{\sqrt{F_x^2 + F_y^2 + F_z^2} \cdot \sqrt{S_x^2 + S_y^2 + S_z^2}} = \frac{8}{\sqrt{50} \cdot \sqrt{9}} = \frac{4\sqrt{2}}{15}.$$

4-§. Ikki vektorning vektor ko'paytmasi.

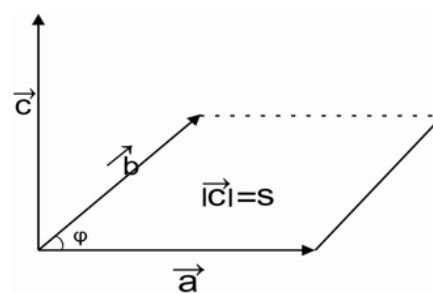
Ikki \vec{a} va \vec{b} vektorlarning vektor ko'paytmasi $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{c}$ deb, quyidagi uchta xususiyatga ega bo'lgan uchinchi \vec{c} vektorga aytiladi:

1. \vec{c} ning son qiymati, ya'ni moduli son jihatdan shu vektorlardan tuzilgan parallelogram yuziga teng, ya'ni

$$|\vec{c}| = |\vec{a}| |\vec{b}| \cdot \sin \varphi; \quad (15)$$

2. \vec{c} vektorning yo'nalishi parallelogram yuziga perpendikulyar, ya'ni $\vec{c} \perp \vec{a}$, $\vec{c} \perp \vec{b}$ bo'ladi;

3. \vec{c} vektorning yo'nalishi shundayki, agar uning oxiridan qaralsa, u holda \vec{a} vektordan \vec{b} vektorga tomon eng qisqa yo'l bilan burilish soat strelkasi aylanishiga qarama – qarshi yo'nalishda ko'rinadi, ya'ni $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vektorlar o'ng uchlikni hosil qiladi (16 - chizma).



16- chizma

Endi vektor ko'paytmaning asosiy xossalarini ko'rib chiqamiz:

1. Vektor ko'paytma o'rin almashtirish xossasiga ega emas, ya'ni

$$\vec{a} \times \vec{b} = -\vec{b} \times \vec{a}$$

2. Vektor ko'paytma skalyar ko'paytuvchiga nisbatan gruppalash xossasiga ega, ya'ni

$$\lambda \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = (\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}).$$

3. Vektor ko'paytma taqsimot qonuniga ega, ya'ni

$$\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}.$$

4. Ikkita collinear vektorning vektor ko'paytmasi nolga teng.

11-misol. $\vec{a} = \vec{p} + 2\vec{q}$ va $\vec{b} = 3\vec{p} - \vec{q}$ vektorlarning vektor ko'paytmasini hisoblang.

Yechish. Quyidagiga egamiz:

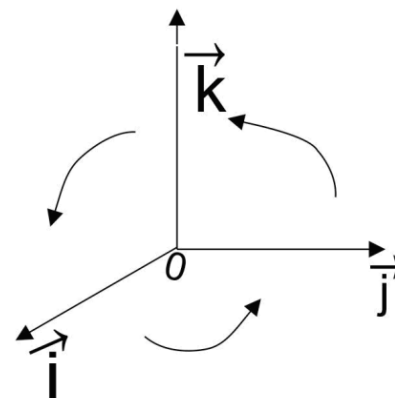
$$\vec{a} \times \vec{b} = (\vec{p} + 2\vec{q}) \times (3\vec{p} - \vec{q}) = 3(\vec{p} \times \vec{p}) - (\vec{p} \times \vec{q}) + 6(\vec{q} \times \vec{p}) - 2(\vec{q} \times \vec{q}) = 7(\vec{q} \times \vec{p}),$$

chunki 1 va 4 xossalardan:

$$\vec{p} \times \vec{p} = 0, \quad \vec{q} \times \vec{q} = 0, \quad \vec{p} \times \vec{q} = -\vec{q} \times \vec{p}.$$

12-misol. $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ o'ng uchlik tashkil qiluvchi bazi vektorlarning vektor ko'paytmalarini hisoblang (17 - chizma).

Yechish. $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ vektorlar o'zaro perpendikulyar birlik vektorlar va ular o'ng uchlikni hosil qilganligi uchun, vektor ko'paytmaning ta'rifini va 1-4 xossalarga ko'ra:



17-chizma

$$\begin{aligned} \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, & \vec{j} \times \vec{k} &= \vec{i}, & \vec{k} \times \vec{i} &= \vec{j}, \\ \vec{i} \times \vec{j} &= \vec{k}, & \vec{k} \times \vec{j} &= -\vec{i}, & \vec{i} \times \vec{k} &= -\vec{j}, \\ \vec{i} \times \vec{i} &= 0, & \vec{j} \times \vec{j} &= 0, & \vec{k} \times \vec{k} &= 0. \end{aligned}$$

Endi \vec{a} va \vec{b} vektorlar $\vec{i}, \vec{j}, \vec{k}$ bazis vektorlar bo'yicha yoyilma shaklida berilgan bo'lsin:

$$\vec{a} = a_x \vec{i} + a_y \vec{j} + a_z \vec{k}, \quad \vec{b} = b_x \vec{i} + b_y \vec{j} + b_z \vec{k}.$$

U holda $\vec{a} \times \vec{b}$ vektor ko'paytma uchun 12 - misolning natijalaridan foydalanib, quyidagini hosil qilamiz:

$$\vec{a} \times \vec{b} = (a_y b_z - a_z b_y) \vec{i} + (b_z a_x - b_x a_z) \vec{j} + (a_x b_y - a_y b_x) \vec{k},$$

yoki

$$a \times b = \begin{vmatrix} a_y & a_z \\ b_y & b_z \end{vmatrix} \vec{i} - \begin{vmatrix} a_x & a_z \\ b_x & b_z \end{vmatrix} \vec{j} + \begin{vmatrix} a_x & a_y \\ b_x & b_y \end{vmatrix} \vec{k},$$

yoki

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \end{vmatrix}. \quad (16)$$

13-misol. Uchlari $A(2;3;1)$, $B(5;6;3)$, $C(7;1;10)$ nuqtalarda joylashgan uchburchakning yuzini hisoblang.

Yechish. ΔABC ning tomonlari bilan ustma – ust tushadigan \vec{AB} va \vec{AC} vektorlarni qaraymiz:

$$\vec{AB} = 3\vec{i} + 3\vec{j} + 2\vec{k}, \quad \vec{AC} = 5\vec{i} - 2\vec{j} + 9\vec{k}.$$

Vektor ko'paytmaning ta'rifidan

$$S = |\vec{AB} \times \vec{AC}|.$$

Dastlab $\vec{AB} \times \vec{AC}$ vektor ko'paytmani topamiz:

$$\vec{AB} \times \vec{AC} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ 3 & 3 & 2 \\ 5 & -2 & 9 \end{vmatrix} = 31\vec{i} - 17\vec{j} - 21\vec{k}.$$

Demak, $S = |\vec{AB} \times \vec{AC}| = |31\vec{i} - 17\vec{j} - 21\vec{k}| = \sqrt{31^2 + (-17)^2 + (-21)^2} = \sqrt{1691}.$

Uchburchakning yuzi parallelogram yuzini yarmiga teng bo'lganligi sababli

$$S_{\Delta} = \frac{1}{2} |\vec{AB} \times \vec{AC}| = \frac{1}{2} \sqrt{1691} \approx 20,56 \text{ kv.b.}$$

14-misol. Qattiq jismda $A(4; -1; 3)$ nuqta qo'zg'almas. Uning $B(0; 3; 5)$ nuqtasiga $\vec{F} \{2; 0; 1\}$ kuch qo'yilgan. \vec{F} kuchning A nuqtaga nisbatan moment topilsin.

Yechish. Mexanikadan mahlumki, B nuqtaga qo'yilgan \vec{F} kuchning A nuqtaga nisbatan moment $\vec{M} = m_A(\vec{F})$ \vec{AB} va \vec{F} vektorlarning vektorli ko'paytmasiga teng, ya'ni

$$\vec{M} = \vec{AB} \times \vec{F}. \quad (17)$$

Bu vektorlarning proektsiyalari orqali ifodasi:

$$\vec{AB} = -4\vec{i} + 4\vec{j} + 2\vec{k}, \quad \vec{F} = 2\vec{i} + \vec{k}.$$

Endi (17) formuladan \vec{M} - momentni topamiz:

$$\vec{M} = \vec{AB} \times \vec{F} = \begin{vmatrix} \vec{i} & \vec{j} & \vec{k} \\ -4 & 4 & 2 \\ 2 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k}.$$

Momentning son qiymati esa

$$|\vec{M}| = \sqrt{16 + 64 + 64} = \sqrt{144} = 12.$$

Demak, $\vec{M} = 4\vec{i} + 8\vec{j} - 8\vec{k}$, $M = 12$ kgm.

5-§. Uch vektorning aralash ko'paytmasi.

\vec{a} , \vec{b} va \vec{c} vektorlardan, ushbu ko'paytmani tuzamiz:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} \quad (18)$$

Bu yerda birinchi ikkita vektorni vektor ko'paytiriladi va hosil bo'lgan $\vec{d} = \vec{a} \times \vec{b}$ vektor uchinchi \vec{c} vektorga skalyar ko'paytiriladi. Bunday ko'paytirish uchta vektorning aralash ko'paytmasi deyiladi. Demak, aralash ko'paytma, biror son bo'ladi.

\vec{a} , \vec{b} va \vec{c} vektorlar o'zlarining koordinatalari bilan berilgan bo'lsin:

$$\vec{a} = \{a_x, a_y, a_z\}; \quad \vec{b} = \{b_x, b_y, b_z\}, \quad \vec{c} = \{c_x, c_y, c_z\}.$$

U holda

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} \quad (19)$$

ni hosil qilamiz.

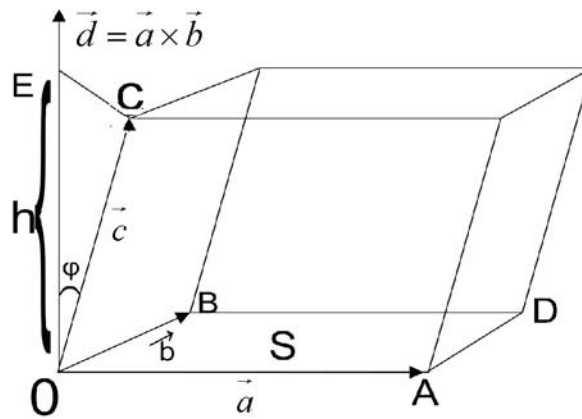
(19) formuladan foydalanib, $(\vec{b} \times \vec{a}) \cdot \vec{c} = -(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c}$ ekanligini isbotlash mumkin.

Quyidagi formulalarni shunga o'xshash xosil qilish mumkin:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = (\vec{b} \times \vec{c}) \cdot \vec{a} = (\vec{c} \times \vec{a}) \cdot \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a}) \cdot \vec{c} = -(\vec{a} \times \vec{c}) \cdot \vec{b} = -(\vec{c} \times \vec{b}) \cdot \vec{a}.$$

$$O\vec{A} = \vec{a}, \quad O\vec{B} = \vec{b}, \quad O\vec{C} = \vec{c}$$

Vektorlar komplanar bo'lsin va o'ng uchlikni tashkil qilsin.



18-chizma

U holda $OADB$ tekislikdan $\vec{d} = \vec{a} \times \vec{b}$ vektorning yo'nalishi \vec{c} vektorning yo'nalishida bo'ladi. Endi $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ vektorlarda parallelepiped yasaymiz va uning V hajmini topamiz (18 - chizma).

Quyidagi belgilarni kiritamiz: $S = |\vec{d}| = |\vec{a} \times \vec{b}|$ parallelepiped asosining yuzi, $h = |\vec{c}| \cos \varphi$ - uning balandligi, $\varphi = (\vec{c}, \vec{d})$. Skalyar ko'paytmaning ta'rifiga ko'ra quyidagiga egamiz:

$$(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = |\vec{a} \times \vec{b}| \cdot |\vec{c}| \cdot \cos \varphi = S \cdot h.$$

Biroq $S \cdot h$ ko'paytma qaralayotgan parallelepipedning xajmi V ga teng. Demak, $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = V$ yoki

$$V = \begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix}. \quad (20)$$

Agar $\varphi > \frac{\pi}{2}$ bo'lsa, u holda $\cos \varphi < 0$ va $|\vec{c}| \cos \varphi = -h$. Demak, bu holda $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = -V$. Shunday qilib,

$$V = \left| \vec{a} \vec{b} \vec{c} \right|. \quad (21)$$

Agar \vec{a}, \vec{b} va \vec{c} vektorlar komplanar bo'lsa, u holda $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = 0$ bo'ladi yoki

$$\begin{vmatrix} a_x & a_y & a_z \\ b_x & b_y & b_z \\ c_x & c_y & c_z \end{vmatrix} = 0. \quad (22)$$

(22) tenglik uchta vektorning komplanarlik shartidir.

15-misol. $\vec{a} = -\vec{i} + 3\vec{j} + 2\vec{k}$, $\vec{b} = 2\vec{i} - 3\vec{j} - 4\vec{k}$ va $\vec{c} = -3\vec{i} + 12\vec{j} + 6\vec{k}$ vektorlar komplanar ekanligini ko'rsating.

Yechish. Bu vektorlarning aralash ko'paytmasini tuzamiz:

$$\begin{vmatrix} -1 & 3 & 2 \\ 2 & -3 & -4 \\ -3 & 12 & 6 \end{vmatrix} = 6 \cdot \begin{vmatrix} -1 & 1 & 1 \\ 2 & -1 & -2 \\ -3 & 4 & 3 \end{vmatrix} = 6 \cdot 0 = 0,$$

chunki determinantning 1 va 3 – ustun elementlari proporsionaldir. Demak, berilgan vektorlar komplanardir.

16-misol. Uchlari $O(0;0;0)$, $A(5;2;0)$, $C(1;2;4)$ nuqtalarda bo'lgan parallelepipedning hajmini toping.

Yechish. Ushbu vektorlarni qaraymiz:

$$\vec{OA} = 5\vec{i} + 2\vec{j}, \quad \vec{OB} = 2\vec{i} + 5\vec{j}, \quad \vec{OC} = \vec{i} + 2\vec{j} + 4\vec{k}.$$

Ularning aralash ko'paytmasini hisoblaymiz:

$$(\vec{OA} \cdot \vec{OB} \cdot \vec{OC}) = \begin{vmatrix} 5 & 2 & 0 \\ 2 & 5 & 0 \\ 1 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 4 \begin{vmatrix} 5 & 2 \\ 2 & 5 \end{vmatrix} = 4(25 - 4) = 84.$$

Demak, $V = 84$ kubbirlik.

Determinantni hisoblashda uning uchinchi ustuni elementlari bo'yicha yoyilmasidan foydalandik.

Mustaqil ish topshiriqlari.

1. Ikkita \vec{F}_1 va \vec{F}_2 kuchlarning teng ta'sir etuvchisi \vec{R} ning modulini va teng ta'sir etuvchining \vec{F}_1 va \vec{F}_2 kuchlar bilan tashkil etgan burchaklarini toping, bunda $F_1 = 4H$ va $F_2 = 6H$, $\varphi = 60^\circ$.

J: $R = 8,72H$, $\alpha = 36^\circ 35'$, $\beta = 23^\circ 24'$.

2. Uchlari $A(7;7)$, $B(4;3)$, $C(3;4)$ nuqtalarda bo'lgan ΔABC ning perimetri topilsin.

J: $p = 10 + \sqrt{2}$.

3. Uchlari $A(2;-1;3)$, $B(1;1;1)$ va $C(0;0;5)$ nuqtalarda bo'lgan ΔABC ning burchaklari topilsin.

J: $\angle B = \angle C = 45^\circ$.

4. $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$ va $\vec{b} = \vec{i} - \vec{j} + 4\vec{k}$ vektorlar berilgan $np_{\vec{b}}\vec{a}$ va $np_{\vec{a}}\vec{b}$ aniqlansin.

J: $np_{\vec{b}}\vec{a} = \frac{4\sqrt{2}}{3}$, $np_{\vec{a}}\vec{b} = \frac{4\sqrt{6}}{3}$.

5. $\vec{a} = \vec{i} + 2\vec{j} + \vec{k} - \frac{4(\vec{i} + 2\vec{j}) + 3\vec{k}}{5}$ vektorning modulini hisoblang va yo'naltiruvchi

kosinuslarini toping.

J: $a = \frac{3}{5}$; $\cos \alpha = \frac{1}{3}$; $\cos \beta = \cos \gamma = \frac{2}{3}$.

6. $(\vec{a} + \vec{b})\vec{c}$ ni hisoblang, agar $|\vec{a}| = 4$, $|\vec{b}| = \sqrt{2}$, $|\vec{c}| = 3$, $(\vec{a}, \vec{b}) = 120^\circ$, $(\vec{b}, \vec{c}) = 45^\circ$.

J: -3 .

7. $\vec{a} = 6\vec{i} + 3\vec{j} - 2\vec{k}$ va $\vec{b} = 3\vec{i} - 2\vec{j} + 6\vec{k}$ vektorlarga qurilgan parallelogramning yuzini toping.

J: $S = 49$.

8. $\vec{a} = \vec{i} + \vec{j} + 2\vec{k}$ va $\vec{b} = 2\vec{i} + \vec{j} + \vec{k}$ vektorlarga perpendikulyar bo'lgan birlik vektorni toping.

J: $\pm \frac{1}{\sqrt{11}}(\vec{i} - 3\vec{j} + \vec{k})$.

9. $\vec{a} = 7\vec{i} - 3\vec{j} + 2\vec{k}$, $\vec{b} = 3\vec{i} - 7\vec{j} + 8\vec{k}$, $\vec{c} = \vec{i} - \vec{j} + \vec{k}$ vektorlarning komplanar ekanligini ko'rsating.

10. Uchlari $A(2;2;2)$, $B(4;3;3)$, $C(4;5;4)$ va $D(5;5;6)$ nuqtalarda bo'lgan uchburchakli piramidaning hajmini toping.

J: $V = 7/6$.

11. Agar $\vec{a} = \vec{p} + 2\vec{q}$ va $\vec{b} = 5\vec{p} - 4\vec{q}$ ekani ma'lum bo'lsa, \vec{p} va \vec{q} birlik vektorlar qanday burchak tashkil qiladi.

J: $(\vec{p}, \vec{q}) = 60^\circ$.

12. $\vec{F} = (2; -1)$ kuch qo'yilgan nuqta to'g'ri chiziq bo'yicha harakatlanib, $M(1; -2)$ vaziyatdan $N(5; 5)$ vaziyatga ko'chishida shu kuch bajargan ishni hisoblang.

J: $A = 11$ (ishbirligi).

13. $\vec{F} = (-2; -3; 2)$ kuch va uning qo'yilish nuqtasi $A(-1; 3; -1)$ berilgan. Koordinatalar boshiga nisbatan kuch momentini va moment bilan koordinata o'qlari orasidagi burchaklarning kosinusini toping.

J: $m_0(\vec{F}) = 3\vec{i} + 4\vec{j} + 9\vec{k}$, $\cos \alpha = \frac{3}{\sqrt{106}}$, $\cos \beta = \frac{4}{\sqrt{106}}$, $\cos \gamma = \frac{9}{\sqrt{106}}$.

14. $\vec{a} = 2\vec{i} + \vec{j}$ va $\vec{b} = -\vec{j} + \vec{k}$ vektorlarda parallelogram yasalgan. Uning diagonallari orasidagi o'tkir burchakni toping.

J: $\arccos \sqrt{5}/5$.

15. \vec{a} vektor koordinata o'qlari bilan α, β, γ o'tkir burchak hosil qiladi:

$\alpha = 45^\circ, \beta = 60^\circ$. Agar $|\vec{a}| = 3$ bo'lsa, uning koordinatalarini toping.

J: $\vec{a} = \left\{ \frac{3}{\sqrt{2}}; \frac{3}{2}; \frac{3}{2} \right\}$.

16. xOz tekislikka nisbatan $M(2; 4; -5)$ nuqtaga simmetrik bo'lgan N nuqta topilsin.

J: $N(2; 4; 5)$.

17. Oy o'qqa nisbatan $A(2; -3; 5)$ nuqtaga simmetrik bo'lgan B nuqtani toping.

J: $B(-2; -3; -5)$.

18. Agar kesmaning bir uchi $A(1; -5; 4)$ o'rtasi $C(4; -2; 3)$ nuqtada bo'lsa, ikkinchi uchining koordinatalari qanday bo'ladi.

J: $B(7; 1; 2)$.

19. $A(2; -1; 0)$ va $B(-2; 3; 2)$ nuqtalar berilgan. Koordinata boshidan AB kesmaning o'rtasigacha bo'lgan masofani toping.

J: $d = \sqrt{2}$.

II. TEKISLIKDA ANALITIK GEOMETRIYA

4-BOB. Tekislikda koordinatalar sistemasi.

1-§. Tekislikda koordinatalar sistemasi. Koordinatalarni almashtirish. Qutb koordinatalar sistemasi.

Oliy matematikaning geometrik figuralarni algebraik ifoda etuvchi va aksincha, algebraik ifodalarga geometrik ma'no beruvchi tarmog'i analitik geometriya deb ataladi. Demak, analitik geometriya fani geometriyani algebra va matematik analiz bilan uzviy bog'laydi.

Analitik geometriya ikki qismga bo'linadi:

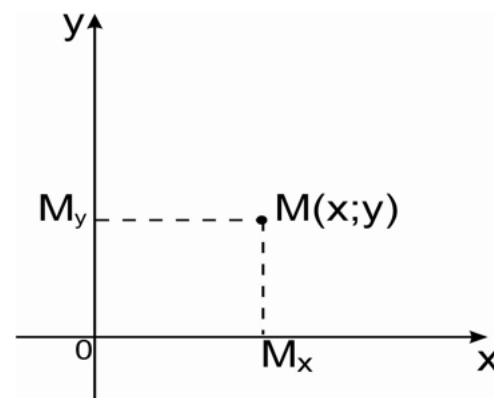
1. tekislikda analitik geometriya;

2. fazoda analitik geometriya.

Analitik geometriya zaminida algebra vositalari bilan geometric masalalarni yechish imkonini beradigan koordinatalar metodi yotadi. Bu metod birinchi marta fransuz matematigi R. Dekart (1596 - 1650) tomonidan yaratilgan.

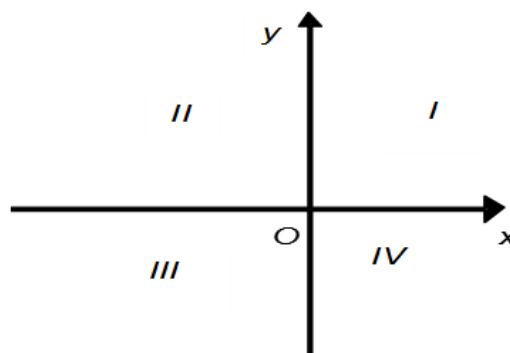
Ta'rif. Tekislikda o'zaro perpendikulyar ikki to'g'ri chiziq, ularda ko'rsatilgan yo'nalishlar va qabul qilingan masshtab birligi birgalikda tekislikdagi to'g'ri burchakli Dekart koordinatalar sistemasi deb ataladi (1-chizma).

Ox o'qni abstsissalar o'qi (gorizontal o'q), Oy o'qni ordinatalar o'qi (vertical o'q), ularni birgalikda koordinatalar o'qi, koordinata o'qlarining kesishish nuqtasini, ya'ni O nuqtani koordinatalar boshi deb ataymiz. Koordinatalar o'qi joylashgan tekislikni esa koordinatalar tekisligi deyiladi va Oxy ko'rinishda belgilanadi.



1- chizma

Koordinatalar tekisligidagi har bir nuqta haqiqiy sonlarning birgina tartiblangan jufti $(x;y)$ koordinatalari bilan ifoda etiladi va aksincha, haqiqiy sonlarning har bir tartiblangan jufti $(x;y)$ ga Oxy tekislikda birgina nuqta mos keladiki, uning abstsissasi x ga, ordinatasi y ga teng bo'ladi.



2-chizma

Masalan, Oxy tekislikda M nuqta berilgan bo'lsin (1-chizma). Uning vaziyati quyidagicha aniqlanadi. M nuqtani Ox o'qdagi proektsiyasi M_x nuqta, Oy o'qdagi proektsiyasi M_y nuqta bo'ladi. M_x nuqtadan Oy o'qqacha masofani $OM_x = x$, M_y nuqtadan Ox o'qqacha masofani $OM_y = y$ bilan belgilasak, M nuqtaning vaziyati $M(x;y)$ ko'rinishda yoziladi. Bu yerda x M nuqtaning abstsissasi, y esa M nuqtaning ordinatasi deb ataladi. Topilgan x va y sonlarga M nuqtaning koordinatalari deyiladi.

Koordinata o'qlari butun tekislikni to'rt bo'lakka, ya'ni to'rt chorakka bo'ladi (2 - chizma).

Bu choraklarda nuqta koordinatalarining ishorasi quyidagicha bo'ladi.

choraklar	Koordinatalarning ishoralari	
	x (abstsissa)	y (ordinata)
I	$x > 0$	$y > 0$
II	$x < 0$	$y > 0$
III	$x < 0$	$y < 0$
IV	$x > 0$	$y < 0$

Agar nuqta abstsissa o'qida joylashgan bo'lsa, $y = 0$ bo'ladi, ya'ni $A(x, 0)$. Ordinata o'qidagi nuqtalar uchun $x = 0$, ya'ni $A(0, y)$ bo'ladi.

Agar nuqta koordinatalar boshida joylashgan bo'lsa, uning har ikkala koordinatasi nolga teng bo'ladi, ya'ni $A(0, 0)$.

1. Koordinatalarni almashtirish.

1. Koordinata o'qlarini parallel ko'chirish.

Oxy koordinatalar sistemasida $M(x; y)$ nuqta berilgan.

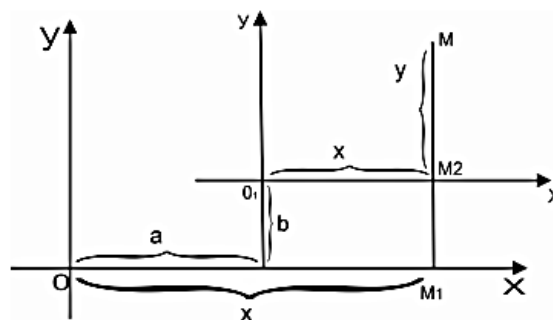
Agar bu sistema boshini $O(0; 0)$ dan $O_1(a; b)$ nuqtaga, o'qlarini esa Oxy ga mos ravishda parallel ko'chirsak, u holda yangi O_1XY sistemada M nuqtaning o'rni

$$x = X + a, \quad y = Y + b, \quad (1)$$

yoki

$$X = x - a, \quad Y = y - b \quad (2)$$

tengliklar bilan topiladi. Bu yerda (1) tenglik M nuqtaning yangi sistemadagi koordinatalarini topish imkoniyatini beradi (3- chizma). (2) ni parallel ko'chirish formulasi deyiladi.



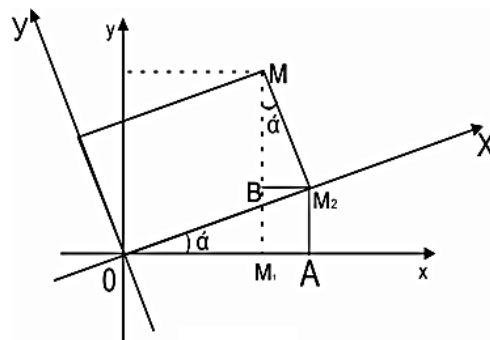
3-chizma

2. Kordinatalar o'qlarini burish.

Endi Oxy sistemani O nuqta atrofida musbat yo'nalishda $\angle M_1OM = \alpha$ burchakka buramiz va hosil bo'lgan yangi sistemada M ning kordinatalarini topamiz (4 - chizma).

Quyidagi belgilashlarni kiritamiz:

$$OM_1 = x, \quad M_1M = y, \quad OM_2 = X, \quad M_2M = Y.$$



4-chizma

4-chizmadan quyidagilarni topamiz:

$$x = OM_1 = OA - BM_2 = X \cdot \cos \alpha - Y \sin \alpha,$$

$$y = M_1M = M_1B + BM = X \sin \alpha + Y \cos \alpha.$$

Shunday qilib,

$$x = X \cdot \cos \alpha - Y \cdot \sin \alpha,$$

$$y = Y \cdot \cos \alpha + X \cdot \sin \alpha. \quad (3)$$

(3) dan X va Y ni topamiz. Buning uchun birinchi tenglikni $\cos \alpha$ va ikkinchisini $\sin \alpha$ ga ko'paytirib, hosil bo'lgan natijalarni qo'shsak

$$X = x \cos \alpha + y \sin \alpha$$

ni, so'ng birinchi tenglikni $-\sin \alpha$ ga, ikkinchisini esa $\cos \alpha$ ga ko'paytirib qo'shsak

$$Y = -x \sin \alpha + y \cos \alpha$$

ni hosil qilamiz. Demak,

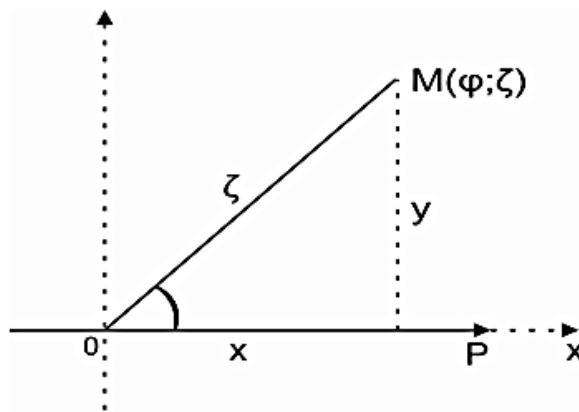
$$X = x \cdot \cos \alpha + y \cdot \sin \alpha,$$

$$Y = -x \cdot \sin \alpha + y \cdot \cos \alpha. \quad (4)$$

(3) yoki (4) formulalarga kordinata o'qlarini burish formulasi deb ataladi.

2. Qutb koordinatalar sistemasi.

Tekislikda O nuqta – qutb va OP nur – qutb o'qi berilgan bo'lsin (5 - chizma). U holda M nuqtaning tekislikdagi vaziyati qabul qilingan o'lchov birliklarida ifodalangan $OM - r$ radius – vektorning uzunligi va radius – vektor bilan qutb o'qi orasidagi $\varphi = \angle MOP$ qutb burchagi bilan aniqlanadi. Nuqtaning qutb koordinatalari bunday yoziladi: $M(\varphi; r)$.



5-chizma

Agar M nuqta qutb bilan ustma – ust tushsa, $r = 0$ bo'ladi, φ ning qiymati esa aniqlanmagan bo'ladi. Tekislikning istalgan

boshqa nuqtasi uchun $r > 0$, φ ning qiymati esa 2π ga karrali qo'shiluvchiga aniqlikda aniqlanadi.

Agar qutbni Dekart koordinatalari sistemasining boshi, OP qutb o'qini esa Ox o'q deb qabul etsak, ixtiyoriy M nuqtaning Dekart sistemasidagi $(x; y)$ koordinatalari orasidagi bog'lanish

$$x = r \cos \varphi, \quad y = r \sin \varphi; \quad (5)$$

$$r = \sqrt{x^2 + y^2}, \quad \operatorname{tg} \varphi = \frac{y}{x}. \quad (6)$$

tenglamalar bilan ifodalanadi.

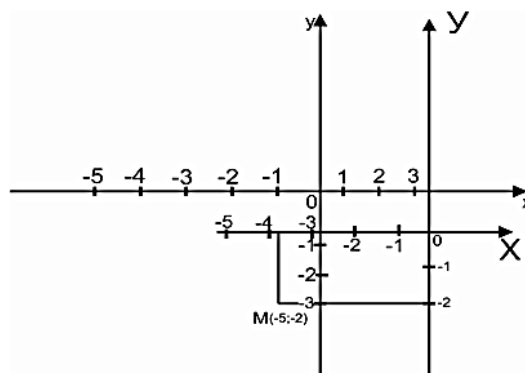
1-misol. Nuqtaning dastlabki sistemadagi koordinatalari $x = -2$ va $y = -3$, o'qlarning yo'nalishini saqlaga n holda yangi boshlang'ich nuqtaning koordinatalari $x_0 = 3$ va $y_0 = -1$. Nuqtaning yangi sistemadagi koordinatalarini toping.

Yechish. $X = x - x_0$, $Y = y - y_0$ formula bo'yicha topamiz:

$$X = -2 - 3 = -5, \quad Y = -3 - (-1) = -2.$$

Demak, nuqtaning yangi sistemadagi koordinatalari $M(-5; -2)$ (6 - chizma).

2-misol. Nuqtaning yangi sistemadagi koordinatalari $X = 3$ va $Y = -1$. O'qlarning yo'nalishini o'zgartirmagan holda yangi boshlang'ich nuqtaning koordinatalari $x_0 = 2$ va $y_0 = -3$.



Nuqtaning dastlabki sistemadagi koordinatalarini toping. Yechish.

$x = X + x_0$ va $y = Y + y_0$ formula bo'yicha

6-chizma

quyidagilarni hosil qilamiz: $x = 3 + 2 = 5$, $y = -1 + (-3) = -4$.

Demak, nuqtaning dastlabki sistemadagi koordinatalari $M(5; -4)$.

3-misol. O'qlarining yo'nalishi bir xil bo'lgan ikki Oxy va $O_1x_1y_1$ koordinatalar sistemasiga nisbatan biror nuqtaning koordinatalari ma'lum: $(-2; 3)$ va $(-7; 6)$. Bu sistemalardan har birining boshi koordinatalarini boshqasiga nisbatan toping.

Yechish. Masalaning shartiga ko'ra $x = -2$, $y = 3$ va $x_1 = -7$, $y_1 = 6$ deb olsak, u holda $-2 = -7 + x_0$, $3 = 6 + y_0$ dan $x_0 = 5$ $y_0 = -3$ ni topamiz. Demak, Oxy sistemada yangi boshlang'ich nuqtaning koordinatalari bunday: $O(5; -3)$.

Endi, x bilan x_1 ning, y bilan y_1 ning o'rinlarini almashtirib, quyidagini hosil qilamiz:

$$-7 = -2 + x_{01}, \quad 6 = 3 + y_{01}.$$

Bundan $x_{01} = -5$, $y_{01} = 3$ ni topamiz. Demak, $O_1x_1y_1$ sistemada yangi boshlang'ich nuqtaning koordinatalari bunday: $O_1(-5; 3)$.

4-misol. $M(-2\sqrt{3}; 4)$ nuqta berilgan. Koordinatalar boshini o'zgartirmasdan o'qlarni 60° ga burgandagi yangi koordinatalar sistemasida berilgan nuqtaning koordinatalarini toping.

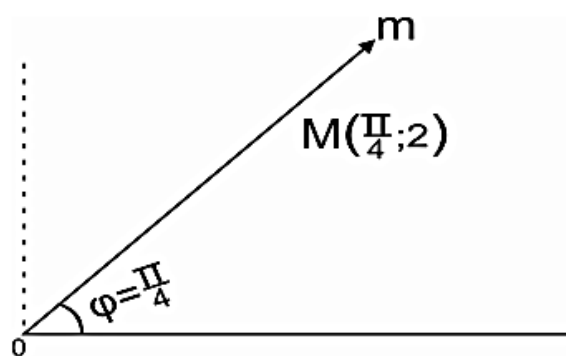
Yechish. Koordinata o'qlarini burish formulasiga asosan quyidagini hosil qilamiz:

$$X = -2\sqrt{3} \cos 60^\circ + 4 \sin 60^\circ = -\sqrt{3} + 2\sqrt{3} = \sqrt{3},$$

$$Y = 2\sqrt{3} \sin 60^\circ + 4 \cos 60^\circ = 3 + 2 = 5.$$

Demak, berilgan nuqtaning OXY koordinatalar sistemasidagi koordinatalari $M(\sqrt{3}; 5)$.

5-misol. Qutb koordinatalar sistemasida $M(\pi/4; 2)$ nuqtani yasang. Yechish. O qutb orqali Op qutb o'qiga $\pi/4$ burchak ostida Om nur o'tkazamiz. Om nurda ikki masshtab birligiga teng qilib OM kesmani ajratamiz. M nuqta izlanayotgan nuqtadir (7-chizma).



7-chizma

6-misol. To'g'ri burchakli koordinatalari $(-3; 3\sqrt{3})$ bo'lgan nuqtaning qutb koordinatalarini toping.

Yechish. Qutb koordinatalariga o'tish formulalariga ko'ra

$$r = \sqrt{(-3)^2 + (3\sqrt{3})^2} = 6, \quad \operatorname{tg} \varphi = \frac{3\sqrt{3}}{-3} = -\sqrt{3} \Rightarrow$$

$$\varphi = \operatorname{arctg}(-\sqrt{3}) = \pi - \operatorname{arctg} \sqrt{3} = \pi - \pi/3 = 2\pi/3.$$

Demak, nuqtaning qutb koordinatalar sistemasidagi koordinatalari $(2\pi/3; 6)$.

7-misol. $A(\pi/3; 4)$ nuqtaning to'g'ri burchakli koordinatalarini toping.

Yechish. To'g'ri burchakli koordinatalar sistemasiga o'tish formulasidan

$$x = r \cos \varphi = 4 \cos \frac{\pi}{3} = 4 \cdot \frac{1}{2} = 2,$$

$$y = r \sin \varphi = 4 \sin \frac{\pi}{3} = 4 \cdot \frac{\sqrt{3}}{2} = 2\sqrt{3}.$$

Demak, Oxy to'g'ri burchakli koordinatalar sistemasida A nuqtaning koordinatalari $(2; 2\sqrt{3})$, ya'ni $A(2; 2\sqrt{3})$.

2-§. Ikki nuqta orasidagi masofa. Kesmani berilgan nisbatda bo'lish.

Ko'pburchak yuzi.

1. Ikki nuqta orasidagi masofa.

Agar ikki $A(x_1, y_1)$ va $B(x_2, y_2)$ nuqtalar berilgan bo'lsa, ular orasidagi masofa d ushbu

$$d = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} \quad (1)$$

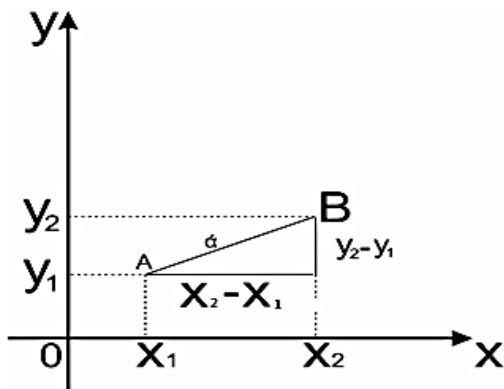
formula bilan topiladi (8-chizma). Koordinatalar boshidan $M(x; y)$ nuqttagacha bo'lgan masofa

$$d = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (2)$$

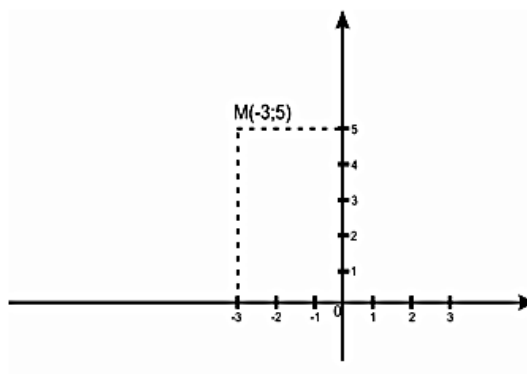
formula bilan aniqlanadi.

8-misol. $M(-3; 5)$ nuqtani yasang.

Yechish. Ox o'qidan uzunligi $|-3|$ ga teng bo'lgan $|OA|$ kesmani ajratamiz. Oy o'qidan uzunligi 5 ga teng bo'lgan $|OB|$ kesmani ajratamiz. A nuqtadan Oy o'qiga parallel to'g'ri chiziq, B nuqtadan esa Ox o'qiga parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz. Bu ikki to'g'ri chiziqlarning kesishish nuqtasi, M nuqta bo'ladi (9-chizma).



8-chizma



9-chizma

9-misol. $A(2; -3)$ va $B(-1; 1)$ nuqtalar orasidagi masofani toping.

Yechish. $x_1 = 2$, $y_1 = -3$, $x_2 = -1$ $y_2 = 1$ qiymatlarni (1) formulaga qo'yib izlangan masofani topamiz:

$$d = |AB| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2} = \sqrt{(-1 - 2)^2 + (1 + 3)^2} = \sqrt{9 + 16} = \sqrt{25} = 5.$$

Demak, berilgan nuqtalar orasidagi masofa, ya'ni AB kesmaning uzunligi 5 ga teng ekan.

10-misol. Ox o'qida joylashgan va $A(3; 2)$, $B(1; -6)$ nuqtalardan bir xil uzoqlikda yotgan nuqtani toping.

Yechish. Masalaning shartiga ko'ra, izlanayotgan C nuqtaning ordinatasi nolga teng, ya'ni $C(x; 0)$. (1) formula yordamida AC va BC kesmalarning uzunliklarini topamiz:

$$|AC| = \sqrt{(x - 3)^2 + 4}, \quad |BC| = \sqrt{(x - 1)^2 + 36}.$$

Masalaning shartiga ko'ra

$$|AC| = |BC| \quad \text{yoki} \quad \sqrt{(x - 3)^2 + 4} = \sqrt{(x - 1)^2 + 36}$$

Bu tenglikdan, tenglamaning yechimi sifatida $x = -6$ ni topamiz. Demak, izlanayotgan C nuqtaning koordinatalari $x = -6$, $y = 0$, ya'ni $C(-6; 0)$.

2. Kesmani berilgan nisbatda bo'lish.

Agar ikki $A(x_1; y_1)$ va $B(x_2; y_2)$ nuqta berilgan bo'lsa, ular bilan bir to'g'ri chiziqda yotgan har qanday uchinchi $C(x; y)$ nuqtaning koordinatalari ushbu

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda} \quad \text{va} \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \quad (1)$$

formula bilan aniqlanadi.

Haqiqatdan, AB kesmani $\lambda = \frac{m}{n}$ nisbatda bo'luvchi C nuqta uchun $\frac{|AC|}{|CB|} = \lambda$. U

holda

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x} = \lambda, \quad \frac{y - y_1}{y_2 - y} = \lambda.$$

Bundan

$$x = \frac{x_1 + \lambda x_2}{1 + \lambda}, \quad y = \frac{y_1 + \lambda y_2}{1 + \lambda} \text{ ni}$$

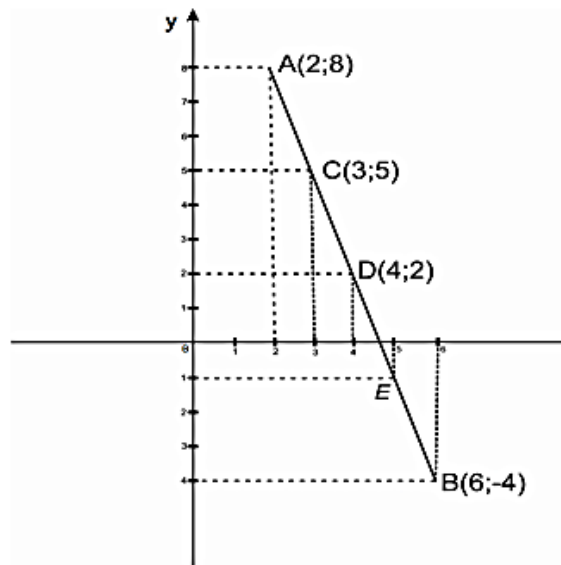
topamiz. Agar $C(x; y)$ nuqta AB kesmani teng ikkiga bo'lsa, u holda $\lambda = 1$ bo'ladi va $C(x; y)$ nuqtaning koordinatalari

$$x = \frac{x_1 + x_2}{2}, \quad y = \frac{y_1 + y_2}{2} \quad (2)$$

formula bilan aniqlanadi.

11-misol. $A(2; 8)$ va $B(6; -4)$ nuqtalar bilan chegaralangan AB kesma 4 ta teng bo'lakka bo'lingan. C, D va E nuqtalarning koordinatalarini toping.

Yechish. AB kesma teng to'rt bo'lakka bo'lingan.



10-chizma

Shuning uchun:

$$\lambda = \frac{|AC|}{|CB|} = \frac{1}{3}, \quad \lambda = \frac{|AD|}{|DB|} = 1, \quad \lambda = \frac{|AE|}{|EB|} = 3.$$

(2) formuladan foydalanib C, D va E nuqtalarning koordinatalarini topamiz:

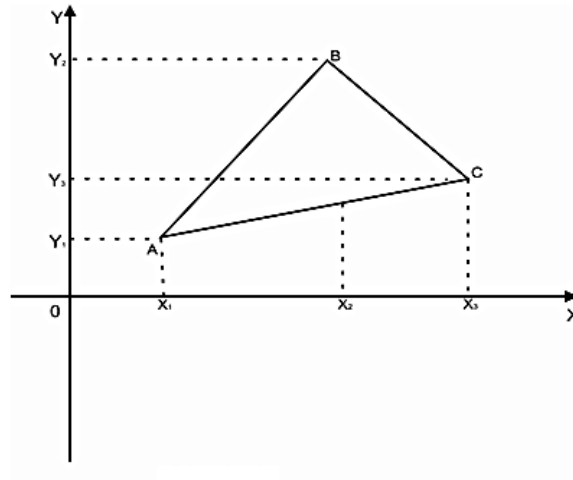
$$x_C = 3, \quad y_C = 5; \quad x_D = 4, \quad y_D = 2; \quad x_E = 5, \quad y_E = -1.$$

Demak, $C(3;5), D(4;2), E(5;-1)$.

3. Uchburchak va ko'pburchakning yuzi.

Agar uchburchakning uchala uchi $A(x_1; y_1), B(x_2; y_2)$ va $C(x_3; y_3)$ koordinatalari bilan berilgan bo'lsa, uning yuzi quyidagi formula bilan topiladi:

$$S = \frac{1}{2} \left[(x_1 y_2 - x_2 y_1) + (x_2 y_3 - x_3 y_2) + (x_3 y_1 - x_1 y_3) \right]. \quad (1)$$



11-chizma

Haqiqatdan, 11-chizmadan

$$S_{\Delta ABC} = |S_1 + S_2 - S_3|,$$

bunda $S_1 - x_1ABx_2$ trapetsiyaning yuzi, $S_2 - x_2BCx_3$ trapetsiyaning yuzi, $S_3 - x_1ACx_3$ trapetsiyaning yuzi.

Endi, har bir trapetsiyaning yuzini hisoblaymiz:

$$S_1 = \frac{y_1 + y_2}{2} \cdot (x_2 - x_1), \quad S_2 = \frac{y_2 + y_3}{2} \cdot (x_3 - x_2), \quad S_3 = \frac{y_1 + y_3}{2} \cdot (x_3 - x_1).$$

Shunday qilib,

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} \left[(y_1 + y_2)(x_2 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_3 - x_2) - (y_1 + y_3)(x_3 - x_1) \right],$$

yoki

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} \left[(x_1y_2 - x_2y_1) + (x_2y_3 - x_3y_2) + (x_3y_1 - x_1y_3) \right],$$

yoki

$$S_{\Delta ABC} = \pm \frac{1}{2} \left[\begin{vmatrix} x_1 & x_2 \\ y_1 & y_2 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x_2 & x_3 \\ y_2 & y_3 \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} x_3 & x_1 \\ y_3 & y_1 \end{vmatrix} \right]. \quad (2)$$

Uchburchakning yuzini hisoblashda natijaning absolyut qiymati olinadi. Huddi shunday usul bilan ko'p burchak yuzini ham uning uchlarining koordinatalari orqali quyidagi fomula yordamida hisoblash mumkin:

$$S = \frac{1}{2} \left[(y_1 + y_2)(x_2 - x_1) + (y_2 + y_3)(x_3 - x_2) + \dots + (y_n + y_1)(x_1 - x_n) \right]. \quad (3)$$

12-misol. Uchlari $A(1;1)$, $B(2;4)$, $C(3;3)$

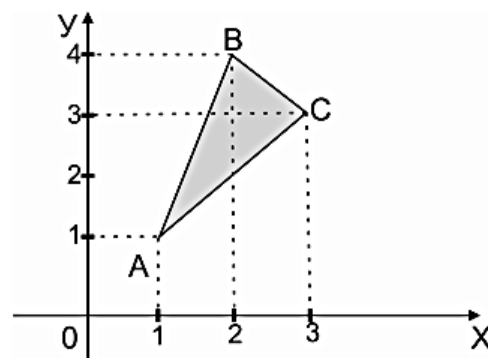
nuqtalarda bo'lgan uchburchakning yuzini toping.

Yechish. Shartga ko'ra:

$$x_1 = 1, y_1 = 1, x_2 = 2, y_2 = 4, x_3 = 3, y_3 = 3. \quad \text{formulaga}$$

asosan

$$S_{\Delta ABC} = \frac{1}{2} \left| \left[(1 \cdot 4 - 2 \cdot 1) + (2 \cdot 3 - 3 \cdot 4) + \right. \right. \\ \left. \left. + (3 \cdot 1 - 1 \cdot 3) \right] \right| = \frac{1}{2} |2 - 6| = 2 \text{ kv. b.}$$



12-chizma

13-misol. Uchlari $A(L;0)$, $B(2;0)$ va $C(0;y)$ nuqtalarda yotgan uchburchakning yuzi 18kv. Birlikka teng bo'lsa, $C(0;y)$ nuqtani toping.

Yechish. $C(x_1 = 0; y_1 = y)$, $A(x_2 = 4; y_2 = 0)$, $B(x_3 = 2; y_3 = 0)$ desak, u holda (1) formuladan

$$\frac{1}{2} \left| \left[(0 \cdot 0 - 4 \cdot y) + (4 \cdot 0 - 2 \cdot 0) + (2 \cdot y - 0 \cdot 0) \right] \right| = 18 \\ 2y = 36, \quad y = 18.$$

Demak, $C(0;18)$.

Mustaqil ish topshiriqlari.

1. Ox o'qida koordinatalar boshidan va $A(-4;3)$ nuqtadan bir xil uzoqlikda yotgan nuqtaning koordinatalarini toping.

$$J: \left(-\frac{25}{8}; 0\right).$$

2. Uchlari $A(-5;-2)$, $B(1;6)$ va $C(7;-2)$ nuqtalarda yotgan uchburchakning perimetrini toping.

J: $p = 32$.

3. Uchburchak tomonlarining o'rtalari $D(1;0)$, $E(4;2)$ va $G(3;-3)$ nuqtalarda bo'lsa, uning uchlarining koordinatalarini toping.

J: $A(2;5)$, $B(-5;0)$, $C(6;-1)$.

4. AB kesma teng uch bo'lakka bo'lingan. Bo'linish nuqtalari: $C(1;1)$ va $D(4;-2)$ bo'lsa, kesma uchlarining koordinatalarini toping.

J: $A(-2;4)$, $B(7;-5)$.

5. $A(1;4)$ va $B(5;0)$ nuqtalar orasidagi AB kesmaning o'rtasidan $D(3;-2)$ nuqtagacha bo'lgan masofani toping.

J: $d = 4$.

6. $M_1(2;-1)$ va $M_2(-5;6)$ nuqtalarga bir tomonga yo'nalgan parallel $F_1 = 4$ kg va $F_2 = 3$ kg kuchlar qo'yilgan. Ularning teng ta'sir etuvchisi R qo'yilgan $C(x_c; y_c)$ nuqta topilsin.

J: $C(-1;2)$.

7. Uchlari $A(1;-1)$, $B(6;4)$, $C(2;6)$ nuqtalarda bo'lgan uchburchak shaklidagi yupqa plastinkaning og'irlik markazi topilsin.

J: $(3;3)$.

8. $A(-3;-1)$ va $B(4;6)$ nuqtalarga mos ravishda 30 va 40 kg. parallel kuchlar ta'sir etadi. AB kesmada o'sha kuchlarning teng ta'sir etuvchisining qo'yilgan nuqtasi topilsin.

J: $(1;3)$ - agar $\vec{F}_1 \uparrow \uparrow \vec{F}_2$ bo'lsa, $(25;27)$ - agar $\vec{F}_1 \uparrow \downarrow \vec{F}_2$ bo'lsa.

9. Uchburchakning uchlari: $A(-4;4)$ $B(2;0)$ va $C(2;-6)$ nuqtalarda berilgan. CD mediananing uzunligini toping.

J: $|CD| = 5$.

10. Uchlari $A(0;-3)$, $B(0;8)$ va $C(-4;-6)$ nuqtalarda yotgan ABC uchburchakning yuzini va CD balandligini toping.

J: $S = 22$ kv.b. $|CD| = h = 4$.

11. Uchlari $A(-8;5)$, $B(-4;11)$, $C(3;9)$, $D(4;2)$ va $E(-2;-3)$ nuqtalarda yotgan beshburchakning yuzini toping.

J: $S = 99$ kv.b.

12. Uchburchakning uchlari berilgan: $A(-8;5)$, $B(-4;11)$ va $C(3;8)$. Bu uchburchak medianalarining kesishgan nuqtasini toping.

J: $(-3;8)$.

13. Uchlari $A(-2;-3)$, $B(3;-3)$, $C(1;4)$ va $D(-4;2)$ nuqtalarda yotgan to'rtburchakning yuzini va AC , BD diagonallarining uzunligini toping.

J: $S = 32$ kv.b. $|AC| = \sqrt{58}$, $|BD| = \sqrt{74}$.

14. $A(4;-2)$ nuqta berilgan. O'qlarni: 1) 45° ; 2) 30° ga burganda yangi koordinatalar sistemasida berilgan nuqtaning koordinatalarini toping.

J: 1) $(\sqrt{2}; -3\sqrt{2})$, 2) $(2\sqrt{3}-1; -2-\sqrt{3})$.

15. Quyidagi nuqtalarning to'g'ri burchakli koordinatalarini toping:

1) $(\pi/2; 2)$ 2) $(-\pi/3; 2\sqrt{3})$.

J: 1) $(0; 2)$, 2) $(\sqrt{3}; -3)$.

16. Quyidagi nuqtalarning qutb koordinatalarini toping:

1) $A(-\sqrt{3}; -1)$, 2) $B(1; -1)$.

J: 1) $(-\frac{5\pi}{6}; 2)$, 2) $(-\frac{\pi}{4}; \sqrt{2})$.

5-BOB. Tekislikda to'g'ri chiziqlar.

1-§. To'g'ri chiziqning burchak koeffitsientli tenglamasi.

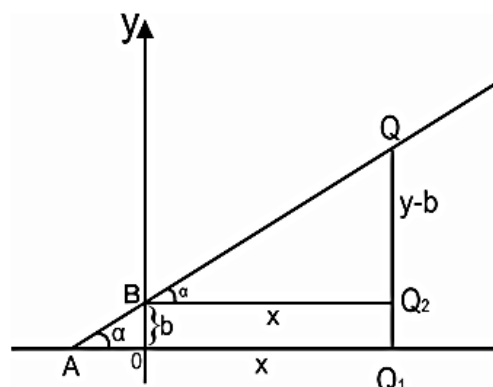
Faraz qilaylik, Oxy koordinatalar sistemasida L to'g'ri chiziq Oy o'qni kesib o'tgan nuqtaning ordinatasi $OB = b$ kesma va Ox o'qining musbat yo'nalishi bilan tashkil etgan α burchagi bilan berilgan bo'lsin (1-chizma).

L chiziqda ixtiyoriy $Q(x; y)$ nuqta olamiz.

$$\text{U holda } \triangle BQ_2Q \text{ dan } \operatorname{tg}\alpha = \frac{y-b}{x}$$

ni topamiz. Bu tenglik dan $y = kx + b$ (1)

ga ega bo'lamiz. Bunda $k = \operatorname{tg}\alpha$ L to'g'ri chiziqning burchak koeffitsienti deyiladi. (1) ifodaga esa tekislikdagi to'g'ri chiziqning burchak koeffitsientli tenglamasi deb ataladi.



1-chizma

Quyidagi xususiy hollarni qarab chiqamiz:

1. $b = 0$ bo'lsa (1) tenglama

$$y = kx \quad (2)$$

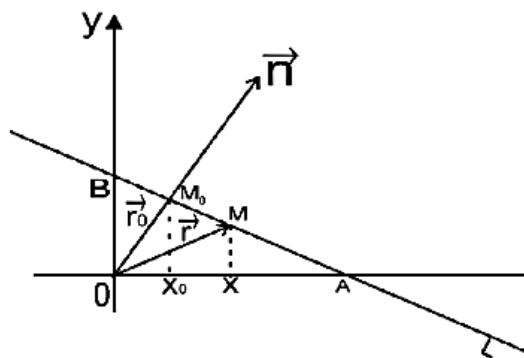
ko'rinishga keladi. (2) ga koordinatalar boshidan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi deb ataladi.

2. $b \neq 0$, $\alpha = 0$ bo'lsa, $k = \operatorname{tg}\alpha = \operatorname{tg}0^\circ = 0$ bo'lib, (1) $y = b$ ko'rinishga keladi; y ordinatalar o'qidan b kesma kesib, Ox ga parallel bo'lgan BQ_2 to'g'ri chiziq tenglamasi bo'ladi.

2-§. To'g'ri chiziqning vektor tenglamasi.

Faraz qilaylik, L to'g'ri chiziq Oxy tekislikdagi to'g'ri chiziq bo'lsin (2-chizma).

$M_0(x_0; y_0)$ - shu to'g'ri chiziqdagi nuqta, $\vec{n} = \{A, B\}$ esa L to'g'ri chiziqqa perpendikulyar bo'lgan (normal) vektor bo'lsin. Agar $M(x; y)$ nuqta L to'g'ri chiziqdagi M_0 noldan farqli ixtiyoriy nuqta bo'lsa, u holda



2-chizma

$$M_0\vec{M} = \vec{r} - \vec{r}_0 = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}. \quad (3)$$

$M_0\vec{M}$ vektor \vec{n} vektorga perpendikulyar. Shu sababli, ularning skalyar ko'paytmasi

$$\vec{n} \cdot M_0\vec{M} = 0 \text{ yoki } \vec{n} \cdot (\vec{r} - \vec{r}_0) = 0 \quad (4)$$

(4) tenglama to'g'ri chiziqning vektor tenglamasi deyiladi.

3-§. To'g'ri chiziqning umumiy tenglamasi.

Agar (4) tenglamani koordinata shaklida yozsak, u holda

$$A(x - x_0) + B(y - y_0) = 0$$

yoki

$$Ax + By + C = 0, \quad C = -(Ax_0 + By_0). \quad (5)$$

tenglama to'g'ri chiziqning umumiy tenglamasi deyiladi.

To'g'ri chiziq umumiy tenglamasining xususiy hollarini qarab chiqamiz:

1. $C = 0$ bo'lsa, (5) tenglama

$$Ax + Bx = 0$$

ko'rinishga keladi. Bu koordinatalar boshidan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi

$$(y = kx, k = -A/B).$$

2. $A = 0$ bo'lsa, (5) tenglama

$$By + C = 0 \text{ yoki } y = -C/B$$

ko'rinishga keladi. Bu Ox o'qqa parallel to'g'ri chiziq tenglamasi.

3. $B = 0$ bo'lsa, (5) tenglama

$$Ax + C = 0 \text{ yoki } x = -C/A$$

ko'rinishga keladi. Bu Oy o'qqa parallel to'g'ri chiziq tenglamasi.

4-§. To'g'ri chiziqning kanonik tenglamasi.

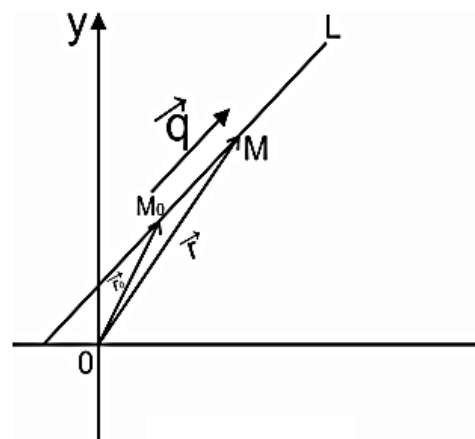
$M_0(x_0; y_0)$ - to'g'ri chiziqning berilgan nuqtasi,

$\vec{q} = \{m; n\}$ esa to'g'ri chiziqqa parallel vektor bo'lsin.

Agar $M(x; y)$ to'g'ri chiziqdagi ixtiyoriy nuqta bo'lsa, u holda

$$\overrightarrow{M_0M} = (x - x_0)\vec{i} + (y - y_0)\vec{j}$$

va $\vec{q} = m\vec{i} + n\vec{j}$ vektorlar collinear vektorlar bo'ladi. (3-chizma)



3-chizma

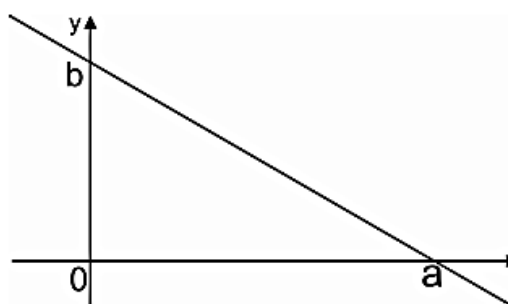
Vektorlarning kollinearlik shartidan:

$$\frac{x - x_0}{m} = \frac{y - y_0}{n}. \quad (6)$$

(6) tenglamaga to'g'ri chiziqning kanonik tenglamasi deyiladi. \vec{q} vektorga esa L to'g'ri chiziqning yo'naltiruvchi vektori deyiladi.

5-§. To'g'ri chiziqning kesmalarga nisbatan tenglamasi.

Oxy koordinatalar sistemasida L to'g'ri chiziq $Ax + By + C = 0$ tenglama bilan berilgan bo'lsin. Tenglamani $Ax + By = -C$ ko'rinishga keltirib, har ikkala tomonini $-C \neq 0$ ga bo'lamiz va $a = -C/A, b = -C/B$ belgilashlarni kiritib, tenglamani



4-chizma

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1 \quad (7)$$

ko'rinishga keltiramiz. (7) tenglamaga to'g'ri chiziqning kesmalarga nisbatan tenglamasi deb ataladi. Bu yerda a va b lar to'g'ri chiziqning Ox va Oy o'qlar bilan kesishish nuqtalarining mos holda abstsissa va ordinatasi (4-chizma).

1-misol. $3x - 4y + 2 = 0$ to'g'ri chiziqning umumiy tenglamasini kesmalardagi tenglamasiga almashtiring.

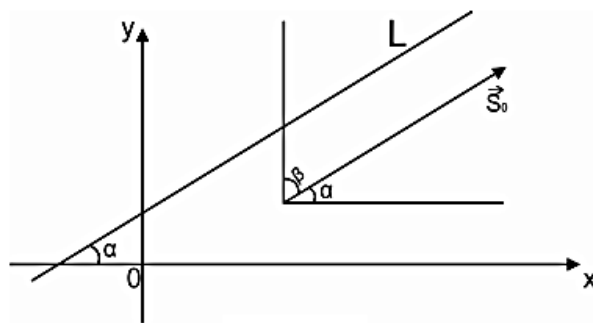
Yechish. Quyidagi almashtirishlarni bajaramiz:

$$3x - 4y = -2; \quad \frac{3x}{-2} - \frac{4y}{-2} = 1; \quad \frac{x}{-\frac{2}{3}} + \frac{y}{\frac{1}{2}} = 1.$$

6-§. Berilgan nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi.

Berilgan ikki nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi.

Oxy tekislikda Oy o'qqa parallel bo'lmagan L to'g'ri chiziqni qaraylik. Uning holati Ox o'q bilan L to'g'ri chiziq orasidagi α burchak va shu to'g'ri chiziqda yotgan $M_0(x_0; y_0)$ nuqta berilishi bilan to'la aniqlanadi. Haqiqatdan, yo'naltiruvchi vektor sifatida L to'g'ri chiziq kabi Ox o'q bilan α



5-chizma

burchak tashkil qiladigan $\vec{S}^0 = \vec{i} \cos \alpha + \vec{j} \cos \beta$ birlik vektorni olamiz. Ravshanki, $\cos \beta = \sin \alpha$ bo'lgani uchun $\vec{S}^0 = \vec{i} \cos \alpha + \vec{j} \sin \alpha$.

Shuning uchun (6) tenglamada $m = \cos \alpha, n = \sin \alpha$ deb olish kerak. U holda (6)

tenglama $\frac{x - x_0}{\cos \alpha} = \frac{y - y_0}{\sin \alpha}$ shaklda yoziladi.

Bu tenglamani $y - y_0$ ga nisbatan yechib $y - y_0 = tg\alpha(x - x_0)$ ni hosil qilamiz.

$tg\alpha = k$ deb belgilaymiz. U holda oxirgi tenglama quyidagi

$$y - y_0 = k(x - x_0) \quad (8)$$

ko'rinishga keladi. (8) tenglama berilgan nuqtadan berilgan yo'nalish bo'yicha o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasini deyiladi.

2-misol. $M_1(2;1)$ nuqtadan o'tib, Ox o'q bilan $\alpha = \pi/3$ burchak hosil qiladigan to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

Yechish. To'g'ri chiziqning burchak koeffitsientini topamiz:

$$k = tg\alpha = tg\frac{\pi}{3} = \sqrt{3}.$$

(8) formula bo'yicha izlanayotgan

$$y + 1 = \sqrt{3}(x - 2) \text{ yoki } y = \sqrt{3}x - (1 + 2\sqrt{3})$$

tenglamani hosil qilamiz.

Endi Oxy tekislikda ikkita $M_1(x_1; y_1)$ va $M_2(x_2; y_2)$ nuqta berilgan bo'lsin. Bu nuqtalar orqali o'tuvchi to'g'ri chiziqning kanonik tenglamasini tuzamiz. Uning yo'nal tiruvchi vektori sifatida $\overrightarrow{M_1M_2}$ vektorni olamiz. U holda

$$\overrightarrow{M_1M_2} = (x_2 - x_1)\vec{i} + (y_2 - y_1)\vec{j}.$$

$m = x_2 - x_1$, $n = y_2 - y_1$ deb, (6) formuladan foydalanib

$$\frac{x - x_1}{x_2 - x_1} = \frac{y - y_1}{y_2 - y_1} \quad (9)$$

ga ega bo'lamiz. (9) tenglama berilgan ikki nuqta orqali o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi deyiladi.

3-misol. $M_1(1;2)$ va $M_2(-2;3)$ nuqtalar orqali o'tuvchi to'g'ri chiziqning tenglamasini tuzing.

Yechish. (9) formulada $x_1 = 1$, $y_1 = 2$, $x_2 = -2$ va $y_2 = 3$ deb olib,

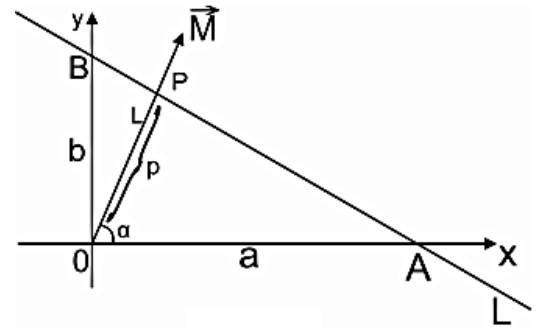
$$\frac{y-2}{3-2} = \frac{x-1}{-2-1} \text{ yoki } x+3y-7=0$$

ni hosil qilamiz.

7-§. To'g'ri chiziqning normal tenglamasi.

Faraz qilaylik, koordinatalar boshidan o'tmaydigan $L = AB$ to'g'ri chiziq berilgan va uning tenglamasi $\frac{x}{a} + \frac{y}{b} = 1$ shaklda bo'lsin.

Koordinatalar boshidan L to'g'ri chiziqqa OP perpendikulyar tushiramiz.



6-chizma

U holda, 6-chizmadan:

$$OA = a, OB = b, OP = p, \angle AOP = \alpha$$

$\triangle AOP$ dan

$$\frac{OP}{OA} = \cos \alpha; \quad OA = \frac{OP}{\cos \alpha} = \frac{p}{\cos \alpha}.$$

$\triangle OBP$ dan

$$\frac{OP}{OB} = \cos(90^\circ - \alpha) = \sin \alpha; \quad OB = \frac{OP}{\sin \alpha} = \frac{p}{\sin \alpha}.$$

Bularga ko'ra:

$$\frac{\frac{x}{p}}{\cos \alpha} + \frac{\frac{y}{p}}{\sin \alpha} = 1 \quad \text{yoki} \quad x \cdot \cos \alpha + y \sin \alpha = p$$

$$\text{yoki } x \cos \alpha + y \sin \alpha - p = 0 \quad (10)$$

(10) ga to'g'ri chiziqning normal tenglamasi deyiladi. (10) tenglamada:

1. x va y koeffitsientlarining kvadratlari yig'indisi hamma vaqt 1 ga teng bo'ladi, ya'ni $\cos^2 \alpha + \sin^2 \alpha = 1$;

2. ozod had p - koordinatalar boshidan to'g'ri chiziqqa tushirilgan perpendikulyar OP ning uzunligi.

To'g'ri chiziqning

$$Ax + By + C = 0 \quad (*)$$

umumiy tenglamasini normal ko'rinishga keltirish mumkin. Buning uchun (*) tenglamaning ikki tomonini biror (hozircha noma'lum) M songa ko'paytiramiz:

$$M \cdot A \cdot x + M \cdot B \cdot y + M \cdot C = 0 \quad (11)$$

Agar to'g'ri chiziq tenglamasi normal ko'rinishga kelgan bo'lsa,

$$(M \cdot A)^2 + (M \cdot B)^2 = 1$$

bo'lishi kerak. Bundan

$$M = \pm \frac{1}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad (12)$$

ni topamiz. M ga normallashtiruvchi ko'paytuvchi deyiladi. M ning ishorasi tenglamadagi ozod had C ning ishorasiga teskari qilib olinadi.

4-misol. $3x - 4y + 17 = 0$ to'g'ri chiziq tenglamasini normal ko'rinishga keltiring.

Yechish. (12) formuladan M ni topamiz:

$$M = \frac{1}{\pm\sqrt{A^2 + B^2}} = \frac{1}{\pm\sqrt{3^2 + (-4)^2}} = \frac{1}{\pm\sqrt{9+16}} = \pm\frac{1}{5}.$$

$C = 17 > 0$ bo'lgani uchun, $M = -\frac{1}{5}$. Tenglamaning normal shakli

$$-\frac{3}{5}x + \frac{4}{5}y - \frac{17}{5} = 0.$$

Haqiqatdan, $\left(-\frac{3}{5}\right)^2 + \left(\frac{4}{5}\right)^2 = \frac{9}{25} + \frac{16}{25} = \frac{25}{25} = 1$.

8-§. Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak.

C nuqtada kesishadigan $\ell_1 : y = k_1x + b_1$ va $\ell_2 : y = k_2x + b_2$ to'g'ri chiziqlar berilgan bo'lsin (7 - chizma). Bu to'g'ri chiziqlar orasidagi φ burchakning tangensini topamiz. 7-chizmadan:

$$\varphi = \alpha_2 - \alpha_1 \Rightarrow \operatorname{tg}\varphi = \operatorname{tg}(\alpha_2 - \alpha_1), \text{ bundan}$$

$$\operatorname{tg}\varphi = \frac{\operatorname{tg}\alpha_2 - \operatorname{tg}\alpha_1}{1 + \operatorname{tg}\alpha_1 \cdot \operatorname{tg}\alpha_2}$$

Biroq, $\operatorname{tg}\alpha_1 = k_1$, $\operatorname{tg}\alpha_2 = k_2$, shuning uchun

$$\operatorname{tg}\varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2}. \quad (13)$$

(13) ga ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchakni topish formulasi deyiladi.

5-misol. $y = 2x - 5$ va $x - 3y + 12 = 0$ to'g'ri chiziqlar orasidagi burchakni toping.

Yechish. $y = 2x - 5$ dan $k_2 = 2$ ni, $x - 3y + 12 = 0$ dan $y = \frac{1}{3}x + 4 \Rightarrow k_1 = \frac{1}{3}$ ni

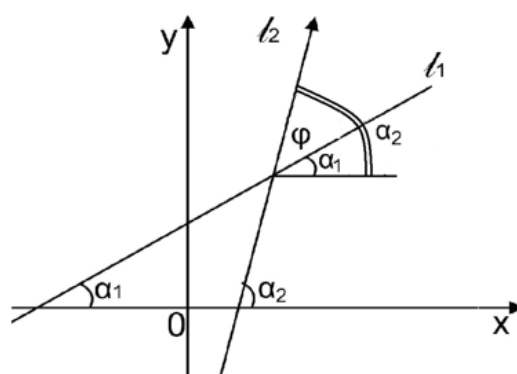
aniqlaymiz. U holda

$$\operatorname{tg}\varphi = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2} = \frac{2 - \frac{1}{3}}{1 + 2 \cdot \frac{1}{3}} = \frac{5}{5} = 1.$$

Bundan $\varphi = \frac{\pi}{4}$ ni topamiz.

Agar $\ell_1 \perp \ell_2$ bo'lsa, $\varphi = \frac{\pi}{2}$ bo'lib, $\operatorname{tg}\frac{\pi}{2} = \infty$ yoki $\operatorname{ctg}\frac{\pi}{2} = 0$. (13) formuladan

$$\operatorname{ctg}\varphi = \operatorname{ctg}\frac{\pi}{2} = \frac{1 + k_1 \cdot k_2}{k_2 - k_1} = 0 \Rightarrow 1 + k_1 \cdot k_2 = 0 \text{ bundan}$$



7-chizma

$$k_1 = -\frac{1}{k_2}, \quad (14)$$

(14) ga ikki to'g'ri chiziqning perpendikulyarlik sharti deyiladi.

Agar $\ell_1 \parallel \ell_2$ bo'lsa, $\varphi = 0$ bo'lib (13) dan

$$\operatorname{tg} 0^\circ = \frac{k_2 - k_1}{1 + k_1 \cdot k_2} = 0 \Rightarrow k_2 - k_1 = 0$$

yoki $k_1 = k_2. \quad (15)$

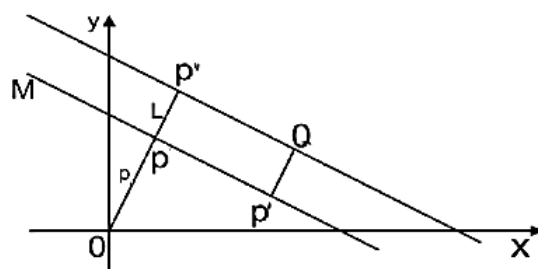
(15) ga ikki to'g'ri chiziqning parallellik sharti deyiladi.

6-misol. $M_1(-3; -1)$ nuqta orqali o'tuvchi va $2x + y - 3 = 0$ to'g'ri chiziqqa perpendikulyar bo'lgan to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

Yechish. Berilgan to'g'ri chiziq tenglamasini $y = -2x + 3$ ko'rinishga keltiramiz, bundan $k_1 = -2$ ekanligi kelib chiqadi. Izlanayotgan to'g'ri chiziq tenglamasi $y + 1 = k_2(x + 3)$. To'g'ri chiziqlar perpendikulyar bo'lganligi sababli $k_1 \cdot k_2 = -1$, bundan $k_2 = -\frac{1}{k_1} = \frac{1}{2}$ ni topamiz. Demak, $y + 1 = \frac{1}{2}(x + 3)$ yoki $x - 2y + 1 = 0$.

9-§. Nuqtadan to'g'ri chiziqgacha bo'lgan masofa.

Oxy tekislikda $Ax + By + C = 0$ to'g'ri chiziq va $Q(x_0; y_0)$ nuqta berilgan bo'lsin. Q nuqtadan berilgan to'g'richiziqgacha bo'lgan $d = QP'$ masofani topamiz. Buning uchun $\rho = OP$ ni topamiz:



8-chizma

$$\rho = -\frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2}}, \quad (C > 0).$$

$QP' = PP''$ ni olib (8-chizma), $QP'' \parallel MN$ ni o'tkazamiz. QP'' to'g'ri chiziq tenglamasi:

$$y - y_0 = k(x - x_0) \text{ yoki}$$

$$y - y_0 = -\frac{A}{B}(x - x_0) \text{ yoki}$$

$$Ax + By - (Ax_0 + By_0) = 0. \quad (16)$$

(16) tenglamani normal shaklga keltiramiz. U holda. Uning normali

$$OP'' = \frac{Ax_0 + By_0}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

bo'ladi. Endi $d = QP'$ ni topamiz:

$$d = QP' = PP'' = OP'' - OP = \frac{Ax_0 + By_0}{\sqrt{A^2 + B^2}} + \frac{C}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \frac{Ax_0 + By_0 + C}{\sqrt{A^2 + B^2}}.$$

C ning ishorasi har xil (+) yoki (-) bo'lishini e'tiborga olsak:

$$d = \pm \frac{Ax_0 + By_0 + C}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

yoki

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + C|}{\sqrt{A^2 + B^2}} \quad (17)$$

bo'ladi.

(17) ga berilgan nuqtadan berilgan to'g'ri chiziqqacha bo'lgan masofani topish formulasi deyiladi.

7-misol. $M(6;8)$ nuqtadan $4x + 3y + 2 = 0$ to'g'ri chiziqqacha masofani toping.

Yechish. (17) formuladan:

$$d = \frac{4 \cdot 6 + 3 \cdot 8 + 2}{\sqrt{4^2 + 3^2}} = \frac{50}{\sqrt{25}} = \frac{50}{5} = 10.$$

8-misol. Ikkita parallel $4x + 3y - 8 = 0$ va $4x + 3y - 33 = 0$ to'g'ri chiziqlar orasidagi masofani toping.

Yechish. $\ell_1 : 4x + 3y - 8 = 0$, $\ell_2 : 4x + 3y - 33 = 0$ bo'lsin. ℓ_1 da $y = 0$ deb, $x = 2$ ni topamiz, demak, $M(2; 0) \in \ell_1$

Endi M nuqtadan ℓ_2 to'g'ri chiziqgacha masofani topamiz:

$$d = \frac{|4 \cdot 2 + 3 \cdot 0 - 33|}{\sqrt{4^2 + 3^2}} = \frac{25}{\sqrt{25}} = \frac{25}{5} = 5.$$

Demak, izlanayotgan masofa: $d = 5$.

Mustaqil ish topshiriqlari.

1. Koordinata o'qlari orasiga olingan $3x - 4y - 24 = 0$ to'g'ri chiziq kesmasining uzunligini hisoblang.

J: 10.

2. Koordinatalar boshidan va $M(2; 3)$ nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziqning tenglamasini tuzing.

J: $3x - 2y = 0$.

3. Berilgan $M_0(-2; -3)$ nuqtadan o'tuvchi va berilgan $\vec{AB} = \{4; 2\}$ vektorga perpendikulyar bo'lgan to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

J: $2x + y + 7 = 0$.

4. Quyidagi to'g'ri chiziq tenglamasini kesmalardagi tenglamasiga almashtiring:
 $2x + 3y - 6 = 0$.

J: $\frac{x}{3} + \frac{y}{2} = 1$.

5. $3x + 2y + 6 = 0$ to'g'ri chiziqning Ox o'qqa og'ish burchagini hisoblang.

J: $\alpha = \pi - \arctg(1, 5)$.

6. Shunday to'g'ri chiziq tenglamasini tuzingki, uning uchun $b = -2$, Ox o'qqa og'ish burchagi esa $\alpha = 30^\circ$ bo'lsin.

J: $x - \sqrt{3}y - 2\sqrt{3} = 0$.

7. $4x + 3y - 36 = 0$ to'g'ri chiziqning koordinata o'qlari bilan tashkil qilgan uchburchakning yuzini toping.

J: 54.

8. $2x + 2y - 5 = 0$ to'g'ri chiziqning Ox o'qni musbat yo'nalishi bilan tashkil qilgan burchagini toping.

J: 135° .

9. Yorug'lik nuri $A(3;10)$ nuqtadan chiqib, $2x + y - 6 = 0$ to'g'ri chiziqdan qaytadi va qaytgandan keyin $B(7;2)$ nuqtadan o'tadi. Tushayotgan va qaytgan nurning tenglamalarini tuzing.

J: $3x - y + 1 = 0$ va $x + 3y - 13 = 0$.

10. $A(-1;3)$ va $B(2;5)$ nuqtalardan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

J: $2x - 3y + 11 = 0$.

11. $6x - 2y + 5 = 0$ va $4x + 2y - 7 = 0$ to'g'ri chiziqlar orasidagi burchakni toping.

J: $\alpha = \pi/4$.

12. $M_0(2;1)$ nuqtadan o'tuvchi va $y = 3x - 4$ to'g'ri chiziqqa parallel bo'lgan to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

J: $y = 3x - 5$.

13. $M_0(1;-2)$ nuqtadan o'tib, $5x + y - 4 = 0$ to'g'ri chiziq bilan 45° burchak tashkil qiluvchi to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

J: $2x + 3y + 4 = 0$.

14. $y = kx$ to'g'ri chiziq $A(-2;3)$ nuqtadan o'tadi. Uning burchak koeffitsientini toping.

J: $k = -3/2$.

6-BOB. Ikkinchi tartibli egri chiziqlar.

Ikki noma'lumli ikkinchi darajali algebraik tenglamalar bilan aniqlangan egri chiziq ikkinchi tartibli egri chiziq deyiladi.

Umumiy holda bu tenglama quyidagi ko'rinishga ega bo'ladi:

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0, \quad (1)$$

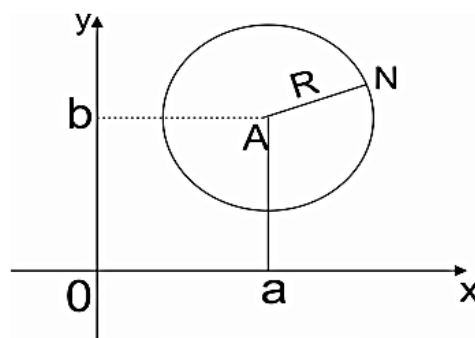
bu yerda A, B, C, D, E va F lar haqiqiy o'zgarmas sonlardir, bundan tashqari A, B yoki C lardan kamida bittasi noldan farqli. (1) tenglama bilan ifoda qilinuvchi sodda ko'rinishdagi ikkinchi tartibli egri chiziq'larga aylana, ellips, giperbola va parabolalar misol bo'la oladi.

Biz shularning har biriga alohida – alohida to'xtab o'tamiz.

1-§. Aylana va uning tenglamasi.

Ta'rif. Markaz deb ataluvchi nuqtadan barobar uzoqlikda yotuvchi nuqtalarning to'plamiga aylana deyiladi.

Oxy koordinatalar sistemasida aylananing radiusi R va markazi $A(a; b)$ nuqtada bo'lsin. $N(x; y)$ aylanadagi ixtiyoriy nuqta bo'lsin (1-chizma). Ta'rifga ko'ra $AN = R$. Ikki nuqta orasidagi masofani topish formulasiga asosan



1-chizma

$$AN = \sqrt{(x - a)^2 + (y - b)^2} \quad (2)$$

(2) tenglikning ikkala tomonini kvadratga ko'tarib, $AN = R$ ekanligini e'tiborga olsak

$$(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2 \quad (3)$$

kelib chiqadi.

(3) tenglama x va y nisbatan ikkinchi darajali. Demak, aylana ikkinchi tartibli egri chiziq ekan.

Endi (3) tenglamadagi qavslarni ochib chiqaylik:

$$x^2 - 2ax + a^2 + y^2 - 2by + b^2 = R^2$$

yoki

$$x^2 + y^2 - 2ax - 2by + a^2 + b^2 - R^2 = 0 \quad (4)$$

(4) ni (1) bilan solishtirsak, aylana tenglamasi ikkinchi tartibli egri chiziq tenglamasida

$$A=C=1, \quad B=0, \quad D=-a, \quad E=-b, \quad F=a^2+b^2-R^2$$

bo'lgan holga to'g'ri kelishini ko'ramiz.

Shunday qilib, (4) tenglama quyidagi ko'rinishga ega:

$$x^2 + y^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0 \quad (5)$$

1-misol. $x^2 + y^2 - 2x + 4y - 11 = 0$ tenglama aylanani ifodalashini ko'rsating.

Yechish. Bu tenglamada $x^2 - 2x$ va $y^2 + 4y$ hadlar gruppasini ajratib ularning har birini to'la kvadratgacha to'ldiramiz. U holda tenglama

$$x^2 - 2x + 1 + y^2 + 4y + 4 - 1 - 4 - 11 = 0$$

yoki

$$(x-1)^2 + (y+2)^2 = 16.$$

ko'rinishni oladi. Demak, $x^2 + y^2 - 2x + 4y - 11 = 0$ tenglama markazi $O_1(1; -2)$ nuqtada, radiusi $R = 4$ bo'lgan aylana tenglamasi ekan.

2-misol. $x^2 + y^2 + 6x - 6y + 22 = 0$ tenglama hech qanday chiziqni aniqlamasligini ko'rsating.

Yechish. Tenglamani quyidagi ko'rinishga keltiramiz:

$$(x+3)^2 + (y-3)^2 = -4.$$

Bu tenglama hech qanday chiziqni aniqlamaydi, chunki tenglamaning o'ng tomoni manfiy, chap tomoni esa musbat.

Agar $A=1$, $B=0$, $C=1$, $D=0$, $E=0$, $F=-R^2$ bo'lsa, (1) tenglama

$$x^2 + y^2 = R^2 \quad (6)$$

ko'rinishga keladi. (6) tenglama radiusi R va markazi koordinatalar boshida bo'lgan aylana tenglamasidir.

Agar x_1 va y_1 aylananing biror nuqtasining koordinatalari bo'lsa, u holda bu nuqtadan aylanaga o'tkazilgan urinmaning tenglamasi aylananing (3) yoki (6) tenglama bilan berilishiga qarab,

$$(x - a)(x_1 - a) + (y - b)(y_1 - b) = R^2 \quad (7)$$

yoki

$$xx_1 + yy_1 = R^2 \quad (8)$$

ko'rinishga ega bo'ladi.

3-misol. Koordinatalar boshidan $x^2 + y^2 - 10x - 4y + 25 = 0$ aylanaga o'tkazilgan urinmalarning tenglamalari yozilsin.

Yechish. Koordinatalar boshidan o'tuvchi har qanday to'g'ri chiziqning tenglamasi $y = kx$. Burchak koeffitsientini shunday tanlash kerakki, $y = kx$ to'g'ri chiziq va berilgan aylana ikkita ustma-ust tushgan kesishish nuqtasiga ega bo'lsin. Ikkala tenglamani birgalikda yechamiz:

$$\begin{cases} y = kx, \\ x^2 + y^2 - 10x - 4y + 25 = 0. \end{cases}$$

Ikkinchi tenglamada y ni yo'qotamiz. U holda

$$(1 + k^2)x^2 - 2(5 + 2k)x + 25 = 0$$

tenglamani hosil qilamiz. To'g'ri chiziq aylanaga uringanda bu tenglamaning ildizlari haqiqiy va teng bo'lishi kerak, ya'ni tenglamaning diskriminanti nolga teng bo'lishi kerak:

$$D = (5 + 2k)^2 - 25(1 + k^2) = 0$$

Bu tenglamani yechib, $k_1 = 0$ va $k_2 = \frac{20}{21}$ ni topamiz. Izlanayotgan urinmalarning tenglamalari:

$$y = 0 \quad \text{va} \quad 20x - 21y = 0$$

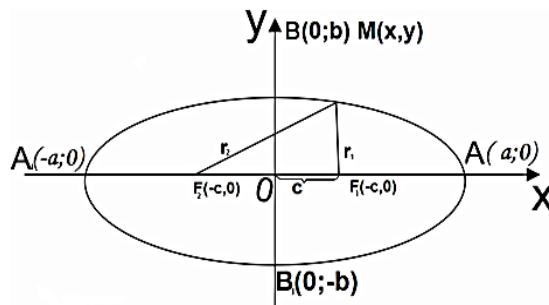
bo'ladi.

2-§. Ellips va uning kanonik tenglamasi. Ellipsning ekstsentrisiteti va direktrisalari.

Ta'rif. Ellips deb, har bir nuqtasidan berilgan ikki F_1 va F_2 nuqtalargacha (fokuslarga) masofalarining yig'indisi

$F_1F_2 = 2c$ dan katta o'zgarmas $2a$ miqdorga teng nuqtalarning geometrik o'rniga aytiladi.

Ellipsning tenglamasini tuzish uchun koordinatalar sistemasini quyidagicha olamiz. Berilgan F_2 va F_1 fokuslardan o'tuvchi to'g'ri chiziqni abstsissalar o'qi, fokuslar o'rtasidan tik o'tuvchi to'g'ri chiziqni ordinatalar o'qi deb olamiz (2 -chizma).



2-chizma

Koordinatalar sistemasi

Bunday tanlab olinganda koordinata o'qlari ellipsning simmetriya o'qlari bilan, koordinatalar boshi esa uning simmetriya markazi bilan ustma – ust tushadi. U holda ellipsning ta'rifi asosan:

$$F_1M + F_2M = 2a . \quad (9)$$

Berilgan ikki nuqta orasidagi masofani topish formulasiga asosan:

$$F_1M = \sqrt{(x - c)^2 + y^2}, \quad F_2M = \sqrt{(x + c)^2 + y^2} \quad (10)$$

(10) ni (9) ga keltirib qo'yamiz:

$$\sqrt{(x - c)^2 + y^2} + \sqrt{(x + c)^2 + y^2} = 2a$$

yoki

$$\sqrt{(x + c)^2 + y^2} = 2a - \sqrt{(x - c)^2 + y^2} \quad (11)$$

(11) tenglamaning ikki tomonini kvadratga ko'taramiz:

$$x^2 + 2cx + c^2 + y^2 = 4a^2 - 4a\sqrt{(x - c)^2 + y^2} + x^2 - 2cx + c^2 + y^2,$$

soddalashtirsak

$$a^2 - cx = a\sqrt{(x-c)^2 + y^2}$$

bo'ladi. Bu tenglamani yana bir marta kvadratga ko'taramiz va ixchamlaymiz:

$$(a^2 - c^2)x^2 + a^2y^2 = a^2(a^2 - c^2). \quad (12)$$

F_1MF_2 uchburchakda

$$MF_1 + MF_2 > F_1F_2$$

bo'ladi. $MF_1 + MF_2 = 2a$, $F_1F_2 = 2c$ ekanligini e'tiborga olsak: $2a > 2c$, $a > c$ yoki $a^2 > c^2$, bundan $a^2 - c^2 > 0$, ya'ni ayirma musbat son. Buni b^2 bilan belgilaymiz, ya'ni:

$$b^2 = a^2 - c^2.$$

Demak, (12) tenglik

$$b^2x^2 + a^2y^2 = a^2b^2$$

ko'rinishni oladi. Buning ikkala tomonini a^2b^2 ga bo'lsak, ellipsning tenglamasi

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (13)$$

ko'rinishga keladi. (13) tenglama ellipsning kononik tenglamasi deyiladi. (13) tenglamadan ellipsning ikkinchi tartibli chiziq ekani ko'rinadi.

Ellipsning shaklini uning tenglamasiga ko'ra tekshirish.

Ellipsning (13) tenglamasiga x va y ning kvadratlarigina kiradi, shu sababli $(x; y)$ nuqta ellipsning nuqtasi bo'lsa, $(\pm x; \pm y)$ nuqtalar ham ellipsning nuqtalari bo'ladi. Demak, ellips koordinata o'qlariga va koordinatalar boshiga nisbatan simmetrik joylashgan. Ellips shaklini birinchi chorakda (kvadrantda) tekshirishning o'zi kifoya, boshqa choraklardagi shaklini simmetriyadan foydalanib tasavvur qilish oson.

Birinchi chorakdagi nuqtalar uchun (13) tenglamani y ga nisbatan yechamiz:

$$y = \frac{b}{a}\sqrt{a^2 - x^2}. \quad (14)$$

Bu yerda y o'zgaruvchi x ning funktsiyasidir. Funktsiyaning aniqlanish sohasi

$$a^2 - x^2 \geq 0 \quad \text{yoki} \quad |x| \leq a.$$

Demak, x o'zgaruvchi 0 dan $+a$ gacha o'sib borishi mumkin. $x = 0$ da esa $y = b$ bo'lib, $x = a$ da esa $y = a$ bo'ladi, ya'ni x abstsissa 0 dan a gacha o'sib borganda, y ordinate b dan 0 gacha kamayib boradi. Demak, $B\bar{A}$ yoy ellipsning birinchi chorakdagi yoyi bo'ladi. Endi simmetriyaga asoslanib, ellipsning 2,3 va 4 chorakdagi yoylari $B\bar{A}_1$, \bar{A}_1B_1 va \bar{B}_1A yoylar ekanini ko'rish qiyin emas. Demak, ellips 2- chizmada ko'rsatilgandek yopiq shakldan iborat ekan.

Koordinata o'qlari ellipsning simmetriya o'qlari deyiladi. Simmetriya o'qlarining kesishgan nuqtasi ellipsning markazi deyiladi. Fokuslar yotgan simmetriya o'q ellipsning fokal o'qi deyiladi. (13) tenglama bilan berilgan ellips uchun fokal o'q Ox o'q bo'lib, ellipsning markazi koordinatalar boshidir. $|MF_1|$ va $|MF_2|$ kattaliklar fokal radiuslar deb ataladi va r_1 , r_2 bilan belgilanadi.

Ellipsning simmetriya o'qlari bilan kesishgan nuqtalari uning uchlari deyiladi. 2- chizmada ko'rsatilgan $A(a;0)$, $A_1(-a;0)$, $B(0;b)$, va $B_1(0;-b)$ nuqtalar ellipsning uchlari. $AA_1 = 2a$ ellipsning katta o'qi, $BB_1 = 2b$ ga esa uning kichik o'qi deyiladi (bunda $a > b$). a va b lar yarim o'qlar deyiladi.

Agar (13) tenglamada $a = b$ deb olinsa, tenglama

$$x^2 + y^2 = a^2$$

ko'rinishni oladi. Bu tenglama markazi koordinata boshida bo'lgan va radiusi a ga teng bo'lgan aylananing tenglamasidir. Demak, aylana ellipsning xususiy holi ekan.

Ellipsning ekstsentrisiteti va direktrisalari.

Ta'rif. Ellips fokuslari orasidagi masofa $2c$ ning katta o'q uzunligi $2a$ nisbati ellipsning ekstsentrisiteti deyiladi va u \mathcal{E} harfi bilan belgilanadi:

$$\varepsilon = \frac{2c}{2a} = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 - b^2}}{a}. \quad (15)$$

$c < a$ bo'lganligi uchun $\varepsilon < 1$ bo'ladi. (15) formuladan ko'rinadiki, b - ortaborsa ε kichiklasha boradi va $a = b$ bo'lganda $\varepsilon = 0$ bo'lib, ellips aylanadan iborat bo'ladi.

Agar b ning qiymati a dan nolgacha kamaysa, ε 0 dan 1gacha o'sib boradi. $\varepsilon = 1$ da, ellips ikkilangan kesmaga aylanadi.

Ellipsdagi nuqtadan fokuslarga bo'lgan masofalar uning fokal radius – vektorlari (r_1 va r_2) deyiladi. Ellipsning ixtiyoriy $M(x; y)$ nuqtasi uchun

$$r_1 = a - \varepsilon x, \quad r_2 = a + \varepsilon x \quad (16)$$

va ellipsning ta'rifiga asosan

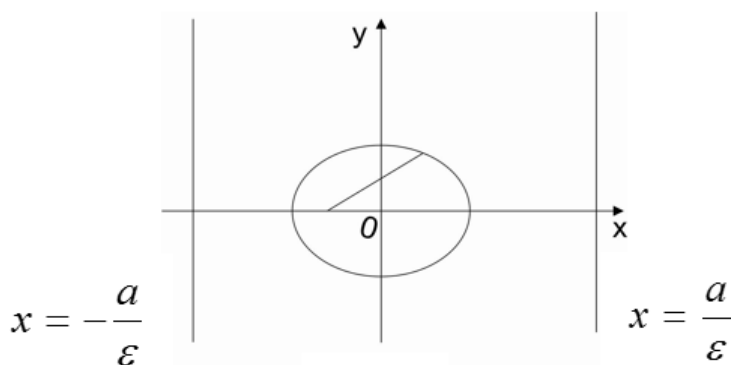
$$r_1 + r_2 = 2a$$

ya'ni ellipsning har qanday nuqtasining fokal radius – vektorlarinig yig'indisi uning katta o'qiga teng.

Ellipsning kichik o'qiga parallel va markazdan $\pm \frac{a}{\varepsilon}$ masofa uzoqlikdan o'tgan ikki to'g'ri chiziq ellipsning direktrisalari deyiladi (3 - chizma). Demak, ellips direktrisalarining tenglamasi

$$x = -\frac{a}{\varepsilon} \quad \text{va} \quad x = \frac{a}{\varepsilon} \quad (17)$$

bo'ladi.



3-chizma

Ellipsda $\varepsilon < 1$ bo'lgani sababli $\frac{a}{\varepsilon} > a$. Demak, direktrisalar ellipsning A va A_1 uchlaridan tashqarida joylashgan.

Ellipsning har qanday nuqtasidan fokusgacha bo'lgan (r_1 yoki r_2) masofaning shu nuqtadan mos direktrisagacha bo'lgan (d_1 yoki d_2) masofaga nisbati ellipsning ekstsentrisitetiga teng:

$$\frac{r_1}{d_1} = \varepsilon \quad \text{va} \quad \frac{r_2}{d_2} = \varepsilon .$$

Shunday qilib, ellipsni berilgan nuqtadan va berilgan to'g'ri chiziqdan masofalarining nisbati birdan kichik o'zgarmas miqdorga teng bo'lgan nuqtalarning geometric o'rni deb, ta'riflash mumkin.

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ellipsga o'tkazilgan urinmaning tenglamasi:

$$\frac{xx_0}{a^2} + \frac{yy_0}{b^2} = 1. \quad (18)$$

4-misol. $2x^2 + 4y^2 = 8$ ellips fokuslarining koordinatalari, ekstsentrisiteti va abstsissasi 1ga teng bo'lgan nuqtasining fokal radiuslari topilsin.

Yechish. Ellips tenglamasini kanonik ko'rinishga keltiramiz:

$$\frac{x^2}{4} + \frac{y^2}{2} = 1.$$

Demak, $a = 2$, $b = \sqrt{2}$. $c^2 = a^2 - b^2$ formulaga binoan $c = \pm\sqrt{2}$ ni topamiz. U holda $F_1(\sqrt{2}, 0)$, $F_2(-\sqrt{2}, 0)$ nuqtalar ellipsning fokuslari bo'ladi. Ellipsning ekstsentrisiteti:

$$\varepsilon = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{2}}{2}.$$

(16) formulalarga binoan $x = 1$ bo'lgani sababali

$$r_1 = a - \varepsilon x = 2 - \frac{\sqrt{2}}{2} \cdot 1 = \frac{4 - \sqrt{2}}{2}, \quad r_2 = \frac{4 + \sqrt{2}}{2}.$$

5-misol. Agar $Ax + By + C = 0$ to'g'ri chiziq $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ellipsga urinma bo'lsa, $A^2a^2 + B^2b^2 = C^2$ tenglikning bajarilishi isbot qilinsin.

Yechish. Ellipsga o'tkazilgan urinmaning tenglamasi:

$$\frac{x \cdot x_0}{a^2} + \frac{y \cdot y_0}{b^2} = 1 \text{ yoki } x_0b^2x + y_0a^2y - a^2b^2 = 0$$

Agar $Ax + By + C = 0$ to'g'ri chiziq ellipsga urinma bo'lsa, u holda $x_0b^2x + y_0a^2y - a^2b^2 = 0$ va $Ax + By + C = 0$ tenglamalarning koeffitsientlari proporsional bo'ladi, ya'ni

$$\frac{x_0b^2}{A} = \frac{y_0a^2}{B} = -\frac{a^2b^2}{C}$$

Bundan x_0 va y_0 ning qiymatlarini ellips tenglamasiga keltirib qo'yamiz:

$$\frac{A^2a^4}{a^2C^2} + \frac{B^2b^4}{b^2C^2} = 1$$

yoki

$$A^2a^2 + B^2b^2 = C^2 \quad (19)$$

6-misol. $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ ellipsning koordinata o'qlaridan teng kesmalar ajratuvchi urinmasining tenglamasi yozilsin.

Yechish. Koordinata o'qlaridan teng kesmalar ajratuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi $x + y - m = 0$. m ni (19) formuladan topamiz:

$$m^2 = a^2 + b^2 \text{ yoki } m = \sqrt{a^2 + b^2}.$$

Demak, urinma tenglamasi

$$x + y - \sqrt{a^2 + b^2} = 0.$$

3 - §. Giperbola va uning kanonik tenglamasi.

Giperbolaning asimptotalari, ekstsentrisiteti va direktrisalari.

Ta'rif. Giperbola deb shunday nuqtalarning geometrik o'rniga aytiladiki, ularning har biridan berilgan ikki F_1 va F_2 nuqttagacha (fokuslargacha) masofalar ayirmasining absolyut qiymati o'zgarmas $2a$ ($0 < 2a < F_1F_2$) miqdordan iboratdir.

Giperbolaning tenglamasini keltirib chiqarish uchun koordinatalar sistemasini ellips uchun qanday olgan bo'lsak, bu yerda ham shunda yolumiz, ya'ni F_1 va F_2 fokuslardan o'tgan to'g'ri chiziqni abstsissalar o'qi, ularning o'rtasidan o'tgan tik chiziqni ordinatalar o'qi deb qabul qilamiz.

Fokuslar orasidagi masofani $F_1F_2 = 2c$ orqali belgilaymiz, bu yerda $F_1(c; 0)$, $F_2(-c; 0)$.

Ta'rifga asosan:

$$MF_2 - MF_1 = \pm 2a \quad (20)$$

(agar $MF_2 > MF_1$ bo'lsa, + ishora, $MF_2 < MF_1$ bo'lsa, - ishora olinadi). $M(x; y)$ nuqta giperbolaning ixtiyoriy nuqtasi, u holda

$$MF_1 = \sqrt{(x-c)^2 + y^2}, \quad MF_2 = \sqrt{(x+c)^2 + y^2}$$

Bu qiymatlarni (20) ifodaga keltirib qo'ysak,

$$\sqrt{(x+c)^2 + y^2} - \sqrt{(x-c)^2 + y^2} = \pm 2a$$

Bu giperbolaning tanlab olingan Dekart sistemasidagi tenglamasidir. Uni soddalashtirish uchun ikkinchi ildizni o'ng tomonga olib o'tib, ikkala tomonini kvadratga ko'taramiz va o'hshash hadlarini ixchamlab

$$\pm a\sqrt{(x-c)^2 + y^2} = cx - a^2$$

tenglikni hosil qilamiz. Bu tenglikni ikkala tomonini yana bir marta kvadratga ko'tarib, soddalashtirsak

$$(c^2 - a^2)x^2 - a^2y^2 = a^2(c^2 - a^2) \quad (21)$$

tenglik hosil bo'ladi. F_2MF_1 uchburchakda

$$MF_2 - MF_1 < F_2F_1 \text{ yoki } 2a < 2c$$

$$\text{yoki } a < c \text{ yoki } a^2 < c^2 \text{ yoki } c^2 - a^2 > 0.$$

Demak, $c^2 - a^2$ musbat bo'lgan son, uni b^2 belgilab, ya'ni $b^2 = c^2 - a^2$ (21) tenglikni

$$b^2x^2 - a^2y^2 = a^2b^2 \quad (22)$$

ko'rinishga keltiramiz. (22) ifodaning ikkala tomonini a^2b^2 ga bo'lib,

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1 \quad (23)$$

tenglikni hosil qilamiz. (23) tenglikka giperbolaning kanonik tenglamasi deyiladi.

Giperbolaning shaklini uning tenglamasiga ko'ra tekshirish.

Giperbola tenglamasiga x va y o'zgaruvchilarning kvadratlari kiradi, shuning uchun agar (x, y) nuqta giperbola nuqtasi bo'lsa, $(\pm x; \pm y)$ nuqtalar ham giperbolaning nuqtalar ibo'ladi, demak, giperbola koordinata o'qlariga va koordinata boshiga nisbatan simmetrik ikkinchi tartibli chiziqdir. Koordinata o'qlari uning simmetriya o'qlari, koordinatalar boshi esa simmetriya markazi deyiladi. Fokuslardan o'tgan simmetriya o'qi uning fokal o'qi deyiladi. Giperbolaning Oy o'q bilan umumiy nuqtasi yo'q, chunki $x = 0$ bo'lsa, (23) tenglamadan $-\frac{y^2}{a^2} = 1$ bo'lishi kelib chiqadi. Buning bo'lishi mumkin emas.

Shu sababli giperbola Oy ordinatalar o'qini kesmaydi.

$B_1(o; b)$ va $B_2(o; -b)$ nuqtalar mavhum uchlar, $B_1B_2 = 2b$ kesma mavhum o'q deb ataladi. Agar $y = 0$ bo'lsa u holda (23) dan $x = \pm a$ kelib chiqadi. Demak, giperbola chizig'i Ox abstsissalar o'qini $A_1(a; o)$ va $A_2(-a; o)$ nuqtalarda kesib o'tadi. Bu nuqtalar giperbolaning haqiqiy uchlari deb ataladi. $A_1A_2 = 2a$ kesmaga giperbolaning haqiqiy o'qi, a va b lar esa haqiqiy va mavhum yarim o'qlari deyiladi.

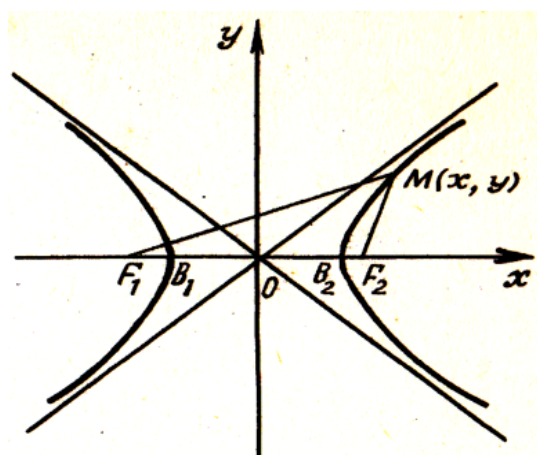
(23) tenglamadan y ni topamiz:

$$y = \pm \frac{b}{a} \sqrt{x^2 - a^2}.$$

Bu tenglikda y haqiqiy son bo'lishi uchun

$$x^2 - a^2 \geq 0 \text{ yoki } |x| \geq a$$

bo'lishi kerak. x o'zgaruvchi a dan $+\infty$ gacha o'sib borganda (24) tenglikdan y ning a dan $+\infty$ gacha o'zgarishi, x o'zgaruvchi $-a$ dan $-\infty$ gacha kamayganda y koordinata 0 dan $\pm\infty$ gacha o'zgarishi kelib chiqadi. Demak, giperbola ikki tomonga qarab cheksiz kengayib ketgan ikki juft muntazam tarmoqlardan iborat chegaralanmagan chiziq (4-chizma).



4-chizma

Giperbolaning asimptotalari.

Giperbolaning muhim xususiyatlaridan biri shundaki, uning nuqtalari giperbola chizig'i bo'yicha markazdan yetarli uzoqlashganda asimptota deb atalgan to'g'ri chiziq'larga cheksiz yaqinlashib boradi, ya'ni $x \rightarrow \infty$ da $d = MN \rightarrow 0$ di (4 - chizma).

Umuman olganda giperbola ikkita asimptotaga egadir, ularning teng lamalari:

$$y = \frac{a}{b}x \text{ va } y = -\frac{b}{a}x.$$

Bu asimtotalarning burchak koeffitsientlari $\pm \frac{b}{a}$ bo'lgani sababli ular tomonlari $2a$ va $2b$ ga teng bo'lgan to'g'ri to'trburchak diogonallari bo'yicha yo'nalgan bo'ladi. Bu fikrdan giperbolani yasashda foydalanish ancha qulaylik tug'diradi.

Giperbolaning ekstsentrismeteti.

Giperbolaning fokuslari orasidagi masofaning haqiqiy o'qqa nisbati uning ekstsentrismeteti deyiladi va u ε orqali belgilanadi, ya'ni

$$\varepsilon = \frac{2c}{2a} = \frac{c}{a} = \frac{\sqrt{a^2 + b^2}}{a} = \sqrt{1 + \left(\frac{b}{a}\right)^2} \quad (26)$$

Giperbolada $c > a$ bo'lganligi uchun $\varepsilon > 1$ bo'ladi.

Agar a ni o'zgarmas deb, b ning qiymatini kichiklashtirib borsak, u holda ε ning qiymati kamayib birga yaqinlashib boradi. Bu holda giperbolaning shakli o'tkirlashib boradi. Agar b kattalashib borsa, ε birdan ancha katta qiymatlar oladi va bu holda giperbola kengayib boradi.

Giperbolaning fokal radiuslari va direktrisalari.

Giperbolaning istalgan $M(x; y)$ nuqtasidan uning $F_1(c; 0)$ va $F_2(-c; 0)$ fokuslarigacha bo'lgan masofalari shu M nuqtaning fokal radiuslari deyiladi.

Giperbola fokal radiuslari r_1 va r_2 bilan belgilanadi.

O'ng tarmoqning nuqtalari uchun fokal – radius vektorlar quyidagi formulalar bilan hisoblanadi:

$$r_1 = \varepsilon x + a, \quad r_2 = -\varepsilon x + a. \quad (27)$$

Chap tarmoqning nuqtalari uchun:

$$r_1 = -\varepsilon x + a, \quad r_2 = -\varepsilon x - a \quad (28)$$

formulalarga egamiz. Giperbola ixtiyoriy nuqtasining fokal radius – vektorlarining ayirmasi uning haqiqiy o'qiga teng, ya'ni:

$$r_1 - r_2 = 2a \text{ (o'ng tarmoq uchun)}$$

$$r_1 - r_2 = 2a \text{ (chap tarmoq uchun)}$$

Giperbolaning direktrisalari deb, uning fokal o'qi va perpendikulyar va markazdan $\pm \frac{a}{\varepsilon}$ masofada o'tgan ikkita to'g'ri chiziqqa aytiladi.

Ularning tenglamalari

$$x = \frac{a}{\varepsilon} \text{ va } x = -\frac{a}{\varepsilon}.$$

Giperbolada $\varepsilon > 1$ bo'lgani sababli $\frac{a}{\varepsilon} < a$ bo'ladi. Demak, giperbolaning direktrisalari uning O markazi bilan A_1 va A_2 uchlari orasiga joylashgan.

Giperbolaning ixtiyoriy nuqtasidan fokusgacha bo'lgan masofaning mos direktrisagacha bo'lgan masofaga nisbati giperbolaning ekstsentrisitetiga teng, ya'ni:

$$\frac{r_1}{d_1} = \varepsilon; \quad \frac{r_2}{d_2} = \varepsilon.$$

(23) tenglama bilan berilgan giperbolaning $(x_1; y_1)$ nuqtasidan o'tkazilgan urinmaning tenglamasi:

$$\frac{x \cdot x_1}{a^2} - \frac{y \cdot y_1}{b^2} = 1. \quad (29)$$

7-misol. $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{9} = 1$ giperbolaning abstsissasi 8 ga teng. Ordinatasi musbat bo'lgan nuqtasining fokal radiuslari hisoblansin.

Yechish. Abstsissasi $x = 8$, ordinatasi musbat ($y > 0$) bo'lgan nuqta birinchi chorakda yotadi va giperbolaning o'ng tarmog'ida bo'ladi. Shuning uchun $r_1 = \varepsilon x - a$, $r_2 = \varepsilon x + a$ formulalardan foydalanib, nuqtaning fokal radiuslarini topamiz. Giperbola tenglamasiga ko'ra: $a = 4$, $b = 3$.

Demak, $\varepsilon = \frac{\sqrt{16+9}}{a} = \frac{5}{4}$. Bu qiymatlarga asosan:

$$r_1 = \frac{5}{4} \cdot 8 - 4 = 6, \quad r_2 = \frac{5}{4} \cdot 8 + 4 = 14.$$

8-misol. Giperbola direktrisalari orasidagi masofa uning fokuslari orasidagi masofadan 3 marta kichik. Giperbolaning mavhum o'qi 4 ga teng. Giperbolaning ekstsentrisiteti va direktrisalari tenglamalari tuzilsin.

Yechish. Giperbolaning fokuslari orasidagi masofa $2c$, direktrisalari orasidagi masofa $2\frac{a}{\varepsilon}$.

Masalaning shartiga ko'ra:

$$3\left(\frac{2a}{\varepsilon}\right) = 2c \text{ yoki } 3a = \varepsilon \cdot c.$$

$$\varepsilon = \frac{c}{a} \text{ dan } 3a = \frac{c^2}{a} \text{ yoki } \frac{c^2}{a^2} = 3, \text{ bundan } \frac{c}{a} = \sqrt{3} \text{ yoki } \varepsilon = \sqrt{3}.$$

Direktrisalar tenglamasi:

$$x = \frac{a}{\varepsilon}, \quad x = -\frac{a}{\varepsilon},$$

Demak, a ni topish kerak. Giperbola uchun $c^2 = a^2 + b^2$, demak, $\frac{a^2 + b^2}{a^2} = 3$ yoki $b^2 = 2a^2$. Masalaning shartiga ko'ra $2b = 4$, bundan $b = 2$, demak, $2a^2 = 4$, $a = \pm\sqrt{2}$. a va ε qiymatlarini direktrisa tenglamalariga qo'yamiz:

$$x = \pm \frac{\sqrt{2}}{\sqrt{3}} \text{ yoki } \sqrt{3}x \pm \sqrt{2} = 0.$$

9-misol. Agar $Ax + Bx + C = 0$ to'g'ri chiziq $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ giperbolaga urinma bo'lsa, $A^2a^2 - B^2b^2 = C^2$ tenglikning bajarilishi isbot qilinsin.

Yechish. Giperbolaga $M_0(x_0; y_0)$ nuqtada urinuvchi to'g'ri chiziqning tenglamasi (29 - formuladan)

$$b^2 x_0 x - a^2 y_0 y - a^2 b^2 = 0.$$

U holda $b^2x_0x - a^2y_0y - a^2b^2 = 0$ va $Ax + Bx + C = 0$ chiziqlarning koeffitsientlari proporsional bo'ladi:

$$\frac{b^2x_0}{A} = -\frac{a^2y_0}{B} = -\frac{a^2b^2}{C}.$$

Bundan x_0 va y_0 ni topamiz:

$$x_0 = -\frac{Aa^2}{C}, \quad y_0 = \frac{Bb^2}{C}.$$

x_0 va y_0 ning qiymatlarini giperbola tenglamasiga keltirib qo'yamiz:

$$\frac{A^2a^4}{a^2C^2} - \frac{B^2b^4}{b^2C^2} = 1$$

yoki

$$A^2a^2 - B^2b^2 = C^2 \quad (30)$$

10-misol. Giperbola $x - y - 2 = 0$ to'g'ri chiziqqa $M(4;2)$ nuqtada urinadi. Shu giperbolaning tenglamasi tuzilsin.

Yechish. Masalaning shartiga ko'ra:

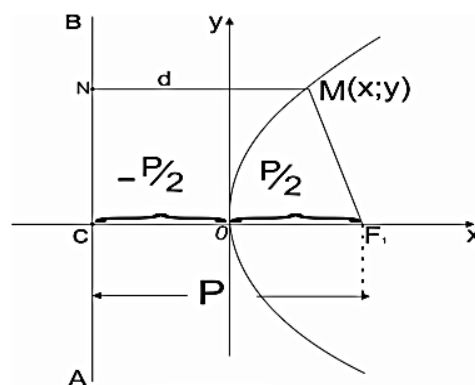
$$A = 1, B = -1, C = -2, x_0 = 4, y_0 = 2.$$

$x_0 = -\frac{Aa^2}{C}$, $y_0 = \frac{Bb^2}{C}$ formuladan $a^2 = 8$, $b^2 = 4$ ni topamiz. Demak, giperbolaning tenglamasi:

$$\frac{x^2}{8} - \frac{y^2}{4} = 1.$$

4 - §. Parabola va uning kanonik tenglamasi.

Ta'rif. Parabola deb ixtiyoriy nuqtasidan focus deb ataluvchi nuqtasigacha va direktrisa deb ataluvchi to'g'ri chiziqqacha bo'lgan masofalar teng bo'lgan nuqtalarning to'plamiga aytiladi.



5-chizma

Bu ta'rifga asoslanib, parabolaning Dekart sistemasidagi tenglamasini keltirib chiqaramiz.

Agar abstsissalar o'qi deb, F fokusdan AB direktrisaga tushirilgan perpendikulyarni qabul qilsak, koordinatalar boshini esa, direktrisa bilan fokusning o'rtasiga joylashtirsak (5-chizma), bu holda

$$OF = \frac{P}{2} \text{ va } F\left(\frac{P}{2}; 0\right) \text{ bo'ladi.}$$

Parabolaning ta'rifiga ko'ra:

$$FM = MN \quad (31)$$

Yasashga binoan N nuqtaning koordinatalari $\left(-\frac{P}{2}, y\right)$. Ikki nuqta orasidagi masofani topish formulasiga binoan:

$$FM = \sqrt{\left(x - \frac{P}{2}\right)^2 + y^2}, \quad \left|x + \frac{P}{2}\right| = MN.$$

Bularni (31) tenglikka qo'yamiz:

$$\sqrt{\left(x - \frac{P}{2}\right)^2 + y^2} = \left|x + \frac{P}{2}\right|.$$

Tenglikni ikkala tomonini kvadratga ko'tarib va natijani ixchamlasak

$$y^2 = 2px \quad (32)$$

tenglama hosil bo'ladi. (32) tenglamaga parabolaning kononik tenglamasi deyildi.

11 - §. Parabolaning shaklini uning tenglamasiga ko'ra tekshirish.

(32) tenglamadan $y = \pm\sqrt{2px}$ ni topamiz. Demak, y ning qiymat haqiqiy bo'lishi uchun x ga faqat musbat qiymat berishga to'g'ri keladi ($p > 0$). Agar $x = 0$ bo'lsa, $y = 0$ bo'lib, parabola koordinata boshidan o'tadi. x ning mumkin bo'lgan har bir qiymatiga y ning ishora bo'yicha qarama – qarshi ikkita qiymati mos keladi, ya'ni $|y_1| = |y_2|$. Shu sababli Ox o'qi parabolaning simmetriya deb ataladi. $O(0;0)$ nuqta uning boshi deyiladi.

Parabola tenglamasidan ko'rinadiki, $x \in [0; +\infty)$ bo'lganda y koordinata 0 dan $+\infty$ gacha o'zgaradi. Demak, parabola chegaralanmagan ikkinchi tartibli egri chiziq.

Parabola ixtiyoriy nuqtasining fokal radius – vektori

$$r = x + \frac{p}{2} \quad (33)$$

bo'ladi va parabolaning ta'rifiga ko'ra,

$$\frac{r}{d} = 1, \quad (34)$$

bu yerda d - parabola nuqtasining direktrisagacha bo'lgan masofadir. Parabolaning ekstsentrisitetini birga teng deb hisoblash mumkin, ya'ni $e = 1$. Parabola asimptotalarga ega emas.

Agar parabolaning fokal o'qi Oy o'qi sifatida olinsa, parabola tenglamasi ushbu ko'rinishni oladi:

$$x^2 = 2py \quad (35)$$

Parabolaga uning $(x_0; y_0)$ nuqtasida o'tkazilgan urinma

$$yy_0 = p(x + x_0) \quad (36)$$

tenglama bilan ifodalanadi.

11-misol. Parabolaning fokusi $F(5;0)$ berilgan. Uning kanonik tenglamasini tuzing.

Yechish. Parabolaning p parametrini topamiz. $F\left(\frac{p}{2}; 0\right)$ bo'lganligi sababli $\frac{p}{2} = 5$, bundan $p = 10$. Buni (32) tenglamaga qo'ysak, parabola tenglamasini

$$y^2 = 20x$$

ko'rinishda hosil qilamiz.

12-misol. Parabola $M_0(3;5)$ nuqtadan o'tadi. Uning kanonik tenglamasini tuzing.

Yechish. $M_0(3;5)$ nuqtaning koordinatalari parabola tenglamasini qanoatlantiradi:

$$25 = 2p \cdot 3; \quad 6p = 25; \quad p = 4\frac{1}{6}.$$

Demak,

$$y^2 = 2 \cdot \frac{25}{6}x \quad \text{yoki} \quad y^2 = \frac{25}{3}x$$

parabolaning kanonik tenglamasi bo'ladi.

13-misol. Agar $Ax + Bx + C = 0$ to'g'ri chiziq $y^2 = 2px$ parabolaga urinma bo'lsa, $B^2 p = 2AC$ tenglikning bajarilishi isbot qilinsin.

Yechish. (36) tenglamani

$$px - y_0 y + px_0 = 0$$

ko'rinishga keltiramiz. U holda $px - y_0 y + px_0 = 0$ va $Ax + Bx + C = 0$ chiziqlarning paralleligidan ularning koeffitsientlari proporsional bo'ladi:

$$\frac{P}{A} = -\frac{y_0}{B} = +\frac{Px_0}{C}.$$

Bundan $x_0 = \frac{C}{A}$ va $y_0 = -\frac{PB}{A}$ ni topamiz. x_0 va y_0 ni (32) tenglamaga qo'yib

$$B^2 p = 2AC$$

ni topamiz.

Mustaqil ish topshiriqlari.

1. Aylana tenglamasi quyidagi ko'rinishda berilgan: $x^2 + y^2 + 2x - 6y + 5 = 0$.

Aylananing markazi va radiusini toping.

$$J: (-1; 3), \quad R = \sqrt{5}.$$

2. Markazi $M(1; 2)$ nuqtada va radiusi 5 birlikka teng bo'lgan aylanma tenglamasini tuzing.

$$J: x^2 + y^2 - 2x - 4y - 20 = 0.$$

3. $M(2; 6)$ nuqtadan $(x+3)^2 + (y-2)^2 = 25$ aylanaga o'tkazilgan urinmaning uzunligi topilsin.

$$J: d = 4.$$

4. Katta o'qi 8 va kichik o'qi 6 bo'lgan ellipsning tenglamasini tuzing.

$$J: \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} = 1.$$

5. Agar ellips yarim o'qlarining yig'indisi 10 ga teng bo'lib, uning fokuslari orasidagi masofa $4\sqrt{5}$ ga teng bo'lsa, uning tenglamasini tuzing.

$$J: \frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{16} = 1.$$

6. $\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{12} = 1$ ellipsning $2x - y - 9 = 0$ to'g'ri chiziq bilan kesishish nuqtalari topilsin.

$$J: (3; -3), \left(\frac{69}{13}; \frac{21}{13}\right).$$

7. Tenglamasi $16x^2 - 25y^2 - 400 = 0$ bo'lgan giperbolaning ekstsentrisiteti va asimptotalarini toping.

$$J: \varepsilon = \frac{\sqrt{41}}{5}, \quad y = \pm \frac{4}{5}.$$

8. $c = 7$, $\varepsilon = \frac{7\sqrt{6}}{12}$ bo'lgan giperbolaning tenglamasini tuzing.

$$J: \frac{x^2}{24} - \frac{y^2}{25} = 1.$$

9. $(2; -5)$ nuqtadan $x^2 - 4y^2 = 4$ giperbolaning asimptotalariga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazilsin.

$$J: x - 2y - 12 = 0 \text{ va } x + 2y + 8 = 0.$$

10. Parabola $(4; 6)$ nuqtadan o'tadi. Uning kanonik tenglamasini tuzing.

$$J: y^2 = 9x.$$

11. $y^2 = 4x$ parabolaning direkrisasi tenglamasi va fokusining koordinatalarini toping.

$$J: x = -1, \quad F(1; 0).$$

12. $y^2 = 2px$ parabolaning $x - 2y + 5 = 0$ to'g'ri chiziqqa urinishi ma'lum.

Parabolaning parametri hisoblansin.

$$J: p = \frac{5}{2}.$$

III. FAZODAGI ANALITIK GEOMETRIYA

7-BOB. Tekislik.

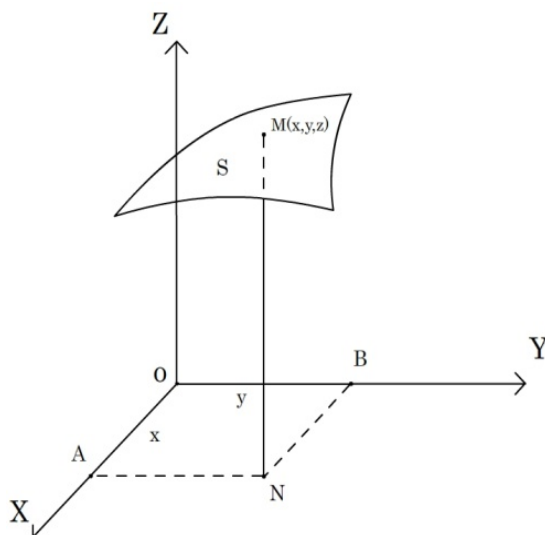
Sirt tenglamasi. Faraz qilaylik, $F(x, y, z) = 0$ tenglama berilgan bo'lsin. Ma'lumki, bu tenglamani qanoatlantiruvchi har qanday (x, y, z) sonlar uchligi uning yechimi deb ataladi. Bu tenglamaning yechimini hosil qilish uchun uchta x, y, z harflardan ikkitasiga ixtiyoriy sonli qiymatlar berish yetarli, u xolda mos uchinchi harf qiymati tenglamadan aniqlanadi.

x, y, z larni n uqtaning koordinatalari deb qaraymiz. U holda $F(x, y, z) = 0$ tenglamaning xar bir yechimi fazodagi nuqtani aniqlaydi, yechimlarning to'plami esa nuqtalarning qandaydir S o'rnini (sirt) aniqlaydi (1 - chizma). Bu holda S sirt $F(x, y, z) = 0$ tenglamaga ega deb aytiladi.

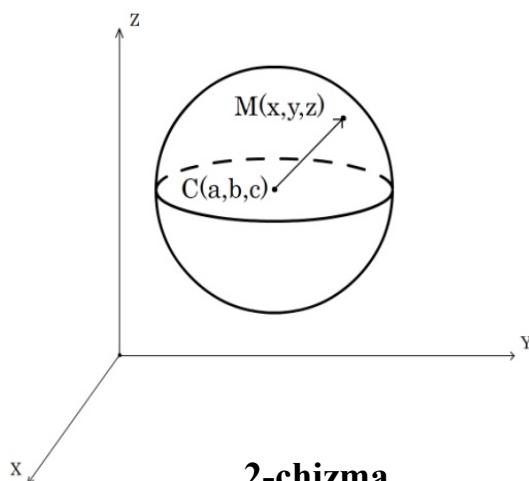
Ta'rif. S sirtning barcha nuqtalarining koordinatalari (faqat shu nuqtalarning koordinatalari) qanoatlantiradigan $F(x, y, z) = 0$ tenglama S sirtning tenglamasi deb ataladi.

1-misol. Markazi $C(a, b, c)$ nuqtada va radiusi R ga teng bo'lgan sfera sirtining tenglamasini tuzing.

Sferik sirtning barcha nuqtalari koordinatalari qanoatlantiradigan tenglamani topish talab qilinganligi uchun bu nuqtalarning umumiy xossasidan kelib chiqamiz. Bu sirtning barcha nuqtalari (va faqat shu nuqtalar) sferaning markazi



1-chizma



2-chizma

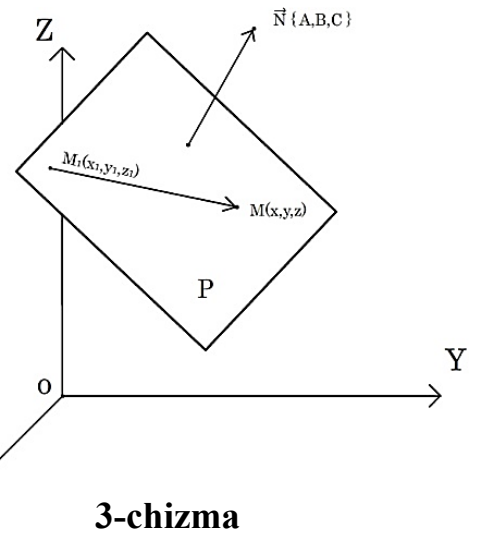
C nuqtadan birxil R masofada yotadi. Shuning uchun ixtiyoriy $M(x, y, z)$ uchun $|\overline{CM}| = CM = R$ bo'lishi zarur va yetarli.

Bu yerdan $CM^2 = R^2$ yoki $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = R^2$ (1)

tenglama sferik sirt tenglamasi bo'ladi.

1-§. Berilgan nuqtadan o'tgan va berilgan vektorga perpendikulyar bo'lgan tekislik tenglamasi.

Faraz qilaylik, to'g'ri burchakli koordinatalar sistemasini va $M_1(x_1, y_1, z_1)$ nuqtadan o'tib hamda $\vec{N}\{A, B, C\}$ vektorga perpendikulyar bo'lgan P tekislik berilgan bo'lsin (3 - chizma). Tekislikka perpendikulyar bo'lgan vektor tekislikning normal vektori deb ataladi. Bitta nuqtadan berilgan to'g'ri chiziqqa perpendikulyar bo'lgan yagona tekislik o'tkazish mumkin bo'lgani sababli tekislikning $M_1(x_1, y_1, z_1)$ nuqtasi va $\vec{N}\{A, B, C\}$ normal vektori berilgan



3-chizma

koordinatalar sistemasida tekislikning xolatini to'la aniqlaydi. Faraz qilaylik, $M(x, y, z)$ ixtiyoriy nuqta bo'lsin. Bu nuqta P tekislikda (3 - chizma) $\vec{M_1M} \perp \vec{N}$ shart bajarilgandagina yotadi, buning uchun, ma'lumki,

$$\vec{N} \cdot \vec{M_1M} = 0 \quad (2)$$

shart bajarilishi kerak.

$\vec{M_1M}$ vektor $\{x - x_1, y - y_1, z - z_1\}$ koordinatalarga, \vec{N} esa $\{A, B, C\}$ koordinatalarga ega bo'lsa, ma'lumki (2) shart koordinatalar ko'rinishida quyidagicha yoziladi:

$$A(x - x_1) + B(y - y_1) + C(z - z_1) = 0. \quad (3)$$

(3) tenglama $M_1(x_1, y_1, z_1)$ nuqtadan o'tuvchi va $\vec{N}\{A, B, C\}$ vektorga perpendikulyar bo'lgan P tekislik tenglamasi bo'ladi.

A, B, C larning har xil qiymatlarida (3) tenglama $M_1(x_1, y_1, z_1)$ nuqtadan o'tuvchi barcha tekisliklarning to'plamini aniqlaydi, shuning uchun ham berilgan M_1 nuqtadan o'tuvchi tekisliklarning dastasining tenglamasi deb ataladi.

Ko'rinib turibdiki (3) tenglama x, y, z larga nisbatan birinchi tartibli tenglama. Dekart koordinatalar sistemasida har qanday berilgan tekislik ustida qandaydir M_1 nuqta olish va \vec{N} normal vektor tanlay olish mumkin bo'lgani uchun ixtiyoriy tekislik 1 – tartibli tenglama bilan aniqlanadi.

2-misol. $M_1(2; -1; 3)$ va $M_2(4; 5; 0)$ nuqtalar berilgan. M_1 nuqtadan o'tuvchi va $\overline{M_1M_2}$ vektorga perpendikulyar bo'lgan tekislik tenglamasi tuzilsin.

Yechish. M_1 nuqtadan o'tuvchi tekisliklar dastasi $A(x - 2) + B(y + 1) + c(z - 3) = 0$ ko'rinishda bo'ladi. Axtarilayotgan tekislikning normal $\vec{N} = \overline{M_1M_2}$ vektori $\{4 - 2; 5 - (-1); 0 - 3\} = \{2; 6; -3\}$ koordinatalarga ega. Ularni dasta tenglamasidagi A, B, c lar o'rniga quyib, quyidagini xosil qilamiz.

$$2(x - 2) + 6(y + 1) - 3(z - 3) = 0 \text{ yoki } 2x + 6y - 3z - 13 = 0 .$$

Bu axtarilayotgan tekislik tenglamasi bo'ladi.

Tekislikning umumiy tenglamasi. Uning xususiy xollarini tekshirish.

Avvalgi qismda biz ixtiyoriy tekislik 1 – tartibli tenglama bilan aniqlanishini ko'rsatdik. Endi teskari tasdiqni, ya'ni ixtiyoriy 1 – tartibli

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (4)$$

tenglama tekislikni aniqlanishini ko'rsatamiz.

Haqiqatdan, (4) tenglikda A, B, c koeffitsientlardan kamida bittasi 0 dan farqli bulsin, aks holda (4) tenglik tenglama bo'lmaydi.

Faraz qilaylik, $C \neq 0$. U holda (4) tenglamani

$$A(x - 0) + B(y - 0) + C \left[z - \left(-\frac{D}{C} \right) \right] = 0 \quad (5)$$

ko'rinshda yozib olish mumkin. Oldingi qismdagi tasdiqqa ko'ra (5) tenglama, mos

ravishda (4) tenglama $\left(0; 0; -\frac{D}{C} \right)$ nuqtadan o'tuvchi va $\vec{N}\{A, B, C\}$ vektorga perpendikulyar tekislikni aniqlaydi va bu tekislik yagona.(4) tenglama tekislikning umumiy tenglamasi deb ataladi. Quyida uning xususiy hollarini ko'rib chiqamiz.

1. $D = 0$ bo'lsin. U holda (4) tenglama

$$Ax + By + Cz = 0 \quad (6)$$

ko'rinishga keladi va koordinatalar boshidan o'tuvchi tekislikni aniqlaydi, chunki $(0; 0; 0)$ nuqtaning koordinatalari (6) tenglamani $A \cdot 0 + B \cdot 0 + C \cdot 0 \equiv 0$ ayniyatga aylantiradi.

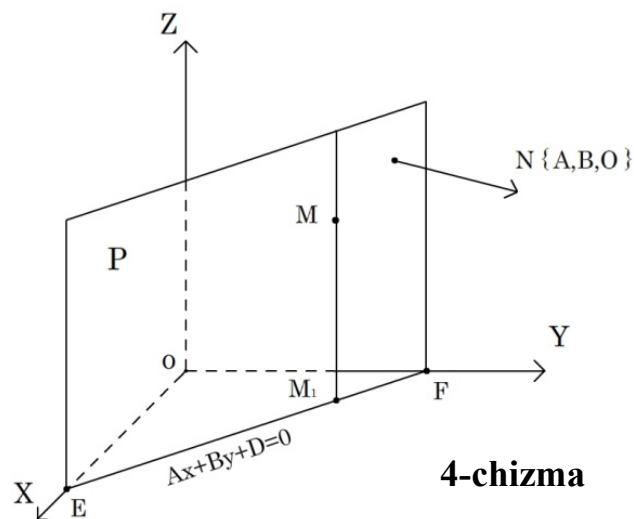
2. $C = 0$ bo'lsin. U holda (4) tenglama

$$Ax + By + D = 0 \quad (7)$$

ko'rinishga keladi.

Bu tekislikning $\vec{N}\{A, B, C\}$ normal vektorning Oz o'qiga C proektsiyasi 0 ga teng. Shuning uchun $\vec{N} \perp Oz$, tekislik esa Oz o'qiga parallel.

Faraz qilaylik, EF to'g'ri chiziq P tekislikning OXY tekislikdagi izi bo'lsin (4 - chizma). EF to'g'ri chiziq P tekislikda yotgani



4-chizma

uchun uning ixtiyoriy nuqtasining x va y koordinatalari (7) tenglamani qanoatlantiradi. Bundan kelib chiqadiki, (7) tenglama OXY tekislikda EF to'g'ri chiziqning tenglamasi ekan (4 - chizma).

Demak, z ni uz ichiga olmagan $Ax + By + D = 0$ tenglama fazoda Oz o'qiga parallel tekislikni aniqlaydi.

3. $C = 0$ va $D = 0$ bo'lsin. U holda (4) tenglama $Ax + By = 0$ (8) ko'rinishga ega bo'ladi. Avvalgi holga ko'ra bu tekislik Oz o'qiga parallel bo'lishi kerak va shu bilan birga bu o'qning O nuqtasidan o'tadi. Bundan kelib chiqadiki, tekislik Oz o'qidan o'tadi.

4. $B = 0$ va $C = 0$ bo'lsin. U holda (4) tenglama $Ax + D = 0$ yoki $x = -\frac{D}{A} = a$ ko'rinishga ega bo'ladi va Oz o'qiga ham, Oy o'qiga ham parallel bo'lgan tekislikni, ya'ni OYZ tekislikka parallel tekislikni aniqlaydi.

(4) tenglamaning bitta yoki ikkita koeffitsienti 0 ga teng bo'lgan boshqa barcha xususiy hollari yuqorida ko'rib chiqilgan holga o'xshash bo'ladi. Masalan, $A = 0$ bo'lganda $By + cz + D = 0$ tenglama 2 - holda ko'rilgan holga o'xshash Ox o'qiga parallel tekislikni aniqlaydi.

5. Endi faraz qilaylik, (4) tenglamada barcha uchta koeffitsient B, C, D yoki A, C, D yoki A, B, D nolga teng bo'lsin. U holda koordinata tekisliklari tenglamalarini hosil qilamiz:

$Ax = 0$ yoki $x = 0 - OYZ$ tekislik tenglamasi;

$By = 0$ yoki $y = 0 - OXZ$ tekislik tenglamasi;

$Cz = 0$ yoki $z = 0 - OXY$ tekislik tenglamasi.

$A = B = c = 0$ bo'lgan hol geometrik ma'noga ega emas.

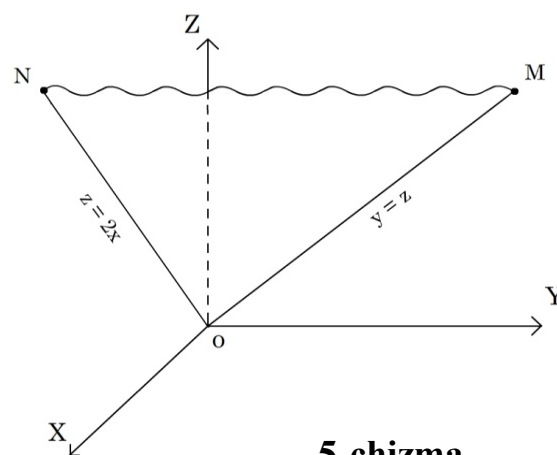
Misollar.

3-misol. $2x + y - z = 0$ tekislikni yasang. Yechish.

Tekislik koordinata boshidan o'tadi. Tekislikni yasash uchun uning ikkita koordinata tekisliklardagi izlarining tenglamalarini topamiz:

$OYZ(x = 0)$ tekislikdagi izi $y = z - OYZ$ burchakdagi OM bissektrisa (tekislik tenglamasida $x = 0$ deb olamiz);

$OXZ(y = 0)$ tekislikdagi izi: $z = 2x - oN$ to'g'ri chiziq (5 - chizma).



5-chizma

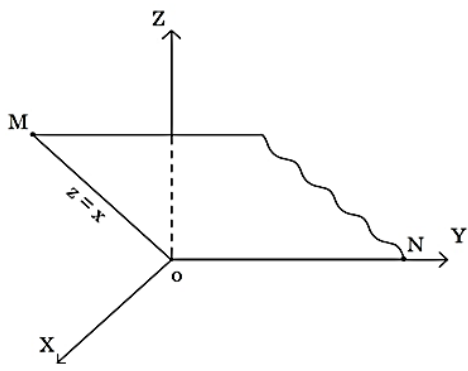
4-misol. $y + 2z - 4 = 0$ tekislikni yasang.

Tekislik Ox o'qiga parallel. Uning OYZ tekislikdagi MN izining (6 - chizma) tenglamasi ham $y + 2z - 4 = 0$ ko'rinishda bo'ladi. OY o'qidagi M nuqtani, tenglamada $z = 0$ qo'yib, $y = OM = 4$ ekanligini topamiz. N nuqta uchun $y = 0$ qo'yib, $z = ON = 2$

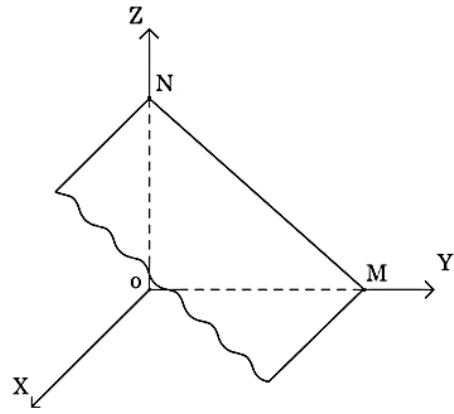
ekanligini topamiz. So'ngra berilgan tekislikning koordinat tekisliklaridagi $\frac{MN, \frac{MM_1}{\square}}{OX}$

$\frac{NN_1}{\square}$ va OX izlarini o'tkazamiz.

5-misol. $z = x$ tekislikni yasang. Bu tekislik OY o'qi orqali o'tadi. Uning OXZ koordinat tekisligidagi OM izi OXZ koordinata burchagi $z = x$ bessektrisasi bo'ladi (7 - chizma).



7-chizma



6-chizma

2-§. Tekislikning vektor ko'rinishidagi tenglamasi.

Yuqorida $Ax + By + Cz + D = 0$ tekislik tenglamasida A, B, C ko'effitsientlar $\vec{N}\{A, B, C\}$ normal vektorning koordinatalari ekanligini, x, y, z lar esa tekislikning ixtiyoriy $M(x, y, z)$ nuqtasining koordinatalari yoki $\vec{OM} = \vec{r}\{x, y, z\}$ radius-vektorning koordinatalari ekanligini ko'rdik. Bundan $Ax + By + Cz$ ifodani \vec{N} va \vec{r} vektorlarning skalyar ko'paytmasi sifatida ifodalashimiz mumkin. U holda tekislikning (4) tenglamasini

$$\vec{N} \cdot \vec{r} + D = 0 \quad (4)$$

ko'rinishda yozish mumkin bo'ladi.

(4) tenglama tekislikning vektor ko'rinishidagi tenglamasi deb ataladi.

3-§. Tekislikning kesmalarga nisbatan tenglamasi.

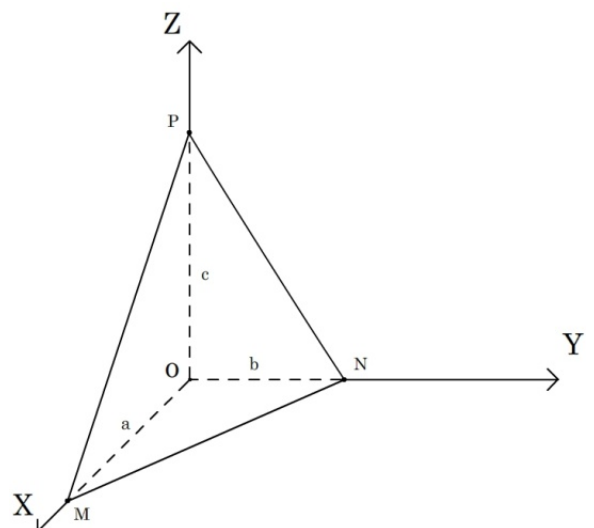
Faraz qilaylik, tekislik koordinata o'qlarining birortasiga ham parallel bo'lmasin (8-chizma) hamda koordinata o'qlaridan 0 ga teng bo'lmagan $|OM| = a$, $|ON| = b$ va $|OP| = c$ kesmalar ajratsin. Bu tekislik tenglamasi

$$Ax + By + Cz + D = 0 \quad (9)$$

ko'rinishda bo'ladi, bu yerda A, B, C va D ko'effitsientlardan birortasi ham nolga teng emas. $M(a, 0, 0)$, $N(0, b, 0)$ va $P(0, 0, c)$ nuqtalar tekislikda yotgani uchun ularning koordinatalari tekislikning (9) tenglamasini qanoatlantiradi.

$$\left. \begin{aligned} A \cdot a + B \cdot 0 + C \cdot 0 + D &= 0, \\ A \cdot 0 + B \cdot b + C \cdot 0 + D &= 0, \\ A \cdot 0 + B \cdot 0 + C \cdot c + D &= 0. \end{aligned} \right\} \quad (10)$$

(10) tenglikdan A, B va C ko'effitsientlarni aniqlaymiz.



$A = -\frac{D}{a}, B = -\frac{D}{b}, C = -\frac{D}{c}$ va topilgan ifodalarini (9) tenglamaga qo'yamiz.

8 - chizma

$$-\frac{Dx}{a} - \frac{Dy}{b} - \frac{Dz}{c} + D = 0 \quad (11)$$

(11) tenglamaning barcha hadlarini $-D \neq 0$ ga qisqartirib va ozod hadni o'ng tomonga o'tkazib, tekislik tenglamasini

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1 \quad (12)$$

ko'rinishda hosil qilamiz.

(12) tenglama tekislikning kesmalarga nisbatan tenglamasi deb ataladi.

6-misol. $2x - 3y + 4z - 12 = 0$ tekislik tenglamasi kesmalarga nisbatan tenglamasi ko'rinishga keltiring.

Yechish. Tekislikni koordinata o'qlaridan ajratadigan kesmalarning a, b va c qiymatlarini topamiz.

$y = 0, z = 0$ bo'lganda $x = a = 6$ ekanligini,

$x = 0, z = 0$ bo'lgan da $y = b = -4$ ekanligini,

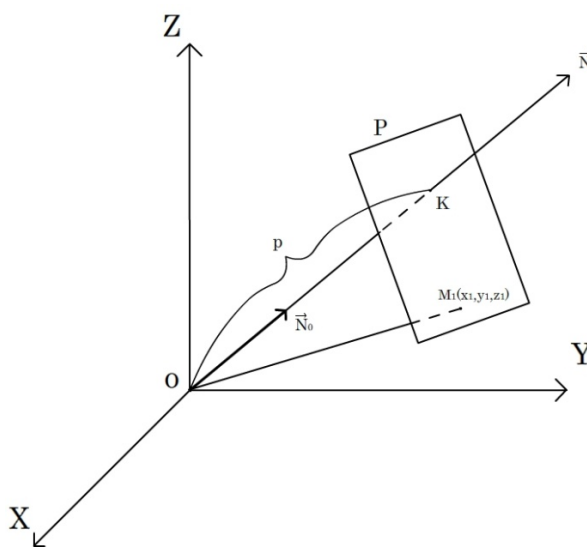
$x = 0, y = 0$ bo'lganda $z = c = 3$ ekanligini aniqlaymiz.

Kesmalarga nisbatan tenglama $\frac{x}{6} + \frac{y}{-4} + \frac{z}{3} = 1$ ko'rinishda bo'ladi.

Tekislikning koordinata o'qlardan ajratgan kesmalari bo'yicha tekislikni yasash qulay bo'ladi.

4-§. Tekislikning normal tenglamasi.

Faraz qilaylik, koordinata boshidan P tekislikgacha bo'lgan P masofa va koordinata boshidan tekislikka yo'naltirilgan \vec{N} normal vektorning koordinata o'qlari bilan tashkil etgan α, β, γ burchaklar berilgan bo'lsin 9 - chizma.



Manashu berilgan parametrlar bo'yicha tekislik tenglamasini tuzamiz.

Faraz qilaylik, $M_1(x_1, y_1, z_1) \in P$ tekislikning biror nuqtasi. \vec{N}_0 esa \vec{N} vektor yo'nalishining birlik vektori bo'lsin. U holda \vec{N}_0 normal vektor

$$\{1 \cdot \cos\alpha, 1 \cdot \cos\beta, 1 \cdot \cos\gamma\}$$

koordinatalarga ega bo'ladi va P tekislikning tenglamasini quyidagi ko'rinishda yozish mumkin (II qism)

$$(x - x_1)\cos\alpha + (y - y_1)\cos\beta + (z - z_1)\cos\gamma = 0,$$

$$x\cos\alpha + y\cos\beta + z\cos\gamma - (x_1\cos\alpha + y_1\cos\beta + z_1\cos\gamma) = 0 \quad (13)$$

$x_1\cos\alpha + y_1\cos\beta + z_1\cos\gamma$ yig'indi $\vec{OM}_1(x_1, y_1, z_1)$ va $\vec{N}_0\{\cos\alpha; \cos\beta; \cos\gamma\}$ vektorining skalyar ko'paytmasini koordinatalar orqali ifodasini beradi:

$$\vec{OM} \cdot \vec{N}_0 = x_1\cos\alpha + y_1\cos\beta + z_1\cos\gamma.$$

Ammo $\vec{OM} \cdot \vec{N}_0 = \vec{N}_0 \cdot np_{\vec{N}_0} \vec{OM} = 1 \cdot \vec{OK} = p$ bo'lgani uchun $x_1\cos\alpha + y_1\cos\beta + z_1\cos\gamma = p$ ekanligi kelib chiqadi.

(13) tenglama

$$x\cos\alpha + y\cos\beta + z\cos\gamma - p = 0 \quad (14)$$

ko'rinishga keladi.

(14) tenglama tekislikning normal tenglamasi deb ataladi. p koordinata boshidan P tekislikkacha bo'lgan masofa, α, β, γ esa koordinata boshidan tekislikka yo'naltirilgan tekislikning normal vektorining koordinata o'qlari bilan tashkil etgan burchak ekanligini eslatib o'tamiz (agar tekislik koordinata boshidan o'tgan bo'lsa u holda normal vektorni tekislikdan biror tomonga yoki unga qarama – qarshi tomonga yo'naltirish mumkin) shu bilan birga masofa singari har doim $p \geq 0$.

Normal tenglama bilan berilgan tekislikning normal vektori birlik vektor, umumiy tenglama bilan berilgan tekislikning normal vektorining uzunligi $\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$ ga teng. Shuning uchun tekislikning umumiy tenglamasini normal tenglamaga aylantirish uchun uning ikkala qismini $\pm\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$ ga bo'lish kerak (yoki, boshqacha aytganda

normallashtiruvchi ko'paytuvchi deb atalmish $M = \frac{1}{\pm\sqrt{A^2+B^2+C^2}}$ kasrga ko'paytirish kerak), $-p < 0$ bo'lgani uchun ildiz oldidagi ishorani hosil bo'ladigan tenglamaning ozod hadi manfiy bo'ladigan qilib tanlab olinadi.

7-misol. $2x - y + 2z + 6 = 0$ tenglamani normal ko'rinishga keltiring.

Yechish. $M = -\frac{1}{\sqrt{4+4+1}} = -\frac{1}{3}$; demak, berilgan tenglamaning normal tenglamasi $-\frac{2}{3}x + \frac{1}{3}y - \frac{2}{3}z - 2 = 0$ ko'rinishda bo'ladi.

5-§. Ikki tekislik orasidagi burchak. Ularning parallel va perpendikulyarlik shartlari.

Faraz qilaylik, ikkita parallel bo'lmagan tekisliklar berilgan bo'lsin.

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0;$$

$$A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0.$$

Bu tekisliklardan tashkil topgan ikki yoqli burchakning φ chiziqli burchagi tekisliklarning $\vec{N}_1(A_1; B_1; C_1)$ va $\vec{N}_2(A_2; B_2; C_2)$ normal vektorlariga perpendikulyar bo'lgan tomonlarga ega bo'ladi. Bundan kelib chiqadiki, φ burchak yoki \vec{N}_1 va \vec{N}_2 vektorlar orasidagi burchakga teng bo'ladi yoki uni 180° gacha to'ldiradi. Shuning uchun

$$\cos\varphi = \pm \frac{\vec{N}_1 \cdot \vec{N}_2}{|\vec{N}_1| \cdot |\vec{N}_2|} = \pm \frac{A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2}{\sqrt{A_1^2 + B_1^2 + C_1^2}}. \quad (15)$$

Agar tekisliklar parallel bo'lsa, u holda \vec{N}_1 va \vec{N}_2 vektorlar ham parallel (kollinear) bo'ladi, bundan kelib chiqadiki ularning mos koordinatalari proporsional bo'ladi:

$$\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} = \frac{C_1}{C_2}. \quad (16)$$

Teskari tasdiq ham o'rinli, ya'ni tekisliklarning normal vektorlarining mos koordinatalari proporsional bo'lsa, tekisliklar o'zaro parallel bo'ladi. Shuning uchun (16) tenglik tekisliklarni parallelligining zarur va yetarlilik sharti bo'ladi.

Agar tekisliklar perpendikulyar bo'lsa, u holda \vec{N}_1 va \vec{N}_2 vektorlar ham perpendikulyar bo'ladi, ma'lumki perpendikulyar vektorlarning skalyar kupaytmasi 0ga teng bo'ladi:

$$A_1A_2 + B_1B_2 + C_1C_2 = 0 \quad (17)$$

Teskari tasdiq ham o'rinli. Shuning uchun (17) tenglik tekisliklarning perpendikulyarligini zaruriy va yetarli sharti bo'ladi.

8-misol. $2x - 3y - z + 4 = 0$ va $x - 2y + 3z + 7 = 0$ tekisliklar orasidagi burchakni toping.

Yechish.

$$\cos\varphi = \pm \frac{2 + 6 - 3}{\sqrt{4 + 9 + 1} \cdot \sqrt{1 + 4 + 9}} = \pm \frac{5}{14} \approx \pm 0,357;$$

$$\varphi_1 \approx 69^{\circ}51', \varphi_2 \approx 110^{\circ}51'.$$

6-§. Nuqtadan tekislikgacha bo'lgan masofa.

Faraz qilaylik, $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqtadan

$$Ax + By + Cz + D = 0. \quad (18)$$

tekislikgacha bo'lgan masofani topish talab etilayotgan bo'lsin. M_0 nuqtadan tekislikga M_0M_1 perpendikulyar tushiramiz.

Talab qilinayotgan $d = |M_1M_0|$ masofa $\overline{M_1M_0}$ vektorning moduli (uzunligi) bo'ladi.

Tekislikning normal vektori $\vec{N}\{A; B; C\}$ va $\overline{M_1M_0}$ vektor parallel bo'lgani uchun skalyar ko'paytmaning xossasiga ko'ra

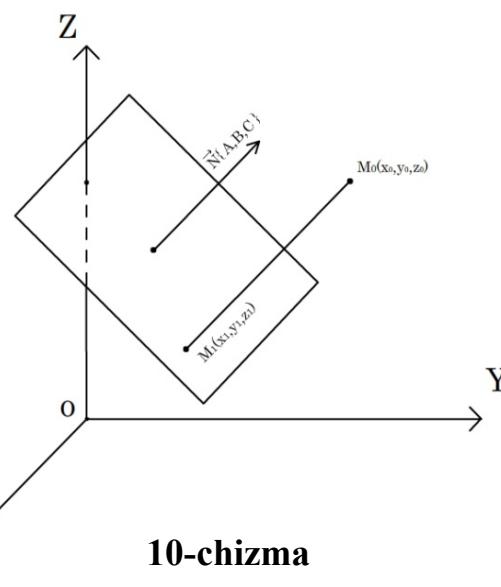
$$\vec{N} \cdot \overline{M_1M_0} = \pm |\vec{N}| \cdot d \quad (19)$$

M_1 nuqtaning koordinatalari x_1, y_1, z_1 bo'lsin, u

holda $\overline{M_1M_0}$ vektor $\{x_0 - x_1; y_0 - y_1; z_0 - z_1\}$

koordinatalarga ega bo'ladi va (19) tenglik koordinatalar orqali

$$A(x_0 - x_1) + B(y_0 - y_1) + C(z_0 - z_1) = \pm |\vec{N}| \cdot d$$



10-chizma

ko'rinishga ega bo'ladi. Hosil qilingan tenglikning chap tomonidagi qavslarni ochib hamda D ni qo'shib va ayiramiz, natijada

$$Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D - (Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D) = \pm |\vec{N}| \cdot d \quad (20)$$

tenglikni hosil qilamiz. $M_1(x_1; y_1; z_1)$ nuqta (18) tekislikda yotadi, shuning uchun

$$Ax_1 + By_1 + Cz_1 + D \equiv 0 \quad (20) \text{ tenglik } Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D = \pm |\vec{N}| \cdot d \text{ ko'rinishga ega bo'ladi.}$$

Bu yerdan

$$d = \pm \frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{|\vec{N}|} \quad (21)$$

ekanligini topamiz.

$|\vec{N}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}$ vektorning uzunligi, shuning uchun

$$|\vec{N}| = \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}.$$

(21) formulani absolyut qiymat belgisi yordamida \pm ishorasiz ham yozish mumkin:

$$d = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

(21) formulada qanday xolatda “+” ishora va qanday xolatda “-” ishora olinishiga aniqlik kiritamiz. $Ax + By + Cz + D = 0$ tekislik fazoni ikki qismga ajratadi. Skalyar ko'paytma xossasidan kelib chiqadiki, \vec{N} va $\overline{M_1 M_0}$ vektorlar bir xil yo'nalishga ega bo'lgandagina (19) va (21) formulalarda “+” ishora olinadi, ya'ni M_0 nuqta fazoning \vec{N} normal vektor tekislikdan chiqqan yo'nalishi qismda joylashgan bo'lsa (10-chizma). Bundan kelib chiqadiki chiqqan yo'nalishi fazoning bu qismidagi nuqtalarda $Ax + By + Cz + D > 0$, qolgan qismidagi nuqtalarda esa $Ax + By + Cz + D < 0$ bo'ladi.

9-misol. $M_1(2; 0; 3)$, $M_2(2; 0; 2)$ va $O(0; 0; 0)$ nuqtalardan $2x - 2y + z - 6 = 0$ tekislikgacha bo'lgan masofalarni toping.

Yechish.
$$d_1 = \frac{|2 \cdot 2 - 0 + 1 \cdot 3 - 6|}{\sqrt{4 + 4 + 1}} = \frac{|+6|}{3} = 2, d_2 = \frac{|2 \cdot 2 - 0 + 1 \cdot 2 - 6|}{3} = 0,$$

$$d_3 = \frac{|-6|}{3} = 2.$$

M_1 nuqta fazoning tekislikdan $\vec{N}\{2;-2;1\}$ vektor yo'nalgan qismida yotadi (chunki $2 \cdot 0 - 2 \cdot 0 + 1 \cdot 8 - 0 = 8 > 0$), O nuqta fazoning qarama – qarshi qismida yotadi, M_2 nuqta esa tekislikni o'zida yotadi.

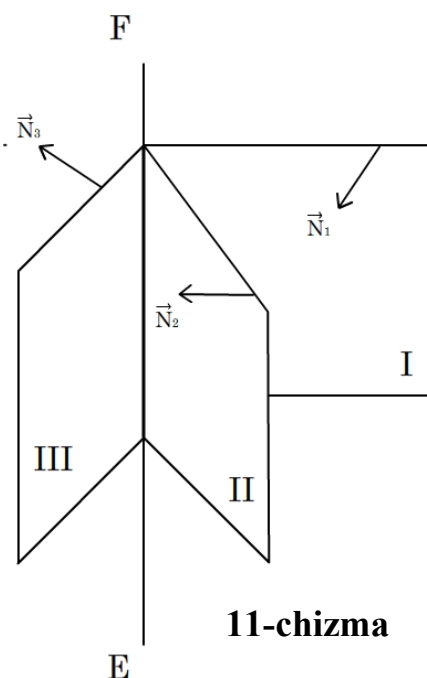
7-§. Uch tekislikning kesishish nuqtasi.

Uch tekislikning kesishish nuqtasini topish uchun tekisliklarning tenglamalarini birgalikda sistema qilib yechish kerak.

$$\left. \begin{aligned} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 &= 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 &= 0, \\ A_3x + B_3y + C_3z + D_3 &= 0. \end{aligned} \right\} \quad (22)$$

Faraz qilaylik, bu sistemaning determinanti

$$\Delta = \begin{vmatrix} A_1 & B_1 & C_1 \\ A_2 & B_2 & C_2 \\ A_3 & B_3 & C_3 \end{vmatrix} \neq 0$$



11-chizma

U holda determinantlar nazariyasidan ma'lumki (1-BOB,2-

§) $x = \frac{\Delta_x}{\Delta}, y = \frac{\Delta_y}{\Delta}, z = \frac{\Delta_z}{\Delta}$ formulalar yordamida (22) tekisliklarning yagona kesishish nuqtasi topiladi.

Endi faraz qilaylik, (22) sistemaning determinanti nolga teng bo'lsin: $\Delta = 0$. Geometrik nuqtai nazardan bu tekisliklarning $\vec{N}_1\{A_1, B_1, C_1\}$, $\vec{N}_2\{A_2, B_2, C_2\}$ va $\vec{N}_3\{A_3, B_3, C_3\}$ normal vektorlari collinear va shuning uchun bitta to'g'ri chiziqqa perpendikulyar bo'lishi (ekanligi) kelib chiqadi. Bunday xolat ikki holda bo'lishi mumkin:

1) tekisliklar bitta EF to'g'ri chiziqdan o'tadi (11-chizma) (xususiy holda, ikkita yoki uchta tekisliklar ustma – ust tushadi). Bu holda tekisliklarning cheksiz ko'p to'plamda kesishish nuqtalari mavjud bo'ladi. (22) Sistema aniqlanmagan bo'ladi. 2) birorta ham tekislikda yotmagan qandaydir EF to'g'ri chiziqqa barcha tekisliklar parallel (12-chizma) (xususiy holda ikkita yoki uchta tekislik o'zaro parallel). Bu holda barcha uchta tekisliklarning umumiy kesishish nuqtasi bo'lmaydi. (22) sistema birgalikda emas.

8-§. Tekislik tenglamasini tuzish uchun misollar.

10-misol. $M(1; 2; 6)$ nuqtadan va Ox o'qidan o'tuvchi tekislik tenglamasini tuzing.

Yechish. Axtarilayotgan tenglama $By + cz = 0$ ko'rinishga ega bo'ladi (III).

Tenglamaga M nuqtaning koordinatalarini qo'yib $2B + 6C = 0$ yoki $B = -3C$ tenglikni hosil qilamiz. Bu holda tekislik tenglamasi $-3Cy + Cz = 0$ ko'rinishga keladi. Tenglamani $-C$ ga qisqartirib, $(3y - z = 0)$ ekanligini hosil qilamiz.

11-misol. $M_1(2; -1; 3)$ va $M_2(4; 1; 5)$ nuqtalardan o'tib, Ox o'qiga parallel tekislik tenglamasini tuzing.

Yechish. M_1 nuqtadan o'tuvchi tekislik tenglamasi

$$A(x - 2) + B(y + 1) + c(z - 3) = 0$$

ko'rinishda bo'ladi (II). Axtarilayotgan tekislik Ox o'qiga parallel bo'lgani uchun (III) $A = 0$ bo'lib, uning tenglamasi

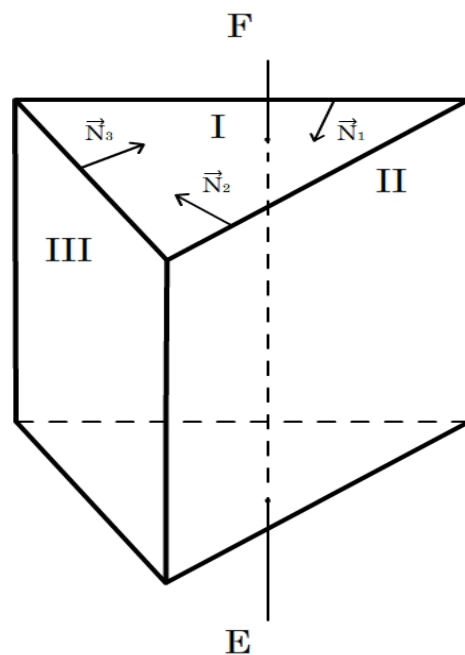
$$B(y + 1) + c(z - 3) = 0$$

ko'rinishda bo'ladi. Bu tenglamaga ikkinchi $M_2(4; 1; 5)$ nuqtaning koordinatalarini qo'yib $2B + 2c = 0$ yoki $C = -B$ ekanligini topamiz. Bu holda tekislik tenglamasi $B(y + 1) - B(z - 3) = 0$ ko'rinishga keladi. Tenglamani B ga qisqartirib $y - z + 4 = 0$ tenglamani hosil qilamiz.

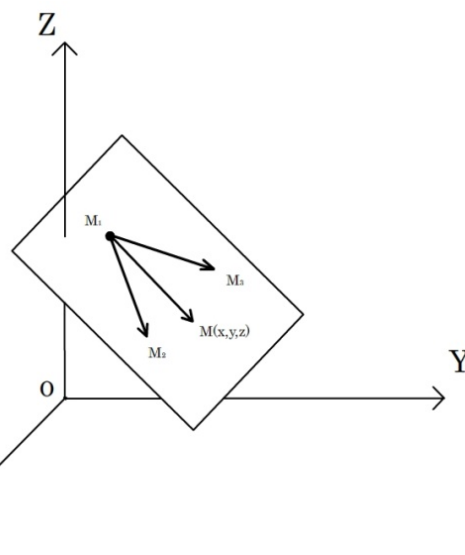
12-misol. $M_1(2; -1; 3)$, $M_2(4; 1; 5)$ va $M_3(1; 2; -4)$ nuqtalardan o'tuvchi tekislik tenglamasini tuzing.

Yechish. $M(x; y; z)$ axtarilayotgan tekislikning ixtiyoriy nuqtasi bo'lsin (13-chizma).

$$\overline{M_1M} = \{x - 2; y + 1; z - 3\}, \quad \overline{M_1M_2} = \{4 - 2; 1 - (-1); 5 - 3\} = \{2; 2; 2\},$$



12 - chizma



$$\overline{M_1 M_3} = \{1 - 2; 2 - (-1); -4 - 3\} = \{-1; 3; -7\}$$

vektorlar shartga ko'ra axtarilayotgan tekislikda yotishi kerak, **13-chizma** yam komplanar. Vektorlarning komplanarlik shartidan

$$\begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-3 \\ 2 & 2 & 2 \\ -1 & 3 & -7 \end{vmatrix} = 0$$

Determinantni 1 – satri bo'yicha yoyish natijasida

$$-2a(x-2) + 12(y+1) + 8(z-3) = 0$$

ekanligini hosil qilamiz. Tenglamani chap tomonini soddalashtirib

$$5x - 3y - 2z - 7 = 0$$

tenglamani hosil qilamiz. Natijani M_1, M_2 va M_3 nuqtalarning har birini koordinatalarini hosil qilingan tenglamaga qo'yib tekshirish mumkin.

Yechishning 2-usuli. Axtarilayotgan tekislik $M_1(2; -1; 3)$ nuqtadan o'tgani uchun tekislik tenglamasini

$$A(x-2) + B(y+1) + c(z-3) = 0 \quad (23)$$

ko'rinishida yozib olamiz. $M_2(4; 1; 5)$ va $M_3(1; 2; -4)$ nuqtalar bu tekislikda yotadi. Bundan kelib chiqadiki,

$$A(4-2) + B(1+1) + C(5-3) = 0;$$

$$A(1-2) + B(2+1) + C(-4-3) = 0.$$

yoki

$$\begin{cases} A + B + c = 0, \\ -A + 3B - 7C = 0. \end{cases}$$

Oxirgi tenglamalar sistemasidan $B = \frac{3}{2} \cdot c$ va $A = -\frac{5}{2}c$ ekanligini topamiz. Topilgan ifodalarni (23) tenglamaga qo'yamiz:

$$-\frac{5}{2}C \cdot (x-2) + \frac{3}{2}C \cdot (y+1) + C(z-3) = 0$$

Oxirgi tenglamani C ga qisqartirib va natijani soddalashtirib

$$5x - 3y - 2z - 7 = 0$$

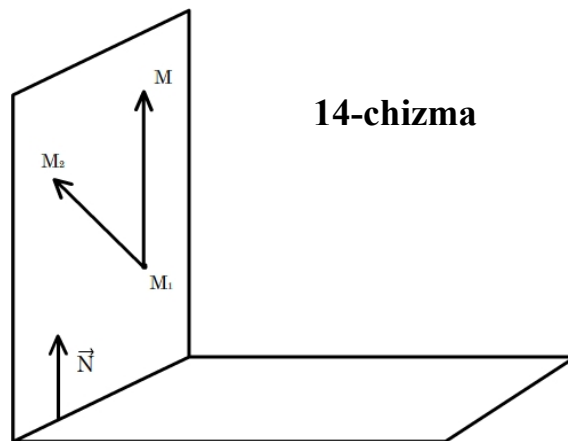
tenglamani hosil qilamiz.

13-misol. $M_1(2; -1; 3)$ va $M_2(4; 1; 5)$

nuqtalardan o'tib

$x + 2y + 3z + 4 = 0$ tekislikga perpendikulyar bo'lgan tekislik tenglamasini tuzing.

Yechish. Berilgan tekislikning $\vec{N}(1; 2; 3)$ normal vektorini axtarilayotgan tekislikga joylashtirish mumkin (14-chizma). $M(x; y; z)$



14-chizma

axtarilayotgan tekislikdagi ixtiyoriy nuqta bo'lsin. U holda $\overline{M_1M}, \overline{M_1M_2}$ va \vec{N} vektorlar

komplanar bo'ladi, ya'ni $\begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-3 \\ 2 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 \end{vmatrix} = 0$ shart bajarilishi kerak.

Oxirgi tenglamani chap tomonidagi determinantni hisoblab $x - 2y + z - 7 = 0$ tenglamani hosil qilamiz.

14-misol. $M_1(2; -1; 3)$ nuqtadan o'tib $x + 2y + 3z = 0$ va $4x - y + 2z - 5 = 0$ tekisliklarga perpendikulyar bo'lgan tekislik tenglamasini tuzing.

Yechish. Berilgan tekisliklarning $\vec{N}_1(1; 2; 3)$ va $\vec{N}_2(4; -1; 2)$ normal vektorlarini axtarilayotgan tekislikga joylashtirish mumkin. $M(x, y, z)$ axtarilayotgan tekislikdagi ixtiyoriy nuqta bo'lgan. U holda $\overline{M_1M}, \vec{N}_1$ va vektorlar komplanar bo'ladi, ya'ni

$$\begin{vmatrix} x-2 & y+1 & z-3 \\ 1 & 2 & 3 \\ 4 & -1 & 2 \end{vmatrix} = 0$$

Oxirgi tenglamani chap tomonidagi determinantni hisoblab $7x + 10y - 9z + 23 = 0$ axtarilayotgan tekislik tenglamasi hosil qilamiz.

Mustaqil ish uchun masalalar.

1. a) x Oz tekislikka parallel va $(2; -5; 3)$ nuqtadan o'tuvchi;
- b) Oz o'qidan va $(-3; 1; -2)$ nuqtadan o'tuvchi;
- s) Ox o'qiga parallel va $(4; 0; -2); (5; 1; 7)$ nuqtalardan o'tuvchi tekislikning tenglamasi tuzilsin.

J: a) $y + 5 = 0$; b) $x + 3y = 0$; s) $9y - z - 2 = 0$.

2. Quyidagi tekisliklarning koordinata o'qlaridan kesgan kesmalari hisoblansin.

a) $2x - 3y - z + 12 = 0$; d) $x - 4z + 6 = 0$;

b) $5x + y - 3z - 15 = 0$; e) $5x - 2z + z = 0$;

s) $x - y + z - 1 = 0$; f) $x - 7 = 0$;

J: a) $-6; 4; 12$; b) $3; 15; -5$; s) $1; -1; 1$;

d) $-6; \infty; \frac{3}{2}$; (tekislik Oy tekiligiga parallel);

e) $0; 0; 0$; f) $7; \infty; \infty$ (tekislik yOz tekiligiga parallel).

3. Quyidagi tekisliklarning tenglamalari normal shaklga keltirilsin.

a) $2x - 9y + 6z - 22 = 0$; b) $10x + 2y - 11z + 60 = 0$;

s) $6x - 6y + 7z + 33 = 0$

J: a) $\frac{2}{11}x - \frac{9}{11}y + \frac{6}{11}z - 2 = 0$; b) $-\frac{2}{3}x - \frac{2}{15}y + \frac{11}{15}z - 4 = 0$;

s) $-\frac{6}{11}x + \frac{6}{11}y + \frac{7}{11}z - 3 = 0$.

4. Koordinatalar boshidan $15x - 10y + 6z - 190 = 0$ tekislikkacha bo'lgan masofani toping.

J: $d = 10$

5. $x - y + \sqrt{2} \cdot z - 5 = 0$ tekislik bilan yOz tekisligi orasidagi burchak topilsin.

J: $\varphi = \frac{\pi}{3}$

6. Uchlari quyidagi nuqtalarda yotgan piramidaning balandligi h_s topilsin: $S(0; 6; 4)$

$A(3; 5; 3), B(-2; 11; 5), C(1; -1; 4)$.

J: $h_s = 3$.

7. Oynaning vaziyati $2x - 6y + 3z - 42 = 0$ tenglama bilan aniqlanadi. $A(3; -7; 5)$ nuqtaga bu oynaga nisbatan simmetrik bo'lgan nuqtaning vaziyati aniqlansin.

J: $A'(\frac{9}{7}; -\frac{13}{7}; \frac{17}{7})$.

8. Quyidagi shartlarga asosan tekislikning tenglamasi tuzilsin:

a) tekislik $(-2; 7; 3)$ nuqtadan o'tadi va $x - 4y + 5z - 1 = 0$ tekislikka parallel;

b) tekislik koordinatalar boshidan o'tadi va quyidagi ikki tekislikka perpendikulyar:

$$2x - y + 5z + 3 = 0 \text{ va } x + 3y - z - 7 = 0;$$

s) tekislik $L(0; 0; 1)$ va $N(3; 0; 0)$ nuqtalardan o'tadi va xOy tekisligi bilan 60° li burchak tashkil etadi.

$$J: a) x - 4y + 5z + 15 = 0; \quad b) 2x - y - z = 0;$$

$$s) x \pm \sqrt{26} \cdot y + 3z - 3 = 0.$$

9. $11x - 2y - 10z + 15 = 0$ va $11x - 2y - 10z - 45 = 0$ tekisliklar orasidagi masofa hisoblansin.

$$J: d = 4$$

10. $3x - 6y - 2z + 35 = 0$ tekislikdan uch birlik masofada unga parallel bo'lgan tekislikning tenglamasi tuzilsin.

$$J: 3x - 6y - 2z + 35 = 0 \text{ va } 3x - 6y - 2z - 7 = 0$$

11. Koordinatalar boshidan va $A(3; -2; 1), B(1; 4; 0)$ nuqtalardan o'tuvchi tekislikning tenglamasi tuzilsin.

$$J: 4x - y - 14z = 0$$

12. Tetraedrning uchlari berilgan: $A(0; 0; 2), B(3; 0; 5), C(1; 1; 0)$ va $D(4; 1; 2)$. Shu tetraedrning yoqlarini tenglamalari tuzilsin.

$$J: x - 3y - z + 2 = 0 (ABC); \quad x - 4y - z + 2 = 0 (ABD);$$

$$2x - 8y - 3z + 6 = 0 (ACD); \quad 2x - 11y - 3z + 9 = 0 (BCD).$$

13. Quyidagi uchta tekisliklarning kesishish nuqtasi topilsin:

$$a) 5x + 8y - x - 7 = 0, x + 2y + 3z - 1 = 0, 2x - 3y + 2z - 9 = 0;$$

$$b) x - 4y - 2z + 3 = 0, 3x + y + z - 5 = 0, -3x + 12y + 6z - 7 = 0;$$

$$s) 2x - y + 5z - 4 = 0, 5x + 2y - 13z + 23 = 0, 3x - z + 5 = 0.$$

$$J: a) (3; -1; 0);$$

b) uchala tekislikning kesishish nuqtasi yo'q, chunki I va III tekisliklar o'zaro parallel;

s) kesishish nuqtasi aniqmas: uchala tekislik bitta to'g'ri chiziq orqali o'tadi.

14. $4x - y + 3z - 1 = 0$ va $x + 5y - z + 2 = 0$ tekisliklarning kesishish chizig'i orqali shunday tekislik o'tkazingki, u tekislik:

- a) koordinatalar boshidan o'tsin; b) $(1; 1; 1)$ nuqtadan o'tsin;
 s) Oy o'qiga parallel bo'lsin; d) $2x - y + 5z - 3 = 0$ tekislikka perpendikulyar bo'lsin.

J: a) $9x + 3y + 5z = 0$; b) $23x - 32y + 26z - 17 = 0$;

s) $21x + 14z - 3 = 0$; d) $7x + 14y + 5 = 0$.

8-BOB. Fazodagi to'g'ri chiziq.

Fazodagi chiziq tenglamalari. Fazodagi ixtiyoriy L chiziqni qandaydir sirtlarning kesishish nuqtalarining geometrik o'rni sifatida qaraymiz. Faraz qilaylik, bu sirtlar to'g'ri burchakli koordinatalarda

$$\begin{cases} F_1(x; y; z) = 0; \\ F_2(x; y; z) = 0. \end{cases} \quad (1)$$

tenglamalar bilan berilgan bo'lsin.

Ixtiyoriy $M(x; y; z)$ nuqta bu sirtlarning L kesishish chizig'ida yotishi uchun uning koordinatalari (1) ning har bir tenglamasini qanoatlantirishi kerak. Shuning uchun ham (1) tenglamalar L chiziqning tenglamalari deb ataladi.

Shunday qilib, fazodagi chiziq to'g'ri burchakli dekart koordinatalar sistemasida x, y, z o'zgaruvchili ikkita tenglamalar sistemasi yordamida aniqlanadi.

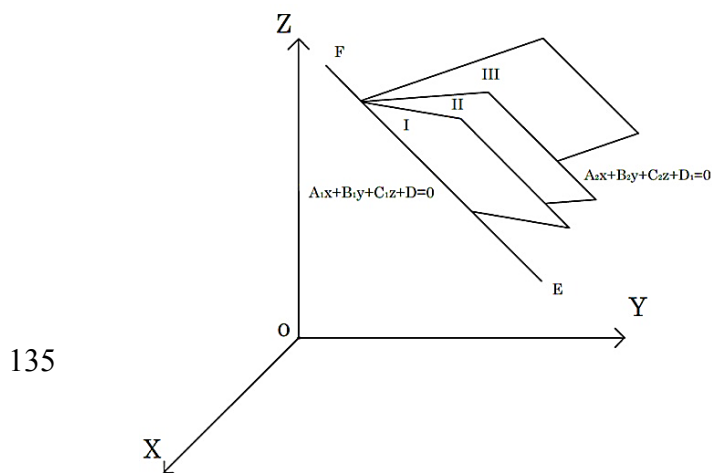
Masalan,
$$\begin{cases} x^2 + y^2 + (z - 3)^2 = 10. \\ x^2 + y^2 + z^2 = 1 \end{cases}$$

ikki sfera tenglamalari birgalikda Oxy tekislikda yotuvchi markazi koordinatalar boshida radiusi esa birga teng bo'lgan aylanani aniqlaydi.

I-§. To'g'ri chiziqning umumiy tenglamalari, tekisliklar dastasi.

Birinchi tartibli ikkita

$$\begin{cases} (I) A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ (II) A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \end{cases} \quad (2)$$



tenglamalar sistemasi x, y, z o'zgaruvchilar oldidagi koeffitsientlar proporsional bo'lmaganda (I) va (II) tekisliklarning kesishish chizig'i sifatida qandaydir EF to'g'ri chiziqni aniqlaydi (1-chizma). (2) tenglamalar to'g'ri chiziqning umumiy tenglamalari deb ataladi.

(2) tenglamalardan ikkinchisini k ga (k o'zgaruvchi parametr) ko'paytirib, birinchisi bilan qo'shib

$$A_1x + B_1y + C_1z + D_1 + k(A_2x + B_2y + C_2z) = 0 \quad (III)$$

tenglamani hosil qilamiz. Ixtiyoriy k da ($k \neq 0$) tenglama x, y, z larga nisbatan birinchi tartibli bo'lgani uchun qandaydir tekislikni aniqlaydi. Bu tekislik EF to'g'ri chiziqdan o'tadi (1-chizma). Haqiqatda, (III) tenglamaga EF chiziqning ixtiyoriy $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqtasining koordinatalarini qo'yib,

$$\underbrace{A_1x_0 + B_1 \cdot y_0 + C_1z_0 + D_1}_0 + k \cdot \underbrace{A_2x_0 + B_2 \cdot y_0 + C_2z_0 + D_2}_0 = 0 + k \cdot 0 \equiv 0$$

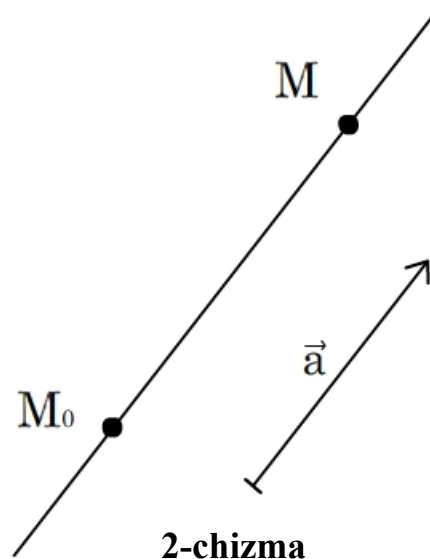
ayniyatni hosil qilamiz. Aksincha, EF chiziq orqali o'tuvchi ixtiyoriy P tekislik qandaydir k da (III) tenglama bilan aniqlanadi. k ning bunday qiymatini EF to'g'ri chiziqda yotmagan P tekislikning biror $M_1(x_1; y_1; z_1)$ nuqtasining koordinatalarini (III) tenglamaga qo'yish natijasida topiladi.

(III) tenglama (2) to'g'ri chiziqdan o'tuvchi tekisliklar dastasining tenglamasi deb ataladi.

2-§. To'g'ri chiziqning kanonik tenglamasi.

Masalalarni hal qilishda (2) tenglamalar har doim ham qulay bo'lmaydi, shuning uchun to'g'ri chiziq tenglamasining maxsus ko'rinishidan foydalaniladi.

Faraz qilaylik, qandaydir L to'g'ri chiziq va shu to'g'ri chiziqda yotgan yoki unga parallel bo'lgan o dan farqli \vec{a} vektor berilgan bo'lsin (2 - chizma) \vec{a} vektor berilgan chiziqning yo'naltiruvchi vektori deb ataladi. Berilgan $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqtadan o'tuvchi va berilgan $\vec{a} = \{l; m; n\}$ yo'naltiruvchi vektorga ega bo'lgan to'g'ri chiziq tenglamasini keltirib chiqaramiz.

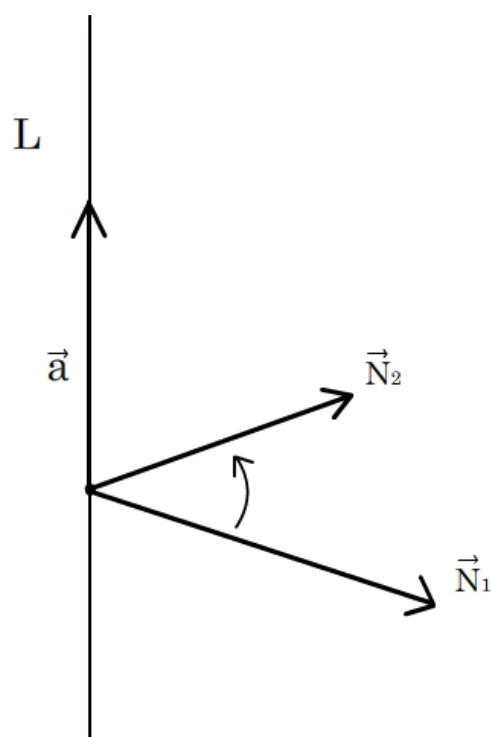


Faraz qilaylik, $M(x; y; z)$ ixtiyoriy nuqta bo'lsin. Bu nuqta to'g'ri chiziqda $\overline{M_0M} = \{x - x_0; y - y_0; z - z_0\}$ vektor $\vec{a} = \{l; m; n\}$ yo'naltiruvchi vektorga kollinear, ya'ni $\overline{M_0M}$ vektorning koordinatalari \vec{a} vektorning koordinatalariga proporsional

$$\frac{x - x_0}{l} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n} \quad (3)$$

bo'lgandagina yotadi. (3) tenglamalar axtarilayotgan tenglamalar bo'ladi. Ular to'g'ri chiziqning kanonik tenglamalari deb ataladi.

To'g'ri chiziqning tenglamalari kanonik (3) formada berilganda ko'pincha masalalar oson yechiladi, shuning uchun umumiy ko'rinishdagi (2) tenglamalar sistemasini bu shaklarga keltirib chiqarish juda muhimdir. Bunga quyidagicha erishish mumkin: 1) to'g'ri chiziqqa tegishli biror $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqta topiladi. Buning uchun noma'lum $x_0; y_0; z_0$ koordintalardan biriga sonli qiymat berib uni (1) tenglamalardagi mos o'zgaruvchi o'rniga qo'yiladi, qolgan ikki koordinatalar (1) tenglamalarni birgalikda yechish natijasida aniqlanadi;



3-chizma

2) yo'naltiruvchi $\vec{a} = \{l; m; n\}$ vektor topiladi, L to'g'ri chiziq (I) va (II) tekisliklarning kesishishi orqali aniqlangani uchun, u \vec{N}_1 va \vec{N}_2 normal vektorlarning har biriga perpendikulyar bo'ladi (3 - chizma). Shuning uchun \vec{a} vektor sifatida \vec{N}_1 va \vec{N}_2 vektorlarga perpendikulyar bo'lgan ixtiyoriy vektorni olish mumkin, masalan ularning $\vec{a} = [\vec{N}_1, \vec{N}_2]$ vektor ko'paytmasini $\vec{N}_1 = \{A_1; B_1; C_1\}$ va $\vec{N}_2 = \{A_2; B_2; C_2\}$ vektorlarning koordinatalari ma'lum bo'lgani uchun (3-bob, 4-§) \vec{a} vektorning koordinatalarini topamiz:

$$\vec{a} = \left\{ \begin{vmatrix} B_1 & C_1 \\ B_2 & C_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} C_1 & A_1 \\ C_2 & A_2 \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} A_1 & B_1 \\ A_2 & B_2 \end{vmatrix} \right\} = \{l; m; n\}$$

1 - misol.
$$\begin{cases} 3x + 2y + 4z - 11 = 0, \\ 2x + y - 3z - 1 = 0, \end{cases}$$

to'g'ri chiziqning kanonik tenglamalari topilsin.

Yechish. Masalan, $x_0 = 1$ deb hisoblab,

$$\begin{cases} 2y_0 + 4z_0 - 8 = 0, \\ y_0 - 3z_0 + 1 = 0. \end{cases}$$

sistemasidan $y_0 = 2, z_0 = 1$ ekanligini topamiz. Shunday qilib, to'g'ri chiziqning $M_0(1; 2; 1)$ nuqtasi topildi. Endi \vec{a} yo'naltiruvchi vektorlarni aniqlaymiz.

$\vec{N}_1 = \{3; 2; 4\}$, $\vec{N}_2 = \{2; 1; -3\}$ bo'lgani uchun

$\vec{a} = [\vec{N}_1, \vec{N}_2] = \{-10; 17; -1\}$, ya'ni $l = -10, m = 17, n = -1$ bo'ladi. x_0, y_0, z_0 va l, m, n

larning topilgan qiymatlarini (3) ga qo'yib to'g'ri chiziqning

$$\frac{x-1}{-10} = \frac{y-2}{17} = \frac{z-1}{-1}$$

kanonik tenglamasini topamiz.

3-§. To'g'ri chiziqning parametrik tenglamalari.

Ikki nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi.

Ba'zan to'g'ri chiziqni kanonik ko'rinishda emas, balki boshqacha ko'rinishi ba'zi masalalarni yechishda qulay bo'ladi. Faraz qilaylik, L to'g'ri chiziq (3) tenglamalar bilan berilgan bo'lsin. Teng nisbatlarning har birini t orqali belgilaymiz.

U holda

$$\frac{x - x_0}{e} = \frac{y - y_0}{m} = \frac{z - z_0}{n} = t,$$

bu yerdan

$$x = x_0 + lt, y = y_0 + mt, z = z_0 + nt \quad (4)$$

(4) tengliklar L to'g'ri chiziqning $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqtadan o'tib, $\vec{a} = \{l; m; n\}$ yo'naltiruvchi vektorga ega bo'lgan parametrik tenglamalari deb ataladi. (4) tenglamalarda t ni ixtiyoriy o'zgaruvchi parametr sifatida $(-\infty < t < +\infty)$, x, y, z larni t ning funktsiyalari sifatida qaraladi. t o'zgaranda x, y, z qiymatlar o'zgaradi, natijada $M(x; y; z)$ nuqta berilgan to'g'ri chiziq bo'yicha xarakatda bo'ladi.

Parametrik tenglamalar ayniqsa to'g'ri chiziq bilan tekislik kesishish nuqtasini topishda qulay. Faraz qilaylik, parallel bo'lmagan π tekislik va L to'g'ri chiziq mos ravishda

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

va

$$x = x_0 + lt, y = y_0 + mt, z = z_0 + nt$$

tenglamalar bilan berilgan bo'lsin. To'g'ri chiziq bilan tekislik kesishish nuqtasini topish uchun L ning tenglamalaridan x, y, z lar uchun ifodalarni π tenglamasiga qo'yamiz. Ayniy

almashtirishlar natijasida $t = -\frac{Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D}{Al + Bm + Cn}$ tenglikni hosil qilamiz, bu yerda tekislik to'g'ri chiziqqa parallel bo'lmagani uchun kasr maxraji noldan farqli. t ning topilgan qiymatini to'g'ri chiziq tenglamalariga qo'yib L to'g'ri chiziq bilan π tekislik kesishish nuqtasi $M(x; y; z)$ ni topamiz.

Mexanikada (4) tenglamalar $M_0(x_0; y_0; z_0)$ nuqtadan chiqqandan so'ng t sekund oralig'ida $\vec{v}\{l; m; n\}$ tezlik bilan tekis harakatlanayotgan $M(x; y; z)$ nuqtaning koordinatalarini aniqlaydi.

Ba'zi bir xususiy hollarda aniqlik kiritamiz. Agar $\vec{a}\{l; m; n\}$ yo'naltiruvchi vektorning koordinatalaridan biri nolga teng bo'lsa, masalan, $l = 0$ u holda (3) tenglamalar

$$\frac{x-x_0}{0} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n} \quad (5)$$

mumkin bo'lmagan 0 ga bo'lishni o'z ichiga olgan ko'rinishga keladi. (4) tenglamalarga e'tibor bersak, ulardan birinchisi $l=0$ da $x=x_0$ ko'rinishga keladi, bu esa berilgan to'g'ri chiziq $x=x_0$ yoki $x-x_0=0$ tekislikda yotishini bildiradi. Bundan kelib chiqadiki, berilgan to'g'ri chiziq

$$\left. \begin{array}{l} x-x_0=0; \\ \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n} \end{array} \right\} \quad (6)$$

tenglamalar sistemasi bilan aniqlanadi. Shunday qilib, ko'rilayotgan holda (5) tenglamalarni (6) tenglamalar o'rinli bo'ladi shart ostida saqlab qolamiz (tushunamiz).

Xuddi shunday, $\frac{x-x_0}{0} = \frac{y-y_0}{0} = \frac{z-z_0}{n}$ tenglamalarni $\begin{cases} x-x_0=0, \\ y-y_0=0, \end{cases}$ yoki $\begin{cases} x=x_0, \\ y=y_0, \end{cases}$

tenglamalar sistemasi o'rinli bo'ladi deb tushunish kerak. Bu sistema Oz o'qiga parallel bo'lgan to'g'ri chiziqni aniqlaydi. Xususiyl holda, Oz o'qi $\begin{cases} x=0, \\ y=0, \end{cases}$ sistema bilan aniqlanadi.

Faraz qilaylik, to'g'ri chiziq berilgan $A_1(x_1; y_1; z_1)$ va $B_2(x_2; y_2; z_2)$ nuqtalardan o'tsin. Uning yo'naltiruvchi vektori sifatida $\overline{AB} = \{x_2 - x_1; y_2 - y_1; z_2 - z_1\}$ vektorni olish mumkin. To'g'ri chiziqning (3) kanonik tenglamalari

$$\frac{x-x_1}{x_2-x_1} = \frac{y-y_1}{y_2-y_1} = \frac{z-z_1}{z_2-z_1} \quad (7)$$

ko'rinishga keladi.

(7) tenglamalar berilgan ikki $A_1(x_1; y_1; z_1)$ va $B_2(x_2; y_2; z_2)$ nuqtalardan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamalari deb ataladi.

2-misol. $A(3; -1; 0)$ va $B(4; 1; -1)$ nuqtalardan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

Yechish. Axtarilayotgan to'g'ri chiziqning tenglamasini (7) formulalarga asosan topamiz:

$$\frac{x-3}{1} = \frac{y+1}{2} = \frac{z}{-1}.$$

4-§. Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak.

Parallellik va perpendikulyarlik shartlari.

Ta'rifga ko'ra $\frac{x-x_1}{l_1} = \frac{y-y_1}{m_1} = \frac{z-z_1}{n_1}$ va $\frac{x-x_2}{l_2} = \frac{y-y_2}{m_2} = \frac{z-z_2}{n_2}$ ikki to'g'ri chiziq orasidagi φ burchak ularning yo'naltiruvchi $\vec{a}_1\{l_1; m_1; n_1\}$ va $\vec{a}_2\{l_2; m_2; n_2\}$ vektorlari orasidagi burchakka teng. Ikki vektor orasidagi burchak formulasiga ko'ra

$$\cos\varphi = \frac{l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2}{\sqrt{l_1^2 + m_1^2 + n_1^2} \cdot \sqrt{l_2^2 + m_2^2 + n_2^2}}$$

ekanligini topamiz.

Parallellik sharti. Ikki to'g'ri chiziq $\vec{a}_1 \parallel \vec{a}_2$ bo'lgandagina, ya'ni

$$\frac{l_1}{l_2} = \frac{m_1}{m_2} = \frac{n_1}{n_2}$$

shartlar bajarilgandagina parallel bo'ladi.

Perpendikulyarlik sharti. Ikki to'g'ri chiziq $\vec{a}_1 \perp \vec{a}_2$ bo'lgandagina, ya'ni $l_1 l_2 + m_1 m_2 + n_1 n_2 = 0$ shartlar bajarilgandagina o'zaro perpendikulyar bo'ladi.

3-misol. $M(2; -3; 4)$ nuqtadan o'tib, $\frac{x}{1} = \frac{y}{-1} = \frac{z+5}{2}$ va $\frac{x-8}{3} = \frac{y+4}{-2} = \frac{z-2}{1}$ to'g'ri chiziq'larga perpendikulyar to'g'ri chiziq tenglamasini tuzing.

Yechish. Axtarilayotgan to'g'ri chiziq tenglamasini $\frac{x-2}{e} = \frac{y+3}{m} = \frac{z-4}{n}$ ko'rinishda yozib olish mumkin. l, m, n larni to'g'ri chiziqni berilgan to'g'ri chiziq'larga perpendikulyarlik $1 - m + 2n = 0$, $3l - 2m + n = 0$ shartlaridan topamiz. Buning uchun masalan, n ga 1 qiymat berib

$$\begin{cases} 1 - m = -2 \\ 3l - 2m = -1 \end{cases}$$

sistemani yechish orqali $l = 3$; $m = 5$; $n = 1$ ekanligini topamiz.

Demak, axtarilayotgan to'g'ri chiziq tenglamalari

$$\frac{x-2}{3} = \frac{y+3}{5} = \frac{z-4}{1}$$

ko'rinishda bo'ladi.

Yechishning 2-usuli. Berilgan to'g'ri chiziq'larning yo'naltiruvchi vektorlari $\vec{a}_1 = \{1; -1; 2\}$ va $\vec{a}_2 = \{3; -2; 1\}$ yo'naltiruvchi vektorlarga ega. Axtarilayotgan to'g'ri chiziq berilgan to'g'ri chiziq'larga

perpendikulyar bo'lgani uchun uning yo'naltiruvchi vektori sifatida $[\vec{a}_1, \vec{a}_2]$ vektor ko'paytmani olish mumkin:

$$[\vec{a}_1, \vec{a}_2] = \begin{vmatrix} \mathbf{i} & \mathbf{j} & \mathbf{k} \\ 1 & -1 & 2 \\ 3 & -2 & 1 \end{vmatrix} = 3\mathbf{i} + 5\mathbf{j} + \mathbf{k}$$

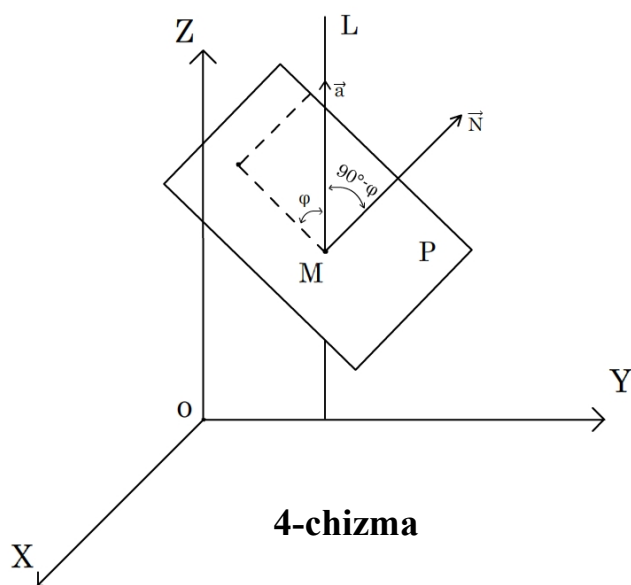
Bu yerda naxtarilayotgan to'g'ri chiziqning yo'naltiruvchi vektorining koordinatalari $l = 3, m = 5, p = 1$ bo'ladi.

Demak, axtarilayotgan to'g'ri chiziq tenglamasi $\frac{x-2}{3} = \frac{y+3}{5} = \frac{z-4}{1}$

5-§. To'g'ri chiziq va tekislik orasidagi burchak.

Parallellik va perpendikulyarlik shartlari.

To'g'ri chiziq va tekislik orasidagi φ burchak deb to'g'ri chiziq va uning tekislikdagi proektsiyasi orasidagi burchakka aytiladi (4 - chizma). Faraz qilaylik, L to'g'ri chiziq $\frac{x-x_0}{l} = \frac{y-y_0}{m} = \frac{z-z_0}{n}$ tenglamalar yordamida, tekislik $Ax + By + Cz + D = 0$ tenglama bilan berilgan va ular orasidagi φ burchakni topish talab etilyapti.



4-chizma

To'g'ri chiziqning $\vec{a}\{l; m; n\}$

yo'naltiruvchi va berilgan tekislikning $\vec{N}\{A; B; C\}$ normal vektorini L to'g'ri chiziqning P tekislik bilan kesish nuqtasi M (4-chizma) nuqtaga qo'yamiz. Agar \vec{a} va \vec{N} vektorlar tekislikning bir tomoniga yo'naltirilgan bo'lsa (4 - chizmadagi singari), u holda ular orasidagi burchak $90^\circ - \varphi$ ga teng, agarda \vec{a} va \vec{N} vektorlar tekislikning har xil tomoniga yo'naltirilgan bo'lsa, u holda ular orasidagi burchak $90^\circ + \varphi$ ga teng bo'ladi. Koordinatalari bilan berilgan ikki vektorning orasidagi burchakni topish formulasiga ko'ra

$$\cos(90^\circ \pm \varphi) = \frac{(\vec{a}, \vec{N})}{|\vec{a}| \cdot |\vec{N}|} = \frac{Al + Bm + Cn}{\sqrt{l^2 + m^2 + n^2} \cdot \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

Bu yerdan

$$\sin \varphi = \frac{|Al + Bm + Cn|}{\sqrt{l^2 + m^2 + n^2} \cdot \sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}. \quad (8)$$

Parallellik sharti. To'g'ri chiziq va tekislik $\vec{a} \parallel \vec{N}$ bo'lgandagina, ya'ni

$$Al + Bm + Cn = 0$$

shart bajarilganda parallel bo'ladi.

Perpendikulyarlik sharti. To'g'ri chiziq va tekislik $\vec{a} \perp \vec{N}$ bo'lgandagina, ya'ni

$$\frac{A}{l} = \frac{B}{m} = \frac{C}{n}$$

shartlar bajarilganda perpendikulyar bo'ladi.

4-misol.
$$\begin{cases} y = 2x - 1, \\ z = 5 - 3x \end{cases}$$

to'g'ri chiziq va $x - 3y - 2z + 5 = 0$ tekislik orasidagi burchakni toping.

Yechish. To'g'ri chiziq tenglamalarining har biridan x ni topish orqali uning

$$\frac{x}{1} = \frac{y+1}{2} = \frac{z-5}{-3}$$

kanonik ko'rinishini yozib olamiz.

U holda (8) formulaga ko'ra

$$\sin \varphi = \frac{|1 \cdot 1 + (-3) \cdot 2 + (-2) \cdot (-3)|}{\sqrt{1+9+4} \cdot \sqrt{1+4+9}} = \frac{1}{7} \approx 0,143$$

φ burchak 0° dan 180° gacha chegarada joylashgan, shuning uchun $\varphi \approx 8^\circ 13'$ yoki $171^\circ 47'$.

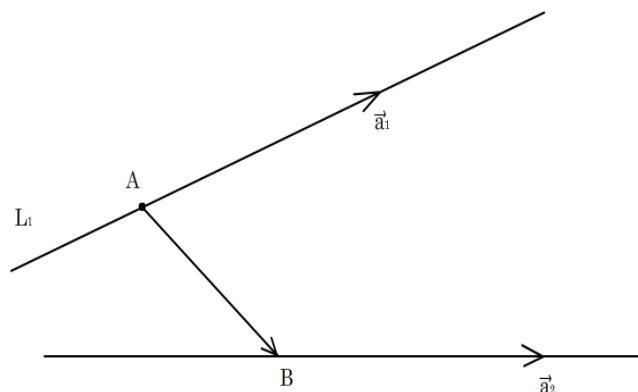
6-§. Ikki to'g'ri chiziqning bitta tekislikda joylashuvi sharti.

Faraz qilaylik, ikkita to'g'ri chiziq berilgan bo'lsin:

$$(L_1) \frac{x-x_1}{l_1} = \frac{y-y_1}{m_1} = \frac{z-z_1}{n_1};$$

$$(L_2) \frac{x-x_2}{l_2} = \frac{y-y_2}{m_2} = \frac{z-z_2}{n_2}.$$

L_1 to'g'ri chiziqda $A(x_1, y_1, z_1)$ nuqta L_2 to'g'ri chiziqda esa $B(x_2, y_2, z_2)$ nuqta yotibdi; $\vec{a}_1(l_1, m_1, n_1)$ vektor L_1 to'g'ri chiziqning yo'naltiruvchi vektori, $\vec{a}_2(l_2, m_2, n_2)$ vektor esa L_2 to'g'ri chiziqning yo'naltiruvchi vektori (5 - chizma). Agar \vec{AB}, \vec{a}_1 va \vec{a}_2 vektorlar



komplanar bo'lsa, u holda L_1 va L_2 to'g'ri chiziqlar bitta tekislikda yotadi va aksincha. Buning uchun esa \vec{AB}, \vec{a}_1 va \vec{a}_2 vektorlarning aralash ko'paytmasi nolga teng bo'lishi zarur va yetarli, ya'ni

5-chizma

$$\begin{vmatrix} x_1 - x_2 & y_1 - y_2 & z_1 - z_2 \\ l_1 & m_1 & n_1 \\ l_2 & m_2 & n_2 \end{vmatrix} = 0 \quad (9)$$

Shunday qilib, agar (9) shart bajarilsa, u holda to'g'ri chiziqlar bitta tekislikda yotadi, (9) shart bajarilmasa, u holda to'g'ri chiziqlar ayqash bo'ladi.

5-misol. $\frac{x-1}{3} = \frac{y+2}{4} = \frac{z+1}{1}$ va $\frac{x+2}{5} = \frac{y-2}{3} = \frac{z-1}{4}$ to'g'ri chiziqlar kesishishadimi?

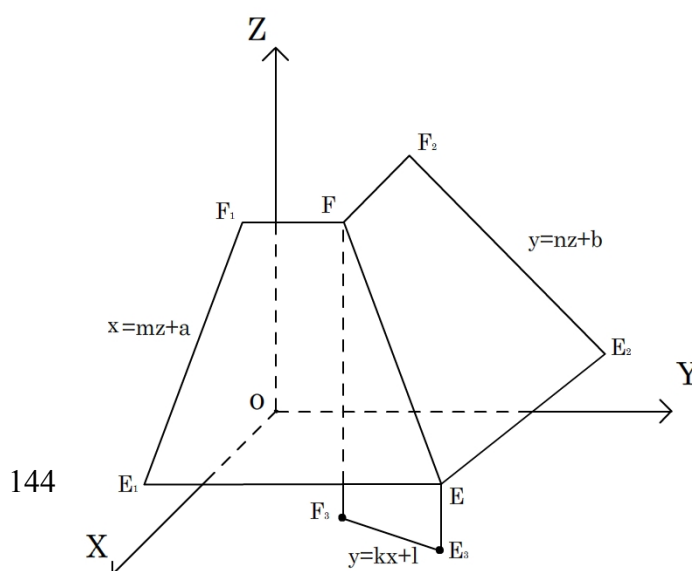
Yechish. $\begin{vmatrix} -2-1 & 2+2 & 1+1 \\ 3 & 4 & 1 \\ 5 & 3 & 4 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} -3 & 4 & 2 \\ 3 & 4 & 1 \\ 5 & 3 & 4 \end{vmatrix} = -89 \neq 0$

Bundan kelib chiqadiki, to'g'ri chiziqlar ayqash.

7-§. Proektsiyalardagi to'g'ri chiziq tenglamalari.

Faraz qilaylik, EF to'g'ri chiziq

$$\begin{cases} A_1x + B_1y + C_1z + D_1 = 0, \\ A_2x + B_2y + C_2z + D_2 = 0, \end{cases} \quad (10)$$



tenglamalar bilan berilgan bo'lib, $\frac{A_1}{A_2}, \frac{B_1}{B_2}, \frac{C_1}{C_2}$ nisbatlar orasidagi tenglamalari bo'lmasin (6-chizma).

Birinchi tenglamani B_2 ga, ikkinchisini esa $-B_1$ ga ko'paytirib, hadma – had qo'shish natijasida Y ni o'z ichiga olmagan tenglama hosil qilish mumkin. Uni

$$x = mz + a \quad (11)$$

ko'rinishda yozib olamiz. (11) tenglama Oy o'qiga parallel tekislikni aniqlaydi.

(11) tenglama (10) tenglamalarni natijasi bo'lgani uchun (10) tenglamalarni qanoatlantiruvchi ixtiyoriy nuqtaning koordinatalari tenglamani ham qanoatlantiradi, bundan kelib chiqadiki (10) to'g'ri chiziqda yotgan ixtiyoriy nuqta (11) tekislikda ham yotadi. Shunday qilib, EF to'g'ri chiziq (11) tekislikda yotadi (6 -chizma). Bu tekislik (EFE_1F_1) EF to'g'ri chiziqni $y = 0$ (ya'ni OXZ tekislik) tekislikka proektsiyalaydi.

Xuddi shunday, (10) tenglamalardan x yoki z ni yo'qotib, EF to'g'ri chiziqni $x = 0$ va $z = 0$ tekisliklar proektsiyalovchi EFE_2F_2 va EFE_3F_3 tekisliklarning

$$y = nz + b, \quad (12)$$

$$y = kx + l, \quad (13)$$

tenglamalarini hosil qilamiz.

E_1F_1 , E_2F_2 va E_3F_3 proektsiyalarning o'zlarining tenglamalari mos ravishda

$$\left. \begin{array}{l} x = mz + a; \\ y = 0; \end{array} \right\} \left. \begin{array}{l} y = nz + b; \\ x = 0; \end{array} \right\} \text{ va } \left. \begin{array}{l} y = kx + l; \\ z = 0 \end{array} \right\} \quad (14)$$

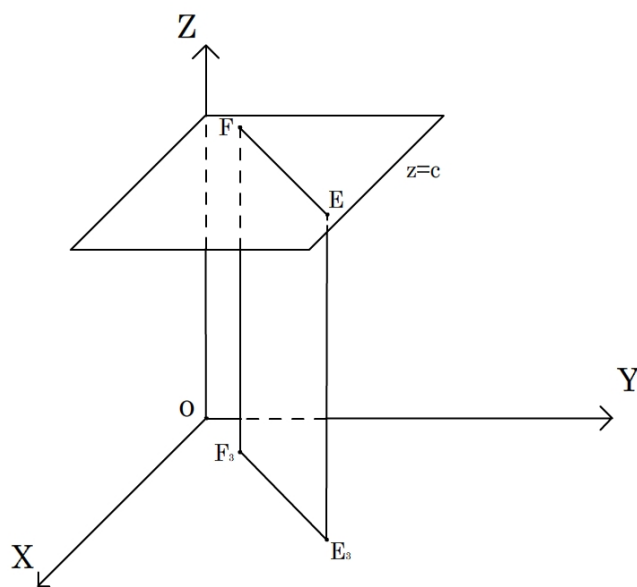
ko'rinishda bo'ladi.

(11), (12) va (13) proektsiyalovchi tekisliklar tenglamalarining ixtiyoriy ikkitasining sistemasi, masalan,

$$\left. \begin{array}{l} x = mz + a, \\ y = nz + b, \end{array} \right\} \quad (15)$$

proektsiyadagi to'g'ri chiziq tenglamalari deb ataladi.

Agar $\frac{A_1}{A_2} = \frac{B_1}{B_2} \neq \frac{C_1}{C_2}$ bo'lsa, u holda (10) tenglamalardan Y ni yo'qota turib bir vaqtda



x ni ham yo'qotamiz. $z = c$ tenglamani hosil qilamiz. To'g'ri chiziq $z = c$ gorizontal tekislikda joylashgan bo'ladi (7-chizma). Shundan so'ng (10) tenglamalardan z ni yo'qotib $y = kx + l$ ekanligini topamiz. Bu holda (10) to'g'ri chiziqning proektsiyalarda tenglamalari $\left. \begin{array}{l} z = c; \\ y = kx + l. \end{array} \right\}$ ko'rinishida bo'ladi.

Tenglamalariga ko'ra to'g'ri chiziqni yasash uchun uning koordinata tekisliklaridagi izlarini (ya'ni, koordinata tekisliklari bilan kesishish nuqtalarini) topish kerak. Buning uchun to'g'ri chiziq tenglamalarida yoki $z = 0$, yoki $y = 0$, yoki $x = 0$ deb olish kerak. Masalan, (15) tenglamalardan EF to'g'ri chiziqning $z = 0$ tekisligidagi izi $(a; b; 0)$ nuqta ekanligini topamiz.

Umuman, ta'kidlab o'tish joizki, ixtiyoriy chiziq tenglamalaridan z ni yo'qotib, $z = 0$ tekisligidagi chiziqning proektsiyasi topiladi, chiziq tenglamalarida $z = 0$ ni qo'yib, so'ngra x va y larga nisbatan sistemani yechib esa chiziqning $z = 0$ tekisligida izini topiladi.

6-misol. $\left. \begin{array}{l} 2x - 3y - 8z + 6 = 0, \\ x + y + z - 7 = 0. \end{array} \right\}$

chiziq berilgan. Uning proektsiyalardagi tenglamalarini yozing va koordinata tekisliklaridagi izlarini toping.

Yechish. Berilgan tenglamalardan avval y ni, keyin x ni yo'qotib

$$\left. \begin{array}{l} x = z + 3; \\ y = -2z + 4. \end{array} \right\}$$

sistemani hosil qilamiz. Bu to'g'ri chiziqning proektsiyalardagi tenglamalari. Topilgan tenglamalarda navbati bilan $z = 0, y = 0$ va $x = 0$ qo'yib, mos ravishda chiziqning va O_{xy}, O_{xz} va O_{yz} tekisliklaridagi $(3; 4; 0), (5; 0; 2)$ va $(0; 10; -9)$ izlarini topamiz.

Mustaqil yechishga doir masalalar.

1. To'g'ri chiziqning quyidagi tenglamalari kanonik shaklga keltirisin:

$$\begin{cases} 2x - 3y - 3z - 9 = 0; \\ x - 2y + z + 3 = 0. \end{cases}$$

$$J: \frac{x}{9} = \frac{y}{5} = \frac{z+3}{1}$$

2. Uchlarining koordinatalari quyida berilgan tetraedrning qirralarining tenglamalari yozilsin: $A(0; 0; 2)$, $B(4; 0; 5)$, $C(5; 3; 0)$, $D(-1; 4; -2)$.

J:

$$\frac{x}{4} = \frac{z-2}{3}, y = 0; x-4 = \frac{y}{3} = \frac{z-5}{-5}; \frac{x}{5} = \frac{y}{3} = \frac{z-2}{-2}; -x = \frac{y}{4} = \frac{z-2}{-4}; \frac{x-4}{-5} = \frac{y}{4} = \frac{z-5}{-7}; \frac{x-5}{-6} = \frac{y-3}{1} =$$

3. Quyida to'g'ri chiziqlar bilan tuzilgan burchak topilsin:

$$\frac{x-1}{3} = \frac{y+2}{6} = \frac{z-5}{2}; \quad \text{va} \quad \frac{x}{2} = \frac{y-3}{9} = \frac{z+1}{6}$$

$$J: \cos \varphi = \frac{72}{77}$$

4. Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak topilsin: $\begin{cases} 3x - 4y - 2z = 0, \\ 2x + y - 2z = 0 \end{cases}$ va $\begin{cases} 4x + y - 6z - 2 = 0, \\ y - 3z + 2 = 0. \end{cases}$

$$J: \cos \varphi = \frac{98}{195}$$

5. $(2; -5; 3)$ nuqtadan

a) Z o'qiga parallel to'g'ri chiziq o'tkazilsin;

b) $\frac{x-1}{4} = \frac{y-2}{-6} = \frac{z+3}{9}$ to'g'ri chiziqqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazilsin;

s) $\begin{cases} 2x - y + 3z - 1 = 0, \\ 5x + 4y - z - 7 = 0. \end{cases}$ to'g'ri chiziqqa parallel to'g'ri chizilsin.

$$J: \text{a) } \begin{cases} x-2 = 0, \\ y+5 = 0; \end{cases} \text{ b) } \frac{x-2}{4} = \frac{y+5}{-6} = \frac{z-3}{9}; \text{ s) } \frac{x-2}{-11} = \frac{y+5}{17} = \frac{z-3}{13}$$

6. $A(2; 3; 1)$ nuqtadan $\frac{x+1}{2} = \frac{y}{-1} = \frac{z-2}{3}$ to'g'ri chiziqqa o'tkazilgan perpendikulyarning tenglamalari tuzilsin.

$$J: \frac{x-2}{3} = \frac{y-3}{3} = \frac{z-1}{-1}$$

7. Koordinata boshidan $\frac{x-5}{4} = \frac{y-2}{3} = \frac{z+1}{-2}$ to'g'ri chiziqqa perpendikulyar tushirilsin.

$$J: \frac{x}{33} = \frac{y}{-26} = \frac{z}{27}$$

8. $\frac{x-1z}{4} = \frac{y-9}{3} = \frac{z-1}{1}$ to'g'ri chiziq bilan $3x+5-z-2=0$ tekislikning kesishish nuqtasi topilsin.

$$J: (0; 0; -2).$$

9. $2x+y-3z+1=0$ tekislik bilan $\frac{x-3}{1} = \frac{y-5}{-5} = \frac{z+1}{2}$ va $\frac{x-5}{2} = \frac{y-3}{4} = \frac{z+4}{-6}$ to'g'ri chiziqlarning kesishish nuqtalaridan o'tuvchi to'g'ri chiziqning tenglamalari tuzilsin.

$$J: \frac{3x-14}{-5} = \frac{3y+10}{7} = \frac{3z-7}{-1}.$$

10. A koeffitsientining qanday qiymatida $Ax+3y-5z+1=0$ tekislik $\frac{x-1}{4} = \frac{y+2}{3} = \frac{z}{1}$ to'g'ri chiziqqa parallel bo'ladi?

$$J: A = -1.$$

11. $(3; -2; 4)$ nuqtadan $5x+3y-7z+1=0$ tekislikka perpendikulyar tushirilsin.

$$J: \frac{x-3}{5} = \frac{y+2}{3} = \frac{z-4}{-7}.$$

12. $A(4; -3; 1)$ nuqtaning $x+2y-z-3=0$ tekislikdagi proeksiyasi topilsin.

$$J: (5; -1; 0)$$

13. $(3; 1; -2)$ nuqtadan va $\frac{x-4}{5} = \frac{y+3}{2} = \frac{z}{1}$ to'g'ri chiziqdan o'tuvchi tekislikning tenglamasi tuzilsin.

$$J: 8x-9y-22z-59=0.$$

14. $\frac{x}{4} = \frac{x-4}{3} = \frac{z+1}{-2}$ to'g'ri chiziqning $x-3z+8=0$ tekislikdagi proeksiyasi topilsin.

$$J: \frac{x+9}{7} = \frac{y+1}{4} = \frac{z}{-1}$$

15. Quyidagi ikki parallel to'g'ri chiziqdan o'tuvchi tekislikning tenglamasi tuzilsin:

$$\frac{x}{7} = \frac{y+2}{3} = \frac{z-1}{5} \text{ va } \frac{x-1}{7} = \frac{y-3}{3} = \frac{z+2}{5}.$$

$$J: 17x-13y-16z-10=0.$$

16. $\frac{x+5}{3} = \frac{y-2}{1} = \frac{z}{4}$ to'g'ri chiziq orqali $x+y-z+15=0$ tekislikka parallel tekislik o'tkazilsin.

$$J: x+y-z+3=0.$$

17. $P(7; 9; 7)$ nuqtadan $\frac{x-2}{4} = \frac{y-1}{3} = \frac{z}{2}$ to'g'ri chiziqqacha bo'lgan masofa topilsin.

$$J: d = \sqrt{22}.$$

18. Quyidagi ikki parallel to'g'ri chiziq orasidagi masofa topilsin: $\frac{x-2}{3} = \frac{y+1}{4} = \frac{z}{2}$ va

$$\frac{x-7}{2} = \frac{y-1}{4} = \frac{z-3}{2}.$$

$$J: d = 3.$$

19. Quyidagi to'g'ri chiziqlar orasidagi masofa topilsin: $\frac{x+3}{4} = \frac{y-6}{-3} = \frac{z-3}{2}$ va

$$\frac{x-4}{8} = \frac{y+1}{-3} = \frac{z+7}{3}.$$

$$J: d = 13.$$

20. Uchburchakning uchlari berilgan: $A(4; 1; -2), B(2; 0; 0), C(-2; 3; -5)$. Uning B uchidan unga qarshi yotgan tomonga tushirilgan balandlikning tenglamasi tuzilsin.

$$J: \frac{x-2}{74} = \frac{y}{57} = \frac{z}{-110}.$$

21. Qirrasining uzunligi birga teng bo'lgan kub berilgan. Buning bir uchidan, shu uchidan o'tmaydigan diagonaligacha bo'lgan masofa topilsin.

$$J: d = \sqrt{\frac{2}{3}}.$$

22. Quyidagi to'g'ri chiziqni koordinata tekisliklariga proeksalovchi tekisliklarning tenglamalari yozilsin.

$$\begin{cases} 5x + 8y - 3z + 9 = 0 \\ 2x - 4y = z - 1 = 0 \end{cases}$$

$$J: 11x + 4y + 6 = 0; 9x - z + 7 = 0; \text{ va } 36y - 11z + 23 = 0$$

23. Quyidagi to'g'ri chiziqning koordinata tekisliklaridagi proektsiyalari qanday tenglamalar bilan ifodalanadi:

$$\begin{cases} 3x + 2y - z + 5 = 0, \\ x - y - z + 1 = 0? \end{cases}$$

$$J: \begin{cases} 2x + 3y + 4 = 0; \\ z = 0; \end{cases} \begin{cases} 5y + 2z + 2 = 0; \\ x = 0; \end{cases} \begin{cases} 5x - 3z + 7 = 0; \\ y = 0. \end{cases}$$

24. Quyidagi to'g'ri chiziqning izlari topilsin:

$$\begin{cases} 6x + 2y - z - 9 = 0, \\ 3x + 2y + 2z - 12 = 0. \end{cases}$$

$$J: A(-1; 7,5; 0), B(2; 0; 3), C(0; 5; 1).$$

25. Quyidagi to'g'ri chiziqning $2x + 3y + z - 6 = 0$ tekislikdagi proektsiyasining tengamasi tuzilsin:

$$\begin{cases} x - 4y + 2z - 5 = 0, \\ 3x + y - z + 2 = 0. \end{cases}$$

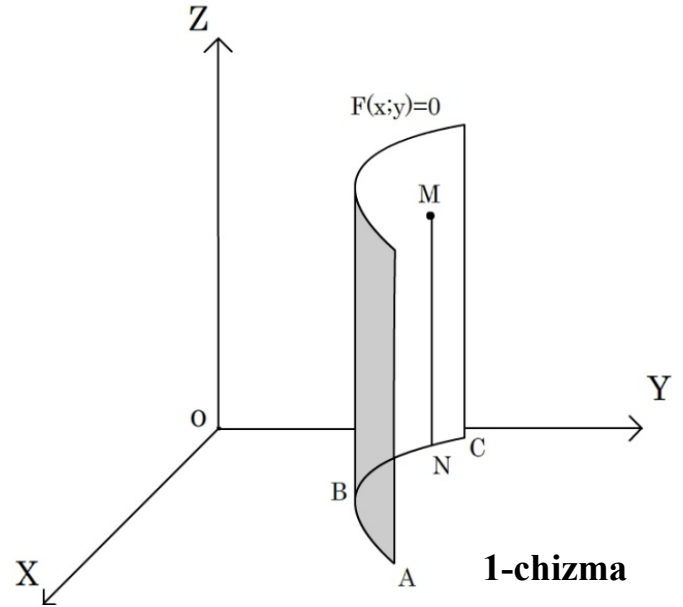
$$J: \begin{cases} 4x - 3y + z - 3 = 0, \\ 2x + 3y + z - 6 = 0. \end{cases}$$

9-BOB. Ikkinchi tartibli sirtlar.

1--§. Yasovchilari koordinata o'qlarining biriga parallel bo'lgan silindrik sirtlar.

Berilgan chiziqni kesuvchi parallel to'g'ri chiziqlarning geometrik o'rni silindrik sirt deb ataladi.

Yasovchilari Oz o'qiga parallel, ABC yo'naltiruvchi chizig'i esa Oxy tekislikda yotuvchi silindrik sirtni ko'rib chiqamiz (1-chizma). Ma'lumki, ABC chiziqning N ixtiyoriy nuqtasining x va y koordinatalari qandaydir



$$F(x;y) = 0 \quad (1)$$

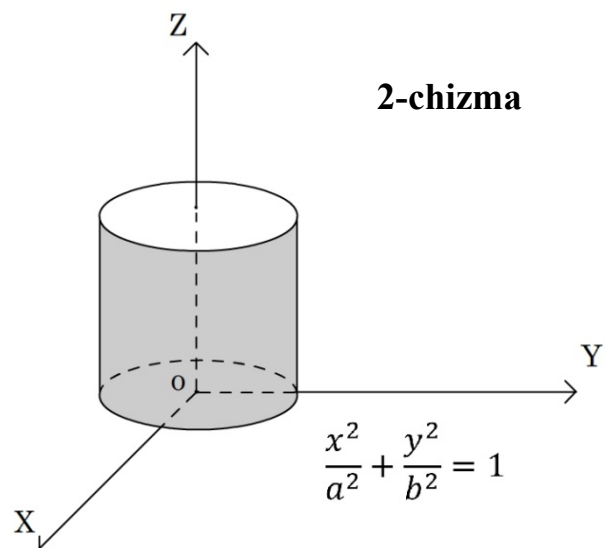
tenglamani qanoatlantiradi. Ammo fazoda xuddi shu (1) tenglamani ABC chiziqning $N(x;y;0)$ nuqtasi bilan bitta MN vertikal to'g'ri chiziqda yotgan ixtiyoriy $M(x;y;z)$ nuqtaning koordiantalari ham qanoatlantiradi, chunki M nuqta N nuqta singari x va y koordiantalarga ega, z esa (1) tenglamada ishtirok etmaydi.

NM vertikal chiziqlarning geometrik o'rni berilgan silindrik sirt bo'ladi. Uning har bir $M(x;y;z)$ nuqtasining koordiantalarini aniqlaganimizdek (1) tenglamani qanoatlantiradi.

Aksincha, agar

$M(x;y;z)$ nuqtaning x va y koordiantalari (1) tenglamani qanoatlantirsa, u holda M nuqta bu silindrik sirtga yotadi, chunki bu nuqta ABC

yo'naltiruvchining biror N nuqtasi bilan bitta vertikal chiziqda yotadi.



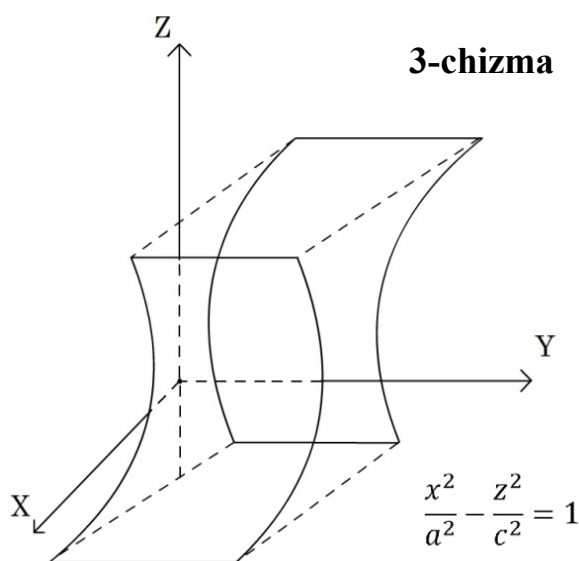
Shunday qilib, z ni o'z ichiga olmagan $F(x; y) = 0$ tenglama fazoda Oz o'qiga parallel yasovchilar va Oxy tekislikda xuddi shu $F(x; y) = 0$ tenglama bilan aniqlanadigan ABC yo'naltiruvchiga ega bo'lgan silindrik sirtning $z = 0$ tekislik bilan kesishuvchi orqali aniqlanadi, ya'ni

$$\left. \begin{array}{l} F(x; y) = 0, \\ z = 0, \end{array} \right\}$$

ikkita tenglamalar sistemasi orqali aniqlanadi.

Xuddi shunday, y ni yoki x ni o'z ichiga olmagan tenglamalar mos ravishda Oy o'qiga yoki Ox o'qiga parallel yasovchili $F(x; y) = 0$ yoki $F(y; z) = 0$ silindrik sirtlarni aniqlaydi.

Masalan. 1) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ tenglama tekislikda ellipsni, fazoda esa yasovchilari Oz o'qiga parallel va Oxy tekislik bilan shu ellips bo'yicha kesishuvchi silindrik sirtning aniqlaydi. Bunday sirt elliptik silindir deb ataladi (2-chizma).



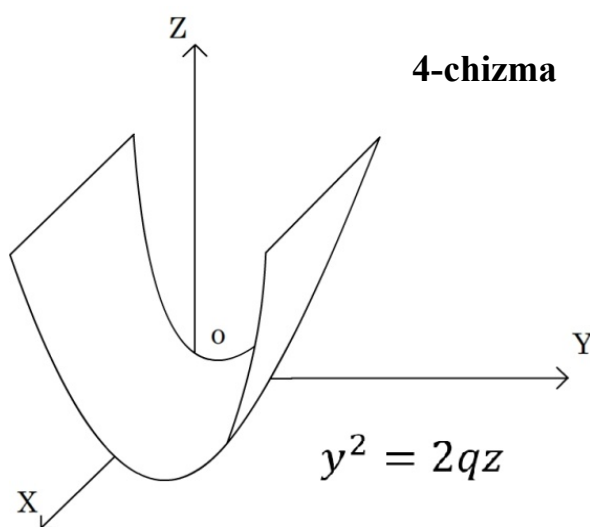
2) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ tenglama fazoda

yasovchilari Oy o'qiga parallel bo'lgan silindrik sirtning aniqlaydi. Bu sirtning Oxz tekislik bilan kesishi chizig'i giperbola bo'ladi, uning bu tekislikdagi

tenglamasi ham $\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ ko'rinishda bo'ladi.

Bu sirt giperbolik silindr deb ataladi (3 - chizma).

3) $y^2 = 2qz$ tenglama Oyz tekislik bilan $y^2 - 2qz$ parabola bo'yicha kesishuvchi, yasovchilari Ox o'qiga parallel bo'lgan silindrik sirtning aniqlaydi. Bu sirt parabolik tsilindr deb ataladi (4-chizma).



Elliptik, giperbolik va parabolik silindrlar koordinatalarga nisbatan ikkinchi tartibli tenglamalarga ega va shu munosabat bilan ikkinchi tartibli silindrlar deb ataladi.

2-§. Yasovchilari berilgan $\vec{v}=\{m;n;1\}$ vektorga parallel bo'lgan silindrik sirt.

Bunday sirtning yo'naltiruvchisi sifatida

$$\left. \begin{aligned} F(x,y) &= 0, \\ z &= 0, \end{aligned} \right\} (2)$$

tenglamalar bilan berilgan Oxy tekisligidagi qandaydir ABC chiziqni olamiz (5-chizma).

Ixtiyoriy $M(x;y;z)$ nuqta olib va undan $\vec{v} = \{m;n;1\}$ vektorga parallel MN to'g'ri chiziq

o'tkazamiz, bu yerda $N(x_0;y_0;0)$ to'g'ri chiziq bilan Oxy tekislik kesishish nuqtasi. \overline{MN} va

\vec{v} vektorlarning parallel shartidan

$$\frac{x-x_0}{m} = \frac{y-y_0}{n} = \frac{z-0}{1}$$

ekanligini, bu yerdan esa quyidagilarni topamiz:

$$x_0 = x - mz, y_0 = y - nz. (3)$$

$M(x;y;z)$ nuqta berilgan silindrik sirt

yotishi uchun $N(x_0;y_0;0)$ nuqta ABC

yo'naltiruvchida yotishi zarur va yetarli, ya'ni N

nuqtaning x_0, y_0 kooordinatalari (2) tenglamalar-

ning birinchisini qanoatlantirishi kerak. (2) tenglamalarning birinchisiga x va y lar

o'rniga (3) tenglamalardagi x_0 va y_0 larning

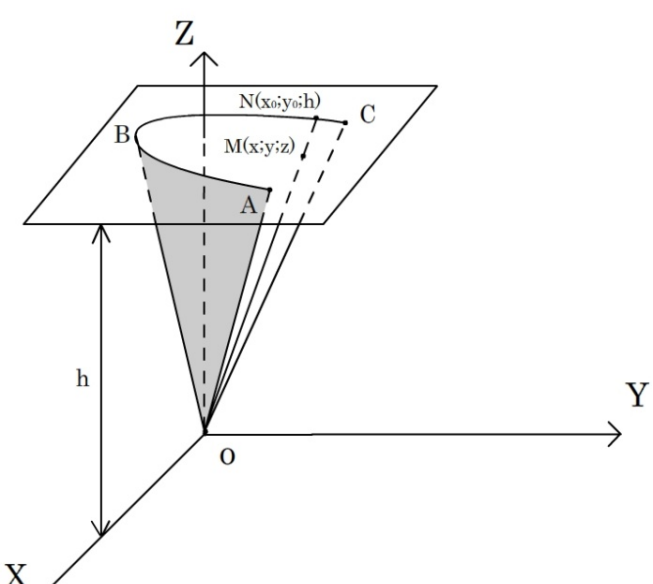
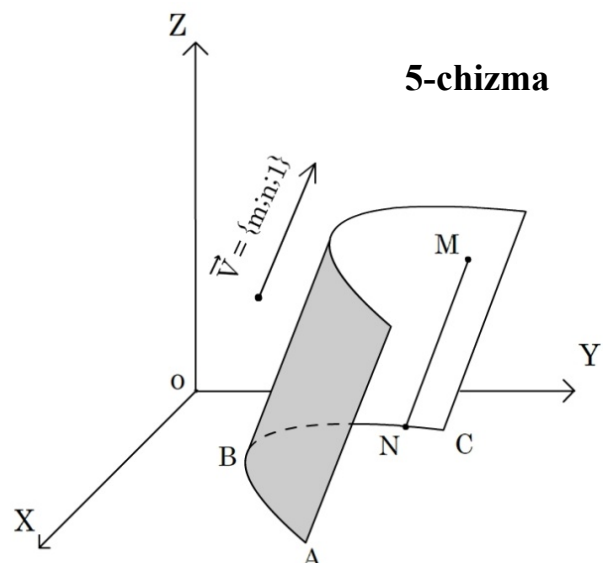
ifodalarini qo'yib

$$F(x - mz, y - nz) = 0 (4)$$

ekanligini topamiz.

(4) tenglama yasovchilari

$\vec{v} = \{m;n;1\}$ vektorga parallel va



yo'naltiruvchisi Oxy tekislikda $F(x, y) = 0$ tenglama bilan berilgan silindrik sirt bo'ladi.

$m = n = 0$ bo'lganda yasovchilari Oz o'qiga parallel bo'lgan silindrik sirtning xususiy holini hosil qilamiz.

Masalan. $y^2 - 2px - z = 0$ yo'naltiruvchi va yasovchilari $\vec{v} = \{m; n; 1\}$ vektorga parallel bo'lgan silindrik sirt tenglamasi

$$(y - nz)^2 = 2p(x - mz) \text{ bo'ladi.}$$

3-§. Konik sirtlar.

Konik sirt deb berilgan nuqtadan (konus uchi) o'tuvchi va berilgan chiziq bilan (yo'naltiruvchi) kesishuvchi to'g'ri chiziqlarning geometrik o'rniga aytiladi. Konusning uchi sifatida koordinata boshini, yo'naltiruvchi sifatida esa $z = h$ tekisligida

$$\left. \begin{array}{l} F(x, y) = 0, \\ z = h \end{array} \right\} \quad (5)$$

tenglamalar bilan berilgan chiziqni olamiz.

Konik sirtida ixtiyoriy $M(x; y; z)$ (6- chizma) nuqta olamiz, bu nuqta va koordinata boshidan o'tuvchi OMN to'g'ri chiziq o'tkazamiz, bu yerda $N(x_0; y_0; h)$ nuqta OMN to'g'ri chiziq bilan $z = h$ tekislik kesishish nuqtasi. \overline{OM} va \overline{ON} vektorlarning parallel shartidan

$$\frac{x_0}{x} = \frac{y_0}{y} = \frac{h}{z}, \text{ bu yerdan}$$

$$x_0 = \frac{xh}{z}, y_0 = \frac{yh}{z}. \quad (6)$$

$M(x; y; z)$ nuqta konus sirtida yotishi uchun $N(x_0; y_0; z_0)$ nuqta yo'naltiruvchi chiziqda yotishi zarur va yetarli, ya'ni x_0 va y_0 koordinatalar (5) tenglamalarning birinchisini qanoatlantirishi kerak. (5) tenglamalarning birinchisidagi x va y ular o'rniga (6) tenglamalardagi x_0 va y_0 ifodalarni qo'yib,

$$F\left(\frac{xh}{z}, \frac{yh}{z}\right) = 0 \quad (7)$$

tenglamani hosil qilamiz. (7) tenglama uchi koordinatalar boshida bo'lgan konik sirtning tenglamasi bo'ladi. Agar (7) algebraik tenglama bo'lsa, u holda uning barcha hadlari x, y, z larga nisbatan bir xil darajada bo'ladi, ya'ni uchi koordinatalar boshidan bo'lgan konik sirt tenglamasi x, y, z larga nisbatan bir jinsli bo'lishi kerak.

Misol. Uchi koordinatalar boshida, yo'naltiruvchisi

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1, z = c$$
 bo'lgan konik sirt tenglamasini yozing.

Yechish. Faraz qilaylik, $M(x; y; z)$ sirtning ixtiyoriy nuqtasi, $N(x_0; y_0; c)$ esa yo'naltiruvchining mos nuqtasi bo'lsin.

\overline{OM} va \overline{ON} vektorlarning parallellik shartidan (7-

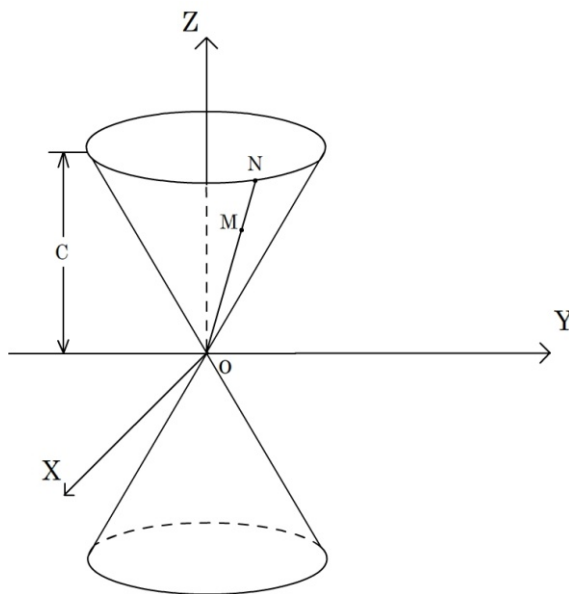
chizma) $\frac{x_0}{x} = \frac{y_0}{y} = \frac{c}{z}$, bu yerdan esa

$$x_0 = \frac{cx}{z}, y_0 = \frac{c \cdot y}{z}$$
 Bu ifodalarni yo'naltiruvchining

birinchi tenglamasiga qo'yib $\frac{x^2 c^2}{a^2 z^2} + \frac{y^2 c^2}{b^2 z^2} = 1$ yoki

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$$

ekanligini topamiz. Bu sirt ikkinchi tartibli sirt deb ataladi. **7-chizma**

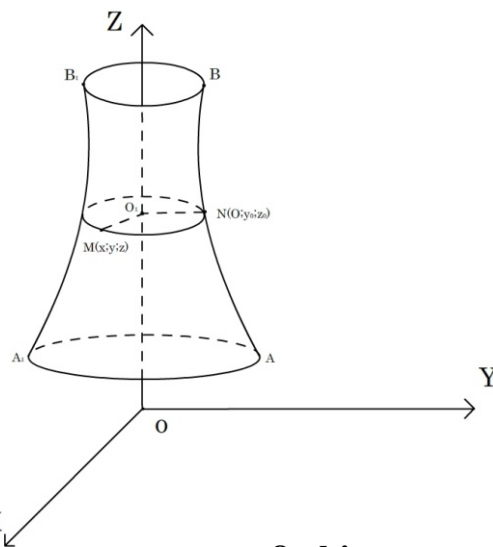


4-§. Aylanma sirt.

Faraz qilaylik, OYZ tekislikda yotuvchi AB egri chiziq

$$\left. \begin{aligned} F(y, z) &= 0, \\ x &= 0, \end{aligned} \right\} \quad (8)$$

tenglamalar bilan berilgan bo'lsin. (8) chiziqni Oz o'qi atrofida aylanishidan hosil bo'lgan sirtni (8-chizma) ko'rib chiqamiz. Sirtida ixtiyoriy $M(x; y; z)$ nuqta olamiz. Bu nuqta (8) chiziqning biror $N(0; y_0; z_0)$



nuqtasini Oz o'qi atrofida aylanishidan hosil bo'lgan gorizontal aylanada yotadi. $N(O; y_0; z_0)$ va $M(x; y; z)$ nuqtalarning koordinatalarini solishtirib,

$$z_0 = z, y_0 = O_1N = O_1M = \sqrt{x^2 + y^2} \quad (9)$$

ekanligini topamiz. $N(O; y_0; z_0)$ nuqta (8) chiziqda yotgani uchun uning koordinatalari (8) tenglamalarni qanoatlantiradi. (8) tenglamalarning birinchisidagi y va z lar o'rniga (9) tenglamalardagi y_0 va z_0 ifodalarni qo'yib, axtarilayotgan aylanma sirt

$$F(\sqrt{x^2 + y^2}, z) = 0 \quad (10)$$

tenglamasini hosil qilamiz.

Xuddi shunday, (8) chiziqni Oy o'qi atrofida aylantirish natijasida tenglamasi

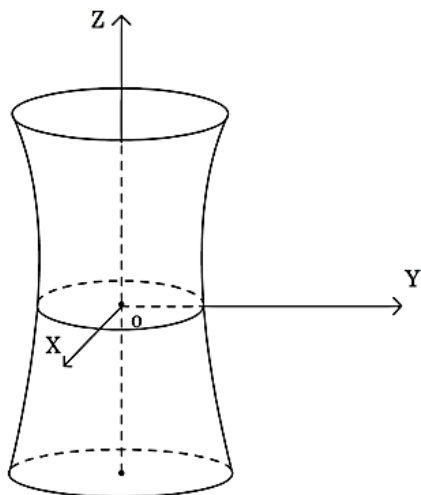
$$F(y, \sqrt{x^2 + y^2}) = 0 \quad (11)$$

bo'lgan sirtni hosil qilamiz.

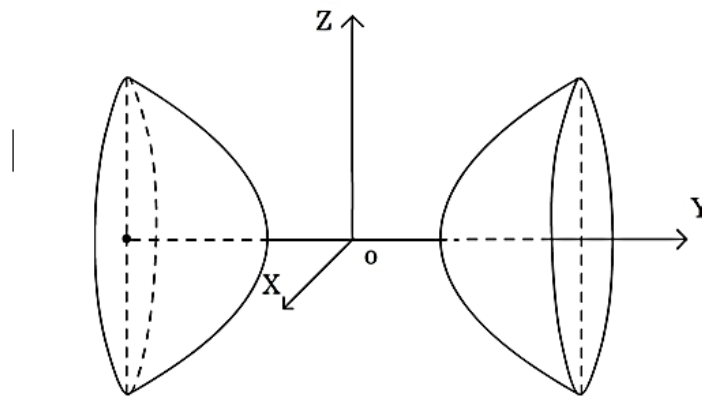
1-misol. $\frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1, x = 0$ giperbolani 1) Oz o'qi atrofida,

2) Oy o'qi atrofida aylantirishdan hosil bo'lgan sirt tenglamasini yozing.

Yechish. 1) (10) formulaga ko'ra giperbola tenglamasidagi y ni $\sqrt{x^2 + y^2}$ ga almashtiramiz, natijada $\frac{x^2}{b^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ ni hosil qilamiz. Bu aylanma sirt bir pallali giperboloid deb ataladi (9 - chizma).



9-chizma



10-chizma

2) (11) formulaga ko'ra giperbola tenglamasidagi z ni $\sqrt{x^2 + z^2}$ ga almashtiramiz, natijada $\frac{y^2}{b^2} - \frac{x^2}{c^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ ni hosil qilamiz. Bu aylanma sirt ikki pallali giperboloid deb ataladi (10-chizma).

5-§. Ellipsoid.

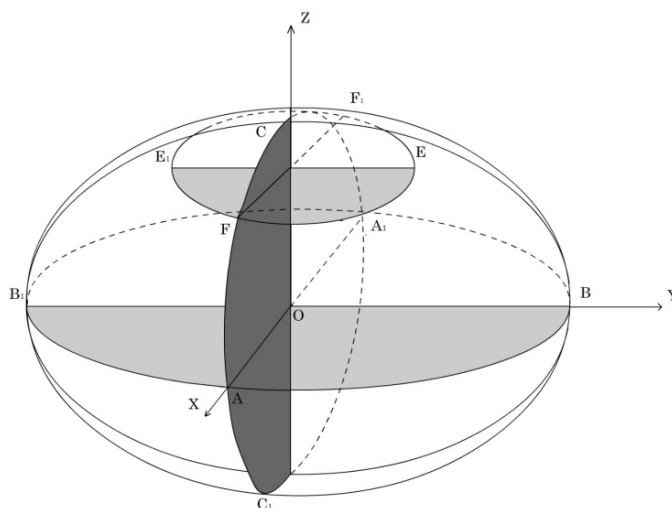
Kanonik (eng sodda) tenglamasi $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ (12) ko'rinishda bo'lgan sirtga ellipsoid deb ataladi. Tekisliklar orqali kesimlar bo'yicha ellipsoid formasini tekshiramiz.

1) Ellipsoidning (12) tenglamasida $z = 0$ deb hisoblab uning Oxy tekisligi bilan kesimini topamiz. Bu kesimning tenglamalari

2) $z = 0, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ bo'ladi. Bu yarim o'qlari $OA = a$ va $OB = b$ bo'lgan ellips (11-chizma).

Xuddi shunday ellipsoidning boshqa kesimlarini topamiz:

3) Oyz tekisligi orqali:



11-chizma

$x = 0, \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ -yarim o'qlari $OB = b$ va $OC = c$ bo'lgan BCB_1C_1 ellips;

4) Oxz tekisligi orqali: $y = 0, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{c^2} = 1$ - CAC_1A_1 ellips.

5) $z = h$ tekisligi orqali: $z = h, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 - \frac{h^2}{c^2}$ yoki. $z = h, \frac{x^2}{a^2(1 - \frac{h^2}{c^2})} + \frac{y^2}{b^2(1 - \frac{h^2}{c^2})} = 1$

yarim o'qlari $O_1F = a\sqrt{1 - \frac{h^2}{c^2}}$ va $O_1E = b\sqrt{1 - \frac{h^2}{c^2}}$ bo'lgan FEF_1E_1 ellips. ($|h| \leq c$).

$OA = a, OB = b$ va $OC = c$ kesmalar ellipsoidning yarim o'qlari deb ataladi. Agar $a = b = c$ bo'lsa, u holda (12) tenglama Oxy tekislikka parallel bo'lgan $z = h$ tekisligi orqali barcha

gorizontal kesimlari ($|h| \leq c$) bo'lganda) radiusi $a\sqrt{1 - \frac{h^2}{c^2}}$ ga teng bo'lgan aylanalar bo'ladi.

$a = b = c$ bo'lganda (12) tenglama radiusi a ga teng bo'lgan sferani aniqlaydi.

6-§. Bir pallali giperboloid va uning kanonik tenglamasi.

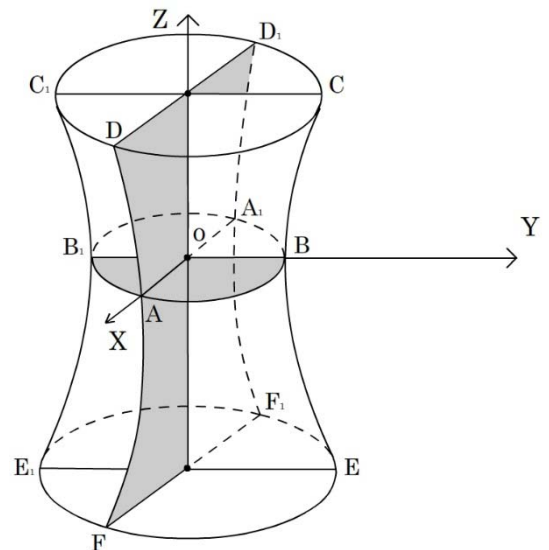
1. Kanonik (eng sodda) tenglamasi

$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ (13) ko'rinishda bo'lgan sirtga bir pallali giperboloid deb ataladi.

Yuqoridagi tekshiruvlarga o'xshash (13) giperboloid formasini tekisliklar orqali kesimlari bo'yicha tekshiramiz.

1) Oxy tekisligi orqali kesimi: $z = 0, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

Bu yarim o'qlari $OA = a$ va $OB = b$ bo'lgan ABA_1B_1 ellips (12- chizma).



12 - chizma

2) Oxy tekisligiga parallel $z = \pm h$ tekisliklar orqali kesim:

$z = \pm h, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 + \frac{h^2}{c^2}$ -h ixtiyoriy haqiqiy bo'lganda

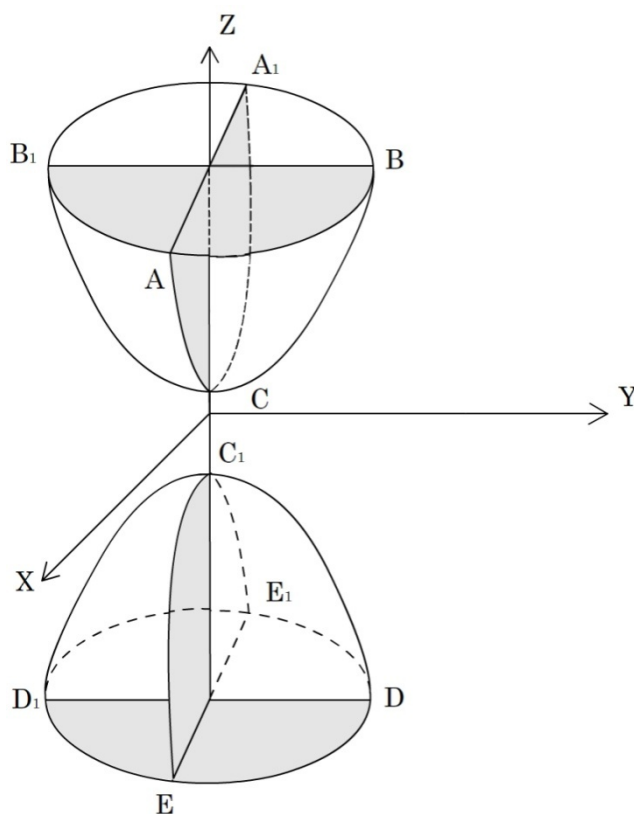
$$O_1D = a\sqrt{1 + \frac{h^2}{c^2}} \text{ va } O_1C = b\sqrt{1 + \frac{h^2}{c^2}}$$

yarim o'qlarga ega bo'lgan DCD_1C_1 va FEF_1E_1 ellipslar.

3) Oyz tekisligi orqali kesim: $x = 0, \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - OB = b$ haqiqiy yarim o'qqa va $EBC, E_1B_1C_1$ shohchalarga ega bo'lgan giperbola.

4) Oxz tekisligi orqali kesim: $y = 0, \frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - OA = a$ haqiqiy o'qqa va $FAD, F_1A_1D_1$ shohchalarga ega bo'lgan giperbola. $a = b$ bo'lganda (13) tenglama barcha

gorizontal kesmlari radiuslari $a\sqrt{1 + \frac{h^2}{c^2}}$ bo'lgan aylanalardan iborat bo'lgan aylanma bir pallali giperboloidni aniqlaydi.



13 - chizma

7-§. Ikki pallali giperboloid va uning kanonik tenglamasi

Kanonik (eng sodda) tenglamasi $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$ (14) ko'rinishda bo'lgan sirtga ikki pallali giperboloid deb ataladi.

(14) ikki pallali giperboloid formasini tekisliklar orqali kesimlari bo'yicha tekshiramiz.

1) Oxy tekisligi orqali kesim:

$$z = 0, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{c^2} = -1$$

- mavhum ellips (Oxy tekilik (14) sirt bilan kesishmaydi).

2) $z = \pm h$ tekisliklar bilan kesimlar:

$$z = \pm h, \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = \frac{h^2}{c^2} - 1$$

$-|h| \geq c$ shart ostida $a\sqrt{\frac{h^2}{c^2} - 1}$ va $b\sqrt{\frac{h^2}{c^2} - 1}$ haqiqiy yarim o'qlarga ega bo'lgan ABA_1B_1 va EDE_1D_1 ellipslar. Bu holda kesuvchi tekislik $C(0; 0; c)$ nuqtadan quyida yoki $C_1(0; 0; -c)$ nuqtadan yuqorida joylashmagan bo'ladi (13 - chizma).

3) Oyz tekisligi orqali kesim:

$$x = 0, \frac{z^2}{c^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$$

$-BCB_1, DC_1D_1$ shohchalarga ega bo'lgan giperbola; giperbolaning haqiqiy yarim o'qi c ga, mavhum yarim o'qi b ga teng bo'ladi.

4) Oxz tekisligi orqali kesim:

$$y = 0, \frac{z^2}{c^2} - \frac{x^2}{a^2} = 1$$

$-ACA_1, EC_1E_1$ shohchalarga ega bo'lgan giperbola; giperbolaning haqiqiy yarim o'qi c ga, mavhum yarim o'qi a ga teng bo'ladi.

$a = b$ bo'lganda (14) tenglama aylanma ikki pallali giperboloidni aniqlaydi, uning

gorizontal kesimlari $|h| \geq c$ bo'lganda haqiqiy $a\sqrt{\frac{h^2}{c^2} - 1}$ radiusli aylanalardan iborat bo'ladi.

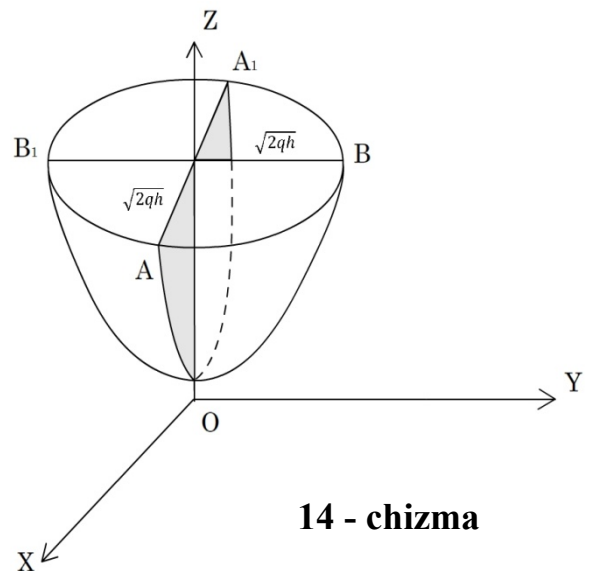
8-§. Elliptik paraboloid va uning kanonik tenglamasi.

1. Kanonik (eng sodda) tenglamasi

$$\frac{x^2}{p} + \frac{y^2}{q} = 2z \quad (pq > 0 \text{ bo'lganda}) \quad (15)$$

ko'rinishda bo'lgan sirtga elliptik paraboloid deb ataladi.

Elliptik paraboloid formasini $p > 0$ va $q > 0$ bo'lganda odatdagiday tekisliklar orqali kesimlari bo'yicha tekshiramiz (14 - chizma).



14 - chizma

1) Oxy tekisligi orqali kesim:

$$z = 0, \quad \frac{x^2}{p} + \frac{y^2}{q} = 0 - (0; 0; 0) \text{ nuqta.}$$

2) $z = h$ tekisligi orqali kesim: $z = h, \quad \frac{x^2}{2ph} + \frac{y^2}{2qh} = 1 - h > 0$ bo'lganda $\sqrt{2ph}$ va $\sqrt{2qh}$ yarim o'qlarga ega bo'lgan ABA_1B_1 ellips.

Oyz tekisligi orqali kesim: $x = 0, y^2 = 2qz - BOB_1$ parabola.

3) Oxz tekisligi orqali kesim: $y = 0, x^2 = 2pz - AOA_1$ parabola (14 - chizma). $p = q$ bo'lganda (15) tenglama $z = h > 0$ tekisliklari orqali barcha kesimlari radiuslari $\sqrt{2ph}$ bo'lgan aylanalardan iborat aylanma $x^2 + y^2 = 2pz$ paraboloidni aniqlaydi.

9-§. Giperbolik paraboloid va uning kanonik tenglamasi.

2. Kanonik (eng sodda) tenglamasi

$$\frac{x^2}{p} - \frac{y^2}{q} = 2z \quad (16)$$

($pq > 0$ bo'lganda)

ko'rinishda bo'lgan sirtga giperbolik paraboloid deb ataladi.

$p > 0$ va $q > 0$ bo'lganda (16) giperbolik paraboloid formasini ham tekisliklar orqali kesimlari bo'yicha tekshiramiz.

1) Oxz tekisligi orqali kesim:

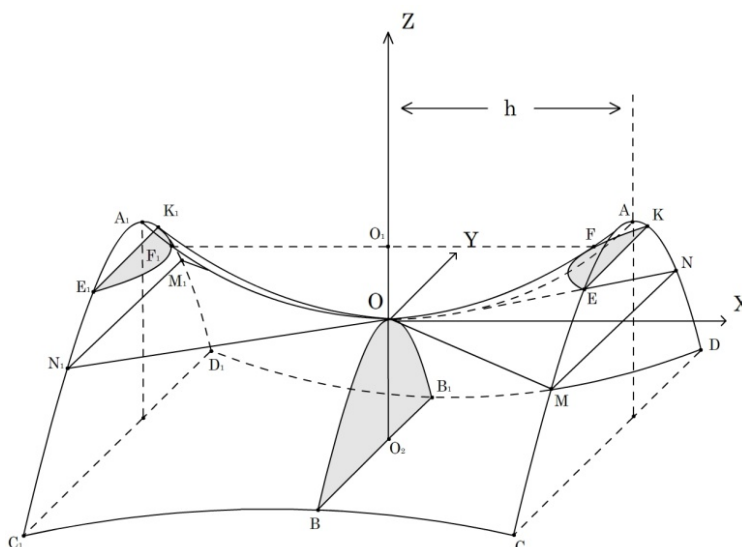
$y = 0, x^2 = 2pz - 4OA_1$ parabola (15 – chizma).

2) Oyz tekisligi orqali kesim:

$x = 0, y^2 = -2qz$ shoxchalari quyiga yo'nalgan BOB_1 parabola.

3) $x = \pm h$ tekisliklar orqali

kesimlar:



15 - chizma

$$x = \pm h, \quad z = -\frac{y^2}{p} + \frac{h^2}{2p}$$

BOB_1 ga o'xshagan, ammo Ox o'qidan $\frac{h^2}{2p}$ ga yuqoriga ko'tarilgan A va A_1 uchlarga ega bo'lgan CAD va $C_1A_1D_1$ parabolalar.

4) Oxy tekisligi orqali kesim:

$$z = 0, \quad \frac{x^2}{p} - \frac{y^2}{q} = 0 \quad \text{yoki} \quad y = \pm \sqrt{\frac{q}{p}}x$$

- MOM_1 va NON_1 to'g'ri chiziqlar juftligi.

5) $z = l > 0$ tekislik orqali kesim:

$$z = l, \quad \frac{x^2}{2pl} - \frac{y^2}{2ql} = 1$$

- EFK, E_1, F_1, K_1 shoxchalarga va $O_1F = \sqrt{2pl}$ haqiqiy o'qqa ega bo'lgan giperbola.

6) $z = -m < 0$ tekislik orqali kesim:

$$z = -m, \quad \frac{y^2}{2qm} - \frac{x^2}{2pm} = 1$$

- CBC_1, DB_1D_1 shoxchalarga va $O_2B = \sqrt{2qm}$ haqiqiy o'qqa ega bo'lgan giperbola.

Giperbolik paraboloid kesimlarida ellipslar bo'lmagani uchun bu sirt aylanma sirt bo'la olmaydi.

10-§. Bir pallali giperboloid va giperbolik paraboloidlarning to'g'ri chiziqli yasovchilari.

1. Bir pallali giperboloid

$$\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 \quad (17)$$

tenglamasini

$$\frac{x^2}{a^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1 - \frac{y^2}{b^2}$$

ko'rinishida yozib olamiz.

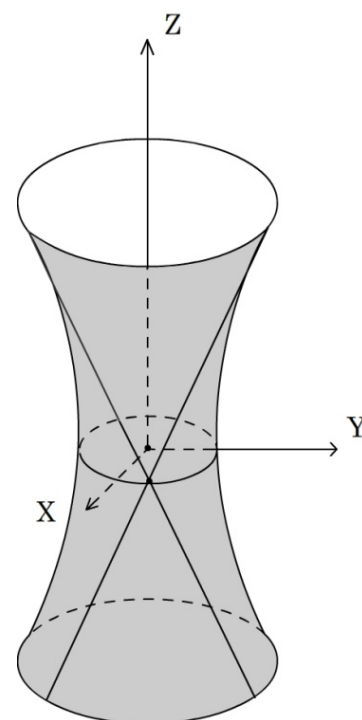
Oxirgi tenglamaning chap va o'ng qismlarini ko'paytuvchilarga ajratamiz:

$$\left(\frac{x}{a} + \frac{z}{c}\right)\left(\frac{x}{a} - \frac{z}{c}\right) = \left(1 + \frac{y}{b}\right)\left(1 - \frac{y}{b}\right) \quad (18)$$

Quyidagi tenglamalar sistemasini ko'rib chiqamiz:

$$\left. \begin{aligned} \alpha \left(\frac{x}{a} + \frac{z}{c}\right) &= \beta \cdot \left(1 + \frac{y}{b}\right), \\ \beta \left(\frac{x}{a} - \frac{z}{c}\right) &= \alpha \left(1 - \frac{y}{b}\right). \end{aligned} \right\} \quad (19)$$

(19) tenglamalar 1 – tartibli tenglamalar bo'lgani uchun berilgan α va β larda esa to'g'ri chiziqlarni, ixtiyoriy α va β larda esa to'g'ri chiziqlarning dastasini aniqlaydi. (19) to'g'ri chiziqda yotgan ixtiyoriy $M(x; y; z)$ nuqtaning koordinatalari bu tenglamalarni qanoatlantiradi, bundan kelib chiqadiki, ular (19) tenglamalarni ko'paytmasidan hosil bo'lgan tenglamani ham, ya'ni giperboloidning (18) tenglamasini qanoatlantiradi. Bu esa (19) to'g'ri chiziqda yotgan ixtiyoriy nuqta (18) yoki (17) giperboloidda yotishini ko'rsatadi, ya'ni (19) to'g'ri chiziqlar to'laligicha (17) giperboloidda yotadi (16 – chizma).



16 - chizma

(18) tenglamadan quyidagi sistemani ham hosil qilish mumkin:

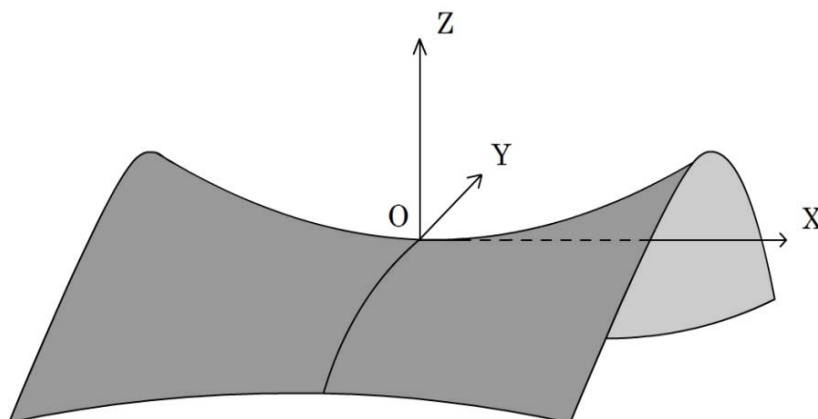
$$\left. \begin{aligned} \gamma \left(\frac{x}{a} + \frac{z}{c} \right) &= \delta \cdot \left(1 - \frac{y}{b} \right), \\ \delta \left(\frac{x}{a} - \frac{z}{c} \right) &= \gamma \left(1 + \frac{y}{b} \right). \end{aligned} \right\} (20)$$

(20) to'g'ri chiziqlar ham bir vaqtda o ga teng bo'lmagan ixtiyoriy γ va δ larda to'laligicha (17) giperboloidda yotadi. Umuman, giperboloidning har bir M nuqtasidan (19) to'g'ri chiziqlar dastasidan yagona AMB va (20) to'g'ri chiziqlar dastasidan yagona CMD to'g'ri chiziq o'tishini ko'rsatish mumkin. (19) va (20) to'g'ri chiziqlar (17) bir pallali giperboloidning to'g'ri chiziqli yasovchilari deb ataladi.

2. Giperbolik paraboloid tenglamasini

$$\frac{x^2}{p} - \frac{y^2}{q} = 2z \quad (p > 0, q > 0) \quad (21)$$

quyidagi $\left(\frac{x}{\sqrt{p}} + \frac{y}{\sqrt{q}} \right) \left(\frac{x}{\sqrt{p}} - \frac{y}{\sqrt{q}} \right) = 2z$ (22) ko'rinishda yozib olamiz.



17-chizma

(22) tenglamani

$$\left. \begin{aligned} \alpha \cdot \left(\frac{x}{\sqrt{p}} + \frac{y}{\sqrt{p}} \right) &= 2\beta \\ \beta \cdot \left(\frac{x}{\sqrt{p}} - \frac{y}{\sqrt{p}} \right) &= \alpha \cdot z \end{aligned} \right\} (23)$$

yoki

$$\left. \begin{aligned} \gamma \cdot \left(\frac{x}{\sqrt{p}} + \frac{y}{\sqrt{p}} \right) &= \delta \cdot z \\ \delta \cdot \left(\frac{x}{\sqrt{p}} - \frac{y}{\sqrt{p}} \right) &= 2\gamma \end{aligned} \right\} (24)$$

ko'rinishlarda qanoatlantiramiz.

Xuddi bir pallali giperboloid uchun o'rinli bo'lgani singari (23) va (24) to'g'ri chiziqlar (21) giperbolik paraboloidda to'la yotadi. Bu to'g'ri chiziqlar giperbolik paraboloidning to'g'ri chiziqli yasovchilari deb ataladi. (17 - chizma).

11-§. Ikkinchi tartibli sirtlarning klassifikatsiyasi.

x, y, z o'zgaruvchilarga nisbatan ikkinchi tartibli

$$Ax^2 + By^2 + Cz^2 + Dxy + Eyz + Fxz + Kx + Ly + Mz + H = 0 \quad (25)$$

tenglama bilan aniqlanadigan sirt ikkinchi tartibli sirt deb ataladi. (25) tenglamaning chap qismi ba'zi bir shartlar bajarilgan birinchi darajali ko'paytuvchilarga $(\alpha x + \beta y + \gamma z + \delta)(\alpha_1 x + \beta_1 y + \gamma_1 z + \delta_1) = 0$ ajraladi va bu holda (25) tenglama bir juft tekisliklarni aniqlaydi (xususiy holda bu tekisliklar ustma – ust tushishi mumkin).

Ba'zi bir hollarda (25) tenglama bitta nuqtani aniqlashi mumkin; masalan $(x - a)^2 + (y - b)^2 + (z - c)^2 = 0$ tenglama $(a; b; c)$ bitta nuqtani aniqlaydi. Ba'zi bir hollarda esa (25) tenglama birorta ham nuqtani aniqlamaydi; masalan $x^2 + y^2 + z^2 = -1$ tenglama hech qanday x, y, z larning haqiqiy qiymatlarida qanoatlantirmaydi.

Ko'rib chiqilgan oxirgi uchta holdan tashqari, (25) tenglama koordinatalarni almashtirish yo'li bilan yuqorida ko'rib chiqilgan to'qqizta ikkinchi tartibli sirtlarning kanonik tenglamalarini biriga keltirilishi mumkin.

1. Ikkinchi tartibli markaziy sirtlar.

1) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ - ellipsoid

2) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 1$ - bir pallali giperboloid

3) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = -1$ - ikki pallali giperboloid

4) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ - elliptik silindr

5) $\frac{x^2}{a^2} - \frac{y^2}{b^2} = 1$ - giperbolik silindr

6) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} - \frac{z^2}{c^2} = 0$ - ikkinchi tartibli konus

Bu oltita ikkinchi tartibli markaziy sirtlarning tenglamalarini

$$Ax^2 + By^2 + cz^2 = F \quad (26)$$

ko'rinishda yozib olish mumkin.

2. Markazga ega bo'lmagan ikkinchi tartibli sirtlar.

7) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{q} = 2z$ ($pq > 0$) - elliptik paraboloid

8) $\frac{x^2}{p} - \frac{y^2}{q} = 2z$ ($pq > 0$) - giperbolik paraboloid

9) $y^2 = 2qx$ - parabolik silindr.

Bu uchta ikkinchi tartibli markazga ega bo'lmagan sirt tenglamalarini

$Ax^2 + By^2 = 2Dz$ ($D \neq 0$) ko'rinishda yozib olish mumkin.

Mustaqil yechish uchun masalalar

1. Quyidagi ma'lumotlardan foydalanib, shar sirtining tenglamasini yozing:

a) sharning markazi $(2; -1; 3)$ nuqtada va radiusi $R = 6$;

b) sharning markazi $(0; 0; 0)$ nuqtada va o'zi $(6; -2; 3)$ nuqtadan o'tadi;

s) markazi $(1; 4; -7)$ nuqtada va o'zi $6x + 6y - 7z + 42 = 0$ tekislikka urinadi.

d) markazi $(6; 8; 3)$ nuqtada va o'zi Oz o'qiga urinadi.

J: a) $(x - 2)^2 + (y + 1)^2 + (z - 3)^2 = 36$; b) $x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 6y - 2z = 0$

$$s) (x-1)^2 + (y-4)^2 + (z+7)^2 = 121;$$

$$d) (x-6)^2 + (y+8)^2 + (z-3)^2 = 100.$$

2. Quyidagi sferalardan har biri markazining koordinatalari va radiusining uzunligini toping.

$$a) x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 8y + 2z + 10 = 0;$$

$$b) x^2 + y^2 + z^2 + 2x - 4y - 4 = 0;$$

$$s) x^2 + y^2 + z^2 - 6x + 10 = 0;$$

$$d) x^2 + y^2 + z^2 - 4x + 12y - 2z + 41 = 0;$$

$$e) 36x^2 + 36y^2 + 36z^2 - 36x + 24y - 72z - 95 = 0.$$

J: a) $(3; -4; -1), R = 0$; b) $(-1; 2; 0), R = 3$; s) $R = \sqrt{-1}$ bo'lgani uchun sfera mavhum;

d) $R = 0$; bitta haqiqiy nuqta $(2; -6; 1)$; ye) $(\frac{1}{2}; -\frac{1}{3}; 1)$; $R = 2$.

3. Quyidagi aylananing markazi va radiusi topilsin:

$$\begin{cases} (x-4)^2 + (y-7)^2 + (z+1)^2 = 36, \\ 3x + y - z - 9 = 0. \end{cases}$$

J: $(1; 6; 0), r = 5$. Ko'rsatma. Aylana – sharning tekislik bilan kesimi sifatida berilgan; bu aylananing markazini topish uchun sferaning markazidan kesuvchi tekislikka perpendikulyar o'tkazib, bularning kesishish nuqtasini topamiz. Aylana radiusi r ni esa $r = \sqrt{R^2 - d^2}$ formuladan topamiz; bunda R - sferaning radiusi, d - sfera markazidan kesuvchi tekislikkacha bo'lgan masofa.

4. Ox o'qi orqali $(x+5)^2 + (y-8)^2 + (z+1)^2 = 16$ sferaga urinma tekisliklar o'tkazilsin.

J: $3y + 4z = 0$ va $5y - 12z = 0$. Ko'rsatma. Ox o'qi orqali o'tuvchi har qanday tekislikning tenglamasi $By + Cz = 0$ ko'rinishda bo'ladi. B va C koeffitsientlarni shunday topish kerakki, bu tekislikning sfera markazi $(-5; 8; -1)$ dan masofasi radius uzunligi 4 ga

teng bo'lsin, ya'ni bu koeffitsientlarning nisbati $\frac{8B - C}{\sqrt{B^2 + C^2}} = \pm 4$ tenglamadan topiladi.

5. Uchi koordinatalar boshida, yo'naltiruvchisi quyidagi tenglamalar bilan berilgan konusning tenglamasini tuzing:

$$\begin{cases} x^2 + y^2 + (z - 5)^2 = 9 \\ z = 4 \end{cases}$$

J: $2x^2 + 2y^2 - z^2 = 0$. Ko'rsatma. Izlanayotgan konusning yasovchisi koordinatalar boshidan o'tganligi uchun Y quyidagi tenglama bilan ifodalanadi: $\frac{x}{m} = \frac{y}{n} = \frac{z}{1}$ yoki $x = mz$ va $y = nz$. Bu ikki tenglamadan va yo'naltiruvchining tenglamasidan x, y va z ni yo'qotib, yasovchining burchak koeffitsientlari orasidagi munosabat topiladi.

6. Konusning yo'naltiruvchisi

$$\begin{cases} 3x^2 + 6y^2 - z = 0, \\ x + y + z = 1 \end{cases}$$

tenglamalar bilan berilgan bo'lib uning uchi $(-3; 0; 0)$ nuqtada bo'lsa, konusning tenglamasini tuzing.

$$J: 3x^2 + 123y^2 + 23z^2 - 18xy - 22xz + 50yz + 18x - 54y - 66z + 27 = 0$$

7.

$$\begin{cases} (x - 1)^2 + (y + 3)^2 + (z - 2)^2 = 25, \\ x + y - z + 2 = 0. \end{cases}$$

egri chiziqdan o'tuvchi va yasovchisi: a) x o'qiga parallel, b) $x = y, z = c$ to'g'ri chiziqqa parallel bo'lgan silindrning tenglamasini tuzing.

$$J: a) 2y^2 + 2z^2 - 2yz + 12y - 10z - 3 = 0;$$

$$b) (x - y)^2 + 3z^2 - 8(x - y) - 8z - 26 = 0.$$

8. Silindrning yo'naltiruvchisi $\begin{cases} x = y^2 + z^2, \\ x = 2z, \end{cases}$ tenglamalar bilan berilgan, yasovchisi esa yo'naltiruvchining tekisligiga perpendikulyar. Bu silindrning tenglamasini tuzing.

$$J: (2x + z)^2 - 10(2x + z) + 25y^2 = 0.$$

9. $\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{16} + \frac{z^2}{9} = 1$ ellipsoidning bosh kesimlari, uchlari va o'qlarining uzunliklari topilsin.

J: xOy tekisligidagi kesim $\frac{x^2}{36} + \frac{y^2}{16} = 1$; yOz tekisligidagi kesim $\frac{y^2}{36} + \frac{z^2}{9} = 1$; xOz

tekisligidagi kesim $\frac{x^2}{36} + \frac{z^2}{9} = 1$.

Ellipsoidning uchlari

$$A(6; 0; 0); A_1(-6; 0; 0); B(0; +4; 0); B_1(0; -4; 0); C(0; 0; 3); C_1(0; 0; -3)$$

o'qlarning

$$\text{uzunligi: } 2a = 12; 2b = 8; 2c = 6$$

10. Sirtning to'g'ri chiziq bilan kesishish nuqtasini toping:

$$a) \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{12} + \frac{z^2}{4} = 1, \frac{x-4}{2} = \frac{y+6}{-3} = \frac{z+2}{-2};$$

$$b) \frac{x^2}{4} + y^2 - \frac{z^2}{9} = -1, x-3 = y-1 = \frac{z-6}{3};$$

$$s) \frac{x^2}{16} + \frac{y^2}{9} - z^2 = 1, \frac{x-4}{4} = \frac{y+3}{0} = \frac{z-1}{1};$$

$$d) 4z = x^2 - 4y^2, \frac{x-2}{2} = \frac{y}{1} = \frac{z-5}{-2}$$

J: a) (0; 0; 2) va (2; -3; 0); b) (4; 2; 9); c) to'g'ri chiziq sirtda yotadi; d) (4; 1; 3)

11. (2; 1; -1) nuqtadan $\frac{x^2}{25} + \frac{y^2}{16} + \frac{z^2}{9} = 1$ sirtning shunday vatarini o'tkazinki, bu vatar shu nuqtada tengikkiga bo'linsin.

J: Bunday vatarlardan sanoqsiz ko'pini o'tkazish mumkin: bularning hammasi $28x + 225y - 400z - 1201 = 0$ tekislikda yotadi. Ko'rsatma. Izlangan to'g'ri chiziq

$$\frac{x-2}{m} = \frac{y-1}{n} = \frac{z+1}{1}. \text{ Bularni berilgan sirtning tenglamasi bilan birgalikda yechib (} x \text{ va } y$$

koordinatalarni yo'qotamiz) va masalaning manabunday $\frac{z_1 + z_2}{2} = -1$ ifodalash mumkin bo'lgan shartini e'tiborga olib, birgina $228m + 225n - 400 = 0$ munosabatni hosil qilamiz, buni izlangan to'g'ri chiziqning burchak koeffitsientlarni qanoatlantirishi kerak. Bu koeffitsientlari keyingi tenglikdan va to'g'ri chiziqning tenglamalaridan yo'qotib, izlangan to'g'ri chiziqlarning geometrik o'rnini hosil qilamiz.

12. (5; 1; 2) nuqtadan shunday to'g'ri chiziq o'tkazingki, u $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{4} - z^2 = 1$ sirtini faqat nuqtada kesib o'tsin.

J: Bunday to'g'ri chiziqlardan sanoqsiz ko'pini o'tkazish mumkin; ularning geometrik o'rni

$$\frac{(x-5)^2}{9} + \frac{(y-1)^2}{4} - (z-2)^2 = 0 \text{ konusdan iborat.}$$

13. $\frac{x^2}{16} - \frac{y^2}{4} = z$ paraboloidda $3x + 2y - 4z = 0$ tekislikka parallel bo'lgan to'g'ri chiziqli yasovchilar topilsin.

J: $\frac{x-2}{2} = \frac{y-1}{-1} = \frac{z}{1}$ va $\frac{x-4}{2} = \frac{y+2}{1} = \frac{z}{2}$. Ko'rsatma. To'g'ri chiziqli yasovchilar

$\begin{cases} \frac{x}{4} + \frac{y}{2} = k \\ \frac{x}{4} - \frac{y}{2} = \frac{z}{k} \end{cases}$ tenglamalar bilan aniqlanadi; bularni kanonik ko'rinishga keltiramiz:

$\frac{x-2k}{2} = \frac{y-k}{-1} = \frac{z}{k}$, bundagi k parametrni to'g'ri chiziqning $3x + 2y - 4z = 0$ tekislik bilan parallel shartidan foydalanib topamiz.

14. $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{1} - \frac{z^2}{4} = -1$ sirtga $(6; 2; 6)$ nuqtada urinuvchi tekislikning tenglamasi tuzilsin.

J: $4x - 12y + 9z - 6 = 0$

15. $\frac{x^2}{12} + \frac{y^2}{4} = z$ paraboloidga urinma va $x - y - 2z = 0$ tekislikka parallel bo'lgan tekisliklar topilsin.

J: $x - y - 2z - 2 = 0$.

16. $\frac{x^2}{50} + \frac{y^2}{32} = 1$ silindrga o'tkazilgan urinma tekislikning x va y o'qlaridan kesgan kesmalarining nisbati $a:b = 5:4$ bo'lsa, urinma tekislikning tenglamasini tuzing.

J: $4x + 5y \pm 40 = 0$. Ko'rsatma. Berilgan silindrga urinuvchi hamma tekisliklar z o'qiga paralleldir.

FOYDALANILGAN ADABIYOTLAR

1. Claudio Canuto, Anita Tabacco. Mathematical Analysis I. Sprinder-Verlag Italia, Milan 2008.
2. Д.Т. Писменный. Конспект лекций по высшей математике: полный курс-М: Айрис-пресс, 2009.
3. Т. Jo'rayev, A. Sa'dullayev, G. Xudoyberganov, X. Mansurov, A. Vorisov. Oliy matematika asoslari. 1-qism. T., "O'zbekiston", 1998.
4. Soatov Yo.U. Oliy matematika. I-tom, T.: O'qituvchi, 1992.
5. Xurramov Sh.R. Oliy matematika. Misollar. Nazorat topshiriqlari. 1-qism. T.: Fan va texnologiyalar, 2015.
6. В.С. Шипачев. Высшая математика. Базовый курс. М.: Юрист. 2002. -447 с.

MUNDARIJA

SO'Z BOSHI	2
I. CHIZIQLI ALGEBRA ELEMENTLARI.	
1-bob. Ikkinchi va uchinchi tartibli determinantlar. Tenglamalar sistemasi.	
1-§ Ikki noma'lumli ikkita chiziqli tenglamalar sistemasi. Ikkinchi tartibli determinantlar	3
2-§ Uch noma'lumli uchta chiziqli tenglamalar sistemasi. Uchinchi tartibli determinantlar	6
3-§ Chiziqli tenglamalar sistemasini Gauss usuli bo'yicha yechish.	13
Mustaqil yechish uchun misollar	16
2-bob. Matritsalar va ular ustida amallar.	
1-§ Matritsa. Matritsaning turlari.	19
2-§ Matritsalar ular ustida amallar.	22
3-§ Teskari matritsa.	25
4-§ Chiziqli bir jinsli bo'lmagan tenglamalar sistemasini yechishning matritsa usuli.	28
5-§ Matritsaning rangi.	31
6-§ Chiziqli tenglamalar sistemasini tekshirish. Kroneker – Kapelli teoremasi.	34
Mustaqil yechish uchun misollar.	36
3-bob. Vektorlar va ular ustida amalar.	
1-§ Vektorlar va ular ustida amalar.	40
2-§ Vektorlarning koordinatalari.	45
3-§ Ikki vektorning skalyar ko'paytmasi.	54
4-§ Ikki vektorning vektor ko'paytmasi.	58
5-§ Uch vektorning aralash ko'paytmasi.	61
Mustaqil yechish uchun misollar.	64
II. TEKISLIKDA ANALITIK GEOMETRIYA	
4-bob. Tekislikda analitik geometriya.	
1-§ Tekislikda koordinatalar sistemasi. Koordinatalarni almashtirish. Qutb koordinatalar sistemasi.	66
2-§ Ikki nuqta orasidagi masofa. Kesmani berilgan nisbatda bo'lish. Ko'p burchak yuzi.	3
Mustaqil yechish uchun misollar.	78
5-bob. Tekislikdagi to'g'ri chiziqlar.	
1-§ To'g'ri chiziqning burchak koeffitsientli tenglamasi.	81
2-§ To'g'ri chiziqning vektor tenglamasi.	81
3-§ To'g'ri chiziqning umumiy tenglamasi.	82
4-§ To'g'ri chiziqning kanonik tenglamasi.	83
5-§ To'g'ri chiziqning kesmalarga nisbatan tenglamasi.	83
6-§ Berilgan nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi. Berilgan ikki nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi.	84
7-§ To'g'ri chiziqning normal tenglamasi.	86
8-§ Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak.	88
9-§ Nuqtadan to'g'ri chiziqqacha bo'lgan masofa.	89
Mustaqil yechish uchun misollar	91
6-bob. Ikkinchi tartibli egri chiziqlar.	
1-§ Aylana va uning tenglamasi.	93
2-§ Ellips va uning kanonik tenglamasi. Ellipsning ekstsentrisiteti va direktrisalari.	96
3-§ Giperbola va uning kanonik tenglamasi. Giperbolaning asimptotalari, ekstsentrisiteti va direktrisalari.	102
4-§ Parabola va uning kanonik tenglamasi.	108

Mustaqil yechish uchun misollar. 111

III. FAZODA ANALITIK GEOMETRIYA

7-bob. Tekislik.

1-§	Berilgan nuqtadan o'tgan va berilgan vektorga perpendikulyar bo'lgan tekislik tenglamasi. Tekislikning umumiy tenglamasi.	114
2-§	Tekislikning vektor ko'rinishdagi tenglamasi.	118
3-§	Tekislikning kesmalarga nisbatan tenglamasi.	118
4-§	Tekislikning normal tenglamasi.	119
5-§	Ikki tekislik orasidagi burchak. Parallellik va perpendikulyarlik shartlari.	121
6-§	Nuqtadan tekislikkacha bo'lgan masofa.	122
7-§	Uch tekislikning kesishish nuqtasi.	123
8-§	Tekislik tenglamasini tuzish uchun misollar.	124
	Mustaqil yechish uchun misollar.	127

8-bob. Fazodagi to'g'ri chiziqlar.

1-§	To'g'ri chiziqning umumiy tenglamalari. Tekisliklar dastasi.	129
2-§	To'g'ri chiziqning kanonik tenglamalari.	131
3-§	To'g'ri chiziqning parametrik tenglamalari. Ikki nuqtadan o'tuvchi to'g'ri chiziq tenglamasi.	132
4-§	Ikki to'g'ri chiziq orasidagi burchak. Parallellik va perpendikulyarlik shartlari.	134
5-§	To'g'ri chiziq va tekislik orasidagi burchak. Parallellik va perpendikulyarlik shartlari.	136
6-§	Ikki to'g'ri chiziqning bitta tekislikda joylashuvi sharti.	137
7-§	Proektsiyalardagi to'g'ri chiziq tenglamalari.	138
	Mustaqil yechish uchun misollar.	140

9-bob. Ikkinchi tartibli sirtlar.

1-§	Yasovchilari koordinata o'qlarining biriga paralel bo'lgan silindirik sirtlar.	144
2-§	Yasovchilari berilgan vektorga paralel bo'lgan silindirik sirtlar.	146
3-§	Konik sirtlar.	147
4-§	Aylanma sirtlar.	148
5-§	Ellipsoid va uning kanonik tenglamasi.	150
6-§	Bir pallali giperboloid va uning kanonik tenglamasi.	151
7-§	Ikki pallali giperboloid va uning kanonik tenglamasi.	152
8-§	Elliptik paraboloid va uning kanonik tenglamasi.	153
9-§	Giperbolik paraboloid va uning kanonik tenglamasi.	154
10-§	Bir pallali giperboloid va giperbolik paraboloidlarning to'g'ri chiziqli yasovchilari.	155
11-§	Ikkinchi tartibli sirtlarning klassifikatsiyasi.	157
	Mustaqil yechish uchun misollar.	158

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие	2
I. Элементы линейной алгебры	
1-глава. Определители второго и третьего порядка. Система уравнений.	
1-§ Система двух линейных уравнений с двумя неизвестными. Определители второго порядка.	3
2-§ Система трех линейных уравнений с тремя неизвестными. Определители третьего порядка.	6
3-§ Система трех линейных уравнений методом Гаусса.	13
Примеры для самостоятельного решения.	16
2-глава. Матрицы и операции над ними.	
1-§ Матрица. Виды матрицы.	19
2-§ Операции над матрицами.	22
3-§ Обратная матрица.	25
4-§ Метод матрицы решения системы неоднородных уравнений.	28
5-§ Ранг матрицы.	31
6-§ Исследование системы линейных уравнений Теорема Кронекера-Капелли.	34
Примеры для самостоятельного решения.	36
3-глава. Векторы и операции над ними.	
1-§ Векторы и операции над ними.	40
2-§ Координаты векторов	45
3-§ Скалярное произведения двух векторов.	54
4-§ Векторное произведения двух векторов.	58
5-§ Смещенное произведения трех векторов.	61
Примеры для самостоятельного решения.	64
II. Аналитическая геометрия в плоскости	
4-глава. Аналитическая геометрия в плоскости.	
1-§ Система координат в плоскости. Преобразование координат. Полярная система координат.	66
2-§ Расстояние между двумя точками. Деление отрезка в данном отношении. Площадь многоугольника.	73
Примеры для самостоятельного решения.	78
5-глава. Прямые в плоскости.	
1-§ Уравнение прямой с угловым коэффициентом.	81
2-§ Векторное уравнение прямой.	81
3-§ Общее уравнение прямой.	82
4-§ Каноническое уравнение прямой.	83
5-§ Уравнение прямой в отрезках.	83
6-§ Уравнение прямой проходящей через данной точки. Уравнение прямой проходящей через два данные точки.	84
7-§ Нормальное уравнение прямой.	86
8-§ Угол между двумя прямыми.	88
9-§ Расстояние от точки до прямой.	89
Примеры для самостоятельного решения.	91
6-глава. Кривые второго порядка.	
1-§ Окружность и её уравнения.	93
2-§ Эллипс и его каноническое уравнение. Эксцентриситет и директриса Эллипса.	96
3-§ Гипербола и её каноническое уравнение. Асимптоты гиперболы, эксцентриситет и директриса.	102
4-§ Парабола и её каноническое уравнение.	108
Примеры для самостоятельного решения.	111
III. Аналитическая геометрия в пространстве	

7-глава. Плоскость.

1-§	Уравнение плоскости проходящей через данную точку перпендикулярно данному вектору. Общее уравнение плоскости.	114
2-§	Векторное уравнение плоскости.	118
3-§	Уравнение плоскости в отрезках.	118
4-§	Нормальное уравнение плоскости.	119
5-§	Угол между плоскостями. Условия параллельности и перпендикулярности.	121
6-§	Расстояние от точки до плоскости.	122
7-§	Точка пересечение трех плоскостей.	123
8-§	Примеры для составления уравнения плоскости.	124
	Примеры для самостоятельного решения.	127

8-глава. Прямые в пространстве.

1-§	Общее уравнение прямой. Пучок плоскостей.	129
2-§	Канонические уравнения прямой.	131
3-§	Параметрические уравнения прямой. Уравнение прямой проходящей через две точки.	132
4-§	Угол между двумя прямыми. Условия параллельности и перпендикулярности.	134
5-§	Угол между прямой и плоскости. Условия параллельности и перпендикулярности.	136
6-§	Условие расположения двух прямых в одной плоскости.	137
7-§	Уравнения прямых в проекциях.	138
	Примеры для самостоятельного решения.	140

9-глава. Поверхности второго порядка.

1-§	Цилиндрические поверхности. Образующие которых параллельны одной координатной оси.	144
2-§	Цилиндрические поверхности, образующие которых параллельны данному вектору.	146
3-§	Конические поверхности.	147
4-§	Поверхности вращения .	148
5-§	Эллипсоид и его каноническое уравнение.	150
6-§	Однополостный гиперболоид и его каноническое уравнение.	151
7-§	Двуполостный гиперболоид и его каноническое уравнение.	152
8-§	Эллиптический параболоид и его каноническое уравнение.	153
9-§	Гиперболический параболоид и его каноническое уравнение.	154
10-§	Прямые образующие однополостного гиперболоида для гиперболического параболоида.	155
11-§	Классификация поверхностей второго порядка	157
	Примеры для самостоятельного решения.	158

CONTENTS

Preface	2
I. Elements of linear algebra.	
1- chapter. Determiners of the first and second order. System of equations.	
1-§	A system of two-linear equations with two unknowns. The definition of a second order. 3
2-§	The system of three-linear equations with three unknowns. Third order determinants 6
3-§	The system of three-linear equations by the Gauss method. 13 Examples for self-solution. 16
2-chapter. Matrices and operations on them.	
1-§	Matrix. types of matrix. 19
2-§	Matrix operations. 22
3-§	Inverse matrix. 25
4-§	Matrix method for solving a system of inhomogeneous equations. 28
5-§	The rank of the matrix. 31
6-§	Investigation of the system of linear equations. The theorem of Kronikerr-Capelli. 34 Examples for self-solution. 36
3- chapter. Vectors and operations on them.	
1-§	Vectors and operations on them. 40
2-§	Coordinates of vectors. 45
3-§	Scalar multiplication of two vectors. 54
4-§	Vector multiplication of two vectors. 58
5-§	Mixed multiplication of three vectors 61
	Examples for independent solution. 64
II. Analytical geometry in the plane.	
4- chapter. Analytical geometry in the plane.	
1-§	The coordinate system in the plane. Coordinate transformation. Polar coordinate system. 66
2-§	The distance between two points. The division of the segment in this relationship. 73 The area of the polygon. 78 Examples for self-solution. 78
5-chapter. Straight lines in the plane.	
1-§	Equation of a line with an angular coefficient. 81
2-§	The vector equation of a line. 81
3-§	General equation of a line. 82
4-§	The canonical equation of a line. 83
5-§	The equation of a line in segments. 83
6-§	The equation of the line passing through the point. The equation of a line passing through two given points. 84
7-§	A normal equation of a line. 86
8-§	The angle between the two lines. 88
9-§	The distance from the point to the line. 89 Examples for self-solution. 91
6-chapter. Second order curves.	
1-§	Circle and its equations. 93
2-§	Ellipse and its canonical equation. Eccentricity and directrix of an Ellipse. 96
3-§	Hyperbola and its canonical equation. Hyperbola asymptotes, eccentricity and directrix. 102
4-§	Parabola and its canonical equation. 108 Examples for self-solution. 111
III. Analytical geometry in space.	

7-chapter. Plane.

1-§	The equation of a plane passing through a given point is perpendicular to this vector. General plane equation.	114
2-§	Vector plane equation.	118
3-§	The equation of the plane in the segments.	118
4-§	Normal plane equation.	119
5-§	The angle between the planes. Conditions of parallelism and perpendicularity.	121
6-§	The distance from the point to the plane.	122
7-§	The intersection point of three planes.	123
8-§	Examples for the construction of the equation of the plane.	124
	Examples for self-study.	127

8- chapter. Straight lines in space.

1-§	General equation of a line. A bunch of planes.	129
2-§	The canonical equation of a line.	131
3-§	Parametric equations of a line. Equations of a line passing through two points.	132
4-§	Angle between the two straight lines. Conditions of parallelism and perpendicularity.	134
5-§	Angle between the straight line and the plane. Conditions of parallelism and perpendicularity.	136
6-§	The condition of the location of two straight lines in the same plane.	137
7-§	Equation of lines in projections.	138
	Examples for self-solution.	140

9-chapter. Second order surfaces.

1-§	Cylindrical surfaces, which are formed parallel to one coordinate axis.	144
2-§	Cylindrical surfaces, which are formed parallel to this vector.	146
3-§	Conical surfaces.	147
4-§	Surface rotation.	148
5-§	Ellipsoid and its canonical equation.	150
6-§	Single-cavity hyperboloid and its canonical equation.	151
7-§	Two-cavity hyperboloid and its canonical equation.	152
8-§	Elliptic paraboloid and its canonical equation.	153
9-§	Hyperbolic paraboloid and its canonical equation.	154
10-§	The straight lines of a single-cavity hyperboloid for a hyperbolic paraboloid.	155
11-§	Classification of surfaces of the second order.	157
	Examples for self-solution.	158

N. Turgunov, I. Gafarov

CHIZIQLI ALGEBRA VA ANALITIK GEOMETRIYA

Oliy o'quv yurtlari uchun o'quv qo'llanma

Muharrir _____
Sahifalovchi _____
Musahhah _____

