

**O'ZBEKISTON RESPUBLIKASI OLIY VA O'RTA MAXSUS TA'LIM  
VAZIRLIGI**

**J.Y.YODGOROV, T.R. SOBIROV, N.J.YODGOROV**

# **GEOMETRIK VA PROYEKSION CHIZMACHILIK**

*O'zbekiston Respublikasi Oliy va o'rta maxsus ta'lim vazirligi  
tomonidan Oliy o'quv yurtlarining 5140700-«Tasviriy san'at va  
muhandislik grafikasi» yo'nalishi bo'yicha tahsil olayotgan talabalari  
uchun o'quv qo'llanma sifatida tavsiya etilgan*

Toshkent  
«Yangi asr avlodи»  
2008

O'quv qo'llanma 5140700- «Tasviriy san'at va muhandislik grafikasi» bakalavr yo'naliishi dasturi asosida yozilgan bo'lib, to'rt bo'limdan iborat. Birinchi bo'limda chizma chizish va uni davlat standartlariga asosan taxt qilish qoidalari hamda geometrik yasashlar; ikkinchi bo'limda proyeksiyon chizmachilik, ya'ni asosiy, mahalliy ko'rinishlar; kesim, qirqim hamda tekis kesim va o'tish chiziqlarini yasash bayon etilgan. Uchinchi bo'limda aksonometrik proyeksiya va texnik rasm chizish qoidalari va ularga doir mashqlar bajarishga asosiy e'tibor qaratilgan. Shuningdek, darslik geometrik yasashlardan foydalanim, milliy naqsh (girix va islimiylarni bajarish; geometrik jismlarning yoyilmasiga asosan modelini tayyorlash; talabalarning fazoviy tasavvurini rivojlantirishga qaratilgan masalalar yechish kabi yangi mavzular kiritilgan.

O'quv qo'llanmadan chizmachilik fani o'qitiladigan barcha oliv o'quv yurti hamda kasb-hunar kolleji talabalari foydalanshlari mumkin.

#### **Taqrizchilar:**

**P.ISMATULLAYEV,**

Toshkent davlat pedagogika universiteti «Chizma geometriya, chizmachilik va uni o'qitish metodikasi»  
kafedrasi professori, texnika fanlari nomzodi;

**A.NARZULLAYEV,**

BuxDU «Chizma geometriya va chizmachilik»  
kafedrasi katta o'qituvchisi, texnika fanlari nomzodi

Professor J.Y.YODGOROVning umumiy tahriri ostida

ISBN 978-9943-08-332-5

© Jalol Yodgorovich Yodgorov, Tolib Ro'ziyevich Sobirov, Nodir Jalolovich Yodgorov. «Geometrik va proyeksiyon chizmachilik». «Yangi asr avlodii», 2008-yil.

## **SO‘Z BOSHI**

Mustaqil Respublikamizda ta’limni isloh qilish munosabati bilan oliv o‘quv yurtlarida 1994-1995 o‘quv yilidan boshlab bakalavrlar tayyorlashga kirishildi. Shu munosabat bilan mutaxassislik yo‘nalishlari bo‘yicha o‘quv reja va dasturlar tuzildi.

Tabiiyki, yangi tuzilgan o‘quv rejalarida qator o‘zgarishlar ro‘y berdi. Jumladan, badiiy grafika fakultetida «Tasviriy san‘at va muxandislik grafikasi» – 5140700 ixtisosligida oldinlari o‘qitilib kelinayotgan «Chizmachilik» fani bo‘limlarining har biri alohida-alohida fan sifatida o‘quv rejaga kiritildi: **geometrik va proyeksiyon chizmachilik, mashinasozlik chizmachiligi, topografik chizmachilik hamda arxitektura-qurilish chizmachiligi** va bu fanlarga ajratilgan soat miqdori oshirildi.

O‘quv rejadagi bunday o‘zgarishlar tabiiyki, mazkur yangi fanlar bo‘yicha zudlik bilan o‘quv dasturlarini yangilashni va yangi dasturlar asosida darslik va o‘quv qo‘llanmalar yozishni taqozo qiladi. Mazkur «Geometrik va proyeksiyon chizmachilik» fanidan darslik ana shu zaruriyat tufayli yuzaga keldi.

Darslik o‘zbek tilida ilk bor yozilayotganligi va bu fan bo‘yicha hozirgacha chop etilgan o‘quv materiallarining nihoyatda kam ekanligini inobatga olib, unda nazarda tutilgan har bir mavzuning mazmunini keng va batatsil bayon etishga harakat qilindi.

Darslik kirish va uch bo‘lim (besh bob)dan iborat. Kirishda grafik tasvirning ibridoiy jamoa davridan hozirgi kunga qadar takomillasha borishining qisqacha tarixi va uning inson amaliy faoliyatidagi ahamiyati qisqacha bayon qilindi.

Darslikning birinchi bo‘limi ikki bobdan iborat bo‘lib, uning chizma chizish va uni taxt qilish qoidalari bobini bayon etishda O‘zbekiston Respublikasi Metrologiya va Standartlashtirish Davlat markazi tomonidan 1996-yilda tasdiqlangan konstrukturlik hujjalaringin yagona tizimi – **KHYT (ESKD)** asos qilib olindi va chizmachilikka oid davlat standartlari haqida yetarli ma’lumot berildi.

Ikkinchchi bobda chizma chizish jarayonida foydalaniladigan parallel va perpendikulyar to‘g‘ri chiziqlar o‘tkazish, to‘g‘ri chiziq kesmasini teng bo‘laklarga bo‘lish, burchak va uni teng bo‘laklarga bo‘lish, aylana yoki uning yoyi markazini aniqlash, qiyalik va konus, ko‘pburchakka teng ko‘pburchak, muntazam ko‘pburchak, tutashma va lekalaviy egri chiziq kabi geometrik yasashlarni bajarish va ulardan foydalanib mashqlar bajarishga e‘tibor qaratildi.

Darslikning proyeksiyon chizmachilik bo‘limida buyumning to‘g‘ri burchakli (ortogonal) proyeksiyalash usuli vositasida asosiy, qo‘sishmcha va mahalliy (ayrim joy) ko‘rinishlarni hosil qilish; ko‘rinishlarda kesim va qirqim bajarish, uni chizmada tasvirlash hamda buyum sirtida mavjud bo‘lgan tekis kesim va o‘tish chiziqlarini chizmada yassash bayon etildi. Shuningdek, fazoviy tasavvurning faolligini rivojlantirishga va texnik ijodkorlikni o‘stirishga sezilarli yordam ko‘rsatadigan mashqlar bajarish ko‘zda tutilgan.

Darslikning uchinchi bo‘limida aksonometrik proyeksiya, uning to‘g‘ri burchakli izometriya va dimmetriya, qiyshiq burchakli frontal dimmetriya va izometriya, qiyshiq burchakli gorizontal izometriya turlari qaraldi hamda ularga doir mashqlar bajarish ko‘rsatildi.

Mazkur bo‘lim texnik rasm chizish aksonometriya qonun qoidalariga asoslanganligi va ko‘z bilan chamarlab, asbobsiz qo‘l bilan to‘g‘ri va egri chiziqlar chizish, burchak chizish va burchakni teng bo‘laklarga bo‘lish, muntazam ko‘pburchaklar chizish, shuningdek, tekis va geometrik jism rasmini chizish hamda rasmga soya berish usullari va ularga doir mashqlarni ham o‘z qamroviga olgan.

Darslik Buxoro davlat universiteti «Chizma geometriya va chizmachilik» kafedrasining bir guruh professor-o‘qituvchilari tomonidan yozildi. So‘z boshi, Kirish, II va IV boblar, I bobning 1.1-§ – 1.6-§ lari professor J.Yodgorov qalamiga mansub; III va V boblar professor J.Yodgorov va o‘qituvchi N. Yodgorovlar tomonidan yozilgan. To‘rtinchi bo‘lim mualliflar hamkorligida tuzilgan. Birinchi bobning 1.7-§ – 1.9-§ larning muallifi dotsent T.Sobirov.

Darslik badiiy grafika fakultetining kunduzgi va sirtqi bo‘lim talabalariga mo‘ljallangan bo‘lib, undan chizmachilik fani o‘qitiladigan barcha oliv o‘quv yurti hamda kasb-hunar kolleji talabalari, shuningdek, o‘rta məktəb chizmachilik fani o‘qituvchilari foydalanishlari mumkin.

## KIRISH

### **1-§. Grafik tasvirning takomillasha borishining qisqacha tarixi va uning inson faoliyatidagi ahamiyati**

Grafik tasvirga bo‘lgan ehtiyoj ibtidoiy jamoa davrida paydo bo‘la boshlagan. Ibtidoiy odamlarning bizgacha saqlangan mehnat qurollari va buyumlarida qo‘llanilgan bezaklar hamda qoyatoshlarga o‘yib ishlangan ko‘plab tasvirlar bundan guvohlik beradi.

Markaziy Osiyo, jumladan, O‘zbekiston hududidagi arxeologik qazish ishlari bu yerda yashagan ibtidoiy xalqlarning tasviriy san’ati ancha yuksak bo‘lganligini ko‘rsatadi. Ular ish faoliyatlarini qoyatoshlarga o‘yilgan tasvirlarda aks ettirganlar. Masalan, Jizzax yaqinidagi qoyatoshga o‘yilgan (ishlangan) ov manzarasi (1-rasm), Soymalitosh (Farg‘ona vodiysi)da topilgan qoyatoshdagi tasvir (2-rasm)da quyosh va dehqonning shudgor qilish jarayoni aks ettirilgan. Bu tasvirlar miloddan 2-3 ming yil ilgari toshga o‘yib ishlangan (O‘zSE, IV, tom 523 b. XIV tom 581b.).

Ibtidoiy jamoa tuzumi davridayoq dastlabki arxitektura-qurilish paydo bo‘la boshlagan. Ibtidoiy arxitektura namunalari yerto‘la, kulba, kapa (chayla)lardan iborat bo‘lgan, suvgaga yaqin joylarda esa xarsangtosh, loy, suyak, yog‘och, shox-shabbalardan qurilgan. Bunday ibtidoiy arxitektura namunalaridan 30ga yaqin turar joy qoldiqlari Markaziy Qozog‘iston hududidan topilgan. 3-rasmda Markaziy Qozog‘istonning Bug‘ili tog‘idan topilgan ibtidoiy binolardan (rekonstruksiya qilingan) birining tasviri ko‘rsatilgan.

Ibtidoiy jamoa davridagi binolarning qoldiqlaridan ko‘rinib turibdiki, ular to‘g‘ri to‘rtburchak qilib, yerto‘la va yarim yerto‘la tarzida qurilgan.

Respublikamiz hududida miloddan oldingi IV asrda har qaysi xalqlar o‘zini chetki dushmanlardan himoya qilish uchun qalin va baland devorlar, qo‘rg‘onlar va istehkomlar qurishgan (Jonbosqal‘a, Dalvar-zintepa, Tuproqqal‘a, Buxoro yaqinidagi Varaxsha, Termiz yaqinidagi Bolaliktepa, Farg‘ona vodiysidagi Quvaqal‘a va b.). Istehkomlarni qurishdan oldin, albatta, ularning tarhi (plani) chizib olingan.

Shunday qilib, O‘zbekiston hududida asta-sekin arxitektura-qurilish chizmalarini bajarish takomillasha borgan va shu chizmalar asosida



1-rasm

binolar qurish shunday yuqori darajaga ko'tarilganki, so'nggi o'n asrdan ortiq vaqt davomida Buxoro, Xiva, Samarcand kabi shaharlarda avlodlarimiz tomonidan buniyod etilgan tarixiy obidalar hozirgi kunga kelib jahon arxitektura san'atining durdonalariga aylangan. Shu sababli ham bu shaharlarni «Ochiq osmon ostidagi muzey shaharlar» deb bekorga aytishmaydi.

Ajdodlarimiz qurilishda ishlatiladigan turli shakldagi g'ishtlar tayyorlashda

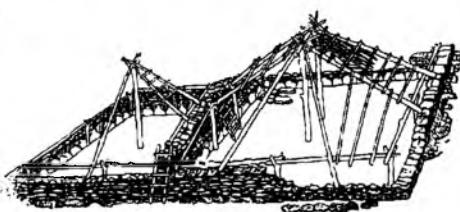
o'ziga xos standartlardan, ya'ni g'isht quyish qolip (yog'ochdan tayyorlangan moslama) lardan foydalanganlar. Bu esa O'zbekiston hududida ayrim standart turlaridan ming yillar oldin foydalanganlaridan dalolat beradi.

Keyinchalik olimlar o'zlarining ilmiy ishlarida yozuv bilan bir qatorda grafik tasvirlardan keng foydalanganlar.

O'rta Osiyo mutafakkir olimlari ishlarida grafik tasvirlardan foydalanish tarixi ming yillardan oshadi. Ular o'z asarlarida o'ziga xos chizmalardan mohirona foydalanganlar. Bunga dalil sifatida Ibn Sinoning «Donishnoma» (Ibn Sino, «Donishnoma», Tehron, 1952) asaridagi grafik tasvirlarning ayrimlarini olib qaraylik. Asarning geometriyaga oid bobida, jumladan, chizmachilik asboblardan sirkul (pargar) hamda chizg'ich yordamida bajariladigan masalalarining bajarilish tartibi tushuntirib beriladi. Mexanikaga bag'ishlangan boblarda esa chig'iriq, blok, richag, vint, pon aksiya oddiy moslamalarning tuzilishi bayon qilinadi hamda ular grafik tasvirlarda yaqqol ko'rsatib beriladi. Shunisi diqqatga



2-rasm



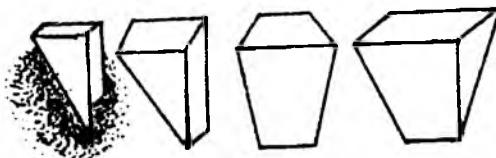
3-rasm

sazovorki, chig'iriq, vint, pona kabilarning yaqqol tasviri aksonometrik proyeksiyalarda bajarilgan. 4-rasmda pona aksonometrik proyeksiyalarda ko'rsatilgan. Blok, ustun kabilar esa aksonometrik proyeksiya bilan omixtalashtirilgan holda perspektivada tasvirlangan (5-rasm).

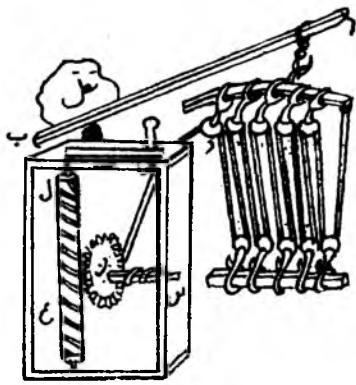
Ibn Sino bu asarida mexanizmlarning yaqqol tasviri bilan bir qatorda, ularning chizmasini sxemada ham tasvirlaydi. Chunonchi, g'ildirak bilan vintlarni, shuningdek, g'ildirak, vint va bloklarni ilashtrishni tasvirlar ekan, ayni paytda ularni grafik tasvirlarda ko'rsatadi. Bular yig'ma chizmalar bo'lib, kinematik sxemalarni eslatadi. Masalan, chig'iriq bilan vintning ilashishini aks ettiruvchli grafik tasvirni olib qaraylik (6-rasm). Tasvirdan ma'lum bo'ladiki, **AB** va **CD**, ikki vertikal ustun bo'lib, ularga quyidagilar biriktirilgan: **ER**, **FJ**, **MN** lar o'q bo'lib, ularning birinchisiga **H** tishli g'ildirak, ikkinchisiga **P** va **L** tishli g'ildiraklar, uchinchisiga **X** va **O** tishli g'ildiraklar o'tkazilgan. Tishli g'ildiraklar vertikal joylashgan bo'lib, **O** g'ildirakka vertikal holda vint biriktirilgan. G'ildiraklarning o'qi, val va ustunlar esa to'g'ri chiziqlar bilan tasvirlangan. **H** va **P** hamda **L** va **X** g'ildiraklarning vazifasi tishli uzatishdan iborat. **O** g'ildirak bilan vintning ilashishi esa chervyakli uzatishga asoslangan. Alloma foydalangan bu grafik tasvir kinematik sxemaning shartli belgilari asosida 7-rasmdagi **b** ko'rinishni oladi. Uning ishlashi quyidagi tartibda bo'ladi: harakat manbai bo'lgan vint (**1**) tishli g'ildirakka (**2**) biriktirilgan; **2** va **3** g'ildiraklar esa harakatni **I** valdan **II** valga uzatadi; **5**-g'ildirak **III** valga o'rnatilgan **6**-g'ildirak bilan ilashib, harakatni unga uzatadi. Olimning ko'rsatishicha **III** valga yuk ortiladi va moslama harakatga keltirilganda yuk yuqoriga ko'tariladi.

Bunday chizmalarni Abu Rayhon Beruniy, Al-Xorazmiy, Ali Qushchi kabi allomalarining ishlarida ham ko'plab uchratish mumkin.

Odamlarning ishlab chiqarish faoliyatining rivojlana borishi ular oldiga buyumlarni tekislikda aniq tasvirlash va tasvir asosida buyum o'lchamlarini aniqlash bilan bog'liq bo'lgan tasvirlash vazifasini qo'ya boshladi.



4-rasm

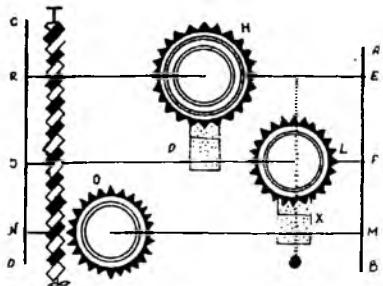


5-rasm

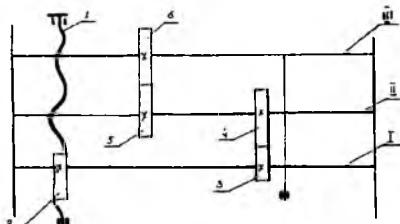
Amalda foydalaniladigan va o‘lchash bilan bog‘liq bo‘lgan proyekcion, mashinasozlik, arxitektura-qurilish va boshqa barcha chizmalar «Monj usuli»da bajariladi.

Respublikamizda oddiy uy-ro'zg'or buyumlaridan tortib to ulkan samolyotlarni ishlab chiqarish va qurilish ishlarini bajarishda «Monj usuli» asosida standart bo'yicha tayyorlangan chizmalardan foydalanadilar. Masalan, Toshkent aviasozlik zavodida ishlab chiqarilayotgan IL-76M rusumli transport samolyotini yig'ishda, yuzlab malakali ishchi va injener-texnik xodimlar bir nechta mamlakatda standart chizmalar asosida tayyorlangan ikki mingga yaqin detal va uzellardan foydalanadilar. Yoki Respublikamizda qad rostlayotgan murakkab

XVIII asr oxirida fransuz olimi Gaspar Monj o'zidan oldin yashab o'tgan olimlarning ilmiy asarlarini o'rganib, chizmachilik fanining nazariy asosi hisoblangan «Tasviriy geometriya» («Chizma geometriya») kitobini yozdi. Bu kitob 1798-yilda nashrdan chiqib, tez orada butun Evropaga yoyildi va texnikada keng tadbiq qilina boshlandi. G. Monj o'zaro perpendikulyar bo'lgan ikki tekislikka to'g'ri burchak ostida (ortogonal) proyeksiyalashning asoschisi hisoblanib, bu usul hozirgacha «Monj usuli» deb yuritiladi.



6-rasm



7-rasm

konstruksiyali ko‘p qavvatli muhtasham binolar ham arxitektura-qurilish chizmalari asosida qurilmoqda.

Respublikamizda tasvirlarni o‘rganish «Cizmachilik» va «Cizma geometriya» nomlari bilan 1931-yildan boshlab maktab va oliy o‘quv yurtlarida o‘qitila boshlandi. Bu soha bo‘yicha ellikka yaqin fan doktori va fan nomzodlari yetishib chiqdilar. Bu fanlarni rivojlantirish hamda o‘qitish va uni takomillashtirishda o‘zbek pedagog olimlaridan R.Xorunov, Y.Qirg‘izboyev, E.Sobitov, I.Rahmonov, Sh.Murodov, A.Akbarov, J.Yodgorov, L.Hakimov, R.Ismatullayev, P.Odilov va metodist olimlardan A.Umronxo‘jayev, E.Ro‘ziyev kabilarning hissalari katta bo‘ldi.

Yuqorida aytilganlardan, mamlakatimiz hududida qoyatoshlarga o‘yib ishlangan grafik tasvir (chizma)lar hozirgi kunga kelib mutaxassislar tomonidan qanchalik mukammal darajada tayyorlanayotganligi ayon bo‘ladi.

Binobarin aytganimizdek, tasvirga bo‘lgan ehtiyoj ibtidoiy jamoa tuzumi davridan paydo bo‘la boshlagan. Bu davrda dastlab kishilar bir-birlari bilan faqat og‘zaki nutq yordamida fikr almashganlar. Keyinchalik yirik urug‘ va qabila jamoalarining tarkib topishi bilan og‘zaki nutqni uzoqqa etkazish ehtiyoji tug‘ilgan. Bunday ehtiyojni tasvirlar bajargan. Kishilar tasvir vositasida o‘zaro fikr almashgan.

Insonning uncha murakkab bo‘lmagan grafik tasvirlarni qoya toshlarga o‘yib ishlay olishi birinchi bor xat yozishning yaratilishiga imkoniyat yaratdi. Qadimgi xatlarda so‘z va harflar bo‘lmagan. Narsa haqidagi fikrlar o‘scha narsaning tasviri orqali uzatilgan. Bunday «rasm» xatlar yordamida jang, harbiy yurishlar va hayvonlarni ovlash haqida hikoyalar yozilgan.

Masalan, 8-rasmda ko‘rsatilgan suyakdan kesib ishslash usulida «yozilgan» ov jarayoni haqidagi hikoyaning mazmuni quyidagicha:

1 – hikoya aytuvchi bir qo‘li bilan o‘zini ko‘rsatib turibdi, bu «men», ikkinchi qo‘li uzoqqa yo‘naltirilgan – «jo‘nayapman» degani;



8-rasm

- 2 – eshkak ko‘targan shakl «qayiqda ketayapman» degani;
- 3 – boshni ushlab turgan qo‘li «tunayman», bir barmog‘ini ko‘tarib turgan qo‘li – «bir kecha» degani;
- 4 – «orol o‘rtasidagi o‘tovda», o‘tov (koza, yashash joy) nuqta bilan tasvirlangan;
- 5 – «yurishni davom ettiraman»;
- 6 – «odam yashamaydigan joyda» (yashash joyini ko‘rsatadigan nuqta yo‘q);
- 7 – «u yerda ikki kecha tunayman» (ikkita ko‘tarilgan qo‘l bosh yonida va ikki barmoq ko‘tarilgan qo‘llarda);
- 8 – «nayza bilan ov qilaman» (uzun arqonga bog‘lab dengiz hayvonlariga otiladigan nayza);
- 9 – «tyulenlar» ovlayman;
- 10 – «kamondan o‘q uzib» ov qilaman;
- 11 – «qayiqda boshqa kishi bilan qaytaman» (eshkakli qayiqda ikki kishi orqaga qaytamiz);
- 12 – «yashaydigan o‘tovga yetib boraman».

Ibtidoiy odamlar grafik tasvirlarni daraxt po‘stlog‘i, tosh, suyak, teri va boshqa ashyolarga chizganlar.

Yuqoridaq grafik tasvirlar Markaziy Osiyo va Rossiyaning Oltoy o‘lkasidan topilgan.

Keyinroq grafik tasvir va xat yozish uchun dastlab Misrda papirus qog‘ozi, keyinchalik qog‘oz tayyorlash Xitoyda ixtiro etilgan.

Insoniyatning shu ehtiyoji zaminida yozuv paydo bo‘lgan ya’ni tasvir yozuv vazifasini bajargan. Inson tomonidan talaffuz qilinadigan tovush, bo‘g‘in va so‘zlar turli millatlarda turli xil belgi (harf)lar bilan belgilangan. Harflar ham tasvir hisoblanadi. Masalan, «О» harfi «О-О-О» tovushining, «А» harfi «А-А-А» tovushining tasviri va hokazo.

Hozirgi kunda yozuvdan tashqari zamonaviy tasvir va undan kundalik turmushimizda foydalanishning ahamiyati har bir oddiy inson uchun yanada oshib bormoqda. Chunki hozirgi kunda biror bir oilani radiopriyomnik, magnitafon, televizor, videomagnitafon, telefon, uyro‘zg‘or texnikasi, mebel yoki bolalar o‘yinchoqlarisiz tasavvur qilib bo‘lmaydi. Bu qurilmalar uchun uning pasportiga chizmasi yoki sxemalari ilova qilinadi. Ilovadagi tasvir (chizma, rasm, sxema va h.k.)larni o‘qiy bilish va tushunish har bir kishi uchun muhim hisoblanadi.

Masalan, ro‘zg‘or uchun yangi mebel sotib oldingiz, uni o‘z kuchingiz bilan yig‘ib foydalanmoqchi bo‘lsangiz, albatta, mebel pasportiga ilova

qilingan chizmasi va texnik rasmidan foydalanasiz. Yoki mebelni o'zingiz ta'mirlamoqchi (uncha murakkab bo'limgan) bo'lsangiz ham ilovada berilgan tasvirlardan foydalanishga to'g'ri keladi. Aytaylik, uyni ichki qismi (interyer)ni bezatishda uy jihozlarini (mebel, televizor va h.k.) joylashtirishda didingizga mos holatini tanlash uchun uyning planidan foydalanib uni bir nechta variantda xomaki loyihalaysiz va loyiha asosida uy xonalarini jihozlaysiz.

Uyda oddiy kiyim yoki ayrim mayda-chuyda narsalarni o'z kuchingiz bilan tayyorlash uchun narsaning yoyirma-andozasini tayyorlab bilishingiz kerak bo'ladi.

Oilada bolalarni texnik ijodiyotini o'stirishda oddiy chizma, eskiz, rasm yoki sxemalarni bajarish va ularni o'qish malakasiga ega bo'lish ota-onu uchun muhim ahamiyatga ega. Bolangizga biror bir o'yinchoq (mekanik, elektron shu kabi) sotib oldingiz, o'yinchoqni yig'ish va foydalanish uchun bolaga yordam bermoqchi bo'lsangiz, albatta, o'yinchoq pasportiga ilova qilib berilgan tasvirlardan foydalanasiz. Illovadagi tasvir (chizma yoki sxema)ni bola o'qiy olishi uchun unga yordamlashasiz va bu bilan bolani texnik ijodiyotga bo'lgan qiziqishini oshirasiz.

Kundalik turmushimizda yo'l harakati qoidalarining belgilar (piktogrammalar)ini bilish va ularni bolalarga o'rgatish hamda ularga rioya qilishga o'rgatish, bola hayoti uchun xavfli bo'lgan turli ko'ngilsiz hodisalarning oldini olishda muhim ahamiyatga ega.

Xulosa qilib aytish mumkinki, tasvirni tushunish, tuzish va undan foydalanish nafaqat mutaxassis uchun, balki har bir inson faoliyati uchun muhim ahamiyatga ega.

### **Takrorlash uchun savollar**

1. Grafik tasvir deganda nimani tushunasiz?
2. O'rta Osiyoda grafik tasvirlar chizish qanday rivojlangan?
3. Yozuv qanday paydo bo'lgan?
4. Muhandislik grafikasi fani asoschilaridan qaysi olimlarni bilasiz?
5. Grafik tasvir inson amaliy faoliyatida qanday ahamiyatga ega?

## GEOMETRIK CHIZMACHILIK

### I BOB. CHIZMANI TAXT QILISH QOIDALARI

#### 1.1-§. Chizmachilik asbob, ashyo, jihozlari va ulardan foydalanish

*Ish o'rnini tashkil etish.* Chizmalar bajarish g'oyat murakkab va sermehnat jarayon bo'lib, ishning unumi ko'p jihatdan ish o'rnini to'g'ri tashkil etishga bog'liq. Ish o'rni yaxshi yoritilgan bo'lib, yorug'lik ish o'rniga yuqori va chap tomondan, chizmakashdan biroz oldinroqqa tushishi kerak. Agar shular hisobga olinsa, ko'z charchamaydi, chizg'ich qirrasi, qalam va qo'lidan chizma ustiga soya tushmaydi hamda chizma chizayotganda uning usti tiniq ko'rindi.

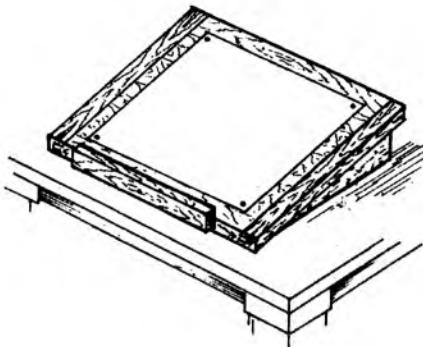
Chizma chizayotganda bosh va yelkalarni to'g'ri tutib, oldinga biroz engashib o'tirish kerak. Chizmakashning ko'zi bilan chizma qog'ozi orasidagi masofa **300-350** mm bo'lishi kerak.

Ko'krakni chizmachilik stoliga tirab o'tirish yaramaydi. Ko'krak bilan chizmakashlik stoli orasidagi masofa **30-50** mm bo'lishi lozim.

Chizma bajarish uchun quyidagi chizmachilik asboblari, kerakli ashyo va jihozlar bo'lishi zarur.

*Chizmachilik taxtasi.* Chizmachilik (chizma) taxtalari chizma qog'ozi (listi)ning uchta formatiga (**A2**, **A1** va **A0**) mo'ljallab, yumshoq yog'och navlaridan tayyorlanadi.

Chizmalarni unumli va sifatli chizish uchun chizma listini chizmachilik taxtasiga to'g'ri mahkamlash zarur. Dastlab chizma listining yuqori chap burchagi chizmachilik taxtasining yuqori chap burchagiga bitta knopka bilan mahkamlanadi (1.1-rasm). So'ngra listning yuqori chetiga reyshina qo'yiladi, reyshinaning qirrasiga parallel bo'lguncha list knopka o'qi atrofida buriladi va listning yuqorisiga o'ng burchagiga ikkinchi knopka qadaladi.



1.1-rasm

Shundan keyin qog'oz listini knopka qadalgan chap burchagidan dioganali bo'yicha tarang tortib, pastki o'ng burchagiga knopka qadaladi, so'ngra listning pastki chap burchagi ham knopka bilan mahkamlanadi.

Chizma chizish qulay bo'lishi uchun chizma taxtasi stol ustiga bir oz qiya joylashishi kerak. Buning uchun chizmachilik taxtasining ostiga biror narsa yoki taxtadan yasalgan maxsus taglik qo'yiladi va shu bilan ish o'rni hozirlanadi. Chizma chizish uchun kerakli asbob va ashyolar chizma taxtasidan o'ng tomonda chizmakashlik stolida joylashtiriladi.

**Chizma qog'ozlari.** O'quv maqsadlarida quyidagi chizma qog'ozlari: oq chizma (vatman) qog'oz, millimetrlri (millimetrovka) va kalka qog'ozlardan foydalilanildi.

**Oq chizma qog'ozlari** B va O marka (rusum)lardan ishlab chiqariladi. Ikkala rusumdagagi qog'ozning ham o'ng (silliq) va teskari (g'adir-budir) tomoni bo'ladi. Chizmalar qog'ozning silliq tomoniga chiziladi. O rusumli qog'ozdan konstruktorlik byuolarida va o'quv yurtlarida chizmalar chizishda, B rusumli qog'oz yuqori sifatli bo'lib, undan uzoq vaqt saqlanadigan muhim chizmalarni chizishda foydalilanildi.

Bu qog'ozlardan foydalilanilda, qalamda chizilgan chiziqlarni bir necha bor rezinka bilan o'chirish mumkin. Bunday qog'ozlarda tush bilan ishlaganda chizilgan chiziqlar yoyilib ketmaydi.

**Millimetrlri qog'oz** rulon yoki varaq ko'rinishida ishlab chiqariladi. Bu qog'ozdan diagramma, sxema va turli grafiklarni, shuningdek, o'quv yurtlarida detallarning eskizlarini chizishda foydalilanildi.

**Kalka-yupqa** shaffof qog'oz bo'lib, asosan rulon ko'rinishida ishlab chiqariladi. Shuningdek, **Y** va **D** rusumli qalam bilan chiziladigan kalkalar ham ishlab chiqariladi. Bu kalkalarda chizmalar to'g'ridan-to'g'ri qalam bilan chiziladi.

Kalkada tush bilan chizilgan chizmalar ko'plab nusxalar ko'chirib olishda ishlatiladi.

**Qalamlar.** Chizmachilikda ishlatiladigan qalamlar qattiq, yumshoq va o'rtacha qattiqlikda bo'ladi.

Turli mamlakatlarda tayyorlanadigan qalamlar turlicha belgilanadi.

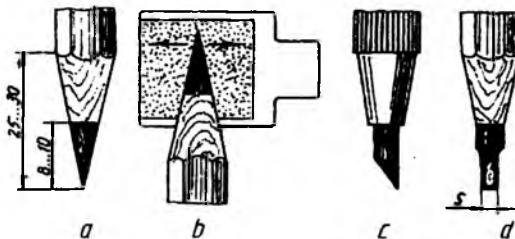
Rossiyada ishlab chiqariladigan «**Konstruktor**» rusumli qalamlar quyidagicha ya'ni qattiq qalamlar **T**, yumshoq qalamlar **M** va o'rtacha qattiqlikdagi qalamlar **TM** harflari bilan belgilangan.

Qalam grafitining qattiqligini ortishiga qarab **T**, **2T**, **3T** va hokazo, yumshoqligiga qarab **M**, **2M**, **3M** va hokazo deb belgilanadi. O'rtacha qattiqlikdagi qalamlar **TM** yoki **CT** harflari bilan belgilanadi.

Chexiyada ishlab chiqariladigan «**KOH-I-NOOK**» rusumli qalamlar lotin harflari bilan belgilanadi: qattiq qalamlar – **H**, **2H**, **3H** va hokazo, yumshoq qalamlar – **B**, **2B**, **3B** va hokazo, o'rtacha qattiqlikdagi qalamlar – **HB** harflari bilan belgilanadi.

Qalam rusumi ko'rsatilmagani uchidan konus shaklida ochiladi. Ingichka chiziqlarni chizish uchun mo'ljallangan qalamning ochilgan qismining uzunligi **25-30 mm**, chiqarilgan grafitning uzunligi esa **8-10 mm** bo'lishi kerak (1.2-rasm, a).

Qalamni ishga tayyorlash muhim ahamiyatga ega. Qalam to'g'ri ochilmasa chizmani aniq va sifatli qilib chizib bo'lmaydi. Qalamdan foydalanishda uni mayda donli jilvir qog'ozga vaqt-i-vaqt bilan ishqab,



1.2-rasm

o'tkirlab turish lozim (1.2-rasm, **b**). Sirkulda ingichka chiziqlarni chizish uchun 1.2-rasm, **c** da ko'rsatilganidek qalam grafitini uchlash kerak.

Chizmaning ingichka chiziqlari ustidan qalam bilan chizib chiqishda yumshoq yoki o'rtacha yumshoq qalam grafiti kurakcha shaklida o'lchanadi (1.2-rasm, **d**).

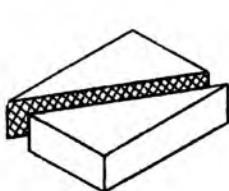
**Tush.** Qalamda ingichka chizilgan chizmalarining ustidan chizib chiqishda va kalkaga nusxa ko'chirishda qora tush ishlatalidi. Turli grafik tasvirlar bajarishda ularning chiziqlarini yaqqol tasvirlash maqsadida rangli tushlar ham ishlataladi.

**O'chirg'ich** (rezinka). Chizmachilikda ortiqcha chiziqlarni o'chirib tashlash uchun o'chirg'ichlardan foydalanadilar. Qalamda chizilgan ortiqcha chiziqlarni o'chirish uchun yumshoq rezinkadan va tushda chizilgan chiziqlarni o'chirish uchun esa qumli, qattiq o'chirg'ichdan foydalaniladi.

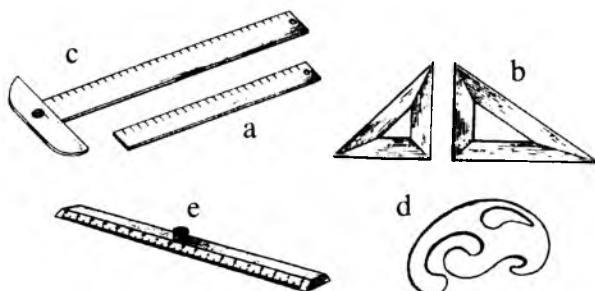
Keraksiz chiziqlarni o'chirish vaqtida o'chirg'ichni qattiq bosmaslik va mumkin qadar undan kam foydalanish kerak. Aks holda o'chirg'ich ko'p ishlatsa, chizma qog'ozi yuzasi gadir-budir holga keladi va chiziladigan chizma sifatsiz chiqadi.

Ba'zi chizmalardagi o'chirilishi qiyin bo'lgan joylarni o'chirish uchun 1.3-rasmda ko'rsatilganidek o'chirg'ichni qirqib ishlatish maqsadga muvofiq bo'ladi.

**Chizg'ichlar.** Chizmalar chizishda oddiy (**a**), uchburchakli (**b**), reyshina (**c**) chizg'ichlardan foydalanadilar. Shuningdek, chizmadagi chiziqli o'lchamlarni o'lhash uchun o'lchagich chizg'ich (**e**) va egri chiziqlarni chizishda lekalo (**d**) chizg'ichlardan ham foydalanadilar (1.4-rasm).



1.3-rasm



1.4-rasm

Chizg'ichlar yog'och, plastmassa va selyuloiddan ishlab chiqariladi. To'g'ri burchakli uchburchakli chizg'ichlarning o'tkir burchaklari **45°** li hamda **30°** va **60°** li bo'lishi lozim.

Chizma chizishda chizmaning aniq va sifatli bajarilishi uchun yog'ochdan tayyorlangan chizg'ichlardan foydalanadilar.

Plastmassa va selyuloiddan tayyorlangan chizg'ichlardan foydalanganda, qalam grafiti chizg'ich qirrasiga ishqalanib ma'lum miqdorda ajralgan grafit zarrachalarini selyuloid hamda plastmassa chizg'ichlar o'ziga tortadi va bu kirni butun chizma bo'ylab surkab yuradi. Natijada bunday chizg'ichlar chizmani ma'lum miqdorda qoraytirib kir qiladi.

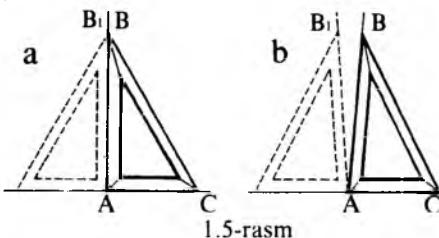
Uchburchakli chizg'ichlarni ishlatishdan oldin, ularning aniq va noaniq tayyorlanganligini tekshirib ko'rish kerak.

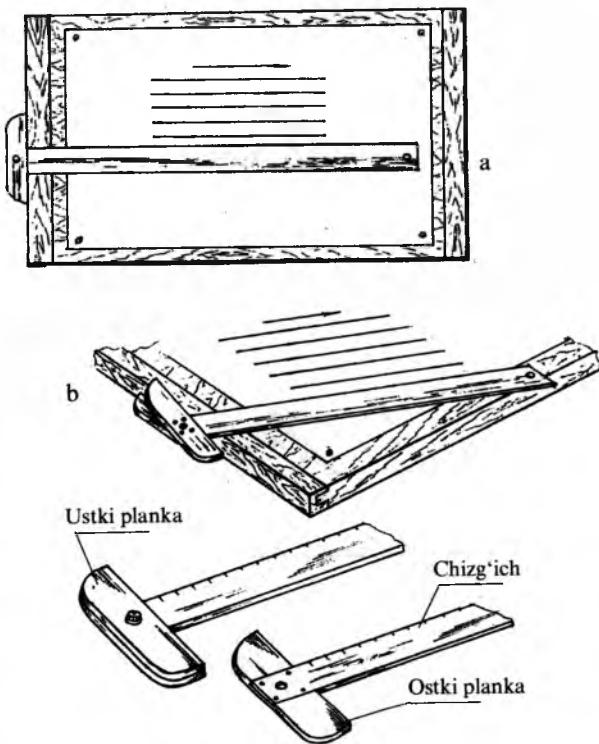
Buning uchburchakli chizg'ichning **AC** kateti chizg'ich yoki reyshinaning yuqori yon yoqiga jips qilib qo'yiladi (1.5-rasm, **a**) va vertikal **AB** to'g'ri chiziq o'tkaziladi. So'ngra chizg'ichni **AB** katet atrofida **180°** ga burib, yana vertikal **AB**, to'g'ri chiziq o'tkaziladi. Agar **AB** va **AB**, vertikal chiziqlar ustma-ust tushsa, uchburchakli chizg'ich aniq (1.5-rasm, **a**), aks holda noaniq ishlangan bo'ladi (1.5-rasm, **b**).

Reyshina yog'ochdan tayyorlangan uzun chizg'ich va unga to'g'ri burchak ostida mahkamlangan kalta planka (yupqa taxtacha) dan iborat. Reyshinalar bir plankali (1.4-rasm, **c**) va ikki plankali bo'ladi (1.6-rasm, **c**).

Bir plankali reyshinalar faqat gorizontal chiziqlar o'tkazish uchun, ikki plankalilari gorizontal va qiya chiziqlar o'tkazishda ishlatiladi (1.6-rasm, **c**).

Reyshinadan to'g'ri va unumli foydalanish uchun uning plankali chap qo'l bilan chizma taxtasining chap yon yoqiga jipslanadi; o'ng qo'l bilan reyshinaning chizg'ichi qog'oz varag'iga salgina bosiladi, so'ngra chap qo'l bilan reyshinaning dastlabki vaziyatini saqlagan holda gorizontal chiziq o'tkaziladi (1.6-rasm, **a**). O'tkazilgan chiziqliqa parallel chiziqlar

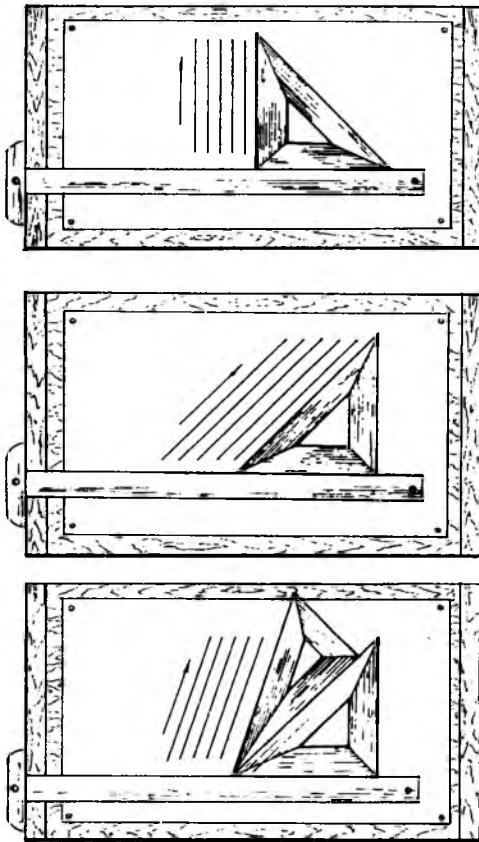




1.6-rasm

chizish uchun chizma taxtasining chap yon yoqiga jips bosilgan holda pastga yoki yuqoriga siljililib, oldin chizilgan chiziqqqa ma'lum masofada parallel chiziq o'tkaziladi. Shu tartibda oldin chizilgan chiziqqqa parallel va unga nisbatan ma'lum masofalarda joylashgan, istalgancha chiziq o'tkazish mumkin.

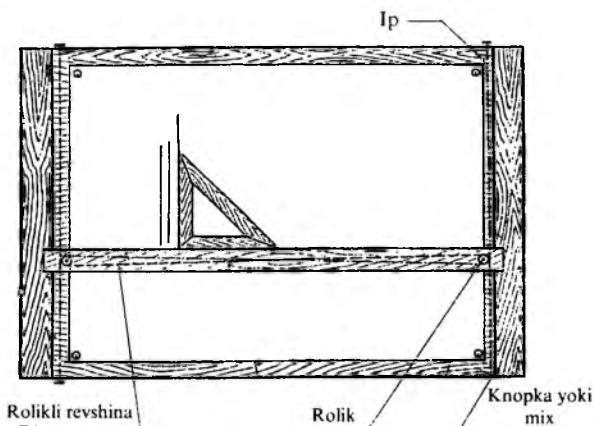
Ikki plankali reyshina yordamida qiya chiziqlar o'tkazish uchun reyshinani to'ntarib, uning harakatlanuvchi ustki plankasini chizma taxtasining yon yoqiga jips joylashtiradilar, keyin pastki qo'zg'almas plankaga mahkamlab turgan vint va gayka vositasida reyshina chizg'ichini, ma'lum ya'ni kerakli burchakka burib, mahkamlaydilar va qiya parallel chiziqlar o'tkazadilar (1.6-rasm, b).



1.7-rasm

Reyshina va uchburchakli chizg‘ichlar yordamida vertikal va qiya chiziqlar o‘tkazish 1.7-rasmda ko‘rsatilgan.

Chiziq o‘tkazishda qalamni to‘g‘ri ushslash chizmaning bejirim va to‘g‘ri chizilishiga yordam beradi. Chizma chizishda qalamni uning uchlangan joyiga yaqin joydan uch barmoq: bosh barmoq, ko‘rsatgich barmoq va o‘rta barmoq bilan ushlanadi. Chizish vaqtida qalamni harakat yo‘nalgan tomonga bir oz qiyshaytirib ushslash lozim. Chiziq chizayotganda uchburchakli chizg‘ich reyshina yon yoqi bo‘yicha sirpanib boradi, reyshina yoki uchburchakli chizg‘ich o‘rnidan surilib ketmasligi uchun uni chap qo‘l barmoqlari bilan salgina bosib turish kerak.



1.8-rasm

Plankali reyshinalardan tashqari chizma chizishda rolikli reyshinalardan ham foydalanadilar (1.8-rasm). Bunday reyshinalarda unga mahkamlangan ikkita rolik mavjud bo‘lib, bu roliklar orqали ikki bo‘lak cho‘zilmaydigan ip tortiladi va iplarning uchlari chizma taxtasiga knopka yoki mix bilan mahkamlanadi; bu bilan reyshinaning chizma taxtasi bo‘ylab yuqoridan pastga va aksincha pastdan yuqoriga erkin harakati ta’milanadi. Bunday reyshina yordamida gorizontal chiziqlar chiziladi.

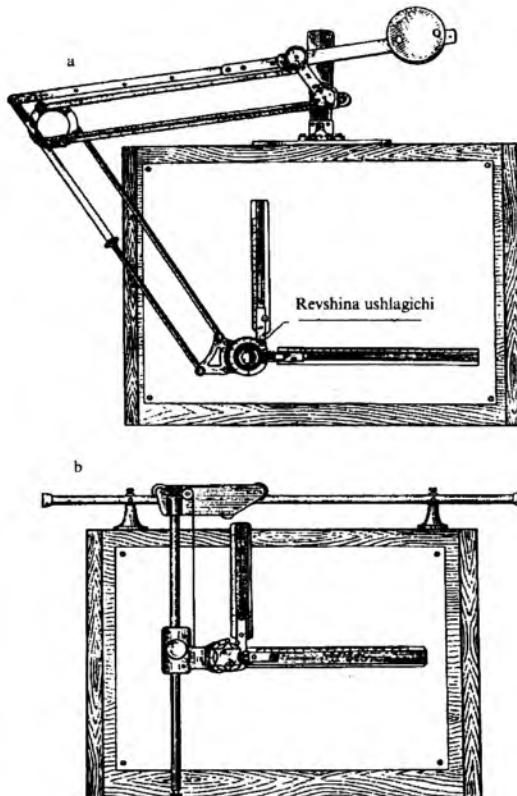
Chizma chizish amaliyotida ish samaradorligini oshirish maqsadida mexanik reyshinalardan foydalanadilar (1.9-rasm). Bunday reyshinalarning afzallik tomoni shundaki, ulardagi ikkita chizg‘ich bir-biriga perpendikulyar vaziyatda mahkamlangan va chizg‘ichlar **mm** li shkalalarga bo‘lingan bo‘lib, ish jarayonida ushlagich vositasida reyshinani istalgan burchakka burish hamda ushlagich atrofida mavjud burchak shkalasi yordamida kerakli burchaklar chizish mumkin.

1.9-rasm, **a** da pantograqli, **b** da koordinatali reyshinalar ko‘rsatilgan.

**Transportir.** Transportir tunuka yoki plastmassadan tayyorlanadi, ular chizg‘ich va tekis yarim halqadan iborat (1.10-rasm).

Rasmda berilgan transportirda chizg‘ich qismida ko‘ndalang masshtab shkalasi (ulushlar) ko‘rsatilgan.

Yarim halqa diametrining teng o‘rtasida joylashgan **O** nuqta yarim halqa markazidir.

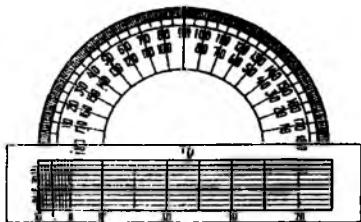


1.9-rasm

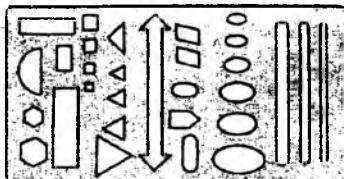
Burchaklarni o'lchash uchun yarim halqa ya'ni  $180^\circ$  li burchak bir gradusli shkalalarga bo'lib chizilgan. Bo'linishlar ikki marta birinchisi (halqa tashqi tomonidan) saat mili harakati yo'nalishi bo'yicha, ikkinchisi (halqaning ichki tomonidan) saat mili harakatiga teskari yo'nalishda belgilangan.

Transportir chizmada burchaklarni o'lchash va berilgan burchakka teng burchak yasash uchun ishlatalidi.

**Trafaret.** Trafaretlar yupqa shaffof plastmassa yoki fotoplyonkadan tayyorlanadi. Ularda turli shakldagi o'yinqlar bo'lib, chizma orasidagi ortiqcha chiziqlarni o'chirish, shuningdek, aylana, oval, uchburchak,



1.10-rasm



1.11-rasm

to'rtburchaklarni, o'tish chiziqlarini, bolt kallagi va gaykalarning shaklini chizish uchun ishlatalidi (1.11-rasm).

**Gotovalnya.** Gotovalnya maxsus g'ilofga joylashtirilgan chizmachilik asboblar to'plami.

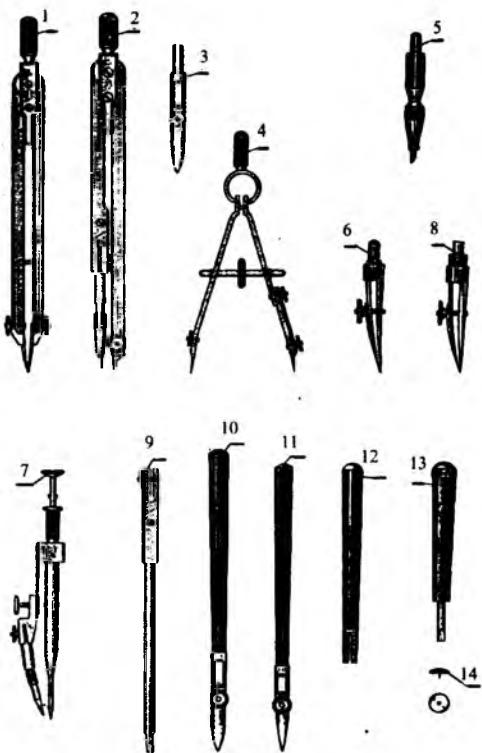
O'quv yurtlarida **U10**, **U11** va **U14** rusumli gotovalnyalardan foydalanadilar.

1.12-rasmda **U14** rusumli ya'ni **14** ta buyum (asbob) dan iborat gotovalnyaning asboblari tasviri ko'rsatilgan:

1-rejalash (o'lchagich) sirkuli. Undan **40 mm** dan ortiq uzunliklarni o'lhash va rejlashda foydalaniladi; 2-qalam oyoqchali chizish sirkuli; 3-reysfederli oyoqcha; 4-olib qo'yiladigan igna oyoqli mikrometrik vintli kronsirkul (**0,5** dan **10 mm** gacha bo'lgan aylanalar chizishda ishlatalidi); 9-sirkul uzaytirgich; 10-o'rtacha reysfeder (**0,15** dan **1,2 mm** gacha yo'g'onlikdagi chiziqlar chiziladi); 11-kichik reysfeder (**0,1** dan **1 mm** gacha yo'g'onlikdagi chiziqlar chiziladi); 12-reysfeder dastasi; 13-otvyortka-panel va unga sirkulning ortiqcha ignali va grafitli uchlari saqlanadi; 14-markazcha. Undan konsentrik aylanalar chizishda foydalaniladi.

Chizmakashlikda chizmachilik asboblaridan to'g'ri va unumli foydalanish muhim ahamiyatga ega. Odatda gotovalnyada chizish sirkuli, kronsirkul, o'lchagich sirkul va reysfeder asosiy asboblar hisoblanadi.

**Chizish sirkuli** aylana va aylana yoylarini chizishda ishlataladi. Sirkulda grafit bilan chiziladigan bo'lsa, u holda uning qisqichiga grafitli oyoqcha qo'yiladi va gayka yordamida mahkamlanib, undan foydalaniladi. Sirkuldan foydalanishga kirishishdan oldin, uning grafitli va ignali oyoqchalari uchlарini barobar qilib olish kerak. Sirkuldan foydalanayotganda uning ignali oyoqchasini chizma qog'ozи yuzasiga perpendikulyar vaziyatda bo'lishiga harakat qilinadi (1.13-rasm).



1.12-rasm

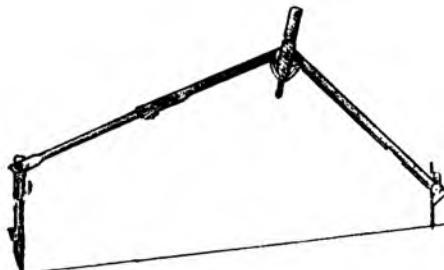
Agar katta radiusli yoy yoki aylana chizish kerak bo'lsa, sirkulning grafitli (reysfederli) oyoqchasiga uzaytirgich ulanadi (1.14-rasm).

**Reysfeder.** Reysfeder tush bilan ishlashga mo'ljallangan chizmachilik asbobidir. Reysfederga tush solish uchun xat yozadigan oddiy peroli ruchkadan yoki uchi kurakcha shaklida ochilgan qamish yo kichik diametrli plastmassa trubachadan foydalanish mumkin (1.15-rasm).

Reysfederga tush solgan vaqtida reysfeder jag'larining tashqi sirtiga tush tegmasligi kerak. Reysfederni tushli idishga botirib solish yaramaydi. Tush bilan ishlash vaqtida tushni yaxshi shimadigan bir parcha yumshoq latta hammavaqt tayyor bo'lishi kerak. Reysfederdag'i solingan tushning balandligi taxminan **5-7 mm** bo'lishi kerak (1.16-rasm, a). Mabodo



1.13-rasm



1.14-rasm

reysfederdagи tush ortiqcha bo'lsa, u holda uning ortiqchasini latta bilan artib olish kerak bo'ladi.

Reysfederga qaytadan tush solish oldidan har safar uning jag'larining ichki sirtini, ayniqsa ularning uchini latta bilan yaxshilab artish kerak.

Reysfeder bilan ishlashda ham, qalam bilan chizishdagidek, reysfeder uch barmoq bilan ushlanadi. Reysfeder faqat harakat yo'nalishi tomoniga biroz qiyshaygan bo'lib, harakat yo'nalishdan chapga ham, o'ngga ham og'ishmasligi kerak.

Chiziq tortgan vaqtida reysfederning qog'oz va chizg'ichga nisbatan vaziyati 1.16-rasmida ko'rsatilganday bo'lishi kerak.

Chiziq tortish jarayonida reysfederni qog'ozga sekin bosish kerak, aks holda reysfeder qog'ozni qirqib yuboradi va uning uchlari tezroq yeyiladi.

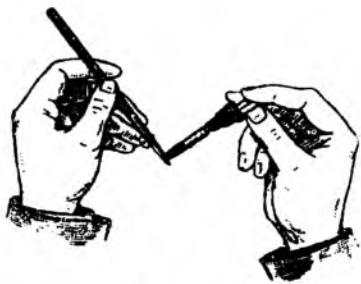
Chiziq tortganda reysfederni bir tekisda yuritish kerak. Reysfeder tez yuritilsa, chiziq ingichkalanishi, sekin tortilsa yo'g'onlashishi, reysfeder to'xtatilsa, tush yoyilib ketishi mumkin.

Agar tush solingen reysfeder chizmay qolsa, uni qog'ozga tik qo'yib salgina bosish yoki yumshoq lattaga bir necha shtrix chizib olish kerak.

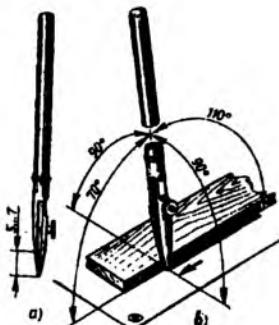
Aylana chizishga mo'ljallangan reysfederni ishga tayyorlash ham chiziqli reysfeder kabi bajariladi.

Aylana yoki yoyni soat mili yo'nalishida ham, unga qarama-qarshi yo'nalishda ham chizish mumkin, lekin tanlangan harakat yo'nalishi tomoniga sirkulni biroz qiyshaytirib chizish kerak.

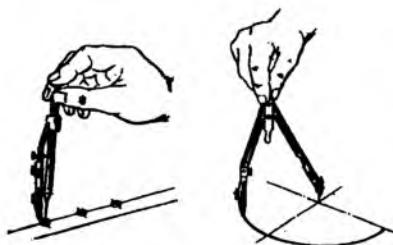
1.17-rasmida kronsirkul va reysfederli sirkul yordamida tush bilan aylana chizish namunalari ko'rsatilgan.



1.15-rasm



1.16-rasm



1.17-rasm



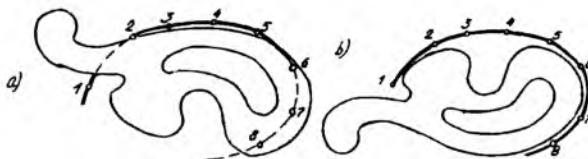
1.18-rasm

Reysfeder jag'larida tush qotib qolishiga yo'l qo'ymaslik kerak, mabodo bunday holat yuz bersa, u holda qotib qolgan tush nam latta bilan artib tozalanadi.

Ish tugatilgandan keyin reysfederni nam latta bilan artish, vint gaykasini esa reysfeder jag'larining uchlari bir-biriga tegmaydigan darajaga kelguncha burib qo'yish tavsiya etiladi.

**Lekalo.** Lekalo sirkul yordamida chizib bo'lmaydigan egri chiziqlarni chizish uchun ishlatiladigan shakldor maxsus chizg'ich. Lekalo yog'och, plastmassa kabi materiallardan yupqa qilib tayyorlanadi va uning shakli va o'chamlari har xil bo'ladi (1.18-rasm).

Egri chiziqqa oid nuqtalarni lekalo yordamida tutashtirish (chizish) uchun lekaloning qismlarini shunday tanlash kerakki, lekalo konturi har gal tutashtirilayotgan nuqtalardan kamida uch-to'rttasiga to'g'ri kelsin (1.19-rasm). Egri chiziqni chizishni davom ettirmoqchi bo'lsangiz, lekalo konturi galadagi ikki-uch nuqtasigagina emas, balki oldin chizilgan bir-ikki nuqtalarga



1.19-rasm



1.20-rasm

ham to‘g‘ri kelsin. Egri chiziqni chizayotganda har gal lekaloning vaziyati o‘zgartirib turiladi yoki boshqa lekalo bilan chizish davom ettiriladi.

**Chizma chiziqlari ustidan tush yurgizish.** Chizma chiziqlari ustidan tush bilan chizib chiqish (tush yurgizish) ham, qalam bilan chizgandagidek chizg‘ich (reyshina, uchburchakli chizg‘ich, lekalo) va reysfeder yordamida bajariladi.

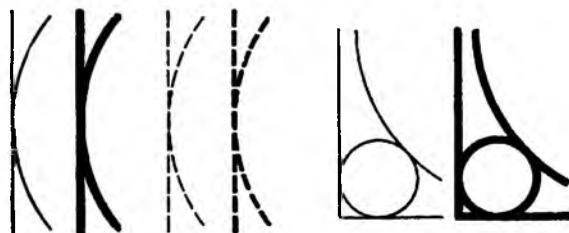
Reysfeder bilan chizishda ham qalam bilan chizgandagi kabi gorizontal chiziqlarni chapdan o‘ngga, vertikal chiziqlarni pastdan yuqoriga, og‘ma chiziqlarni esa gorizontal chiziqlar singari, chapdan o‘ngga qarab chizish lozim.

Chizma chiziqlari ustidan tush yurgizishda tush bilan chizilgan chiziqlarning yo‘g‘onligi chizmadagi chiziq yo‘g‘onligidek bo‘lishi uchun tush chiziq yurgizilayotgan chiziqni boshdan-oyoq bir tekisda qoplashi kerak (1.20-rasm, a).

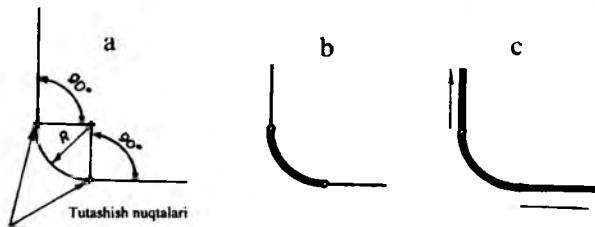
Ustidan yo‘g‘onlashtirib tush yurgizilishi lozim bo‘lgan chiziqlar bir-biriga juda yaqin bo‘lgan hollarda tush bilan chiziladigan chiziqlar 1.20-rasm, b da ko‘rsatilgandek chiziladi.

1.21-rasmda chizma chiziqlari ustidan tush yurgizish namunalari ko‘rsatilgan.

Chizmada mavjud tutashmalarni tush bilan bajarishda ularning tutashuv nuqtalari yo‘g‘onlashib ketmasligi kerak. Masalan, ikki to‘g‘ri chiziqni biror R radiusli aylana yoyi bilan tutashtirishni tush yurgizish



1.21-rasm



1.22-rasm

bilan bajarish kerak bo'lsin (1.22-rasm, a). Buning uchun avval tutashuv nuqtalari kichik aylanachalar bilan belgilanadi va aylana yoyi ustidan tush bilan chiziladi (1.22-rasm, b). So'ngra tutashuv nuqtalaridan boshlab to'g'ri chiziqlar ustidan tush yurgiziladi (1.22-rasm, c).

Chizmada chiziqlar ustidan tush yurgizish tartibi:

1. Ko'rinaridigan kontur (asosiy) tutash chiziqlarning yo'g'onligi tanlanadi.

2. O'q (markaz)larni belgilovchi barcha shtrix-punkti chiziqlar chizib chiqiladi, bunda bu chiziqlarning yo'g'onligi bilan ko'rinaridigan kontur chiziqlar orasidagi nisbat saqlanadi.

3. Tutash chiziqlar bilan bajariladigan barcha aylana va yoylar chizib chiqiladi, bunda avval katta radiusli aylana va yoylar chiziladi, so'ngra tartib bilan kichikroq radiusli aylana va yoylar chiziladi. Shundan keyin, yana o'sha tartibda shtrix chiziqlar bilan bajariladigan aylana va yoylar, so'ngra shtrix-punktr chiziqlar bilan bajariladigan aylana va yoylar chiziladi.

4. Ko'rinaridigan kontur tutash chiziqlar quyidagi tartibda chiziladi:

a) gorizontal chiziqlar varaqning yuqori qismidan boshlab, tartib bilan pastki qismiga tomon chizib boriladi;

b) vertikal chiziqlar varaqning chap qismidan boshlab, tartib bilan o'ng qismiga tomon chizib boriladi;

c) og'ma chiziqlar varaqning yuqori chapki qismidan boshlab, tartib bilan pastki o'ng qismiga tomon chizib boriladi.

5. Barcha shtrix chiziqlar ham ko'rindigan kontur chiziqlari chiziladigan tartibda chiziladi.

6. Barcha ingichka tutash chiziqlar, shular qatorida o'lcham va chiqarish chiziqlari ham shu tartibda chiziladi.

7. O'lcham chiziqlarini cheklovchi strelkalar qo'yib chiqiladi.

8. Barcha yozuvlar va o'lcham sonlarining raqamlari yozib chiqiladi.

9. Pirovardida chizmada shtrixlash bajariladi.

## 1.2-§. Chizmachilikka oid standartlar

Barcha mamlakatlarda, jumladan O'zbekiston Respublikasi korxonalarida ishlab chiqariladigan mahsulotlar ma'lum sifatga ega bo'lishini ta'minlash maqsadida ularga davlat standartlari belgilanadi.

Standart (inglizcha – norma, namuna, qoida, o'lcham) – barcha ishlab chiqarish sohalariga qo'yiladigan va vakolatli tashkilotlar tomonidan tasdiqlangan norma, qoida va talablarni belgilovchi normativ-texnik hujjat.

Ishlab chiqariladigan mahsulotlarni standartlash ishlab chiqarishning rivojlanish sur'ati va darajasiga, sifatiga hamda iqtisodiy tejamkorlikka muhim ijobjiy ta'sir ko'rsatadi. Mahsulotlarni standartlash fan va texnika hamda amaliy tajribalarning oxirgi yutuqlariga tayangan holda amalgaloshiriladi.

Respublikamizda ishlab chiqariladigan mahsulotlarni standartlash kabi buyumlarning konstrukturlik hujjatlarini tayyorlashga ham davlat standartlari belgilanadi.

Respublikamiz mustaqillikka erishganidan keyin standartlar qaytadan ishlab chiqilib, yangilari bilan to'ldirilgan va 1996-yilda O'zbekiston Respublikasi metrologiya va standartlashtirish davlat markazi tomonidan konstrukturlik hujjatlarining yagona tizimi – **KHYAT (ESKD)** degan umumiy nom bilan tasdiqlangan. ESKD tarkibiga kiruvchi standartlar O'zRM va STD markazi tomonidan ma'lum tartibda belgilangan ro'yxat bo'yicha tasdiqlangan va 11.01.2002-yildan boshlab amalda joriy etila boshlangan.

**ESKDning hamma standartlari 2-klassga kiritilgan va ixtisoslar bo‘yicha guruhlarga bo‘lingan hamda shifr guruhlari – 0, 1, 2, ... 10 raqamlar bilan belgilangan va «Umumiy qoidalar» dan tashqari 9 ta guruhga bo‘lingan.**

Umumiy qoidalar. 1 – Asosiy qoidalar. 2 – Konstrukturlik hujjatlarda buyumlarning klassifikasiyasi va belgisi. 3 – Chizmalarni bajarishning umumiy qoidalari. 4 – Mashinasozlik va asbobsozlik buyumlari chizmalarini bajarish qoidalari. 5 – Konstrukturlik hujjatlarining qo‘llanish qoidalari. 6 – Ekspluatatsiya va remont hujjatlarini boshqarish qoidalari. 7 – Sxemalarni bajarish qoidalari. 8 – Qurilish hujjatlarini bajarish qoidalari. 9 – Boshqa standartlar.

**ESKD** «Chizmalarni bajarishning umumiy qoidalari»ning barcha standartlari quyidagi tuzilishda belgilanadi. Masalan, «Chizma formatlari» **DST (GOST) 2-301-97** standartlarini olib qaraylik.

**GOST** – davlat standarti.

**2 – ESKD** standartlari klassi.

**3 – Standartning klassifikasyon guruhi nomeri.**

**01 – Bu ikki raqam standartning guruhdagi tartib nomeri.**

**97 – Standart tasdiqlangan yilning oxirgi ikki raqami.**

Masalan, **ESKDning** «Chizmalarni bajarishning umumiy qoidalari» standartlarida masshtablar **GOST 2-302-97**; chizma chiziqlari **GOST 2-3003-97**; chizma shriftlari **GOST 2-304-96** deb belgilangan va hokazo.

Davlat standartlari rasmiy hujjat bo‘lib, uning talablarini buzuvchilar qonun oldida javobgardirlar. Buyum (mahsulot) ishlab chiqaruvchi va konstrukturlik hujjatlari tayyorlovchi barcha tashkilotlar davlat standartlariga rioya qilishga majburdirlar.

Shuningdek, chizmalar chizishda **ESKD** standartlariga amal qilish barcha o‘quv yurtlari uchun majburiy hisoblanadi.

### **1.3-§. Formatlar**

**Format** (fransuzcha format – ko‘rinish) – kitob yoki daftar varag‘ining o‘lchami degani. Chizmachilikda chizma chizish uchun ma’lum o‘lchamdagи qog‘oz varag‘i (list) ya’ni formatdan foydalanadilar. Bu formatlarning o‘lchamlari **GOST 2-301-97** standartda belgilangan (1.1-jadval).

Format belgisi	AO	A1	A2	A3	A4
Format tomonlarining o'lchami, mm	1189x841	594x841	420x594	297x420	210x297

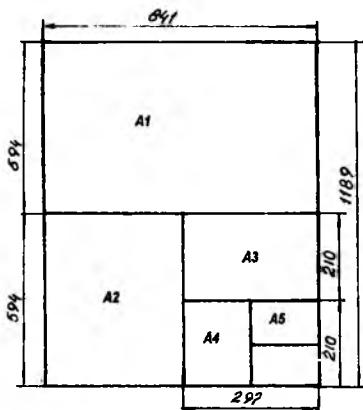
Mazkur standart barcha sanoat va qurilishdagi konstruktorlik hujjatlari: chizmalar va ularning boshqa hujjatlari listlarining formatlarini belgilaydi.

Listlar formati original, asl nusxa, ikkinchi nusxa, ko'chirma nusxalarning tashqi hoshiya o'lchamlari bilan aniqlanadi.

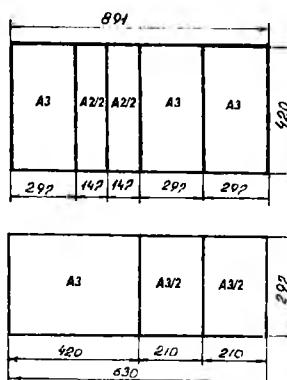
AO format tomonlarining o'lchami **1189x841 mm**, yuzasi **1m<sup>2</sup>** ga teng. Har bir keyingi format oldingi formatning uzun tomonini teng ikkiga bo'lishdan hosil qilinadi va ular asosiy formatlar deyiladi. 1.23-rasmida AO formatdan A1, A2, A3, A4 formatlarni hosil qilish ko'rsatilgan. Sotuvda A4, A3, A2, A1 formatli chizmachilik qog'ozlari bo'ladi.

Zarurat paydo bo'lganda, A5 (**148x210**) formatdan foydalanishga ruxsat etiladi.

Ba'zi hollarda 1.1-jadvalda ko'rsatilgan formatlarning birortasida ham buyum chizmasini qulay joylashtirib bo'lmaydi. Masalan, tasvirlanadigan buyum ingichka va juda uzun shaklga ega bo'lsa, bunday holda asosiy



1.23-rasm



1.24-rasm

formatlardan foydalanilsa, chizma qog'ozidan tejamli foydalana olmaymiz. Ana shunday hollarda istesno tariqasida qo'shimcha formatlardan foydalanishga ruxsat etiladi.

Masalan, 1.24-rasmda **A3** formatning qisqa va uzun tomonlarini uzaytirish bilan qo'shimcha format hosil qilish ko'rsatilgan.

1.24-rasm, **a** da **A3** formatni qisqa tomonini yarim marta (**A3x  $\frac{1}{2}$** ) bir marta (**A3x1**), ikki marta (**A3x2**) va uch marta (**A3x3**) uzaytirish natijasida hosil qilingan karralii formatlar ko'rsatilgan.

1.24-rasm, **b** da **A3** formatning uzun tomonini yarim va bir marta uzaytirish bilan hosil qilingan formatlar ko'rsatilgan.

1.2-jadvalda davlat standartlari bo'yicha ruxsat etilgan qo'shimcha formatlarning asosiy format belgilari, o'lchamlari va necha karraligi berilgan.

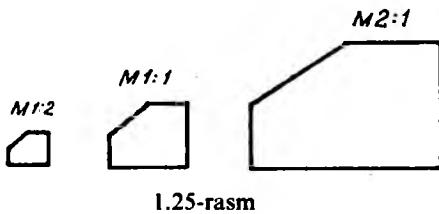
*1.2-jadval*

Karraligi	Format				
	AO	A1	A2	A3	A4
2	1189x1682				
3	1189x2523	841x1783	594x1261	420x891	297x630
4		841x2378	594x1682	420x1189	297x841
5			594x2102	420x1486	297x1051
6				420x1783	297x1261
7				420x2080	297x1471
8					297x1682
9					297x1892

#### **1.4-§. Masshtablar**

Chizma chizish amaliyotida turli (katta yoki kichik) o'lchamdagи buyumlarning chizmalarini chizishga to'g'ri keladi.

Masalan, turli bino va inshootlarning chizmalari kichraytirib chiziladi, chunki ular o'z kattaligida chizilsa, qog'oz formatiga sig'maydi. Mayda buyum detallarini, masalan, qo'l soati detallarini o'z o'lchamida chizib bo'lmaydi, shu sababli ular kattalashitirilib chiziladi.



1.25-rasm

Ayrim buyumlarning chizmalarini o‘z kattaligida tasvirlash mumkin.

Katta buyumlarni kichraytirib, kichiklarini kattalashtirib chizish uchun masshtablardan foydalanadilar. Masshtab nemischa so‘z bo‘lib, **mab** – o‘lcham, **stab** – planka, ya’ni «**planka o‘lchami**» degan ma’noni anglatadi.

Shunga ko‘ra: kichraytirish, kattalashtirish va natural (o‘z kattaligidagi) mashtablar mavjud.

Buyum tasviridagi chiziqli o‘lchamlarning shu buyumning haqiqiy o‘lchamiga bo‘lgan nisbati mashtab deb ataladi.

Masshtab sonining nisbati oldiga uning belgisi M harfi qo‘yiladi. 1.25-rasmda **M1:1**; **M1:2**; **M2:1** masshtablarda chizilgan plankaning chizmalari tasvirlangan.

**GOST 2-302-97** da barcha sanoat va qurilish tarmoqlarining chizmalari uchun masshtablар va ularning belgisi ko‘rsatilgan. Standart fotografiya qilib olingan chizmalar hamda bosma nashrlardagi ko‘rgazma tasvirlar va shu kabilar mazkur standartga tegishli emas.

Davlat standartiga muvofiq chizmaning mashtabi 1.3-jadvaldan tanlab olinadi.

1.3-jadval

Kichraytirish masshtablari	1:2; 1:2,5; 1:4; 1:5; 1:10; 1:15; 1:20; 1:25; 1:40; 1:50; 1:75; 1:100; 1:200; 1:400; 1:500; 1:800; 1:1000.
Natural kattalik	1:1
Kattalashtirish masshtablari	2:1; 2,5:1; 4:1; 5:1; 10:1; 20:1; 40:1; 50:1; 100:1.

Katta obyektlarning bosh planlarini loyihalashda **1:2000; 1:5000; 1:20000; 1:25000; 1:50000** masshtablardan foydalanishga ruxsat etiladi.

Shuningdek, kerak bo‘lgan hollarda (**100 n**):1 masshtablaridan foydalanish mumkin, bu erda **n** – butun son.

Masshtab chizmaning asosiy yozuvida belgilangan grafada yozilsa, M harfi tushirib qoldiriladi va **1:1; 1:2; 2:1** va hokazo ko'rinishda yoziladi. Qolgan hollarda **M1:1; M1:2; M2:1** tarzida yoziladi.

Agar chizmada ayrim tasvirlar (ko'rinish, qirqim, kesim, ayrim joy ko'rinishi) chizmadagi masshtabdan farqli masshtabda bajarilgan bo'lsa, bunday holda masshtab bevosita o'sha tasvir ostida yoziladi.

Masalan,  $\frac{A-A}{M1:2}$ ;  $\frac{Ako'rinish}{M5:1}$ ;  $\frac{1}{M10:1}$  va hokazo.

### 1.5-§. Chizma chiziqlari

Chizmachilikda foydalaniladigan chiziqlar **GOST 2-303-97** ko'rsatmasiga muvofiq turli yo'g'onlik va shakllarda chiziladi.

Chizmada chiziladigan barcha turdag'i chiziqlarning chizilishi ko'rinadigan asosiy tutash kontur chizig'i S (S – chiziq yo'g'onligi)ga bog'liq bo'ladi. Ko'rinadigan kontur chiziqlarning yo'g'onligi chiziladigan chizmaning o'lchamiga va chizmaning murakkabligiga, shuningdek, uning vazifasi va formatiga qarab **0,5** dan **1,4 mm** gacha tanlanadi.

Tanlangan chiziq yo'g'onligi bir xil masshtabda bajarilgan barcha tasvir (ko'rinish, qirqim va kesim) lar uchun bir xil yo'g'onlikda bo'lishi lozim.

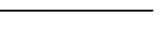
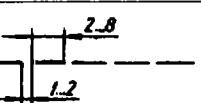
Chiziqlarning eng kichik yo'g'onligi va chiziqlar orasidagi eng kichik masofa chizmaning formatiga bog'liq ravishda 1.4-jadvalda ko'rsatilganga muvofiq bo'lishi kerak.

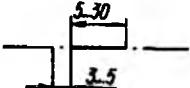
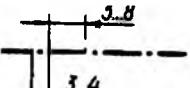
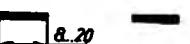
1.4-jadval

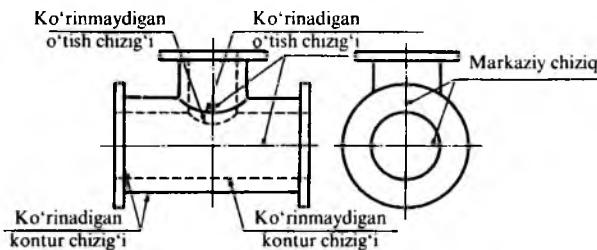
Chizmaning formati	Chiziqlarning eng kichik yo'g'onligi, mm		Chiziqlar orasidagi eng kichik masofa, mm	
	Tushda bajarilganda	Qalamda bajarilganda	Tushda bajarilganda	Qalamda bajarilganda
Uzun tomonining o'lchami 841 va undan katta	0,3		0,8	1,0
Uzun tomonining o'lchami 841 dan kichik	0,2	0,3	0,8	

Chizma chiziqlarining nomi, chizilishi va uning asosiy tutash chiziqqa nisbatan yo‘g‘onligi 1.5-jadvalda ko‘rsatilgan.

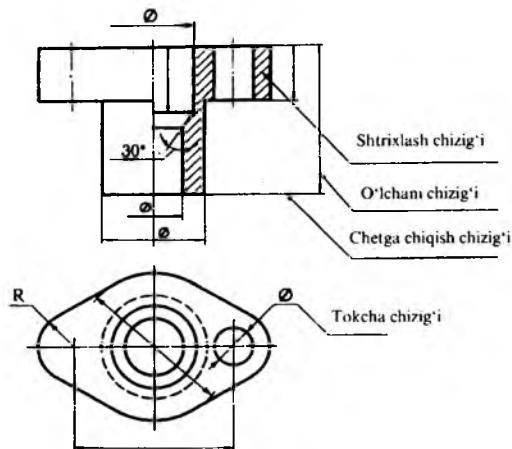
1.5-jadval

Chiziqning nomi	Chizilishi	Asosiy chiziqqqa nisbatan chiziqning yo‘g‘onligi	Asosiy vazifalari
1. Asosiy tutash yo‘g‘on chiziq		S (0,5-1,4 mm)	Ko‘rinadigan kontur chiziqlari; Ko‘rinadigan o‘tish chiziqlari; Kesimning kontur chiziqlari (tashqariga chiqarilgan va qirqim tarkibiga kiruvchi).
2. Ingichka tutash chiziq		S/ 3 dan S/ 2 gacha	Ustiga qo‘yilgan kesim konturing chiziqlari; O‘lcham va chiqarish chiziqlari; Shtrixlash chiziqlari; Chetga chiqarish chiziqlari; Chetga chiqarish chiziqlarining tokcha chiziqlari va yozuvlarining tagidan chizish chiziqlari; Yondosh detallarni tasvirlash chiziqlari; Ko‘rinishlar, qirqimlar va kesimlarda chiqarish elementlarni chegaralash chiziqlari; Tasavvur qilinadigan o‘tish chiziqlari; Tekisliklar izlarini va maxsus yasashlardagi xarakterli nuqtalarini topish chiziqlari.
3. To‘lqin-simon tutash chiziq		S/ 3 dan S/ 2 gacha	Uzilish chiziqlari; Ko‘rinish va qirqimlarni ajratish chiziqlari.
4. Shtrix chiziq		S/ 3 dan S/ 2 gacha	Ko‘rinmas kontur chiziqlari; Ko‘rinmaydigan o‘tish chiziqlari.

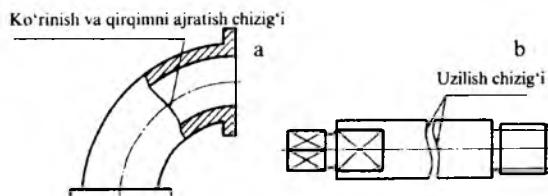
5. Ingichka shtrix-punktir chiziq		S/3 dan S/ 2 gacha	O'q va simmetriya chiziqlari; Ustiga qo'yilgan yoki chetga chiqarilgan kesimlar uchun simmetriya o'qi bo'lgan kesimlarning chiziqlari.
6. Yo'g'on shtrix-punktir chiziq		S/ 2 dan 2 S/3 gacha	Yuzalarining qoplanadigan yoki termik ishlov beriladigan yuzalarni belgilovchi chiziqlar; Kesuvchi tekislik oldida joylashgan elementlarni tasvirlash chiziqlari (ustiga chizilgan proyeksiya).
7. Uzik chiziq		S dan 1,5 S gacha	Kesim chiziqlari.
8. Ingichka tutash siniq chiziq		S/ 2 dan S/ 3 gacha	Uzun uzik chiziqlari.
9. Ikki nuqtali shtrix-punktir chiziq		S/ 2 dan S/ 3 gacha	Yoyilmalardagi bukilish chiziqlari; Buyumlarning ayrim qismlarini eng chekka yoki oraliq vaziyatlarini tasvirlash chiziqlari. Ko'rinish bilan ustma-ust joylashtirilgan yoyilmani tasvirlash chiziqlari.



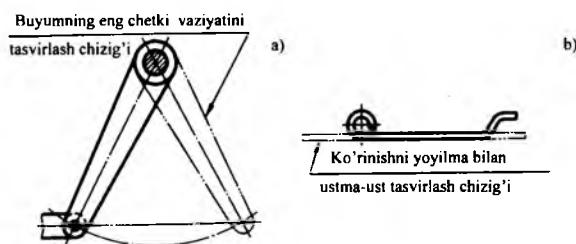
1.26-rasm



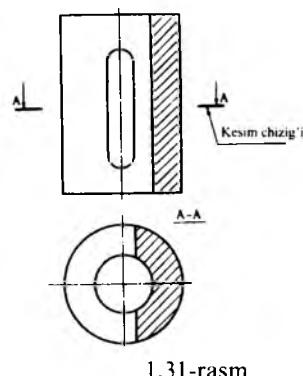
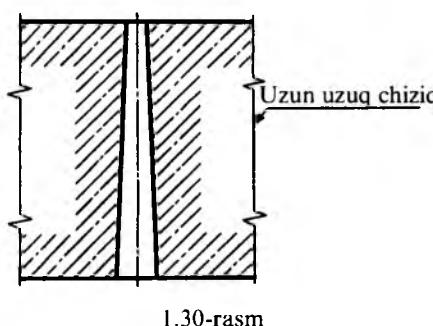
1.27-rasm



1.28-rasm



1.29-rasm



Chizmachilikda chiziq turlaridan foydalanishga misollar keltiramiz.

1.26-rasmida ko‘rinadigan yo‘g‘on tutash va ko‘rinmaydigan kontur chiziqlar hamda o‘q va markaziy simmetriya chiziqlaridan foydalanish misollari keltirilgan.

1.27 va 1.28-rasmlarda ingichka tutash va to‘lqinsimon tutash chiziqlardan foydalanish misollari ko‘rsatilgan. 1.29-rasmida ikki nuqtali shtrix-punktir chiziqdan foydalanish misollari keltirilgan.

Ingichka tutash siniq chiziqdan foydalanish misolli 1.30-rasmida; uzik chiziqdan foydalanish 1.31-rasmida ko‘rsatilgan.

Shtrix va shtrix-punktir chiziqlardan shtrixlar uzunligi chizmaning formatiga qarab tanlanadi va shtrixlar taxminan bir xil uzunlikda va shtrixlar orasidagi masofalar ham taxminan bir xil bo‘lishi lozim.

Shtrix-punktir chiziqlar kesishganda, ularning shtrixlari o‘zaro kesishishi va ular shtrix bilan tugashi lozim. Agar tasvirdagi aylana diametri **12 mm** dan kam bo‘lsa, u holda markaziy shtrix-punktir chiziqlar o‘rnida ingichka tutash chiziqlar chiziladi.

## 1.6-§. Ashyolarning kesim va ko‘rinishlarda grafik tasvirlanishi

**GOST 2-306-96** ga muvofiq barcha sanoat va qurilish tarmoqlari chizmalarida ashylarning kesim va ko‘rinish (bino, fasad)larda shartli grafik tasviri belgilangan. Buyumlarni kesuvchi tekislik bilan kesganda kesimda hosil bo‘lgan kesim shakli, turli ashylardan tayyorlangan buyumlar uchun turlicha shartli belgilanadi. Masalan, metal va qattiq qotishmalar tekislik bilan kesilsa, ularning kesuvchi tekislikka tegib turgan

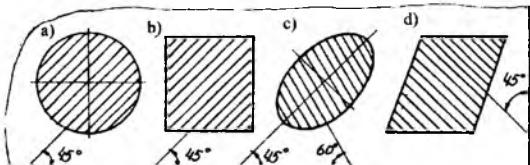
kesim yuzasi shartli ravishda shtrixlab ko'rsatiladi. Shtrixlash, ya'ni kesim yuzalarini ingichka chiziqlar bilan to'ldirib chiqish chizmaning o'qilishini osonlashtirib, buyumning qanday ashyodan tayyorlanganligini ko'rsatadi.

Agar ko'rsatilgan kesimning qanday ashyodan tayyorlanganligini ko'rsatish zarurati bo'lmasa, u holda kesim 1.6-jadvalning 1-grafasidagi kabi shtrixlab ko'rsatiladi.

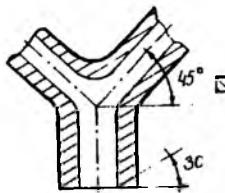
Kesim yuzalarida ashyolarning shartli grafik belgilari 1.6-jadvalda ko'rsatilganidek bo'lishi lozim.

*1.6-jadval*

T/r	Ashyolar	Belgisi
1	Ashyolarning turidan qat'i nazar, kesimlardagi umumiylar	
2	Metal va qattiq qotishmalar	
3	Nometal ashyolar, jumladan, tolali va monolit taxtali (presslangan), quyidagilardan mustasno bo'lgan ashyolar	
4	Yog'och	
5	Tabiiy tosh	
6	Keramika va devor uchun silikatli ashyolar	
7	Beton	
8	Oyna (shisha) va boshqa shaffof ashyolar	
9	Suyuqliklar	
10	Tuproq	



1.32-rasm

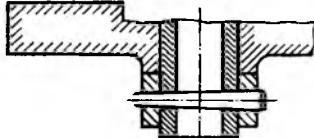


1.33-rasm

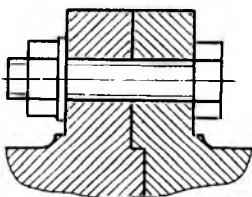
1.34-rasm



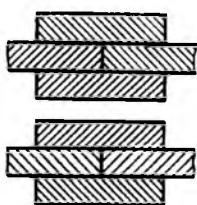
1.35-rasm



1.36-rasm



1.37-rasm



1.38-rasm

Parallel shtrixlash chiziqlari chizma ramkasi chiziqlariga nisbatan **45°** burchak ostida chiziladi (1.32-rasm). Agar shtrixlash chiziqlarining yo‘nalishi kontur yoki o‘q chiziqlari yo‘nalishiga to‘g‘ri kelib qolsa, shtrixlash **30°** yoki **60°** burchak ostida bajariladi (1.32-rasm, c, 1.33-rasm).

Shtrixlash chiziqlari orasidagi masofalar ko‘z bilan chandalab, o‘ng va chap tomonga qiya qilib chizilishi mumkin, lekin bitta detalga tegishli kesim yuzalarining barchasi bir tomonga qiya shtrixlangan bo‘lishi lozim. Shtrixlash chiziqlari orasidagi masofalar mazkur detalning bir xil masshtabda chizilgan hamma kesim yuzalari uchun bir xil bo‘ladi. Bu masofalar kesim yuzasining katta-kichikligiga qarab **1 mm** dan **10 mm** gacha olinadi.

Chizmada eni **2 mm** dan **4 mm** gacha bo‘lgan detallarning kesim yuzalari faqat uchlarda va teshiklari konturi atrofida shtrixlanadi, qolgan kesim yuzalari esa bir necha yerda qisman shtrixlab chiqiladi (1.34-rasm).

Chizmada eni **2 mm** dan kam bo'lgan kesim yuzalarini qoraytirib ko'rsatish mumkin. Bunday holda yondosh yuzalar orasida **0,8 mm** dan kam bo'limgan ochiq joy qoldiriladi (1.35-rasm). Kesim yuzalari katta bo'lgan hollarda, faqat konturga yaqin joylashgan yuzalar kalta kesmalar tarzida shtrixlanadi (1.36-rasm).

Ikki detalning yonma-yon joylashgan kesim yuzalarini shtrixlashda birinchi detal o'ng tomonga qiyalanib, ikkinchisi chapga qiyalatib shtrixlanadi yoki aksincha qilib shtrixlanadi (1.37-rasm).

Agar uchta detalning kesim yuzalari yondosh bo'lsa, shtrixlar orasidagi masofani o'zgartirish yoki yondosh kesim chizig'i shtrixlari bilan ustma-ust tushmaydigan qilib chiziladi (1.38-rasm).

Yog'och, faner, beton, loy, qum, tuproq kabi ashylarning shartli belgilari, to'g'ri chiziqlardan tashqari, barchasi qo'lda bajariladi.

Ko'rinish (fasad)larda ashylarning shartli belgilarini bajarish 1.7-jadvalda ko'rsatilgan.

Binolarning fasadlarida qurilish ashylarining shartli belgilari faqat konturga yaqin ayrim joylari yoki kontur ichida ayrim joylari dog' shaklida ko'rsatiladi. Zarurat bo'limganda (masalan, bino bir xil ashyodan qurilgan bo'lsa) bino fasadlarida shartli belgilar ko'rsatilmaydi.

1.7-jadval

T/r	Ashylar	Belgisi
1	Metallar	
2	Taramlangan po'lat	
3	To'rlangan (sechlangan) po'lat	
4	Qurilish g'ishtlaridan va maxsus klinker, keramika, istalgan shakldagi sun'iy va tabiiy toshlar va hokazolardan terilgan devor	
5	Shisha (oyna)	

## 1.7-§. Chizma shriftlari

Barcha konstrukturlik hujjatlardagi yozuv (harf va raqam)lar qo'lda chizma shrifti bilan yoziladi.

**GOST 2-304-96** da shriftlarning quyidagi o'lchamlari belgilangan: **(1; 8); 2; 5; 3; 5; 5; 7; 10; 14; 20; 28; 40.** Shriftlarning o'lchami deganda bosh harflarning millimetrik hisobidagi balandligi (**h**) tushiniladi.

O'lchami **2,5** bo'lgan shriftlar faqat yozma harflar va raqamlarni yozishda foydalilanildi.

**GOST**ga muvofiq shriftlar **A** va **B** turlarga bo'lingan bo'lib, ulardagi harf va raqamlar qatorlar asosiy chizig'iga tik yoki **75°** burchak ostida chizilgan yordamchi to'rlardan foydalaniib, tik yoki qiyalatib yoziladi (1.39-rasm).

Shriftning **A** turida harf va raqam chiziq-larinining yo'g'onligi **d**, shriftning balandligi **h** ning **1/14** qismiga, **B** turdag'i esa **1/10** qismiga teng qilib olinadi. Shriftning **A** turida harf va raqamlar ensiz, **B** turida esa enli yoziladi. **A** va **B** turdag'i shriftlar orasidagi farq faqat harf va raqamlarning enida.

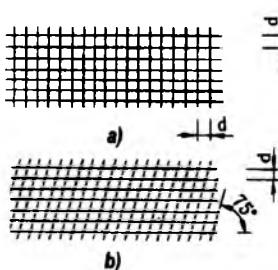
1.40-rasm. **a** va **b** larda **A** va **B** turda shrift (H harfini) yozish namunasi ko'rsatilgan.

O'lchami **1,8** bo'lgan shriftdan foydalanishi tavsiya etilmaydi, zarur bo'lgan hollarda undan faqat shriftning **B** turida foydalanish mumkin.

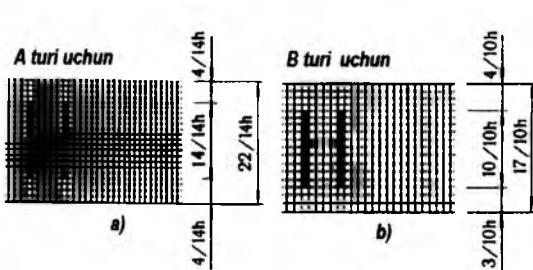
1.41-rasm **a**, **b** da lotin va kirill alifbosini bosh va yozma harflarini qiyalatib yozish; 1.42-rasm **a**, **b** da arab va rim raqamlarini qiyalatib yozish namunasi ko'rsatilgan.

Grek harflarining o'qilishi va yozish namunasi 1.43-rasmida ko'rsatilgan.

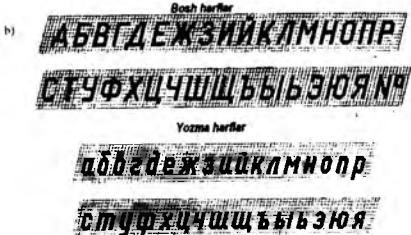
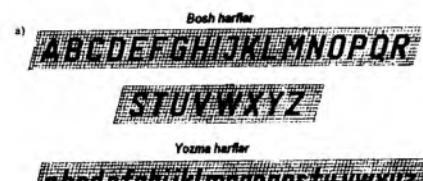
1.44-rasmida amalda ko'p uchraydigan matematik va boshqa belgilarning o'qilishi va yozilishi ko'rsatilgan: 1 – nuqta, 2 – ikki nuqta, 3 – vergul, 4 – nuqtali vergul, 5 – undov belgisi, 6 – so'roq belgisi, 7 – qo'shtirnoq, 8 –



1.39-rasm



1.40-rasm



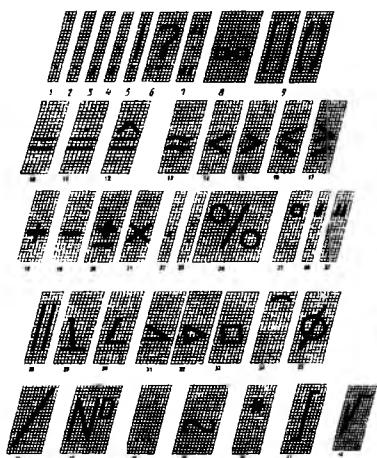
1.41-rasm



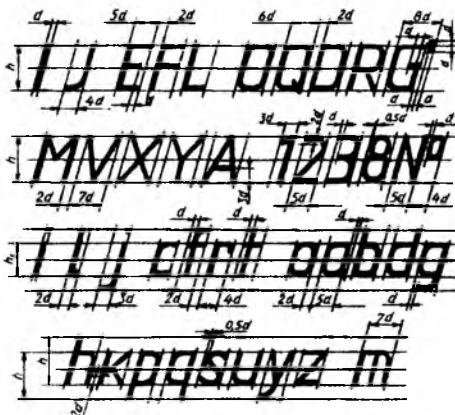
1.42-rasm



1.43-rasm



1.44-rasm



1.45-rasm

cheksizlik belgisi, 9 – qavs belgilari, 10 – tenglik belgisi, 11 – yaxlitlangan kattalik, 12 – tenglashadi (to'g'ri keladi), 13 – taxminan teng, 14 – kichik, 15 – katta, 16 – kichik yoki teng, 17 – katta yoki teng, 18 – qo'shish belgisi, 19 – ayirish belgisi, 20 – qo'shish va ayirish, 21 – 22 – ko'paytirish belgisi, 23 – bo'lish, 24 – foiz, 25 – gradius, 26 – daqqaq, 27 – soniya, 28 – parallel, 29 – perpendikulyar, 30 – burchak, 31 – qiyalik, 32 – konuslik, 33 – kvadrat, 34 – yoy, 35 – diametr, 36 – kasr chizig'i, 37 – nomer, 38 – dan... gacha, 39 – o'xhash, 40 – yulduzcha, 41 – integral, 42 – radikal (ildiz).

1.8-jadvalda amalda ko'p foydalaniладиган **2, 5, 20** o'chamli A shrift turining asosiy parametr va o'chamlari berilgan. Jadvalda qatorlar orasidagi masofa hamda so'z va sonlar orasidagi masofa kamida qancha bo'lishi kerakligi ham ko'rsatilgan.

1.9-jadvalda **B** shrift turining **1, 8, ... 20** o'chamli asosiy parametr va o'chamlari keltirilgan.

1.45-rasmda lotin alifbosi ayrim bosh va yozma harflari va arab raqamlarining ayrimlarining konstruksiyasi va yozilishi ko'rsatilagan.

Bosh harf va raqamlarining ko'philigining eni balandligi **h** ning **6/10** qismini tashkil qiladi (**g=6/10 h**) yoki shrift chizig'i yo'g'onligi **d** ga nisbatan **g=6d** ga teng qiymatlarda olinadi. Lekin ayrim harflar bularga kirmaydi. Masalan, **M, A, X, Y** harflarining eni balandliklarning **7/10** qismiga, **W** harfining eni **9/10**, **J** ning eni **4/10**, **I** ning eni **1/10** ga teng olinadi.

Shaklda raqamlarning balandligi va eni (1 raqamdan boshqasi) bosh harflarning balandligi va eniga teng qilib olinadi. Shriftning **A** turida 1 raqamning endi **3/10**, **B** turida **4/14** qilib olinadi.

Chizma harflari orasidagi masofa **2/10 h** ga teng; so'zlar orasidagi masofa shrift balandligi **h** dan; qatorlar orasidagi masofa **1.5 h** dan kam bo'lmasisligi kerak.

Shriftning **A** turida kirill alifbosining bosh harflaring aksariyati eni **7/14 h** o'chamda yoziladi boshqalarining enlari quyidagicha: **Г, Е, З, С** lar **6/14 h**; **А, Д, Х, Й, Ю, Ҳ** lar **8/14 h**; **Ж, М, Ш, Щ** lar **9/14 h** va **Ф** harfi **11/14 h** o'chamlarda yoziladi.

Yozma harflarning ham aksariyati **7/14 h** o'chamida; qolganlari: **з, с** lar **5/14 h**; **а, б, в, г, д, е, и, й** lar **6/14 h**; **т, ф, ш, Ҙ** lar **9/14 h**; va **ж** harfi **8/14 h** o'chamda yoziladi.

Chizmada **Ё, Й, F** harflarining ustki belgilari; **Д, Ц, Щ, Қ, Ҳ** harflarining pastki va 4 raqamining yon tomondagi belgisi qator va harflar orasidagi masofalar hisobiga yoziladi.

Ayrim harflar ketma-ket kelganda (masalan, Г va А; Г va Д; Г va Л; Р va Л va hokazolar) ular orasidagi masofa kattalashib, so'zdagi harflar ajralib qolgandek ko'rindi. Shuning uchun bu oraliq kamaytirilib, harf chizig'i yo'g'onligi d yoki nolga teng qilib olinadi.

Agar bir so'zda bosh va yozma harflar mavjud bo'lsa, ularning eni bir xil qilib yoziladi. Agar chizma tush bilan bajarilsa, bosh harf va raqamlarning balandligi **2,5 mm** dan, agar qalamda bajarilsa **3,5 mm** dan kam bo'limasligi lozim.

*1.8-jadval*

**Shriftning A turli ( $d=h/14$ )**

Shrift para-metrlari	Bel-gisi	O'lchamlar nisbati	Shrift o'lchamlari, mm							
			2,5	3,5	5	7	10	14	20	
Bosh harf va raqamlar balandligi	h	14/ 14 h	14 d	2,5	3,5	5,0	7,0	10,0	14,0	20,0
Yozma harflar balandligi	c	10/ 14 h	10 d	1,8	2,5	3,5	5,0	7,0	10,0	14,0
Harflar, raqamlar va belgilar orasidagi masofa	a	2/14 h	2 d	0,35	0,5	0,7	1,0	1,4	2,0	2,8
Qatorlar orasidagi masofa (qator qadammi), kamida	b	22/ 14 h	22 d	4,0	5,5	8,0	11,0	16,0	22,0	31,0
So'z va sonlar orasidagi masofa, kamida	e	6/14 h	6 d	1,1	1,5	2,5	3,0	4,2	6,0	8,4
Harf va raqam chiziqlarining yo'g'onligi	d	1/14 h	d	0,18	0,25	0,35	0,5	0,7	1,0	1,4

**Eslatma:** Bitta chizmaga tegishli barcha yozuvlarning chiziq yo'g'onligi bir xil bo'lishi lozim.

**Shriftning B turi ( $d=h/10$ )**

Shrift parametrlari	Bel-gisi	O'lchamlar nisbati		Shrift o'lchamlari mm							
		1,8	2,5	3,5	5	7	10	14	20		
Bosh harf va raqamlar balandligi	h	10/10 h	10 d	1,8	2,5	3,5	5,0	7,0	10,0	14,0	20,0
Yozma harflar balandligi	c	7/10 h	7 d	1,3	1,8	2,5	3,5	5,0	7,0	10,0	14,0
Harflar, raqamlar va belgililar orasidagi masofa	a	2/10 h	2 d	0,35	0,5	0,7	1,0	1,4	2,0	2,8	4,0
Qatorlar orasidagi masofa (qator qadamni), kamida	b	17/10 h	17 d	3,1	4,3	0,6	8,5	12,0	17,0	24,0	34,0
So'z va sonlar orasidagi masofa, kamida	e	6/10 h	6 d	1,1	1,5	2,1	3,0	4,2	6,0	8,4	12,0
Harf va raqam chiziqlarining yo'g'onligi	d	1/10 h	D	0,18	0,25	0,35	0,5	0,7	1,0	1,4	2,0

**Eslatma:** Bitta chizmaga tegishli barcha yozuvlarning chiziq yo'g'onligi bir xil bo'lishi lozim.

**1.8-§. Chizmaga o'lchamlar qo'yish**

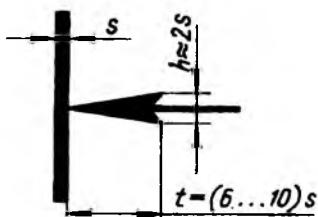
Chizmada tasvirlangan buyum va uning elementlarining shakligina emas, balki ularning o'lchamlari ham berilishi lozim.

Buyum uning o'lchamlari asosida yasaladi. Chizmada qo'yiladigan o'lchamlar soni mumkin qadar kam va shu bilan birga buyumni yasash hamda nazorat qilish uchun yetarli bo'lishi lozim. O'lchamlarning son qiymatlari chizmaning qanday masshtabda chizilishidan qat'i nazar, tasvirdagi buyumning haqiqiy o'lchamlarini ifodalashi kerak.

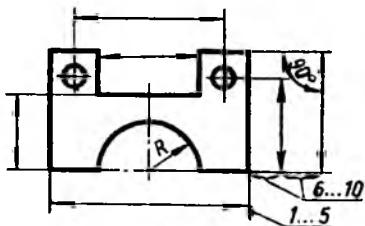
Chizmada o'lchamlar **GOST 2-307-96** da belgilangan qoidalarga asosan qo'yiladi.

O'lchamlar **chiziqli** va **burchakli** o'lchamlarga bo'linadi. Chizmada **chiziqli o'lchamlar** millimetrr hisobida, o'lchov birligi ko'rsatilmagan holda o'lcham chiziqlari ustiga yoziladi. O'lcham sonlari chizmaning asosiy yozuviga nisbatan chapdan o'ngga, pastdan yuqoriga qarab yoziladi.

Agar chizmada o'lchamlar **mm** hisobida emas, balki boshqa o'lchov birligida (masalan, **sm**, **m** va hokazo) qo'yilishi lozim bo'lsa, u holda



1.46-rasm



1.47-rasm

o'lchov birligi o'lcham soni yoniga yoziladi yoki chizmaning texnik talablarida ko'rsatiladi.

**Burchak o'lchamlari** gradus, minut va daqiqalarda ko'rsatiladi, masalan  $30^\circ$ ,  $8^\circ 10'$ ,  $21^\circ 12' 30''$ .

O'lcham chiziqlari o'nli kasrlarda qo'yiladi. Faqat dyumli o'lchamlarni oddiy kasrlarda qo'yishga ruxsat etiladi.

Chizmada har bir o'lcham faqat bir marta qo'yilad. Faqat qurilish chizmalarda o'lchamlarni takroriy qo'yishga ruxsat etiladi.

**O'lcham va chiqarish chiziqlari.** Chizmada o'lcham chiziqlari ingichka tutash chiziq bilan o'tkaziladi va oxirlari strelka bilan chegaralanadi. Strelkalar buyum elementining o'lchash chegarasini ko'rsatadi. Strelkaning shakli va ular orasilagi nisbatlar 1.46-rasmda ko'rsatilgan.

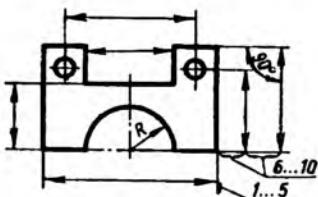
O'lcham chiziqlari asosiy kontur chiziqlarida, o'q chiziqlarida, markazlar orasida qo'yilishi mumkin. Chizma chizig'i bilan o'lcham chizig'i orasidagi masofa va o'lcham chiziqlari orasidagi masofa **6... 10 mm** bo'lishi kerak (1.47-rasm).

To'g'ri chiziq kesmasiga o'lcham qo'yishda o'lcham chizig'i mazkur kesmaga parallel vaziyatda o'tkaziladi. O'lcham chiziqlari iloji boricha chizma konturidan tashqarida o'tkaziladi va ular o'zaro kesishmasligi lozim.

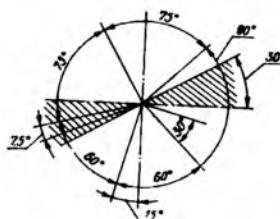
Chiqarish chiziqlari ko'rindigan kontur chiziqlardan chiqariladi. Agar uning iloji bo'limasa, chiqarish chiziqlarini ko'rindigani kontur chiziqlaridan chiqarishga ruxsat etildi.

Chiqarish chiziqlari o'lcham chiziqlariga perpendikulyar vaziyatda o'tkaziladi va ingichka tututash chiziq bilan chiziladi. Chiqarish chizig'i o'lcham chizig'idan **1... 5mm** chiqarib chiziladi (1.47-rasm).

Aylana yoyi o'lchamini ko'rsatishda, o'lcham chizig'i aylana yoyiga konsetrik ravishda o'tkaziladi. Bu holda chiqarish chiziqlari burchak



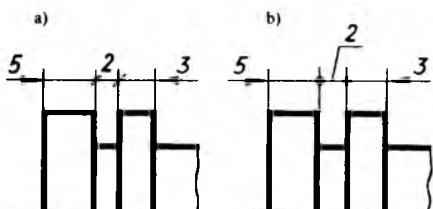
1.48-rasm



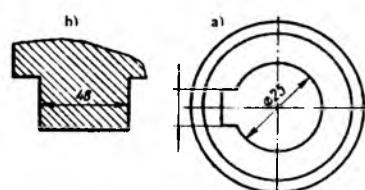
1.49-rasm



1.50-rasm



1.51-rasm



1.52-rasm

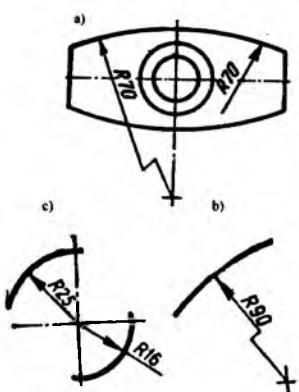
bissektrisasiga parallel chiziladi va o'lcham soni ustiga aylana yoyining belgisi, ya'nini  $\pi$  belgisi qo'yiladi (1.48-rasm).

Yoyning radius uzunligi (masalan, R30) 1.48-rasmdagi kabi ko'rsatiladi. Burchaklarning o'lchami 1.49-rasmda ko'rsatilganidek qo'yiladi.

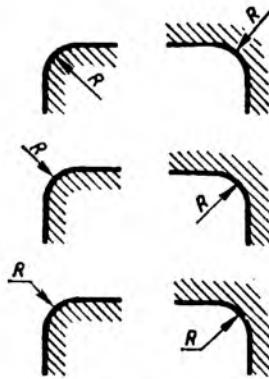
O'lcham shtrixlangan sohada ko'rsatilgan bo'lsa, o'lcham soni horizontal vaziyatda o'tkazilgan tokchalarda ko'rsatiladi. Burchaklarning o'lcham soni, o'lcham chizig'iga parallel yozilib, iloji boricha uning o'rtasiga qo'yiladi.

Agar simmetrik buyumlarning ko'rinishi yoki qirqimi, shuningdek, ularning biror simmetrik elementi o'qgacha yoki uzib tasvirlangan bo'lsa, o'lcham chiziqlari ham o'qdan bir oz o'tkazib, uzib qo'yiladi. Shuningdek, aylana diametrini ko'rsatishda ham aylana to'la yoki qisman tasvirlanganidan qat'i nazar, o'lcham chizig'i aylana markazidan bir oz o'tkazib, uzib qo'yiladi (1.50-rasm).

Chizmada zanjirsimon joylashgan o'lchamlar qo'yish uchun joy etarli bo'lmasa, strelkalarni o'lcham chizig'iga  $45^\circ$  burchak ostida o'tkazilgan 3 mm li shtrix chiziqlchalar (1.51-rasm, a) yoki yaqqol ko'rinishib turadigan nuqtalar bilan almashtirish mumkin (1.51-rasm, b).



1.53-rasm



1.54-rasm

O'lcham sonlarini qo'yish uchun chizmaning kontur chizig'i uzilmaydi va o'lcham sonlari o'lcham, o'q va markaz chiziqlarining o'zaro kesishgan joyiga qo'yilmaydi. O'lcham qo'yilgan joyda o'q, markaz shtrixlash chiziqlari uzib qo'yiladi (1.52-rasm, a, b).

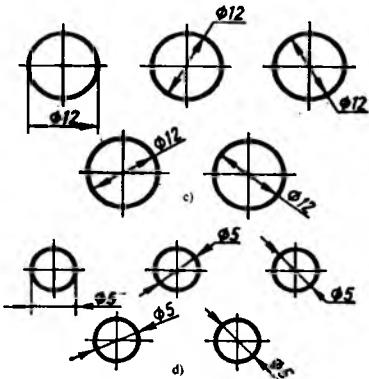
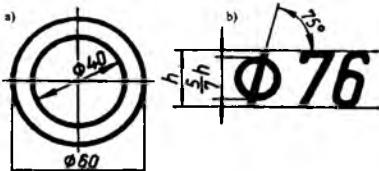
**Shartli belgi va yozuvlar.** Radius o'lchami soni oldiga **R** bosh harfi qo'yib yoziladi. Agar aylana yoyi markazi o'rnnini aniqlovchi o'lchamlarni ko'rsatish talab qilinsa, u holda radiusning o'lcham chizig'ini markazgacha yetkazmasdan va markazni siljitim chizish ham mumkin (1.53-rasm, a). Radius o'lchamlari katta bo'lgan holda markazni aylana yoyiga yaqinlashtirib, radius o'lchami chizig'i burchaklari  $90^\circ$  ga teng bo'lgan siniq chiziq bilan chiziladi (1.53-rasm, b).

Chizmada bir markazdan o'tkazilgan istalgan ikki o'lcham radiuslari bitta to'g'ri chiziqdagi yotmasligi lozim (1.53-rasm, c).

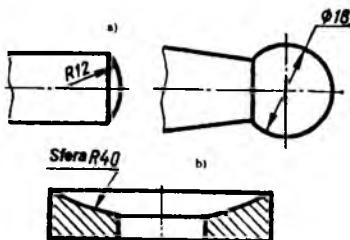
Tashqi va ichki yumaloqlash radiuslarning o'lchamlari 1.54-rasmda ko'rsatilganidek qo'yiladi.

Diametr o'lchamini ko'rsatishda o'lcham soni oldiga  $\emptyset$  belgisi qo'yiladi (1.55-rasm). Belgining balandligi o'lcham soni raqamining balandligiga teng bo'lib, aylanasi diametri balandligining  $5/7$  qismiga va chiziqchasingi qiyaligi  $75^\circ$  teng (1.55-rasm, b). Bu belgi aylanish sirtidan iborat bo'lgan buyum yoki uning elementi shaklini aniqlashda qo'shimcha vositadir.

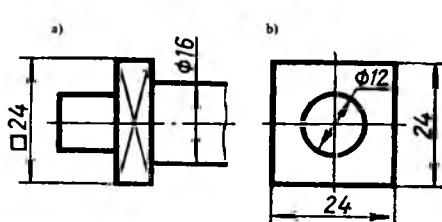
Aylana diametri o'lchamini aylana ichida qo'yishda o'lcham soni aylana markazidan chetraqqa qo'yiladi (1.55-rasm, a).



1.55-rasm



1.56-rasm



1.57-rasm

O'lcham qo'yish uchun joy etarli bo'lmasa, ya'ni kichik diametrali aylanalarda o'lchamlar 1.55-rasm, **c** va **d** dagi kabi qo'yiladi.

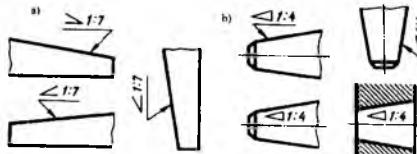
Chizmada sfera diametri yoki radiusi o'lchamini ko'rsatish uchun uning o'lcham soni oldiga mos ravishda  $\emptyset$  belgi yoki **R** harfi (1.56-rasm, **a**) qo'yiladi. Chizmada sferani boshqa aylanish sirtlardan ajratish qiyin bo'lsa, u holda o'lcham oldiga «**Sfera**» so'zi yoziladi (1.56-rasm, **b**).

Kvadrat yoki kvadrat shaklli teshiklarning o'lcham soni oldiga belgisi qo'yiladi yoki 1.57-rasm, **b** dagi kabi o'lcham qo'yiladi. Kvadrat belgisining o'lchami raqamining  $5/7$  balandligiga teng.

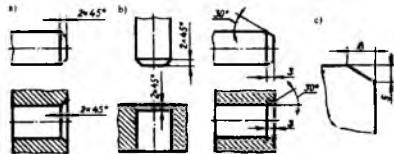
Qiyalikning o'lcham soni oldiga  $<$  belgisi qo'yiladi, bunda uning uchi qiyalik tomonga yo'nalgan bo'ladi (1.58-rasm, **a**).

Konuslikni ifodalovchi o'lcham soni oldiga uchi konus uchi tomon yo'nalgan  $\triangleleft$  belgi qo'yiladi (1.58-rasm, **b**).

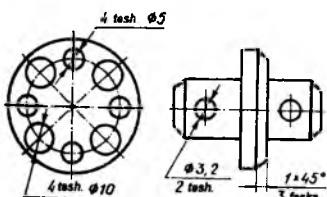
Ayrim detallar turli burchak ostida kesilgan faskalarga ega.  $45^\circ$  li faska  $2 \times 45^\circ$  shaklda belgilanadi. Bunda birinchi raqam (**2**) faska balandligini



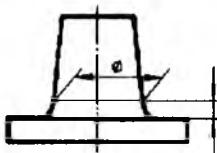
1.58-rasm



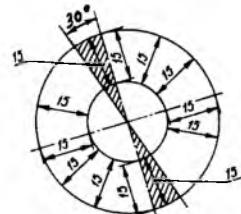
1.59-rasm



1.60-rasm



1.61-rasm



1.62-rasm

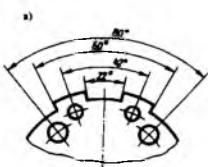
ikkinchisi  $45^\circ$  esa faska burchagini ifodalaydi (1.59-rasm, a). Boshqa burchak ostida tayyorlangan faskalar umumiy qoidalar asosida, ya’ni chiziqli va burchak o’lchamlar (1.59-rasm, b) yoki chiziqli o’lchamlar bilan ko’rsatiladi (1.59-rasm, c).

Chizmada buyumdag'i bir xil o’lchamli teshik, faska va shunga o’xshash elementlar soni 1.60-rasmda ko’rsatilgandek belgilanadi.

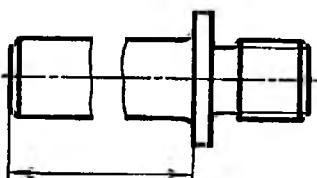
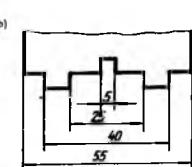
Ba’zi hollarda o’lcham va chiqarish chiziqlarini o’lchayotgan kesma bilan parallelogramm hosil bo’ladigan qilib o’tkazish mumkin (1.61-rasm).

Chizmada chiziqli o’lchamlarning o’lcham sonlari har xil qiyalikda o’tkazilgan bo’lsa, o’lcham chiziqlari 1.62-rasmda ko’rsatilganidek va iloji boricha o’lcham chiziqlarining o’rtasiga qo’yiladi.

Bir necha parallel yoki konsentrik o’lcham chiziqlari bir-biriga yanin masofada o’tkazilganda ular ustiga qo’yiladigan o’lcham sonlarini shaxmat tartibida joylashtirish lozim (1.63-rasm a, b).



1.63-rasm



1.64-rasm

Chizmada tasvirlangan buyumning o'rta qismi uzib ko'rsatilsa, o'lcham chiziqlari uzmasdan ko'rsatiladi (1.64-rasm).

### 1.9-§. Chizmaning asosiy yozuvi

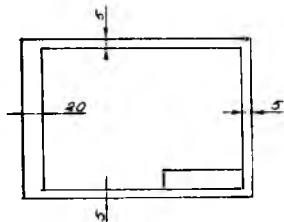
Chizmachilik qog'oz formatining chap hoshiya chizig'idan **20 mm** (formatni albom yoki kitob shaklida tikish uchun) va qolgan tomonlaridan **5 mm** dan qoldirib chizmaning ramkasi chiziladi. Ramkaning pastki o'ng burchagida chizmaning asosiy yozuvi (burchak jadvali) joylashtiriladi (1.65-rasm). Asosiy yozuvning mazmuni va o'l-chamlari **GOST 2-104-96** da belgilangan.

**A4** formatli listlarda asosiy yozuv formatining faqat ensiz tomonida joylashtiriladi. Qolgan formatlarda esa listning pastki o'ng burchagida enli yoki ensiz tomoni bo'ylab joylashtiriladi.

**GOST 2-104-96** da asosiy yozuvning ikkita formasi belgilangan. Buyumlarning (detal va yig'ma birliklar) asosiy yozuvlari **1-formaga** muvofiq bajariladi (1.66-rasm).

Asosiy yozuv grafalarida chizma haqida quyidagi ma'lumotlar ko'rsatiladi:

- 1 – buyumning nomi;
- 2 – hujjatning belgisi (masalan, **GCh** – geometrik chizmachilik, **PCh** – proyekcion chizmachilik va hokazo. Chizma belgisi chizmaning variant va tartib nomerlari bilan birgalikda yoziladi, masalan, **PCh-01-01**);
- 3 – detal ashyosi materialining nomi (bu grafa faqat detal chizmalarida to'lg'aziladi);
- 4 – chizma literi. O'quv chizmalarida «O» harfi bilan belgilanadi (**«O'quv hujjati»**);
- 5 – buyumning massasi (kilogrammda, lekin kg ko'rsatilmaydi);
- 6 – chizmadagi tasvir masshtabi;
- 7 – listning tartib nomeri (bitta listda bajarilgan chizmalarda bu grafa to'lg'azilmaydi);
- 8 – hujjatdagi jami listlar soni (listlar soni faqat chizmaning birinchi listida ko'rsatiladi);
- 9 – hujjat chiqarilgan korxonaning nomi (o'quv chizmalarida o'quv yurti va fakultetning nomi hamda talabalar guruhining shifri);
- 10 – chizmaga imzo chekkan shaxslar bajargan ishning xarakteri (o'quv chizmalarida – chizdi, tekshirdi, qabul qildi);



1.65-rasm

7	10	23	15	10		15	17	18
16	15	14	17	16	2	5		
14	13	12	15	14	Y16'ISH	(1)	14	15
10	9	8	11	10	CHIZMASI		5	6
12	11	10	13	12		13	14	15
10	9	8	11	10	3	800 Sva MGF guruh (2)	12	13

## 1.66-rasm

PROJEKSIЯ CHIZMACHILIK					2-4
1	Chizdi	Gadabayev	12.04	BOU 3 va MGF	2:1
2	Tekshirdi	Yodgorov	16.03	1 <sup>o</sup> guruh	
	20	21	20	20	20

1.67-rasm

- 11 – hujjatga imzo qo'ygan shaxslarning familiyalari;
- 12 – familiyalari 11-grafada ko'rsatilgan shaxslarning imzolari;
- 13 – hujjatga imzo qo'yilgan sana (kun, oy va yil);
- 14 – 18 – chizmaga kiritilgan o'zgarishlar (o'quv chizmalarida to'lg'azilmaydi).

1.67-rasmida o'quv chizmalari uchun mo'ljallangan yana bir asosiy yozuvning o'lchamlari va grafalarini to'lg'azish namunasi ko'rsatilgan.

## Takrorlash uchun savollar

1. Chizma chizishda qanday asboblardan foydalilanidi?
  2. Standart nima? Standartlashtirish deganda nimani tushunasiz?
  3. Chizma qanday tartibda tush bilan chizib chiqariladi?
  4. Chizma chizishda qanday chiziqlardan foydalilanidi? Ular qanday ko‘rinish va yo‘g‘onlikka ega?
  5. Chizma chizishda qanday formatlardan foydalanadilar?
  6. Chizma chizish uchun qanday masghtablar qabul qilingan?
  7. Chizma shrifti o‘lchami qanday aniqlanadi va uning qanday o‘lchamlari davlat standarti tomonidan ruxsat etilgan?
  8. Chizmaga o‘lcham qo‘yishning qanday qoidalarini bilasiz?
  9. O‘lcham qo‘yishda qanday shartli belgilardan foydalilanidi?

## 2.1-§. Berilgan to‘g‘ri chiziqqa parallel to‘g‘ri chiziq o‘tkazish

2.1-rasmda berilgan  $\mathbf{AB}$  to‘g‘ri chiziq kesmasiga undan 1 masofada parallel to‘g‘ri chiziq o‘tkazish ko‘rsatilgan. Buning uchun  $\mathbf{AB}$  ning ixtiyoriy 1 va 2 nuqtalaridan  $R=1$  bo‘lgan aylana yoylari chizilgan. So‘ngra chizg‘ich yordamida bu aylana yoylariga urinma qilib  $\mathbf{CD}$  to‘g‘ri chiziq o‘tkaziladi.

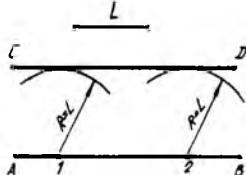
## 2.2-§. To‘g‘ri chiziq kesmasini teng bo‘laklarga bo‘lish

*To‘g‘ri chiziq kesmasini teng ikkiga bo‘lish.* 2.2-rasmda berilgan  $\mathbf{AB}$  kesmani teng ikkiga bo‘lish ko‘rsatilgan. Ixtiyoriy  $\mathbf{AB}$  kesmani teng ikkiga bo‘lish uchun  $\mathbf{AB}$  kesmasining  $\mathbf{A}$  va  $\mathbf{B}$  uchlaridan ixtiyoriy  $R$  radiusli (bu radiusning uzunligi  $\mathbf{AB}$  kesmaning yarmidan kattaroq ya’ni  $R > \frac{\mathbf{AB}}{2}$ ) aylana yoylari chizamiz va bu yoylarning kesishgan nuqtalarini (1 va 2) to‘g‘ri chiziq yordamida tutashtiramiz.

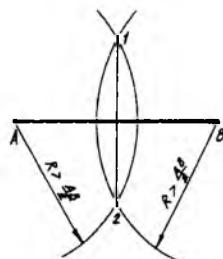
Hosil bo‘lgan 1–2 to‘g‘ri chiziq  $\mathbf{AB}$  kesmani  $\mathbf{C}$  nuqtada teng ikkiga bo‘ladi.

*To‘g‘ri chiziq kesmasini istalgan teng bo‘lakka bo‘lish.* 2.3-rasmda  $\mathbf{AB}$  kesmani teng besh bo‘lakka bo‘lish ko‘rsatilgan.

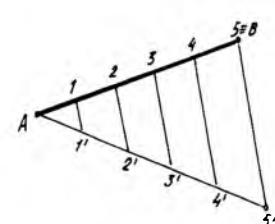
Berilgan  $\mathbf{AB}$  kesmani teng 5 bo‘lakka bo‘lish uchun kesmaning biror masalan,  $\mathbf{A}$  uchidan ixtiyoriy o‘tkir burchak ostida nur o‘tkazamiz va unga o‘zaro teng bo‘lgan beshta kesmani, ya’ni  $\mathbf{A}1' = 1'2' = 2'3' = 3'4' = 4'5'$  larni o‘lchab qo‘yib 5’ nuqtani topamiz, so‘ngra 5’ nuqtani  $\mathbf{B}$  bilan tutashtiramiz. Hosil bo‘lgan  $5'\mathbf{B}$  to‘g‘ri chiziqqa parallel qilib 1’, 2’, 3’, 4’ nuqtalardan to‘g‘ri chiziqlar o‘tkazib,  $\mathbf{AB}$  kesma bilan kesishgan 1; 2;



2.1-rasm



2.2-rasm



2.3-rasm

3; 4 nuqtalarni aniqlaymiz. Natijada  $A1=1$ ,  $2=2$ ,  $3=3$ ,  $4=4$  B hosil bo'ladi va AB kesma teng besh bo'lakka bo'linadi.

### 2.3-§. To'g'ri chiziqqa perpendikulyar to'g'ri chiziq o'tkazish

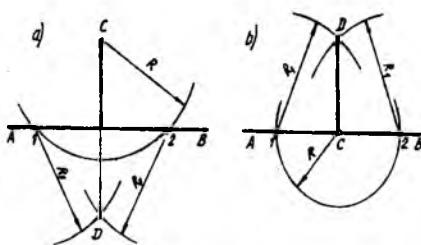
2.4-rasm, a da berilgan AB kesmada yotmagan C nuqtadan AB kesmaga perpendikulyar to'g'ri chiziq tushurish ko'rsatilgan.

C nuqtadan AB kesmaga perpendikulyar tushurish uchun C nuqtadan AB to'g'ri chiziqni kesadigan qilib, ixtiyoriy R radiusli yoy chizamiz. Bu yoyning AB bilan kesishgan 1 va 2 nuqtalaridan ixtiyoriy  $R_1$  radius bilan yana yoylar chizamiz. Bu yoylarning o'zaro kesishgan D nuqtasini berilgan C nuqta bilan tutashtiramiz. Hosil bo'lgan CD to'g'ri chiziq AB to'g'ri chiziqqa tushurilgan perpendikulyar bo'ladi.

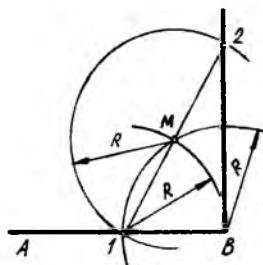
2.4-rasm, b da AB to'g'ri chiziqdagi yotgan C nuqtadan AB ga perpendikulyar to'g'ri chiziq o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun C nuqtadan ixtiyoriy R radius bilan aylana chizamiz. Bu aylana bilan AB

to'g'ri chiziq kesishgan 1 va 2 nuqtalaridan ixtiyoriy  $R_1 > \frac{12}{2}$ ) radius bilan yana yoylar chizamiz. Bu yoylarning o'zaro kesishgan D nuqtasi va C nuqta orqali to'g'ri chiziq o'tkazamiz. Hosil bo'lgan CD to'g'ri chiziq AB to'g'ri chiziqqa C nuqtadan o'tkazilgan perpendikulyar bo'ladi.

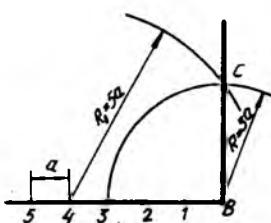
2.5-rasmida AB to'g'ri chiziqning B nuqtasidan AB ga perpendikulyar to'g'ri chiziq o'tkazish ko'rsatilgan. Buning uchun B nuqtadan ixtiyoriy R radiusli aylana yoyi chiziladi, so'ngra bu yoy bilan AB to'g'ri chiziq kesishgan 1 nuqtadan o'sha R radius bilan yana yoy chiziladi. Chizilgan bu ikki yoyning o'zaro kesishgan M nuqtasidan R radius bilan uchinchi yoy chizib, uning 1M to'g'ri chiziqning davomi bilan kesishgan 2 nuqtasi



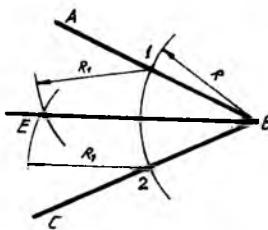
2.4-rasm



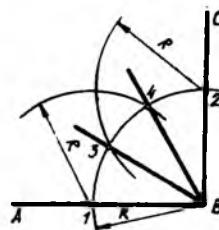
2.4-rasm



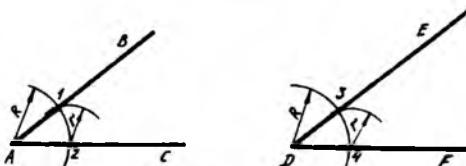
2.6-rasm



2.7-rasm



2.8-rasm



2.9-rasm

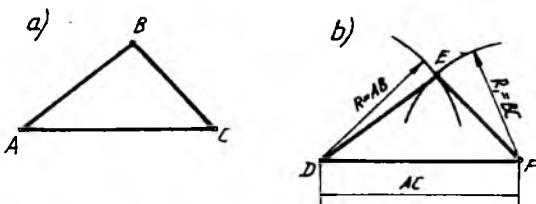
aniqlanadi. Topilgan **2** nuqta bilan **B** nuqta tutashtirilsa, **2B** to‘g‘ri chiziq **AB** to‘g‘ri chiziqqa perpendikulyar bo‘ladi.

2.6-rasmida **AB** ning **B** nuqtasidan **AB** ga perpendikulyar to‘g‘ri chiziq o‘tkazishning yana bir boshqa usuli ko‘rsatilgan. Buning uchun **AB** to‘g‘ri chiziqning **B** uchidan a kesmaga teng bo‘lgan **B1, 1, 2; 2, 3; 3,4; 4,5;** kesmalarni o‘lchab qo‘yamiz. Keyin **B** nuqtadan **R=3a** radiusli yoy chizamiz. **4** nuqtadan esa **R<sub>1</sub>=5a** radiusli yoy chizamiz. Bu yoylar **C** nuqtada kesishadi. **C** nuqtani **B** nuqta bilan tutashtiramiz. Hosil bo‘lgan **CB** to‘g‘ri chiziq **AB** to‘g‘ri chiziqqa o‘tkazilgan perpendikulyar bo‘ladi.

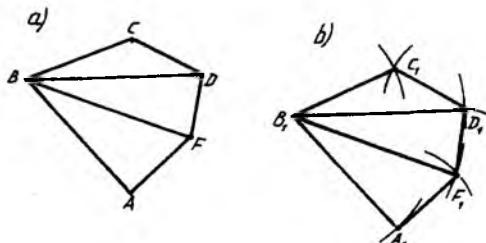
## 2.4-§. Burchaklar yasash

**Burchakni teng bo‘laklarga bo‘lish.** 2.7-rasmida **ABC** burchakni teng ikki bo‘lakka bo‘lish ko‘rsatilgan. Buning uchun **B** nuqtadan ixtiyoriy **R** radius bilan burchak tomonlarini kesadigan qilib yoy chizamiz. Bu yoy bilan burchak tomonlari kesishgan **1** va **2** nuqtalar hosil bo‘ladi. Bu nuqtalardan **R<sub>1</sub>** radiusli yoylar chizib, ularning o‘zaro kesishgan nuqtasi **E** ni aniqlaymiz. **E** nuqtani burchakning uchi (**B** nuqta) bilan tutashtirsak, burchak bissektrisasi hosil bo‘ladi. Ma’lumki, **EB** bissektrisa burchak **ABC** ni teng ikkiga bo‘ladi.

2.8-rasmida **ABC** to‘g‘ri burchakni teng uch bo‘lakka bo‘lish ko‘rsatilgan. Buning uchun **ABC** to‘g‘ri burchakning uchi (**B** nuqta) dan ixtiyoriy **R** radiusli



2.10-rasm



2.11-rasm

yoy chiziladi. Bu yoy burchakning **AB** va **BC** tomonlari bilan kesishib, **1** va **2** nuqtalar hosil bo'ladi. Bu **1** va **2** nuqtalarni markaz qilib **R** radius bilan yana yoy chizilsa, ular birinchi aylana yoyi bilan kesishib, **3** va **4** nuqtalar hosil bo'ladi. Bu **3** va **4** nuqtalarni **B** nuqta bilan tutashtiruvchi **3 B** va **4 B** nurlar berilgan to'g'ri burchakni teng uchga bo'ladi.

**Berilgan burchakka teng bo'lgan burchak yasash.** 2.9-rasmda burchak **BAC** ga teng bo'lgan **EDF** burchak yasash ko'rsatilgan. Berilgan **BAC** burchakka teng bo'lgan burchak yasash uchun ixtiyoriy tanlab olingan **D** nuqtadan ixtiyoriy **DF** nur o'tkaziladi. Keyin ixtiyoriy **R** radius bilan **A** va **D** nuqtadan **R** radiusli yoqlar chiziladi. Bu yoqlar **BAC** burchak tomonlarini **1** va **2**, **DF** nurni **4** nuqtada kesadi. **BAC** burchakda hosil bo'lgan **r** vatarning uzunligiga teng va markazi **4** nuqtada bo'lgan **r** radiusli yoy chiziladi va **3** nuqta topiladi. Topilgan **3** nuqta **D** nuqta bilan tutashtirilsa, **EDF** burchak hosil bo'ladi, ya'ni  $\angle BAC = \angle EDF$ .

## 2.5-§. Ko'pburchaklar yasash

**Berilgan uchburchakka teng uchburchak yasash.** 2.10-rasmda berilgan **ABC** uchburchakka teng bo'lgan uchburchak yasash ko'rsatilgan. Buning uchun ixtiyoriy **D** nuqtadan chiqqan nur o'tkazamiz (2.10-rasm, b) va unga **D** nuqtadan boshlab **AC** ning uzunligini o'lchab qo'yamiz ( $AC=DF$ ).

So'ngra **D** nuqtadan radiusi uchburchakning **AB** tomoniga teng bo'lган **R=AB** yoy chizamiz. **F** nuqtadan radiusi uchburchakning **BC** tomoniga teng bo'lган **R=BC** yoy chizamiz. Yoylarning o'zaro kesishgan nuqtasi **E** ni aniqlaymiz. **E** nuqtani **D** va **F** nuqtalar bilan tutashtirsak, **EDF** uchburchak hosil bo'ladi. Bu uchburchak berilgan uchburchakka teng, ya'ni  $\Delta ABC = \Delta EDF$ .

Berilgan uchburchakka teng uchburchak yasash usulidan foydalanib, berilgan ko'pburchakka teng ko'pburchak yasash mumkin. Buning uchun berilgan ko'pburchakning diagonallarini o'tkazib, ko'pburchak uchburchaklarga ajratiladi va yuqorida ko'rilgan usul yordamida berilgan ko'pburchakka teng ko'pburchak yasaladi.

2.11-rasmida **ABCDF** beshburchakka teng beshburchak yasash ko'rsatilgan. Beshburchakda uni uchta uchburchakka ajratuvchi **BD** va **BF** diagonallar o'tkazilgan. Oldin yuqorida ko'rgan usul bilan uchta tomoni bo'yicha **ABF** uchburchakka teng **A<sub>1</sub>B<sub>1</sub>F<sub>1</sub>**, uchburchak yasalgan. So'ngra **B<sub>1</sub>F<sub>1</sub>** tomonda xuddi shunday usul bilan **BDF** uchburchakka teng **B<sub>1</sub>D<sub>1</sub>F<sub>1</sub>** uchburchak, keyin **B<sub>1</sub>D<sub>1</sub>** tomonda esa **BCD** uchburchakka teng **B<sub>1</sub>C<sub>1</sub>D<sub>1</sub>** uchburchak yasaladi. Yasalgan **A<sub>1</sub>B<sub>1</sub>C<sub>1</sub>D<sub>1</sub>F<sub>1</sub>** beshburchak berilgan **ABCDF** beshburchakka teng.

## 2.6-§. Muntazam ko'pburchaklar yasash

Muntazam ko'pburchaklar turli usullar bilan yasaladi. Ko'pincha ular aylana ichiga yasaladi. Aylana ichiga yasaladigan ko'pburchak tomoni (vatar) uzunligi aylana diametri (**d**) uzunligiga va ko'pburchak tomoni soniga bog'liq. Bu bog'lanish 2.1-jadvalda keltirilgan.

Aylananing istalgan teng bo'laklarga quyidagi maxsus vatarlar jadvalidan foydalanib bo'lish mumkin.

Masalan, diametri **70 mm** bo'lган o'n bir burchak yasash uchun uning tomonining uzunligi (**I**) jadvaldan foydalanib, quyidagicha topiladi: **I=k d=0,2817 70=19,7211** **19,7 mm**.

Bu **1=19,7mm** son diametri **70 mm** li aylana ichiga chiziladigan muntazam o'n bir burchak tomonining uzunlidigidir.

Ba'zi muntazam ko'pburchaklarni jadvalsiz turli usullar bilan yasash mumkin. Quyida shu usullarga to'xtalamiz.

*Aylanaga ichki muntazam 3, 6 va 12 burchaklar yasash* 2.12-rasmida ko'rsatilgan.

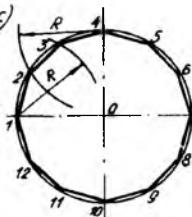
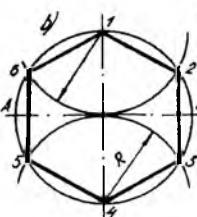
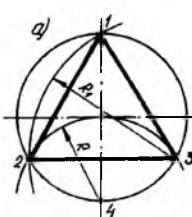
**Vatar uzunligini hisoblash jadvali ( $l=k \cdot d$ ;  $d$  – berilgan aylana diametri)**

Aylana bo'lingan bo'laklar soni (n)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
Koeffisent (k)	0,000	1,000	0,866	0,707	0,587	0,500	0,434	0,383	0,342	0,309	0,282
Aylana bo'lingan bo'laklar soni (n)	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
Koeffisent (k)	0,259	0,239	0,223	0,208	0,195	0,184	0,174	0,165	0,156	0,149	0,142

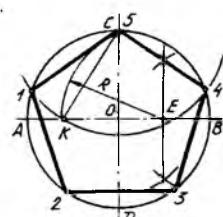
Aylanaga ichki muntazam uchburchak yasash uchun berilgan aylananing ixtiyoriy **4** nuqtasidan aylana radiusi  $R$  ga teng yoy chiziladi (2.12-rasm, a). Uning aylana bilan kesishgan **2**, **3** nuqtalari aniqlanadi. **2** va **3** nuqtalarni markaz qilib,  $R_1=23$  radiusli yoymalar chiziladi. Bu yoymalar **1** nuqtada kesishadi. **1**, **2** va **3** nuqtalar to'g'ri chiziqlar yordamida tutashtirilsa, aylanaga ichki chizilgan **1**, **2**, **3** muntazam uchburchak hosil bo'ladi.

Aylanaga ichki muntazam olti burchak yasash uchun aylananing o'zaro perpendikulyar **AB** va **14** diametrlari o'tkaziladi (2.12-rasm, b). Aylananing ixtiyoriy, masalan **4** va **7** nuqtalarini markaz qilib aylana radiusi  $R$  ga teng yoymalar chiziladi. Bu yoymalar aylanani **2**, **6** va **3**, **5** nuqtalarda kesadi. Topilgan **1**, **2**, **3**, **4**, **5**, **6**, **7** nuqtalar o'zaro ketma-ket tutashtirilsa, aylanaga ichki chizilgan muntazam olti burchak hosil bo'ladi.

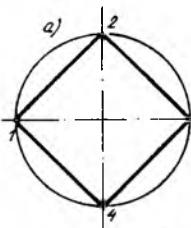
Aylanaga ichki muntazam o'n ikki burchak yasash uchun avval aylananing ikkita o'zaro perpendikulyar diametrlar o'tkazamiz (2.12-rasm, c). O'tkazilgan diametrlar berilgan aylanani **4** va **10** hamda **1** va **7** nuqtalarda kesadi. Bu topilgan nuqtalarni markaz qilib, berilgan aylana radiusi  $R$  ga teng yoymalar chizzak, aylana teng o'n ikki bo'lakka bo'linadi. Topilgan nuqtalar o'zaro tutashtirilib chiqilsa, muntazam ichki chizilgan o'n ikki burchak hosil bo'ladi.



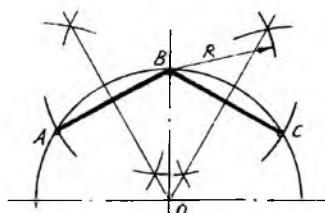
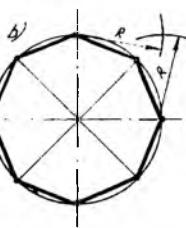
2.12-rasm



2.13-rasm



2.14-rasm



2.15-rasm

**Muntazam 5 va 10 burchaklar yasash.** 2.13-rasmida berilgan aylananing o'zaro perpendikulyar **AB** va **CD** diametrlari o'tkazilgan. Aylana **OB** radiusini teng ikkiga bo'lamiz va **E** bilan belgilaymiz. **EC** radiusli yoy chizib, **AB** diametrda **K** nuqtani aniqlaymiz. Hosil bo'lган **KC** kesma aylana ichiga yasaladigan muntazam besh burchakning tomoni, **KO** kesma esa ichki chiziladigan muntazam o'n burchakning tomoni bo'ladi. Shaklda muntazam beshburchak uchlari aylanada **1, 2, 3, 4, 5** raqamlar bilan belgilab ko'rsatilgan.

**Muntazam 4, 8, 16 va hokazolar yasash.** Aylanada o'tkazilgan ikkita o'zaro perpendikulyar diametrlar aylana yoyini teng to'rt bo'lakka bo'ladi (2.14-rasm, a). Bo'lishda hosil bo'lган nuqtalar o'zaro ketma-ket tutashtirilsa, aylana ichiga chizilgan muntazam to'rtburchak (kvadrat) hosil bo'ladi. To'rtga bo'lingan aylana yoyi bo'laklarini yana teng ikkiga bo'lish yo'li bilan aylana ichiga chizilgan muntazam sakkiz burchak (2.14-rasm, b), o'n olti burchak va hokazolar yasash mumkin.

## 2.7-§. Aylana yoki uning yoyi markazini aniqlash

Ba'zan chizmalar bajarishda aylana yoki uning yoyi markazini topishga to'g'ri keladi (2.15-rasm). Shaklda berilgan aylana yoyining markazi quyidagicha topilgan: avval **AB** va **BC** ixtiyoriy vatarlar o'tkazilgan. So'ngra **AB** va **BC** vatarlarni mos holda teng ikkiga bo'luchchi perpendikulyar o'tkazilgan. O'tkazilgan perpendikulyarlar o'zaro kesishishidan **O** nuqta hosil bo'lgan. Hosil bo'lgan **O** nuqta berilgan aylana yoyining markazidir.

## 2.8-§. Qiyalik va konuslik

**Qiyalik.** To'g'ri chiziqning gorizontal yoki vertikal to'g'ri chiziqqa nisbatan og'ish burchagini qiyalik bilan ko'rsatish mumkin.

To'g'ri burchakli **ABC** uchburchakda (2.16-rasm) **AC** to'g'ri chiziqning qiyaligi deb, a burchak qarshisidagi **CB** katetning **AB** yondosh katetga bo'lgan nisbatiga aytildi.

Chizmada qiyalik oddiy, o'nli kasr shaklida yoki prosent bilan ifodalanadi va i harfi yoki «P» bilan belgilanadi (masalan, P 1:4 nisbatli qiyalik). Shaklda berilgan to'g'ri burchakli **ABC** uchburchakda **BC**

kesmaning **AC** kesmaga nisbatan qiyaligi  $i = \frac{BC}{AC} = \operatorname{tg}\alpha$  yoki  $i = \frac{h}{l}$ . Bu yerda

a qiyalik burchagidir. Quyida qiyalik yasashga doir misollar keltiramiz.

*I-mashq.* 1:5 nisbatli qiyalik yasalsin.

**Yasash.** Yasaladigan to'g'ri burchakli uchburchak katetlarining nisbati 1:5 bo'lishi uchun birinchi katetning uzunligi **10 mm** bo'lsa, ikkinchisiniki **50 mm** bo'lishi kerak. Shunga ko'ra biror to'g'ri chiziq chizamiz; unda ixtiyoriy **O** nuqta tanlaymiz (2.17-rasm) va **O** nuqtadan chiziq bo'yicha o'ng yoki chap tomonga **50 mm** o'lchab qo'yib, **A** va **C** nuqtalarni aniqlaymiz. So'ngra **O** nuqtadan **AC** to'g'ri chiziqqa perpendikulyar chiqaramiz va unga **10 mm** ni o'lchab qo'yib **B** nuqtani topamiz. Agar **B** nuqta bilan **A** va **C** nuqtalarni tutashtirsak, **AOB** va **COB** to'g'ri burchakli uchburchaklar hosil bo'ladi.

Bu uchburchak katetlarining o'zaro nisbati  $\frac{OB}{OA} = \frac{OB}{OC} = \frac{1}{5}$  yoki **20%** bo'ladi.

**2-mashq.** 25% li qiyalik yasalsin.

**Yasash.** Bu qiyalikni yasash uchun gorizontal to'g'ri chiziqdagi **FM=100** mm kesmani tanlaymiz (2.18-rasm) va unga **F** nuqtadan perpendikulyar chiqaramiz. So'ngra **F** nuqtadan bu perpendikulyar bo'yicha yuqoriga yoki pastga 25 mm ni o'lchab qo'yib, **N** va **K** nuqtalarni aniqlaymiz. Agar **N** va **K** nuqtalarni **M** nuqta bilan tutashtirsak, to'g'ri burchakli **MFN** MFK uchburchaklar hosil bo'ladi. Bu uchburchakda katetlarining nisbati

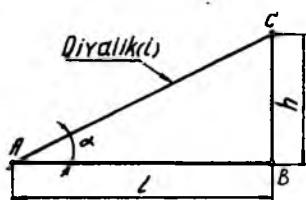
$$\frac{FN}{FM} = \frac{FK}{FM} = \frac{25}{100} = \frac{1}{4} \text{ yoki } 25\% \text{ bo'ladi.}$$

**3-mashq.** 14-nomerli qo'shtavr balka profili yasalsin (2.19-rasm).

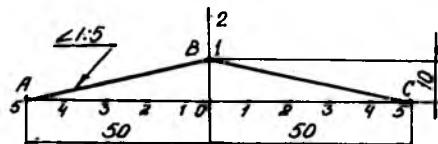
**Yasash.** 14-nomerli qo'shtavrning profilini yasashda uning o'lchamlari standartlar jadvalidan olinadi. Unga ko'ra profil balandligi **h=140 mm**, tokchalarining kengligi **b=73 mm**, qiyaligi 12%, devorining qalinligi **S=4,9 mm**, tokchalarning o'rtacha qalinligi **t=7,5 mm** hamda yumaloqlash radiuslari **R=8 mm**, **r=3 mm**.

Dastlab **h**, **b**, **s** lar bo'yicha balka profilining asosiy konturi chiziladi.

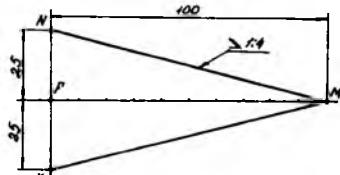
So'ngra  $\frac{b-s}{4} = \frac{73-4,9}{4} = 17,025 \text{ mm}$  va **t=7,5 mm** o'lchamlar bo'yicha **A** nuqtaning ya'ni balka tokchasining o'rtacha qalinlikdagi o'rni aniqlanadi. Keyin **A** nuqta va unga simmetrik bo'lgan nuqtalardan 12%



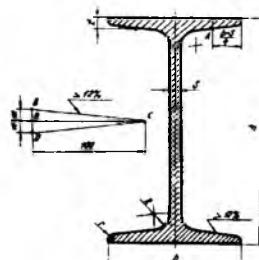
2.16-rasm



2.17-rasm



2.18-rasm



2.19-rasm

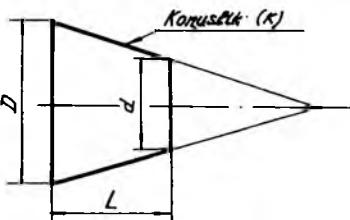
li qiya chiziqlar **BC** va **DC** kesmalarga parallel qilib o'tkaziladi (gipotenuzalarning qiyaligi 12% bo'lgan to'g'ri burchakli **OBC** va **ODC** uchburchaklar yasab qo'yiladi). Keyin **R** va **r** radiuslar bilan balka profilining tegishli joylari yumaloqlab chiqiladi.

**Konuslik.** To'g'ri doiraviy kesik konusda ikki ko'ndalang kesim konus

diametrining balandligiga nisbati diametrlari ayirmasining asoslar orasidagi masofaga bo'lgan nisbati konuslik deyiladi (2.20-rasm), ya'ni

$$k = \frac{D-d}{l} \text{ To'liq konusda } K = \text{bo'ladi.}$$

Chizmada konuslik ham qiyalik kabi oddiy, o'nli kasr shaklida yoki prosent bilan ifodalanadi. Masalan, agar **D=30 mm**, **d=22 mm** va **L=40 mm** bo'lsa, unda **K=yoki 0,20** yoki **20%** bo'ladi.



2.20-rasm

## 2.9-§. Tutashmalar

Chizmalar chizishda, ko'pincha, bir chiziq (to'g'ri yoki egri) dan ikkinchi chiziqqa ravon (silliq) o'tishga to'g'ri keladi. Chizmada bir chiziqni ikkinchi chiziqqa silliq o'tishiga **tutashma** deyiladi. Bir chiziq ikkinchisiga o'tadigan nuqta **tutashuv nuqtasi** deb ataladi.

Tutashuvlar quyidagi ko'rinishlarda mayjud bo'ladi:

- 1) aylana yoylari bilan to'g'ri chiziqning tutashuvi;
- 2) ikki to'g'ri chiziq bilan aylana yoyining tutashuvi;
- 3) aylana yoyi bilan to'g'ri chiziqning tutashuvi;
- 4) ikki aylana yoylari bilan uchinchi aylana yoyi bilan tutashuvi.

Tutashmalar yasashda tutashuv nuqtalari, tutashtirish markazi va tutashtirish radiusini topishga to'g'ri keladi. Bu elementlardan bitta yoki ikkitasi berilishi mumkin.

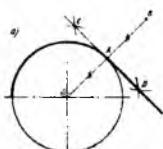
**1. Ikki aylana yoylarini to'g'ri chiziq bilan tutashtirish** aylana yoylariga tashqi va ichki urinmalar o'tkazishdan iborat. Dastlab bitta aylana yoyiga urinma o'tkazishni ko'rib chiqamiz. Berilgan **A** nuqta orqali o'tuvchi urinma yasashda ikki hol bo'lishi mumkin: **A** nuqta aylanada va aylanadan tashqarida yotishi mumkin.

*I-hol.* A nuqta aylanada yotgan bo'lsa (2.21-rasm, a)  $OA$  radiusni o'tkazamiz va uning davomiga  $\mathbf{AB}=\mathbf{OB}$  kesmani o'lchab qo'yamiz. So'ngra A nuqta orqali  $OB$  to'g'ri chiziqqa  $CD$  perpendikulyar to'g'ri chiziqni o'tkazamiz. Ana shu to'g'ri chiziq berilgan aylanaga A nuqtada urinib o'tadi, ya'ni aylana A nuqtada to'g'ri chiziq bilan tutashadi.

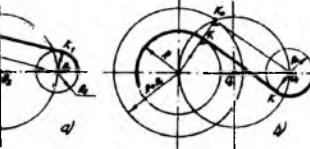
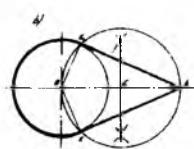
*2-hol.* A nuqta aylanadan tashqarida berilgan bo'lsa (2.21-rasm, b). A nuqtani aylana markazi  $O$  bilan tutashtiramiz.  $OA$  kesmani teng ikkiga bo'lamiz va uning teng o'rtasi ( $C$  nuqta)dan  $CO$  radius bilan berilgan aylanani  $K$  va  $K_1$  nuqtalarda kesib o'tuvchi aylana chizamiz.  $K$  va  $K_1$  nuqtalarni A nuqta bilan tutashtiriladi. Hosil bo'lgan  $AK$  va  $AK_1$  to'g'ri chiziqlar berilgan A nuqtadan aylanaga  $K$  va  $K_1$  nuqtalarda o'tkazilgan urinmalar bo'ladi.  $K$  va  $K_1$  nuqtalar berilgan aylana bilan o'tkazilgan urinma to'g'ri chiziqning tutashuv nuqtalari bo'ladi.

*Har xil radiusli ikki aylanaga urinma o'tkazishda*, ya'ni ikki aylana yoyslarini to'g'ri chiziq bilan tutashtirish 2.22-rasmida ko'rsatilgan. Tashqi urinmani yasash uchun (2.22-rasm, a) aylana markazlari orasidagi  $OO_1$  masofani teng ikkiga bo'lib  $O_2$  nuqtani aniqlaymiz.

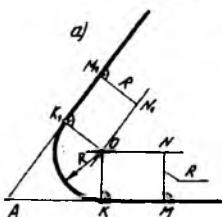
Topilgan  $O_2$  nuqtani markaz qilib,  $O_2O$  radiusli aylana chizamiz. So'ngra berilgan aylanalarining radiuslari ayirmasi, ya'ni  $(R-R_1)$  radius bilan katta aylana markazi  $O$  dan yordamchi aylana chizamiz. Bu o'tkazilgan aylanalarining o'zaro kesishgan nuqtasi  $K_0$  bo'ladi. So'ngra  $K_0$  nuqta  $O$  markaz bilan tutashtirilib, davom ettiladi; uning  $R$  radiusli aylana bilan kesishgan nuqtasi  $K$  topiladi. Hosil bo'lgan  $OK$  radiusga parallel qilib  $R_1$  radiusli aylana markazi



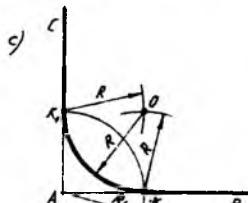
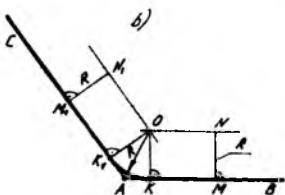
2.21-rasm



2.22-rasm



2.23-rasm



**O**, orgali to‘g‘ri chiziq o‘tkaziladi va uning aylana bilan kesishgan **K**, nuqtasi aniqlanadi. Topilgan **K** va **K**, nuqtalar o‘zaro tutashtiriladi. Hosil bo‘lgan **K** **K**, to‘g‘ri chiziq berilgan aylanalarga urinma bo‘ladi.

Berilgan aylanalarga ichki urinmalar o‘tkazish ham xuddi yuqoridagi kabi bajariladi. Faqat bu holda yordamchi aylananing radiusi berilgan aylanalarning yig‘indisi **R+R**, ga teng (2.22-rasm, b).

**2. Ikki to‘g‘ri chiziqlari radiusi bilan berilgan aylana yoyi bilan tutashtirish.**  
2.23-rasm, a da o‘zaro o‘tkir burchak ostida kesishuvchi **AB** va **AC** to‘g‘ri chiziqlarni berilgan **R** radius bilan tutashtirish ko‘rsatilgan.

Buning uchun berilgan **AB** va **AC** to‘g‘ri chiziqlarga parallel qilib **R** masofada yordamchi to‘g‘ri chiziqlar o‘tkazilgan va ularning o‘zaro kesishish nuqtasi **O** topilgan. **O** nuqtadan **AB** va **AC** to‘g‘ri chiziqlarga perpendikulyar tushirib, **K** va **K**, nuqtalarani aniqlangan. So‘ngra berilgan **R** radius bilan **K** **K**, yoy o‘tkazilgan, ya’ni tutashma bajarilgan.

O‘zaro o‘tmas burchak ostida kesishuvchi to‘g‘ri chiziqlarni tutashtirish ham xuddi yuqoridagi kabi bajariladi (2.23-rasm, b).

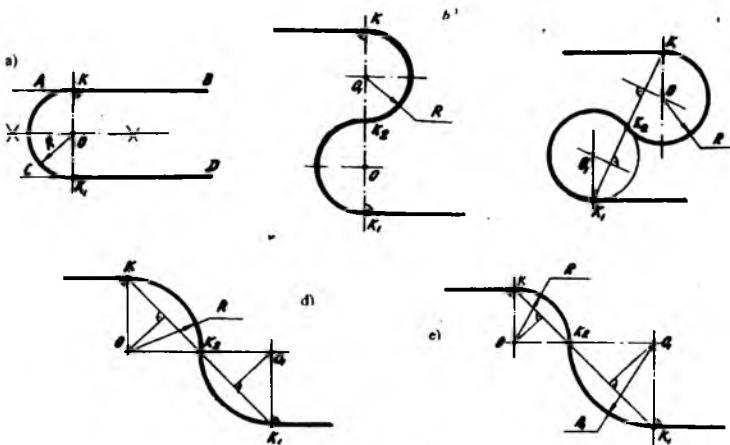
To‘g‘ri chiziqlar o‘zaro perpendikulyar vaziyatda kesishgan bo‘lsa, tutashmani sirkul yordamida bajarish ancha osonlashadi. Buning uchun to‘g‘ri burchakning **A** uchini markaz deb qabul qilib ixtiyoriy **R**, radiusli yordamchi aylana chiziladi. Yordamchi aylana to‘g‘ri burchak tomonlarini **K** va **K**, nuqtalarda kesadi, markazlari **K** va **K**, nuqtalarda bo‘lgan **R** radiusli aylana yoylari **O** nuqtada kesishadi. Bu **O** nuqta tutashtirish markazi bo‘ladi. So‘ngra **O** nuqtadan **R** radius bilan **K** va **K**, nuqtalarni tutashtuvchi aylana yoyi chiziladi.

**Parallel to‘g‘ri chiziqlarning tutashuvu.** Ikki parallel to‘g‘ri chiziq aylana yoylari vositasida turlicha tutashish mumkin. Ulardan ba’zilarini quyida bayon qilamiz.

**AB** va **CD** parallel to‘g‘ri chiziqlarni bitta aylana yoyi vositasida tutashuvini yasash. Dastlab tutashuv nuqtalaridan biri berilgan holini qaraymiz. Masalan, **K** nuqta **AB** to‘g‘ri chiziqda berilgan (2.24-rasm, a).

Tutashuv nuqtasining ikkinchisini topish uchun **K** nuqtadan **CD** ga perpendikulyar o‘tkazamiz. O‘tkazilgan perpendikulyar bilan **CD** nuqta kesishishidan **K**, nuqtani hosil qilamiz. Tutashtirish markazi **O** nuqta **KK**, kesmani teng ikkiga bo‘lib topiladi. So‘ngra **O** markazdan **K** va **K**, nuqtalarni tutashtiruvchi **R** radiusli aylana yoyi o‘tkaziladi.

2.24-rasm, b da tutashuv nuqtalari **K** va **K**, lar bir perpendikulyarda joylashgan turli yo‘nalishda ikkita parallel to‘g‘ri chiziqlarni tutashtirish



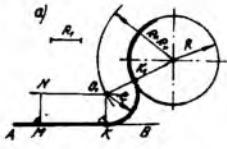
2.24-rasm

ko'rsatilgan. Bunda tutashtirish radiuslarining uzunligi  $KK_1$  kesmaning to'rtadan biriga teng. Tutashuvning uchinchi nuqtasi  $K_2$  nuqta  $KK_1$  ni teng ikkiga bo'lib topilgan. Tutashtirish markazlari  $O$  va  $O_1$  lar  $KK_2$  va  $KK_1$  kesmalarni teng ikkiga bo'lib aniqlangan. Tutashtirishni yasash  $O$  va  $O_1$  markazlardan  $R$  radiusli aylana yoylari o'tkazib bajarilgan.

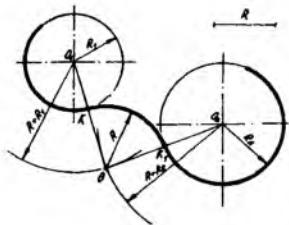
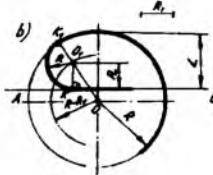
2.24-rasm, **c** da ikki parallel to'g'ri chiziqdalar yotgan va bir perpendikulyarda yotmagan  $K$  va  $K_1$  nuqtalarni tutashtirish ko'rsatilgan. Agar tutashtirish radiuslari bir-biriga teng bo'lsa, uchinchi ( $K_2$ ) tutashuv nuqtasi  $KK_1$  teng ikkiga bo'lib topiladi. Tutashtirish yoylarining markazlari  $K$  va  $K_1$  dan berilgan to'g'ri chiziqlarga o'tkazilgan perpendikulyar bilan  $KK_2$  va  $K_1K_2$  kesmalarning teng o'rtalaridan o'tkazilgan perpendikulyarning kesishish nuqtalari ( $O$  va  $O_1$ ) bo'ladi.  $O$  markazdan  $OK$  radius bilan  $O_1$  markazdan  $O_1K_1$  radius bilan aylana yoylari o'tkazib,  $K$ ,  $K_1$  va  $K_2$  nuqtalar silliq tutashtiriladi ( $OK=O_1K_1=R$ ).

Parallel to'g'ri chiziqlarni har xil radiusli aylana yoylari bilan ham tutashtirish mumkin. Buning uchun qo'shimcha yo ikki yoyning tutashuv nuqtasi yoki yoylardan birining radiusi berilishi kerak.

2.24-rasm, **d** da parallel to'g'ri chiziqlarda yotgan  $K$  va  $K_1$  hamda ikkita yoyning tutashuv nuqtasi  $K_2$  berilgan. Bu rasmda bir xil radiusli aylana yoylari yordamida tutashmani bajarish ko'rsatilgan. Uchala nuqta ham  $KK_1$  to'g'ri chiziqda yotadi. Tutashtirish yoylari markazlarini topish uchun to'g'ri chiziqlarning  $K$  va  $K_1$  nuqtalaridan perpendikulyarlar



2.25-rasm



2.26-rasm

o'tkaziladi. Keiyin  $K$   $K_1$  va  $K_1$   $K_2$ , kesmaning teng o'rtasidan perpendikulyarlar chiqariladi. Chiqarilgan va avval o'tkazilgan perpendikulyarlar  $O$  va  $O_1$ , nuqtalarda kesishadi.  $O$  va  $O_1$ , nuqtalar tutashtirish yoylarining markazlari bo'ladi. Bu markazlardan  $OK$  va  $O_1K_1$  radiusli yoylar o'tkazib  $K$ ,  $K_1$  va  $K_1$ , nuqtalar tutashtiriladi.

2.24-rasm, e da har xil radiusli aylana yoylari yordamida tutashmani bajarish ko'rsatilgan.

**To'g'ri chiziqni aylana yoyi bilan yoy vositasida tutashtirish.** Bu holda ikki xil: tashqi va ichki tutashtirish ro'y beradi.

2.25-rasm, a da  $AB$  to'g'ri chiziqni  $R$  radiusli aylana yoyi bilan berilgan  $R_1$  radiusli yoy vositasida tashqi tutashtirish ko'rsatilgan. Dastlab tutashtirish markazi  $O_1$  topilgan. Buning uchun avval  $R_1$  masofada berilgan to'g'ri chiziqqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazilgan. So'ngra  $O$  markazdan  $R+R_1$  radiusli aylana o'tkazilgan. O'tkazilgan to'g'ri chiziq va aylana o'zaro kesishib, tutashtirish markazi  $O_1$  hosil bo'lган. Markazi  $O_1$  da bo'lган  $R_1$  radiusli aylana yoyi bilan  $K$  va  $K_1$ , nuqtalar tutashtirilgan.

2.25-rasm, b da  $AB$  to'g'ri chiziq bilan  $R$  radiusli aylana yoyini berilgan  $R_1$  radiusli yoy vositasida ichki tutashtirish ko'rsatilgan.

Tutashtirish markazi  $O_1$  ni topish uchun  $R_1$  masofa  $AB$  to'g'ri chiziqqa parallel yordamchi to'g'ri chiziq o'tkazamiz.  $O$  markazdan esa  $(R-R_1)$  radius bilan aylana yoyi chizamiz. Yordamchi to'g'ri chiziq va aylana yoyi  $O_1$ , nuqtada kesishadi va bu nuqta tutashtirish markazi bo'ladi. So'ngra  $O_1$ , nuqtadan  $AB$  to'g'ri chiziqqa  $O_1K_1$ , perpendikulyar tushirib, tutashish nuqtasi  $K$  ni;  $OO_1$ , markazlar chizig'i bilan  $R$  radiusli aylana yoyining kesishish joyida ikkinchi tutashuv nuqtasi  $K_1$  ni topamiz. Topilgan  $K$  va  $K_1$ , nuqtalar markazi  $O_1$  nuqtada bo'lган  $R_1$  radiusli aylana yoyi bilan tutashtiriladi.

**Ikki aylana yoyini uchinchi aylana yoyi vositasida tutashtirish.** Ikki aylana yoyini berilgan radiusli uchinchi yoy vositasida tashqi va ichki tutashtirish mumkin.

2.26-rasmda radiusi  $R_1$  va markazi  $O_1$  nuqtada hamda radiusi  $R_2$  va markazi  $O_2$  nuqtada bo'lgan aylanalar  $R$  radiusli aylana yoyi bilan tashqi tutashtirish ko'rsatilgan.

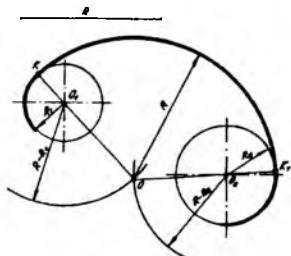
Buning uchun berilgan aylana radiuslariga tutashtirish radiusi  $R$  ni qo'shib ( $R+R_1$ ) radius bilan  $O_1$  markazdan, shuningdek, ( $R+R_2$ ) radius bilan  $O_2$  markazdan yoyslar chizilgan. Yoyslar o'zaro kesishib, tutashma markazi  $O$  nuqta topilgan. So'ngra topilgan  $O$  nuqta berilgan aylanalarning markazlari  $O_1$  va  $O_2$  bilan tutashtirilib,  $K$  va  $K_1$  nuqtalar aniqlangan. Bu nuqtalar izlanayotgan tutashuv nuqtalaridir. So'ngra  $O$  markazdan  $R$  radius bilan  $K$  va  $K_1$  nuqtalar tutashtirilgan.

2.27-rasmda radiuslari  $R_1$  va  $R_2$  hamda markazlari  $O_1$  va  $O_2$  nuqtalarda joylashgan aylanalarni  $R$  radiusli aylana yoyi bilan ichki tutashtirish ko'rsatilgan.

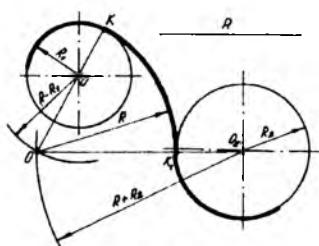
Buning uchun kichik aylana markazi  $O_1$  dan  $R-R_1$  radiusli, hamda katta aylana markazi  $O_2$  dan  $R-R_2$  radiusli yoyslar chizilgan. Bu yoyslar o'zaro kesishib, tutashtirish markazi  $O$  hosil qilingan.  $O$  nuqta hamda  $O_1$  va  $O_2$  markazlar orqali  $OO_1$  va  $OO_2$  to'g'ri chiziqlar o'tkazib berilgan aylanalarda tutashuv nuqtalar  $K$  va  $K_1$  topilgan. So'ngra topilgan  $K$  va  $K_1$  nuqtalar  $O$  markazdan  $R$  radiusli aylana yoyi vositasida tutashtirilgan.

Endi tashqi va ichki tutashmalarni o'z ichiga olgan misol keltiramiz.

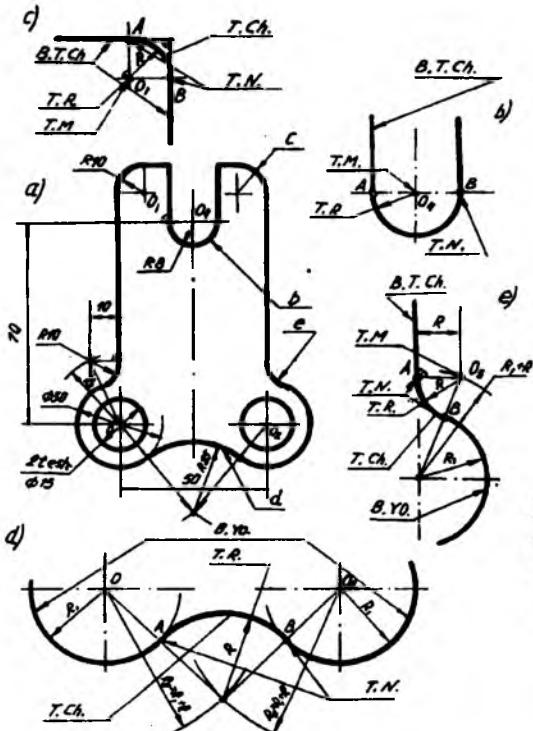
2.28-rasmda radiuslari  $R_1$  va  $R_2$  hamda markazlari  $O_1$  va  $O_2$  nuqtalarda bo'lgan aylanalarni  $R$  radiusli aylana yoyi bilan tutashtirish ko'rsatilgan. Bunda tutashma yoyi kichik aylanaga ichki, katta aylanaga tashqi tomoni bilan urungan.



2.27-rasm



2.28-rasm



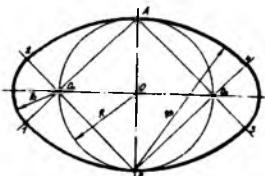
T.M-Tutashtirish markazi  
 T.R-Tutashtirish radiusi  
 T.N-Tutashish nuqtaları

B.T.Ch-Berilgan to'g'i chiziqlar  
 T.Ch-Tutashish chiziq'i  
 B.Yo-Berilgan aylana yoyi

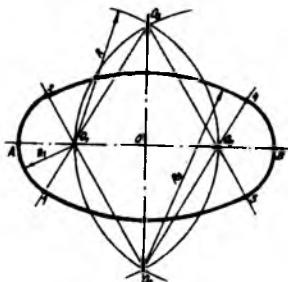
2.29-rasm

Bu tutashmani yasash uchun kichik aylana markazi  $O_1$  dan  $R-R_1$  bilan hamda katta aylana markazi  $O_2$  dan  $R+R_1$ , radius bilan yoylar chizilgan; yoylar o'zaro kesishib, tutashtirish markazi  $O$  nuqta hosil bo'lgan.  $O$  nuqta berilgan aylanalar markazi  $O_1$  va  $O_2$  nuqtalar bilan tutashirilib, tutashmaga oid  $K$  va  $K_1$  nuqtalar topilgan. So'ngra,  $O$  markazdan  $R$  radiusli aylana yoyi bilan  $K$  va  $K_1$  nuqtalar tutashtirilgan. Demak, bajarilgan bu tutashma kichik aylanaga ichki tomoni bilan  $K$  nuqtada, katta aylanaga esa tashqi tomoni bilan  $K_1$  nuqtada urinadi.

2.29-rasmda tutashma yasash usullaridan foydalanib, yassi detalning chizmasini bajarish tartibi ko'rsatilgan. Tasvirni bajarishda ikki to'g'ri chiziqni o'zaro tutashtirish (**c**, **b**), to'g'ri chiziq bilan aylana yoyini aylana yoyi bilan tutashtirish (**e**) va ikki aylana yoylarini uchinchi aylana yoyi yordamida tutashtirish (**d**) usullaridan foydalanilgan.



2.30-rasm



2.31-rasm

**Ovallar yasash.** Texnikada ba'zi detallarning konturi **oval** yoki **ovoid** shakliga ega. Oval har xil radiuslari aylana yoylaridan tuzilgan yopiq egri chiziq. Oval ikkita simmetriya o'qiga ega. Lekin bitta simmetriya o'qiga ega bo'lgan ovallar ham uchrab turadi, bunday ovallarga ovoid deyiladi.

Oval yasashga doir misollar.

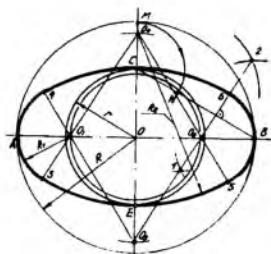
2.30-rasmda berilgan **AB** kichik o'qi bo'yicha oval yasash ko'rsatilgan. Buning uchun **AB** o'qning o'rtasi, ya'ni **O** nuqtadan perpendikulyar

o'tkazilgan, keyin **O** markazdan  $R = \frac{AB}{2}$  radius bilan aylana chizib, o'tkazilgan perpendikulyarda **O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>** nuqtalar topilgan. **A** va **B** nuqtalardan **A<sub>0</sub>1**, **A<sub>0</sub>2**, **BO<sub>1</sub>**, **BO<sub>2</sub>** nurlar o'tkazilgan.

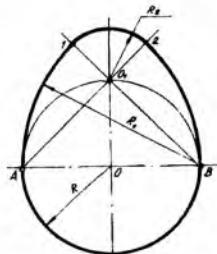
Keyin **A** va **B** nuqtalarni markaz deb,  $R_2=AB$  radius bilan yoylar o'tkazib 1, 2, 3 va 4 nuqtalar topilgan. So'ngida **O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>** markazlardan **R<sub>1</sub>** radiusli aylana yoylari chizilgan ( $R_1=O_1O_2=O_12=O_13=O_24$ ). Yasalgan oval 1,2; 2,A; A,4; 4,3 va 3, **B**; **B**,1 aylana yoylaridan tashkil topgan.

2.31-rasmda katta o'qning uzunligi **AB** berilgan ovalni yasash ko'rsatilgan.

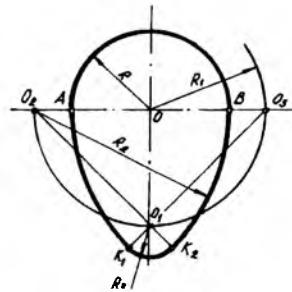
Buning uchun **AB** o'q teng to'rt bo'lakka bo'lingan. So'ngra **AB** ning o'rtasi **O** nuqtadan perpendikulyar chiqarilgan. Keyin **O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>** markazlardan  $R=O_1O_2$  radius bilan yoylar chizib **O<sub>3</sub>** va **O<sub>4</sub>** nuqtalar topilgan. Topilgan **O<sub>1</sub>**, **O<sub>2</sub>**, **O<sub>3</sub>**, va **O<sub>4</sub>** markazlar to'g'ri chiziq vositasida tutashtirilgan va to'g'ri chiziqlar davom ettirilgan. Keyin **O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>** markazlardan  $R_1=O_1A=O_2B$  radiusli yoylar chizib, 1,2 va 3,4 nuqtalar topilgan. Nihoyat **O<sub>3</sub>** va **O<sub>4</sub>** markazlardan  $R_2=O_31=O_32=O_42=O_44$  radiusli yoylar chizilgan va 1,A;A,2; 2,4; 4,B; B,3; 3,1; 1,A aylanaga yoylaridan tashkil topgan oval yasalgan.



2.32-rasm



2.33-rasm



2.34-rasm

2.32-rasmda katta **AB** va kichik **CE** o'qlarining uzunliklari berilgan oval yasash ko'rsatilgan.

Dastlab ixtiyoriy **O** nuqta tanlab, o'zaro perpendikul to'g'ri chiziqlar o'tkazilgan va **O** nuqta markazi deb qabul qilingan. Keyin o'tkazilgan perpendikulyar chiziqlarga **O** dan boshlab o'ng va chapga hamda yuqori va pastga berilgan o'qlar uzunliklarining yarmi o'lchab qo'yib, yasaladigan oval o'qlari uchlari **A**, **B** va **C**, **E** nuqtalar topilgan; topilgan **B** va **C** nuqtalardan to'g'ri chiziq o'tkazib **BC** kesma hosil qilingan. Hosil bo'lgan **BC** kesma uzunligidan **AB** va **CE** o'qlar uzunliklari ayirmasining yarmi  $((AB-CE)/2=CM)$  ya'ni **CM** kesma uzunligi **CB** kesmada **C** nuqtadan boshlab o'lchab qo'yilib, **N** nuqta topilgan (**CM=CN**). So'ngra **BN** kesma o'rtasidan 12 perpendikulyar o'tkazilgan. Bu 12 perpendikulyar **AB** o'qni **O<sub>2</sub>** nuqtada, **CE** o'qni **O<sub>3</sub>** nuqtada kesadi. Hosil bo'lgan **OO<sub>2</sub>** va **OO<sub>3</sub>** masofalar **O** nuqtadan boshlab chap va yuqoriga o'lchab qo'yilib (**OO<sub>2</sub>=OO<sub>1</sub>**, **OO<sub>3</sub>=OO<sub>4</sub>**) **O<sub>1</sub>**, **O<sub>2</sub>**, **O<sub>3</sub>** va **O<sub>4</sub>** nuqtalar topilgan. Topilgan nuqtalar yasaladigan oval yoylarining markazlari bo'ladi. Bu nuqtalardan o'tkazilgan **O<sub>4</sub>O<sub>1</sub>**, **O<sub>4</sub>O<sub>2</sub>** va **O<sub>3</sub>O<sub>2</sub>**, **O<sub>3</sub>O<sub>1</sub>** nurlar oval yoylarning chegaralarini belgilaydi. Pirovardida topilgan **O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>** markazlardan **R<sub>1</sub>=O<sub>1</sub>A=O<sub>2</sub>B** radiusli, **O<sub>3</sub>** va **O<sub>4</sub>** markazlardan **R<sub>2</sub>=O<sub>3</sub>C=O<sub>4</sub>E** radiusli yoylar chizilib oval hosil qilinadi.

2.33-rasmda berilgan **AB** kesma bo'yicha bir o'qli oval ya'ni ovoid yasash ko'rsatilgan.

Buning uchun **AB** kesma o'rtasi **O** nuqtadan  $R = \frac{AB}{2}$  radiusli aylana chizilgan va **O** nuqtadan **AB** ga perpendikulyar o'tkazilgan; perpendikulyarning aylana bilan kesishish nuqtasi **O<sub>1</sub>** aniqlangan. **A** va

**B** nuqtalardan **O<sub>1</sub>** orqali o'tuvchi **AO<sub>1</sub>** va **BO<sub>1</sub>** nurlar o'tkazilgan; keiyn **A** va **B** nuqtalardan **R<sub>1</sub>=AB** radiusli yoyslar o'tkazib, **AO<sub>1</sub>** va **BO<sub>1</sub>** nurlarda **1** va **2** nuqtalar topilgan. Keyin **O<sub>1</sub>** markazdan **R<sub>2</sub>=O<sub>1</sub>O<sub>2</sub>=O<sub>1</sub>2** radiusli yoyslar chizilgan va natijada **BA** yarim aylana yoyi, **A1, 12, 2B** yoyslardan tashkil topgan ovoid hosil bo'lgan.

2.34-rasmda cho'ziq ovoid yasash ko'rsatilgan. Buning uchun ixtiyoriy tanlangan **O** markazdan **R<sub>1</sub>=OO<sub>1</sub>>R** radiusli yordamchi aylana yoyi o'tkazilgan va **AB** ning davomida **O<sub>2</sub>** va **O<sub>3</sub>** markazlar, **AB** ga **O** dan chiqarilgan perpendikulyarda esa **O<sub>1</sub>** markaz aniqlangan. **O<sub>2</sub>** va **O<sub>3</sub>** markazlardan o'tkazilgan **R<sub>2</sub>**, radiusli yoyslar bilan shu markazlardan o'tkazilan **O<sub>3</sub>O<sub>1</sub>** va **O<sub>2</sub>O<sub>1</sub>** to'g'ri chiziqlarning kesishishidan **K<sub>1</sub>** va **K<sub>2</sub>** tutashuv nuqtalari topilgan.

So'ngra **O<sub>2</sub>** va **O<sub>3</sub>** markazlardan **R<sub>2</sub>** (**R<sub>2</sub>=O<sub>3</sub>A=O<sub>2</sub>B**) radiusli, **O<sub>1</sub>** markazdan **R<sub>3</sub>** (**R<sub>3</sub>=O<sub>1</sub>K<sub>1</sub>=O<sub>1</sub>K<sub>2</sub>**) radiusli aylana yoyslari o'tkazib, ovoid yasalgan.

## 2.10-§. Lekaloviy egri chiziqlar yasash

Ma'lumki, har qanday egri chiziq nuqtaning harakat traektoriyasi deb qaraladi. Hamma nuqtalari bir tekislikda yotgan bo'lsa, bunday egri chiziq tejis egri chiziq, agar yotmasa fazoviy egri chiziq deyiladi. Bu egri chiziqlar o'z navbatida, qonuniy va noqonuniy bo'lishi mumkin. Qonuniy egri chiziqlar matematik qonunlar asosida hosil bo'ladi va ularning tenglamalarini matematik ifodalash mumkin. Noqonuniy egri chiziqlar taxminan chiziladi va ularning tenglamalarini matematik ifodalab bo'lmaydi.

Oldingi paragrifda chizg'ich va sirkul yordamida chiziladigan egri chiziqlarning chizilishi haqida so'z yurutdik.

Bu paragrifda chizmachilik amaliyotida ko'p uchraydigan egri chiziqlarning lekalo yordamida chizilishi borasida fikr yurutamiz. Bunda chiziladigan biror egri chiziqlarni chizish uchun avval uning yetarli sonda nuqtalari topiladi va topilgan nuqtalar lekalo yordamida o'zaro ravon tutashtiriladi. Lekalo yordamida chiziladigan bunday egri chiziqlar lekalo egri chiziqlari deyiladi.

Lekalo egri chiziqlariga ellips, parabola, giperbola, sikloida, episikloida, giposikloida, aylana evolventasi, Arximed spirali, sinusoida va hokazolar kiradi.

Quyida lekalo egri chiziqlar chizish haqida suhbatlashamiz.

**Ellips.** Ellips deb shunday nuqtalarning geometrik o'rniiga aytildadi, bu nuqtalarning istalganidan (masalan, **M**) nuqtasidan fokuslar deb atalgan ikki ( $F_1$  va  $F_2$ ) nuqtagacha bo'lgan masofalar yig'indisi o'zgarmas miqdor bo'lib **AB** ga teng (2.35-rasm).  $F_1F_2=2s$  – ellipsning fokuslari orasidagi masofa; ellips o'qlarining kesishgan nuqtasi **O** ellips markazi, ellips o'qlarining ellips bilan kesishgan **A**, **B**, **S**, **D** nuqtalar ellips uchlari **AB** va **CD** kesmalar ellipsning katta va kichik o'qlari deyiladi. Katta o'qning uzunligi  $AB=2a$  ga kichik o'qi  $CD=2b$  ga teng. Ellipsning istalgan nuqtasi **M** ning fokuslari bilan tutashtiruvchi kesmalar uning radius-vektorlari deyiladi va ularning yig'indisi hamma vaqt ellips katta o'qining uzunligiga teng ya'ni  $MF_2+MF_1=AB=2a$ .

Ellips markazidan o'tgan va uning qarama-qarshi ikkita nuqtasini tutashtiruvchi **EK** kesma ellipsning diametri deyiladi. Ellips vatarini teng ikkiga bo'lувчи va o'zaro parallel ikkita diametr ellipsning qo'shma diametrlari deyiladi.

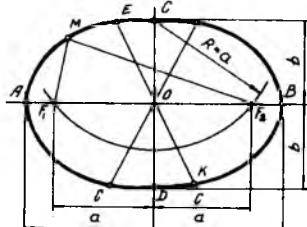
**AB** va **CD** o'qlar ellipsning qo'shma diametrlaridan bir juftidir.

Ellipsning katta va kichik o'qlari ma'lum bo'lsa, uning fokuslari  $F_1$  va  $F_2$  larni topish mumkin ( $R = \frac{AB}{2} = AO = a$ ).

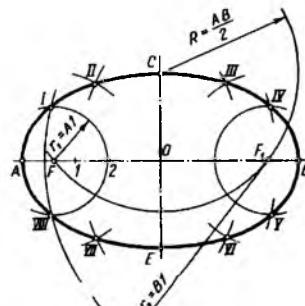
Quyida ellips yasash usullari haqida to'xtalamiz.

*I usul.* Berilgan ikki o'qi bo'yicha ellips yasash.

O'zaro perpendikulyar ikki to'g'ri chiziqda **O** nuqtadan boshlab **AB** va **CD** o'qlarining uzunliklari yarmini o'lchab qo'yamiz (2.36-rasm). **C** nuqtani markaz deb,  $R = \frac{AB}{2}$  radiusli aylana yoyi o'tkazib,  $F_1$  va  $F_2$



2.35-rasm



2.36-rasm

fokuslarni aniqlaymiz.  $F_1$  fokusdan o'ng tomonga, imkonni boricha uzunligi o'sib boruvchi kesmalarni o'lchab qo'yib, 1, 2, ... nuqtalarni aniqlaymiz.  $F_1$  va  $F_2$  fokus nuqtalarni markaz deb qabul qilamiz va bu markazlardan  $r_1 = A1$  radiusli aylana yoylari o'tkazamiz. Keyin shu markazlardan  $r_2 = B1$  radiusli yoylar o'tkazamiz. O'tkazilgan aylana yoylari oldingi o'tkazilgan yoylar bilan o'zaro kesishib ellipsga oid I, II, III va IV, V, VIII nuqtalar hosil qiladi. Huddi shunday  $F_1$  va  $F_2$  markazlardan A2 va B2 radiusli aylana yoylari o'tkazib ellipsning II, VII va III, VI nuqtalari topiladi. Topilgan nuqtalar lekalo yordamida ravon tutashtirilib, izlanayotgan ellips hosil qilinadi.

*II-usul.* Ellips katta va kichik o'qining uzunliklari **AB** va **CD** kesmalarga teng bo'lgan ellips yasalsin (2.37-rasm).

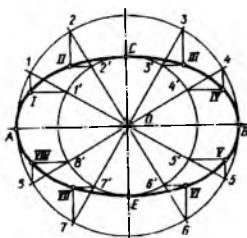
Ikkita o'zaro perpendikulyar to'g'ri chiziqlar o'tkazamiz va ularning kesishgan nuqtasi **O** ni ellips markazi deb qabul qilamiz. **O** markazdan

$\frac{AB}{2}$  va  $\frac{CD}{2}$  radiuslar bilan aylanalar chizamiz.

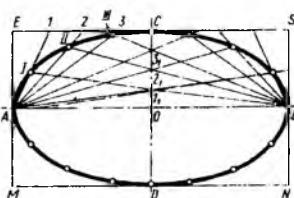
So'ngra aylanalarning birida, masalan, katta aylanada bir nechta ixtiyoriy 1, 2, ... 8 nuqtalar tanlab olib (bu misolda aylana teng sakkiz bo'lakka bo'lingan), ularni aylana markazi **O** nuqta bilan tutashtiramiz. Bu radiuslar kichik aylanani 1, 2, ... 8, nuqtalarda kesadi.

Endi katta aylanadagi 1, 2, ... 8 nuqtalardan ellipsning kichik o'qi **CD** ga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. Keyin kichik aylanadagi 1<sup>1</sup>, 2<sup>1</sup>, ... 8<sup>1</sup> nuqtalardan ellipsning katta o'qi **AB** ga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi.

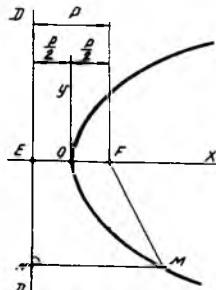
Bu o'tkazilgan to'g'ri chiziqlar tegishlicha o'zaro kesishib, ellipsga oid I, II, ... VIII nuqtalar topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro lekalo yordamida ravon tutashtirilsa, izlanayotgan ellips hosil bo'ladi.



2.37-rasm



2.38-rasm



2.39-rasm

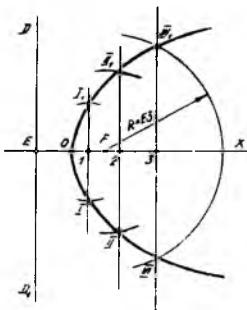
*III-usul.* 2.38-rasmda **AB** va **CD** o'qlari bo'yicha ellips yasash ko'rsatilgan. Buning uchun dastlab ellipsning katta va kichik o'qlari bo'yicha **ESNM** to'g'ri to'tburchak chiziladi. So'ngra ellipsning **ES** va **OC** yarim o'qlari bir nechta teng bo'laklarga (masalan, 4 bo'lakka) bo'linadi, keyin **A** va **1,2,3** nuqtalar, **B** va **1,2,3**, nuqtalar orqali to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. **A**, bilan **B**, **A**, bilan **B**, **A**, bilan **B**, to'g'ri chiziqlarning kesishish nuqtalarida ellipsning to'rtdan bir qismiga oid **I**, **II**, **III** nuqtalar, topiladi. Xuddi shu kabi ellipsning simmetriya o'qlariga nisbatan simmetrik joylashgan boshqa nuqtalar ham topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro ravon tutashtirilsa, izlangan ellips hosil bo'ladi.

**Parabola.** Berilgan nuqtadan va berilgan to'g'ri chiziqdandan teng uzoqlikda turgan nuqtalarning geometrik o'rni (**MN=MF**) parabola deb ataladi (2.39-rasm). Berilgan **F** nuqta parabolaning fokusi, **DD<sub>1</sub>** to'g'ri chiziq uning direktrisasi deb ataladi. **O** – parabola uchi, **EF=P** – parabolaning fokus masofasi deyiladi. Quyida parabolaning ta'rifidan foydalanib, uning yasash mumkin. Masalan:

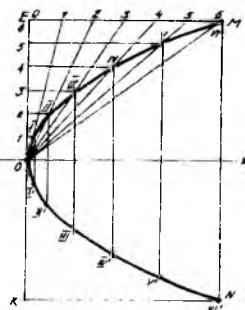
Parabolaning o'qi **OX** va fokus masofasi **P** berilgan. 2.40-rasmda berilganlar bo'yicha parabolani yasash ko'rsatilgan.

Buning uchun o'zaro perpendikulyar **EX** va **DD<sub>1</sub>**, to'g'ri chiziqlar o'tkazilgan va **E** nuqtadan parabola o'qi, ya'ni **EX** bo'yicha berilgan **P** masofa o'lchab qo'yilgan (**EF=P**). Bunda **P** masofani teng ikkiga bo'luvchi **O** nuqta – parabolaning uchi, **DD<sub>1</sub>** esa uning direktrisasi bo'ladi.

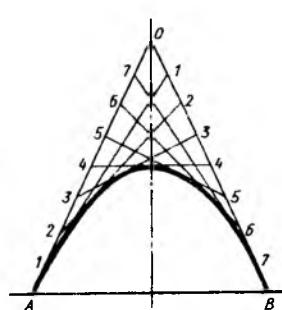
Endi **O** nuqtadan boshlab **EX** o'qda ixtiyoriy masofalarda joylashgan **1, 2, 3 ...** nuqtalar tanlab olinadi. So'ngra bu nuqtalar orqali **DD<sub>1</sub>** direktrisaga parallel qilib to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. Bu to'g'ri chiziqlarni



2.40-rasm



2.41-rasm



2.42-rasm

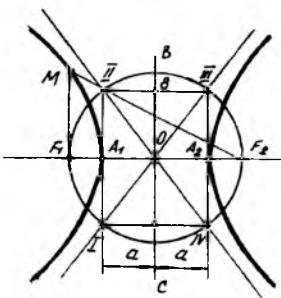
**F** fokusdan o'tgan **E<sub>1</sub>, E<sub>2</sub>, E<sub>3</sub> ...** radiusli aylana yoylari bilan kesib, parabolaga tegishli bo'lgan **I, I<sub>1</sub>, II, II<sub>1</sub>, III, III<sub>1</sub> ...** nuqtalar hosil qilinadi. Masalan, 1 nuqta orqali o'tgan to'g'ri chiziqni **F** dan o'tkazilgan **E<sub>1</sub>** radiusli aylana yoyi kesib, **I** va **I<sub>1</sub>** nuqtani hosil qilamiz va hokazo. Keyin topilgan nuqtalar ketma-ket lekalo yordamida ravon tutashtirilsa izlanayotgan parabola hosil bo'ladi.

2.41-rasmda parabolaning **O** uchi, **OX** o'qi hamda parabolaga tegishli **M** nuqtasi bo'yicha uni yasash ko'rsatilgan. Buning uchun **O** nuqtadan **OX** ga perpendikulyar qilib **KE** to'g'ri chiziq o'tkazamiz. Shuningdek, **M** nuqtadan **OX** o'qqa parallel hamda perpendikulyar qilib, **ME** va **MN** to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. Hosil bo'lgan har ikkala kesmani teng bo'laklarga, masalan, teng 6 bo'lakka bo'lib, **ME** kesmadagi **1, 2, 3 ...** nuqtalar parabolaning uchi **O** bilan tutashtiriladi.

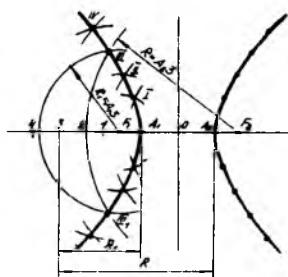
So'ngra **OE** kesmadagi **1, 2, 3 ...** nuqtalar orqali **OX** o'qqa parallel to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. Keyin o'tkazilgan to'g'ri chiziqlar oldingi o'tkazilgan to'g'ri chiziqlar tegishli tartibda kesishib, parabolaga oid **I, II, III ...** nuqtalar hosil bo'ladi. So'ngra bu nuqtalarga simmetrik **I', II', III' ...** nuqtalar ham topiladi. So'ngida topilgan bu nuqtalar ketma-ket o'zaro lekalo yordamida ravon tutashtiriladi. Natijada izlanayotgan parabola hosil bo'ladi.

2.42-rasm ikki (**OA** va **OB**) to'g'ri chiqqa urinma va ularda berilgan **A** va **B** nuqtalar orqali o'tuvchi parabola yasash ko'rsatilgan.

Dastlab **OA** va **OB** kesmalar teng bo'laklarga (masalan, **8** bo'lakka) bo'linadi va bir xil raqamli nuqtalar orqali (**1-1,2-2,3-3** va hokazo) to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi. O'tkaziladigan to'g'ri chiziqlar parabola egri chizig'iga urinma bo'ladi. So'ngra hosil bo'lgan to'g'ri chiziqlarga urinma egri chiziq – parabola lekalo yordamida chiziladi.



2.43-rasm



2.44-rasm

**PAOB** to'g'ri yoki o'tmas bo'lganda ham parabola yuqoridagi kabi chiziladi.

**Giperbola.** Giperbola deb shunday nuqtalarning geometrik o'rniga aytildikti, bu nuqtalarning istalganidan fokus ( $F_1$  va  $F_2$ ) lar deb ataladigan ikki nuqtagacha bo'lgan masofalar ayirmasi (2a) o'zgarmas miqdordir (2.43-rasm).

Giperbola ikkita simmetrik tarmoqlardan tashkil topgan va ikkita ( $A_1A_2$  va  $BC$ ) perpendikulyar o'qlarga ega.  $A_1 A_2$  kesma giperbolaning haqiqiy,  $BC$  kesma esa uning mavhum o'qidir. O'qlarning kesishgan nuqtasi  $O$  giperbolaning markazi,  $F_1$  va  $F_2$  nuqtalar giperbolaning fokus nuqtalari,  $F_1 F_2$  kesma esa uning fokus masofasi deyiladi. Ta'rifga ko'ra  $M$  nuqta giperbolaning nuqtalaridan biri bo'lsa, u holda  $F_2 M - F_1 M = 2a$ .

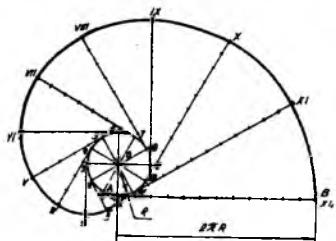
Giperbolaning haqiqiy va mavhum o'qlarida I II III IV to'g'ri to'rtburchak yasalsa, uning I III va II IV diogonallari giperbolaning asimpitotlari bo'ladi.

2.44-rasmda giperbolaning fokuslari va uchlari orasidagi masofalari ( $F_1 F_2$  va  $A_1 A_2$ ) bo'yicha uni yasash ko'rsatilgan. Buning uchun o'zaro perpendikulyar to'g'ri chiziqlar olingan va ularning kesishgan (.) si fokuslar orasidagi  $F_1' F_2'$  masofani hamda giperbola uchlari orasidagi  $A_1 A_2$  masofani ham teng ikkiga bo'ladi. Endi haqiqiy o'qda  $F_1$ , fokusning chap tomonida ixtiyoriy 1, 2, 3 ... nuqtalarni tanlab olamiz. Bu nuqtalar  $F_2$ , fokuslarning o'ng tomonida tanlab olinsa ham bo'lardi, lekin bu giperbolaning yasalishiga hech ta'sir qilmaydi. Tanlab olingan nuqtalar yordamida giperbolaga tegishli bo'lgan nuqtalarni topamiz. Masalan, III va III<sub>1</sub> nuqtalarni topish uchun  $F_1$  va  $F_2$  fokuslardan  $R_1 = A_1 3$  va  $R = A_2 3$  radiuslar bilan yoylar chizamiz. Bu yoylar o'zaro kesishib, shu ko'rsatilgan, III va III<sub>1</sub> nuqtalarni hosil qiladi va hokazo. Agar topilgan nuqtalar lekalo yordamida o'zaro ketma-ket ravon tutashtirilsa giperbolaning har ikki tarmog'i hosil bo'ladi.

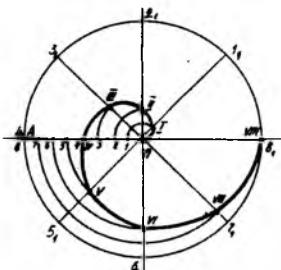
**Aylana evolventasi.** To'g'ri chiziq qo'zg'almas aylana bo'yicha uzlusiz urinib harakat qilsa, ya'ni bu to'g'ri chiziq surilmasdan shu aylana bo'yicha yumalasa, u holda to'g'ri chiziqlarning har bir nuqtasi ochiq ravon egri chiziq hosil qiladi. Odatda bu egri chiziq aylana yoyilmasi yoki **aylana evolventasi** deb ataladi.

2.45-rasmda berilgan aylana diametri bo'yicha uning evolventasini yasash ko'rsatilgan.

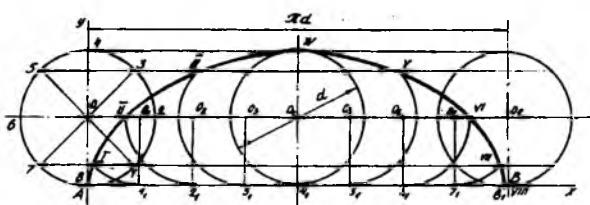
Berilgan  $R$  radius bo'yicha aylana chizib, uni teng bo'laklarga, masalan, teng o'n ikki bo'lakka bo'lamiz. Hosil bo'lgan 1, 2, 3 ...



2.45-rasm



2.46-rasm



2.47-rasm

nuqtalar orqali aylanaga urinmalar o'tkazamiz. Bu urinmalar mos ravishda radiuslarga perpendikulyar bo'ladi. Oxirgi, ya'ni 12-nuqta orqali o'tgan urinma bo'yicha aylana uzunligi  $2pR$  ni o'lchab qo'yamiz. Hosil bo'lgan  $2pR$  kesmani ham teng 12 bo'lakka bo'lib, unda 1, 2, 3 ... nuqtalarni hosil qilamiz. So'ngra aylanadagi 1, 2, 3 ... nuqtalardan bu nuqtalar orqali o'tgan urinmalarga kesmalarni, ya'ni  $AB$  kesmaning bir bo'lagini mos ravishda  $AB$  ( $AB=2pR$ ) kesmaning o'n ikkidan bir bo'lagini, keyin ikki bo'lagini va hokazo o'lchab qo'yib, I, II, III ... nuqtalarni hosil qilamiz. Hosil bo'lgan nuqtalarni lekalo yordamida ravon tutashtirib izlayotgan aylana evolventasini hosil qalamiz.

**Arximed spiralı.** Agar tekislikning biror nuqtasi biror markaz atrofida aylanma harakat qiluvchi to'g'ri chiziq bo'yicha bir vaqtida tekis ilgarilama harakat qilsa, bu nuqta tekis, ravon, egri chiziq chizadi. Bu egri chiziq Arximed spiralı deb ataladi. To'g'ri chiziqning bir marta aylanish vaqtida nuqtaning to'g'ri chiziq bo'yicha bosib o'tgan masofasi Arximed spiralining qadami deyiladi. Bu spiralni yasash uchun uning qadami berilishi zarur.

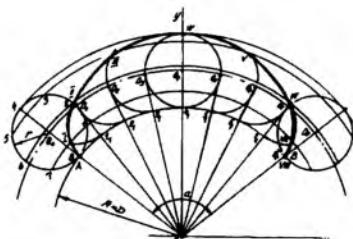
2.46-rasmida Arximed spiralini berilgan  $OA$  qadami bo'yicha uni yasash ko'rsatilgan.

Berilgan qadamning biror uchini masalan, **O** uchini markaz deb **OA** radiusli aylana chizamiz. Keyin **OA** qadamni va aylanani teng bo'laklarga, masalan, sakkiz bo'lakka bo'lamiz. Aylanada hosil bo'lgan **1<sub>1</sub>**, **2<sub>1</sub>**, **3<sub>1</sub>** ... nuqtalar aylana markazi **O** bilan tutashtiramiz. Bunda **O1<sub>1</sub>**, **O2<sub>1</sub>**, **O3<sub>1</sub>** ... to'g'ri chiziqlar **OA** radiusning aylanma harakat vaqtidagi vaziyatlarini bildiradi; **OA** radiusdagi **1<sub>1</sub>**, **2<sub>1</sub>**, **3<sub>1</sub>** ... nuqtalar esa harakat vaqtidagi vaziyatlarini ko'rsatadi; uning dastlabki vaziyati **O** qutb nuqtada bo'ladi. Endi **O** qutbdan **O1<sub>1</sub>**, **O2<sub>1</sub>**, **O3<sub>1</sub>** ... radiusli yoyslar chizib, ularning **O1<sub>2</sub>**, **O2<sub>2</sub>**, **O3<sub>2</sub>** ... nurlar bilan mos ravishda kesishgan **I<sub>1</sub>**, **II<sub>1</sub>**, **III<sub>1</sub>** ... nuqtalarini aniqlaymiz. Bu nuqtalar **A** nuqtaning harakat davomida egallagan vaziyatlarini ko'rsatadi. Oxirgi topilgan **I<sub>1</sub>**, **II<sub>1</sub>**, **III<sub>1</sub>** ... nuqtalar lekalo yordamida ketma-ket ravon tutashtirilib, Arximed spiralining bitta qadami hosil qilinadi.

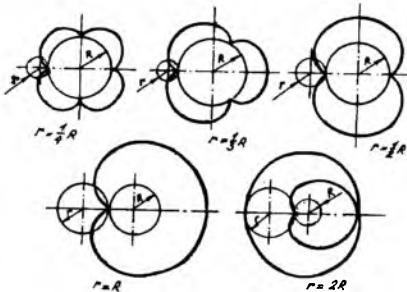
**Sikloida.** Aylana qo'zg'almas to'g'ri chiziq bo'yicha surilmasdan yumalab harakat qilsa, uning ixtiyoriy bir nuqtasi tekis egri chiziq chizadi, bu egri chiziq **sikloida** deb ataladi. Bu yerda to'g'ri chiziq yo'naltiruvchi, aylana esa yasovchi deyiladi.

2.47-rasmida diametri berilgan aylana yordamida hosil qilingan sikloidani yasash ko'rsatilgan. Yo'naltiruvchi **AX** to'g'ri chiziqdagi aylana uzunligi **pd** ni **A** nuqtadan boshlab o'lchab qo'yib, uni teng bo'laklarga bo'lamiz (bu misolda sakkiz bo'lakka bo'lingan) va **1<sub>1</sub>**, **2<sub>1</sub>**, **3<sub>1</sub>** ... nuqtalarni aniqlaymiz. **1<sub>1</sub>**, **2<sub>1</sub>**, **3<sub>1</sub>** ... nuqtalardan **AX** ga perpendikulyar chiqaramiz. Bu perpendikulyarlar aylana markazi **O** dan **AX** ga o'tkazilgan parallel to'g'ri chiziqdagi **O<sub>1</sub>**, **O<sub>2</sub>**, **O<sub>3</sub>** ... nuqtalarni aniqlaydi. Bu nuqtalar aylananing bir yonli harakat vaqtidagi markazlarining vaziyatlarini bildiradi. Keyin yasovchi aylanani teng, sakkiz bo'lakka bo'lib **1<sub>2</sub>**, **2<sub>2</sub>**, **3<sub>2</sub>** ... nuqtalarni aniqlaymiz va bu nuqtalardan **AX** ga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazamiz. O'tkazilgan to'g'ri chiziqlar **O<sub>1</sub>**, **O<sub>2</sub>**, **O<sub>3</sub>** ... markazlardan o'tkazilgan yordamchi aylanalar bilan o'zaro kesishib sikloidaga tegishli **I<sub>1</sub>**, **II<sub>1</sub>**, **III<sub>1</sub>** ... nuqtalarni hosil qiladi. Topilgan **I<sub>1</sub>**, **II<sub>1</sub>**, **III<sub>1</sub>** ... nuqtalar lekalo yordamida o'zaro ketma-ket ravon tutashtirilsa, sikloidaning bitta tarmog'i hosil bo'ladi.

**Episikloida.** Agar aylana ikkinchi bir qo'zg'almas aylananing tashqi tomoni bo'yicha surilmasdan yumalab harakat qilsa, uning biror nuqtasi (masalan, aylanalarning urinish nuqtasi) ning harakat trayektoriyasi hosil qilgan tekis egri chiziq **episikloida** deyiladi. Bu yerda harakatlanuvchi aylanani yasovchi, qo'zg'almas aylanani yo'naltiruvchi deyiladi.



2.48-rasm



2.49-rasm

2.48-rasmda yo'naltiruvchi aylana diametri **D** va yasovchi aylana diametri **r** bo'yicha episikloida yasash ko'rsatilgan.

Episikloidani yasash uchun ixtiyoriy **OX** va **OY** o'qlarni o'tkazamiz

va **O** nuqtani markaz qilib  $\frac{D}{2}$  radiusli yo'naltiruvchi aylana yoyini chizamiz. **R=OA** radius davomida **A** nuqtaga urinma qilib **O<sub>a</sub>** markazdan **r** radiusli yasovchi aylana o'tkazamiz.

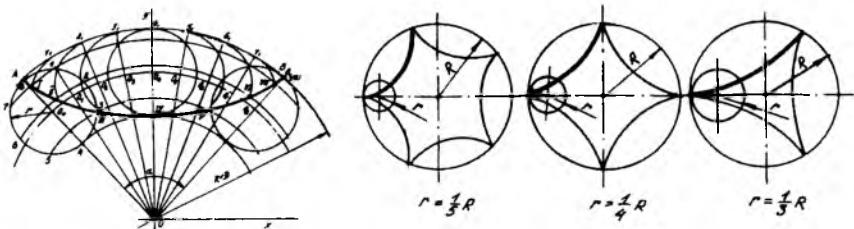
Yasovchi aylanani teng bo'laklarga, masalan, teng sakkiz bo'lakka bo'lib **1, 2, 3 ...** nuqtalarni aniqlaymiz.

Yasovchi aylana yo'naltiruvchi aylana ustida bir marta to'liq yumalashi uchun tegishli bo'lgan markaziy  $\alpha$  burchakni topamiz

$$(\alpha = \frac{r}{R} \cdot 360^\circ) \text{ va } a = \angle AOB \text{ ni yasaymiz.}$$

$\alpha$  burchakni ham teng sakkiz bo'lakka bo'lib, **AB** yoyda **1<sub>1</sub>, 2<sub>1</sub>, 3<sub>1</sub> ...** nuqtalarni aniqlaymiz. Keyin **O** markazdan **O<sub>1</sub><sub>1</sub>, O<sub>2</sub><sub>1</sub>, O<sub>3</sub><sub>1</sub> ...** nurlarni o'tkazamiz va bu nurlarda **O<sub>1</sub>, O<sub>2</sub>, O<sub>3</sub>, ...** nuqtalarni ya'ni yasovchi aylananing bir onli harakati vaziyatini belgilovchi yordamchi aylana markazlarini topamiz. So'ngra aylanalardagi **1, 2, 3 ...** nuqtalar orqali o'tuvchi, markazi **O** nuqtada bo'lgan konsentrik aylanalar chizamiz. Chizilgan konsentrik aylanalar bilan **O<sub>1</sub>, O<sub>2</sub>, O<sub>3</sub> ...** **O** markazdan o'tgan **r** radiusli yordamchi aylanalar o'zaro mos ravishda kesishib, **I, II, III ...** nuqtalar hosil bo'ladi. Hosil bo'lgan nuqtalar lekalо yordamida o'zaro ketma-ket ravon tutashtirilib episikloidaning bitta tarmog'i hosil qilinadi

Hosil bo'ladiqan episikloidaning shakli yasovchi va yo'naltiruvchi aylanalarning radiuslari **r** va **R** ga bog'liq (2.49-rasm).



2.50-rasm

2.51-rasm

Agar  $r = \frac{1}{4}R$  bo'lsa, to'rt;  $r = \frac{1}{3}R$  bo'lsa, uch;  $r = \frac{1}{2}R$  bo'lsa, ikki;  $r = R$

bo'lsa bir tarmoqli kardioida (ya'ni kardioida) egri chiziqlar,  $r = 2R$  bo'lsa, o'ziga xos episikloida hosil bo'ladi.

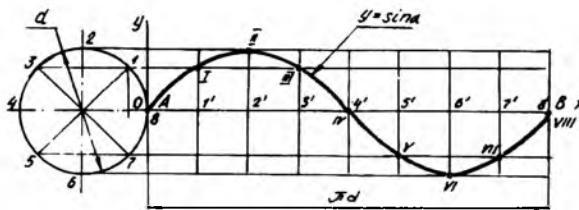
**Giposikloida.** Agar aylana ikkinchi bir qo'zg'almas aylana ichki tomoni bo'yicha surilmasdan yumalab harakat qilsa, uning biror nuqtasi (masalan, aylanalarning urinish nuqtasi)ning harakat traektoriyasi hosil qilgan tekis egri chiziq **giposikloida** deyiladi. Bu yerda harakat qiluvchi aylana yasovchi, qo'zg'almas aylana esa yo'naltiruvchi aylana deb ataladi.

2.50-rasmda  $r$  radiusli yasovchi aylana va  $D$  diametrli yo'naltiruvchi aylana bo'yicha giposikloidani yashash ko'rsatilgan. Bu yerda ham episikloidani yashash kabi berilgan aylanalarining urinish nuqtasi  $A$  chizgan giposikloida yasalgan.

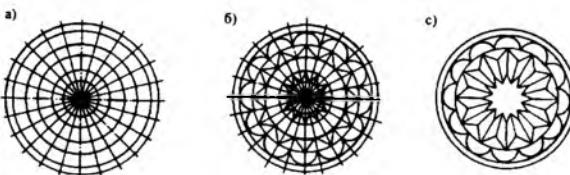
Giposikloidani yashashda ham episikloidani yashashdagi kabi yasovchi aylanani teng sakkiz bo'lakka bo'lib, **1, 2, 3 ...** nuqtalarni hosil qilamiz. Bu nuqtalar orqali yo'naltiruvchi aylana markazidan konsentrik aylana

yoqlarini chizamiz. Shuningdek, markaziy burchakni, ya'ni ( $\alpha = \frac{d}{D} \cdot 360^\circ$ )

burchakni ham teng sakkiz bo'lakka bo'lib, **1<sub>1</sub>, 2<sub>1</sub>, 3<sub>1</sub> ...** nuqtalarni topamiz va ularni yo'naltiruvchi aylana markazi  $O$  bilan tutashtiramiz. Bu radiuslar bilan yasovchi aylana markazidan o'tgan yordamchi aylana yoyi bilan kesishgan  $O_1, O_2, O_3, \dots$  nuqtalarni aniqlaymiz. Bu markazlardan yasovchi aylananing oniy vaziyatlarini chizamiz. Bu aylanalar  $O$  markazli konsentrik yoqlar bilan tegishlicha kesishib, **I, II, III ...** nuqtalarni hosil qiladi. Topilgan nuqtalarni lekalo yordamida o'zaro ketma-ket ravon tutashtirsak, izlayotgan giposikloida hosil bo'ladi.



2.52-rasm



2.53-rasm

Bu yerda ham hosil bo'ladigan giposikloidaning shakli yasovchi va yo'naltiruvchi aylanalarining radiuslari ( $r$  va  $R$ ) ga bog'liq. Bunday giposikloidalar 2.51-rasmida ko'rsatilgan.

**Sinusoida.** Tekislikda markaziy burchak (a) ning o'zgarish miqdorini ifodalovchi nuqtalarning geometrik o'rnini tasvirlovchi egri chiziqqa **sinusoida** deyiladi. 2.52-rasmida  $\Phi$  diametrali aylana yordamida sinusoida yasash ko'rsatilgan. Buning uchun avval  $OX$  va  $OY$  o'qlar o'tkazilgan va markazi  $O$  nuqtada bo'lган aylana teng bo'laklarga, masalan, teng sakkiz bo'lakka bo'linib, unda  $1, 2, 3 \dots$  nuqtalar aniqlangan. Aylana markazi  $O$  dan aylana uzunligi  $pd$  ni o'lchab qo'yib, uni ham teng sakkiz bo'lakka bo'lamiz. Hosil bo'lган  $1^{\circ}, 2^{\circ}, 3^{\circ} \dots$  nuqtalardan  $OU$  o'qqa parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazamiz, aylanadagi  $1, 2, 3 \dots$  nuqtalardan esa  $OX$  o'qqa parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazamiz. Bu o'tkazilgan to'g'ri chiziqlar tegishli ravishda o'zaro kesishib,  $I, II, III \dots$  nuqtalar topiladi. Topilgan nuqtalarni lekalo yordamida o'zaro ketma-ket ravon tutashtirib, tekis egri chiziq sinusoidani hosil qilamiz.

## **2.11-§. Geometrik yasashlardan foydalanib naqsh chizish**

Naqsh (arabcha «tasvir», «gul») – elementlari ma'lum tartibda takrorlanadigan geometrik shakllar, o'simlik, qush, hayvon va boshqa narsalarining tasvirlaridan tashkil topadigan bezak.

Kishilar turmushda juda xilma-xil tarzda naqshlardan foydalanadilar. Binolarning tashqi va ichki qismlari turli naqshlar bilan bezatiladi.

Sanoat yo'li bilan va qo'lida tayyorlanadigan gazlama va matolarga shuningdek, mebel va uy-ro'zg'or buyumlariga, kiyim-bosh singari turlituman turmush anjomlariga naqshlar vositasida badiiy tus beriladi. Ko'kalamzorlashtirishda masalan, hovli yoki ko'chalarda barpo etilgan gulzorlarni rang-barang gullar o'tkazib bezatishda turli naqshlardan foydalanadilar.

Chop etilayotgan kitob, jurnal, gazeta, plakat va hokazolarni did bilan bezatishda ham turli naqshlardan foydalanadilar.

Geometrik yasashlardan foydalanib, xilma-xil naqshlar chizish mumkin.

Quyida geometrik yasashlardan foydalanib, naqsh chizishga doir misollar ko'ramiz.

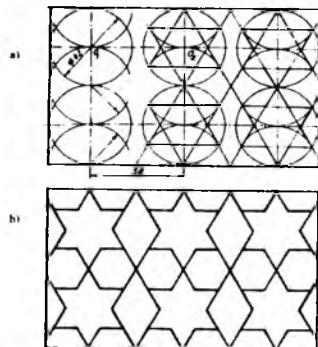
*1-misol.* 2.53-rasmida aylanani teng bo'laklarga bo'lish yordamida aylana ichida naqsh chizish tartibi ko'rsatilgan.

Bu naqshni chizish uchun dastlab markaz chiziqlari (shtrix-punktir) o'tkazilgan va ularning kesishgan nuqtasi konsentrik aylanalar markazi ya'ni asosiy hamda yordamchi aylanalar markazi deb qabul qilingan va aylanalar chizilgan; so'ngra asosiy va yordamchi aylanalar kerakli sonda teng bo'laklarga bo'lingan (2.53-rasm, a).

Shundan keyin bo'linish nuqtalaridan naqsh chiziqlari o'tkazilgan (2.53-rasm, b). Yasashni tamomlash uchun hamma yordamchi chiziqlar o'chirilib, naqsh chiziqlari ustidan qalam yoki tush yurgizib chiqiladi (2.53-rasm, c). Naqshni har xil rangli bo'yoqlar yordamida bo'yash bilan turlichalisa bezatish mumkin.

*2-misol.* 2.54-rasmida olti qirrali yulduz naqsh (girix) chizish ko'rsatilgan. Naqshda takrorlanadigan qismini ya'ni olti qirrali yulduzni simmetriya o'qlari bo'yicha to'rt tomonga takrorlab chizish natijasida yo'l-yo'l naqsh hosil qilish mumkin.

2.54-rasm, a da berilgan aylana diametri (**d=42 mm**) va simmetriya o'qlari orasidagi masofa (**O<sub>1</sub>O<sub>2</sub>=50 mm**) ko'ra ikkita olti qirrali yulduzni



2.54-rasm

chizish tartibi ko'rsatilgan. Dastlab simmetriya o'qlari o'tkazilgan; berilgan diametri bo'yicha aylana chizilgan va aylana teng olti bo'lakka bo'lingan. Topilgan oltita nuqta orqali o'tuvchi to'g'ri chiziqlar o'tkazib, olti qirrali yulduz hosil qilingan. So'ngra olti qirrali yulduz tomonlarini davom ettirib, naqshni tashkil etuvchi boshqa shakl (romb va olti burchak)lar hosil qilingan. Yasashni yakunlash uchun hamma yordamchi chiziqlar o'chirilib, naqsh chiziqlari ustidan qalam yoki tush yurgizib chiqiladi.

2.54-rasm, b da ikkita olti yulduzli naqshni uch marta takrorlab chizish natijasida hosil qilingan naqsh ko'rsatilgan. Naqshni shtrixlash, tushlash yoki har xil rangli bo'yoqlar yordamida bo'yash yo'li bilan turlichay bezatish mumkin.

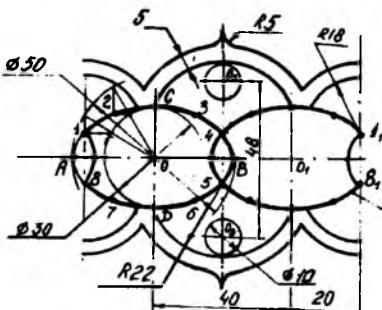
*3-misol.* 2.55-rasmda o'lchamlari bilan berilgan yo'l-yo'l naqshning takrorlanadigan bir qismini chizish ko'rsatilgan.

Naqshni chizish quyidagi tartibda bajarilgan.

1. Avval **O** nuqtada o'zaro perpendikulyar simmetriya o'qlari o'tkazilgan;

2. Katta va kichik o'qlari bo'yicha markazi **O** nuqtada bo'lgan ellips chizilgan. Ellipsni chizishda diametrlari **30 mm** va **50 mm** li konsentrik aylanalar teng **12** bo'lakka bo'lingan va ellipsga tegishli **A 1, 2, S, 3, 4, B, 5, 6, D, 7, 8** nuqtalar topilgan. Shaklda faqat **1** va **2** nuqtalarni topish tartibi ko'rsatilgan;

3. Simmetriya o'qida **40 mm** masofani o'lchab qo'yib, **O<sub>1</sub>** nuqta aniqlanadi va ikkinchi ellips oldingi ellips kabi chiziladi;



2.55-rasm

4. Markazi 4 va 5 nuqtalarda bo‘lgan  $R=22$  mm va  $R_1=27$  mm radiusli aylana yoylari chiziladi;
5. Markazlari 1 va 1<sub>1</sub> hamda 8 va 8<sub>1</sub> nuqtalarda bo‘lgan  $R=18$  mm va  $R_1=23$  mm radiusli aylana yoylari chiziladi;
6. Markazlari O<sub>2</sub> va Oz nuqtalarda bo‘lgan diametri 10 mm li aylanalar chiziladi;
7. So‘ngra R5 mm radiusli tutashmalar bajarilgan.

#### Takrorlash uchun savollar

1. Aylanani 5 va 10 teng bo‘lakka qanday bo‘lish mumkin?
2. Tutashma deb nimaga aytildi? Tutashmani bajarish uchun nimalarga e’tibor berilishi kerak?
3. Qiyalik deb nimaga aytildi? U qanday yasaladi?
4. Konuslik deb nimaga aytildi? U qanday yasaladi?
5. Ellips deb nimaga aytildi? Uning qanday yasalish usullarini bilasiz?
6. Parabola deb nimaga aytildi? Uning qanday yasalish usullarini bilasiz?
7. Giperbolqa deb nimaga aytildi? U qanday yasaladi?
8. Qanday egri chiziqlar sikloida, episikloida va giposikloida deyiladi? Ular qanday yasaladi?
9. Arximed spirali nima? U qanday yasaladi?
10. Aylana evolventasi nima? U qanday yasaladi?
11. Sinusoida chizig‘i qanday yasaladi?
12. Naqsh nima? Naqsh chizish uchun nimalarga e’tibor berilishi kerak?

## PROYEKSION CHIZMACHILIK

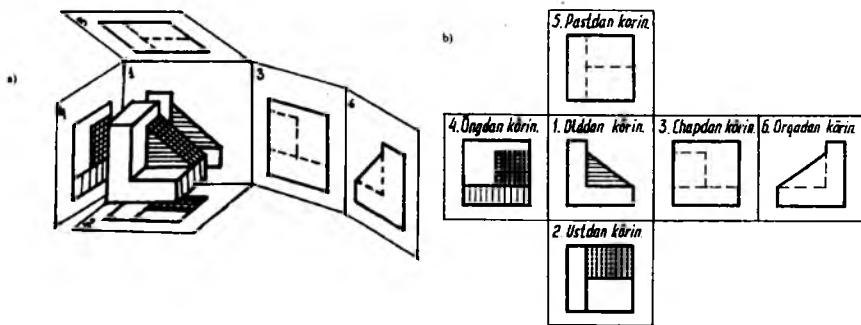
## III BOB. CHIZMADA BUYUM TASVIRLARI

## 3.1-§. Asosiy, qo'shimcha va mahали ko'rinishlar

Ma'lumki, chizmada buyumning tasviri asosiy ko'rinishlar to'g'ri burchakli proyeksiyalash usuli bilan hosil qilinadi. Ba'zan buyumning uchta proyeksiyasi bilan uning shakli tuzilishi haqida to'liq tasavvurga ega bo'la olmaymiz. Bunday hollarda 3.1-rasm, a da tasvirlangan kubning oltita yoqi proyeksiyalar tekisligi deb qabul qilinadi.

Buyum kub ichiga qo'yiladi va har qaysi yoqqa to'g'ri burchakli proyeksiyalanadi, bunda proyeksiyaluvchi buyum doimo kuzatuvchi bilan tegishli yoq o'rtaida deb faraz qilinadi. Buyumning kub yoqlariga proyeksiyalab chiqqandan keyin kub yoqlari 3.1-rasm b da ko'rsatilgan tartibda frontal proyeksiya tekisligiga joylashtiriladi.

Natijada oltita yoqda buyumning oltita tasviri (to'g'ri burchakli proyeksiyasi) hosil bo'ladi. Bu oltita tasvirni buyumning oltita 'asosiy



3.1-rasm

**ko‘rinishlari** deb aytildi. Proyeksiyalash paytida buyumni frontal tekislikka nisbatan shunday joylashtirish kerakki, natijada frontal proyeksiya buyumning shakli, ichki tuzilishi va o‘lchamlari haqida aniq va to‘liqroq tasavvur hosil qilishga imkon bersin. Shu sababli frontal proyeksiya **bosh ko‘rinish** deb aytildi.

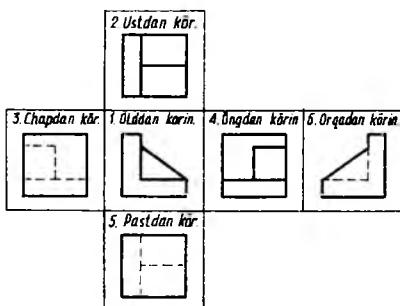
Yuqorida aytigelan usulda chizmalar hosil qilishni «**yevropacha**» tizimda bajarilgan chizmalar deyiladi va E harfi bilan belgilanadi. Chizmani E tizimda bajarish **MDH** va ko‘pgina yevropa davlatlarida qabul qilingan.

AQSh, Angliya, Gollandiya kabi davlatlarda chizmalarni «**amerikacha**» ya’ni A tizimida bajarish qabul qilingan. A tizimda chizmani hosil qilishda buyum shaffof kub ichida deb qaraladi. Bu holda kubning yoqi (proyeksiya tekisligi) buyum bilan kuzatuvchi o‘rtasida biladi. Shu sababli buyumning tasviri kubning old yoqida hosil bo‘ladi. Chizmada ko‘rinishlarning o‘rnii E tizimga nisbatan o‘zgaradi. Masalan, ustdan ko‘rinish o‘rnida ostdan ko‘rinish, chapdan ko‘rinish o‘rniga o‘ngdan ko‘rinish bo‘ladi va hokazo (3.2-rasm).

Xalqaro tashkilotlar tomonidan bajarilgan chizmalar qaysi tizimda bajarilganligini ko‘rsatish uchun chizmaning bir chekkasida kesik konus tasviri tarzida belgi qo‘yish qabul qilingan (3.3-rasm). E tizimda bajarilgan chizmalarga belgi qo‘ymaydi.

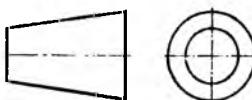
Kompyuterda grafik tasvir (chizma)larni hosil qilish **A** tizimga asoslangan. Kompyuterda grafik tasvirlarni hosil qilish «**Kompyuter grafikasi**» fanini o‘qitishda bat afsil o‘rganiladi.

Demak, asosiy ko‘rinishlar oltita bo‘lib, ular quyidagicha nomlanadi: 1-olddan ko‘rinish, 2-ustdan ko‘rinish, 3-chapdan ko‘rinish, 4-o‘ngdan ko‘rinish, 5-ostdan ko‘rinish, 6-orqadan ko‘rinish (3.1-rasm, **b**).

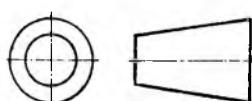


3.2-rasm

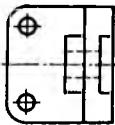
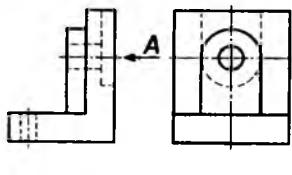
E sistema ramzi



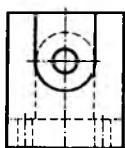
A sistema ramzi



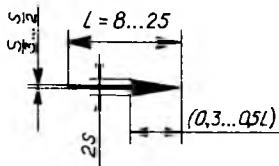
3.3-rasm



*A kōrinish*



3.4-rasm



3.5-rasm

Chizmada ko‘rinishlar sonini kamaytirish maqsadida ko‘rinishlarda buyumning ko‘rinmaydigan qismlari shtrix chiziq bilan chiziladi.

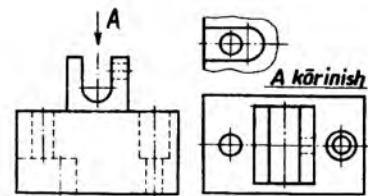
Chizmada asosiy ko‘rinishlar proyeksiyon bog‘lanishda bo‘lsa, u holda ko‘rinish nomi yozib ko‘rsatilmaydi. Chizma qog‘ozidan unumli foydalananish maqsadida ko‘rinishlarni o‘zaro proyeksiyon bog‘lanishda chizmaslikka ham ruxsat etiladi, u holda ko‘rinish ustida uning nomi (**A** ko‘rinish) yozib ko‘rsatiladi va osti chiziladi. Ko‘rinish yo‘nalishi strelka bilan ko‘rsatiladi (3.4-rasm). Chizmada strelka va yozuvlar 3.5-rasmida ko‘rsatilgan o‘lchamlarda bajariladi.

Asosiy ko‘rinish biror tasvir bilan ajratib chizilgan bo‘lsa, u holda ko‘rinish ustiga uning nomi yozib ko‘rsatiladi (3.6-rasm). Bu yozuvlarning o‘lchamlari chizma yozuvi o‘lchamlaridan katta bo‘lishi kerak.

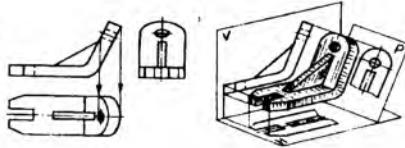
**Qo‘srimcha ko‘rinish.** Agar buyum sirtidagi bir qismining shakli va o‘lchamlarini ko‘rinishlarning birortasida ham aniq ko‘rsatish mumkin bo‘lmasa, u holda bu qism alohida tanlab olingan tekislikda bajariladi va u **qo‘srimcha ko‘rinish** deb yuritiladi. Qo‘srimcha ko‘rinish buyum sirtini chegaralovchi tekislikka parallel qilib olinadi va chizma tekisligiga joylashtirib chiziladi.

3.7-rasmida berilgan detal qiya qismiga ega. Uning qiya qismidagi silindr aylanasi ustdan va chapdan ko‘rinishlarda o‘zgarib ellips shaklida proyeksiyalangan (3.7-rasm, a). Shu sababli detal qismiga parallel qilib qo‘srimcha P tekislik olinadi, qiya qism o’sha tekislikka proyeksiyalanadi va chizmada joylashtiriladi (3.7-rasm, b).

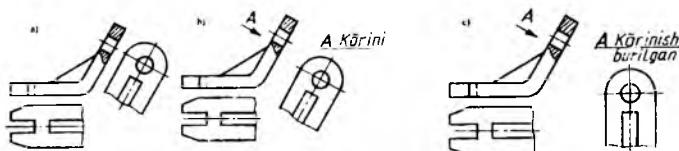
Agar qo‘srimcha ko‘rinish proyeksiyon bog‘lanishda bo‘lsa, unda «**ko‘rinish» so‘zi yozib ko‘rsatilmaydi (3.8-rasm, a). Aks holda qo‘srimcha**



3.6-rasm



3.7-rasm



3.8-rasm

ko'rinish chizmada **A ko'rinish** tarzida yozib ko'rsatiladi (3.8-rasm, **b**). Zarur bo'lganda qo'shimcha ko'rinishni burib ko'rsatishga ruxsat etiladi. U holda «**ko'rinish**» so'zi yonida yoki ostida «**U**» belgisi qo'yib yoziladi (3.8-rasm, **c**).

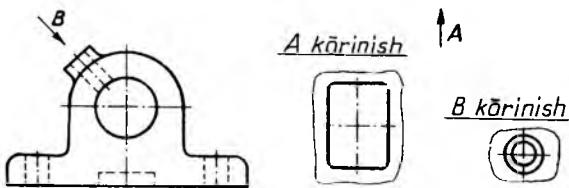
**Mahalliy ko'rinish.** Buyum sirtining ayrim tor joyini chegaralab bajarilgan tasvir **mahalliy ko'rinish** deyiladi. Mahalliy ko'rinish sirtning biror tomoni ko'rinishini to'liq chizishga zarurat bo'limganda, uning kerakli joyi tasvirini chizishda qo'llaniladi.

3.9-rasmda buyumning ikkita joyi ko'rinishi ko'rsatilgan. Qo'shimcha ko'rinishdagi kabi bu yerda ham ko'rinishlar strelka va «**A ko'rinish**» va «**B ko'rinish**» yozuvlari bilan ko'rsatiladi.

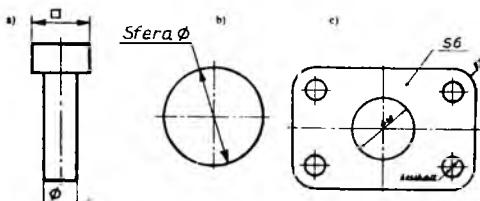
Chizmada bir nechta qo'shimcha yoki mahalliy ko'rinishlar bo'lsa, harflar bilan belgilash alifbo tartibida tanlanadi va harflar takrorlanmaydi. Yozuvlar chizmaning asosiy yozuviga parallel vaziyatda tasvirning ustida qo'yiladi.

Chizmalar chizishda ko'rinishlar sonini mumkin qadar kam bo'lishiga erishishga harakat qilinadi. Bu boroda davlat standartlarida ko'rsatilgan ba'zi bir shartliklardan foydalanish chizmada ko'rinishlar sonini kamaytirishga yordam beradi: Masalan,  $\varnothing$  (diametr) va  $\square$  (kvadrat), S (qalinlik) va R (radius) belgilardan keng foydalanish zarur.

3.10-rasmda bitta ko'rinishi bilan berilgan buyumlarning birinchisi yuqori qismi muntazam to'rtburchakli prizma, pastki qismi silindr dan



3.9-rasm



3.10-rasm

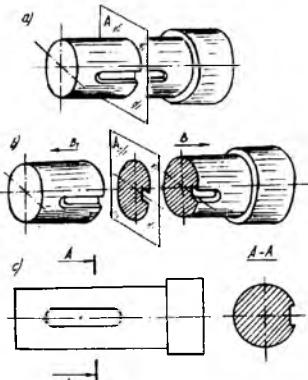
iborat zagatovka (a); ikkinchisi (*sfera*) (b) va uchinchisi qalinligi **6 mm** bo‘lgan diametri **40 mm** hamda **12 mm** beshta teshikdan iborat va to‘rtala uchi radiusli yoy bilan yumoloqlangan yupqa plastinka (c) ekanligini darhol payqab olish mumkin.

### 3.2-§. Kesim

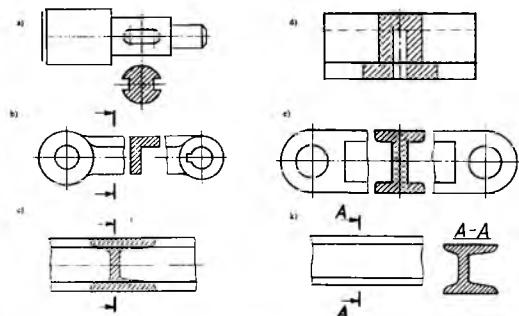
Chizmachilik amaliyotida chizmalar chizganda ba’zi detallarning ayrim qismlarining shaklini tashqi ko‘rinishiga ko‘ra aniqlab bo‘lmaydi. Ba’zan detalning ikkita hatto uchta ko‘rinishi ham uning barcha elementlari shaklini aniqlash uchun yordam bermaydi, aksincha bunday hollarda ayrim ko‘rinishlarda ko‘p ko‘rinmaydigan shtrix kontur chiziqlar hosil bo‘lib, chizma o‘qib bo‘lmaydigan darajaga keladi.

Kesim hosil qilishni quyida detal (valik) misolida bayon etamiz.

3.11-rasmda valikning yaqqol tasviri (3.11-rasm, a) va chizmasi (3.11-rasm, c) berilgan. Valikning kesim shakli va undagi shponka ariqchasini chuqurligini aniqlashing uchun uni o‘qiga perpendikulyar va shponka ariqchasi orqali o‘tuvchi A tekislik bilan kesamiz (3.11-rasm, a). A tekislik **kesuvchi tekislik** deyiladi. Kesim shaklini hosil bo‘lish jarayonini ko‘rsatish uchun kesuvchi tekislikni o‘z o‘rnida qoldirib, valikning bizdan o‘ng va chap qismini **B** va **B<sub>1</sub>** strelka yo‘nalishi bo‘yicha fikran chiqaramiz



3.11-rasm



3.12-rasm

(3.11-rasm, b). Valikning faqat kesuvchi tekislik kesib o'tgan joyinigina ya'ni kesuvchi tekislikda hosil bo'lgan shaklini chizmada tasvirlaymiz. Ana shu tasvir valikning kesimi bo'ladi (3.11-rasm, c).

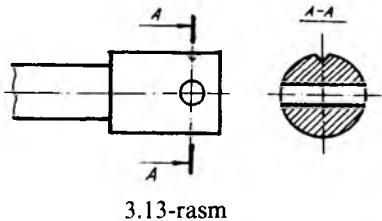
Demak, detalni tekislik bilan fikran (**shartli**) kesganda kesuvchi tekislikda hosil bo'ladigan shaklning tasviri **kesim** deyiladi.

Kesim chizmada joylashtirilishiga qarab **chetga chiqarilgan** va **ustiga chizilgan** kesimlarga bo'linadi. Chizmada kesim shakli shtrixlab ko'rsatiladi. Shtrix chiziqlar o'zaro parallel bo'lib, kontur chizig'iga **45°** burchak ostida chiziladi. Chetga chiqarilgan kesimlar buyum ko'rinishlaridan tashqarida joylashtiriladi va ularning konturi tutash chiziqlar bilan chiziladi (3.12-rasm, a). Chiqarilgan kesimni bir ko'rinishning qismlari orasida joylashtirishga ham ruxsat etiladi (3.12-rasm, b). Kesim shakli simmetrik bo'lsa, simmetriya o'qlari shtrix-punktr chiziq bilan chizib ko'rsatiladi (3.12-rasm, d, e).

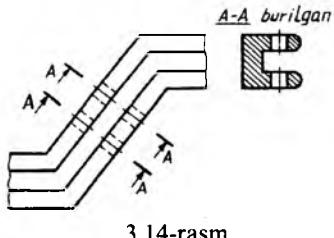
Ustiga chizilgan kesim bevosita ko'rinishning o'zida tasvirlanadi. Bunday kesimlarni buyumning ko'rinishida kontur chiziqlar ko'p bo'limgan hollarda bajarish lozim. Ustiga chizilgan kesimning kontur chizig'i ingichka tutash chiziq bilan chiziladi. Ko'rinishning asosiy chizig'i yo'g'onligi o'zgarmay qoladi (3.12-rasm, d).

Kesim shakli kesuvchi tekislikning iziga nisbatan simmetrik (3.12-rasm, a) va simmetrik bo'lmagligi mumkin (3.12-rasm, a, c, k).

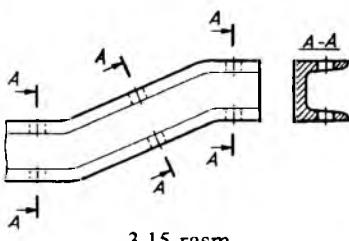
Quyidagi hollarda kesim chizig'i o'tkazilmaydi va kesimga harflar qo'yilmaydi:



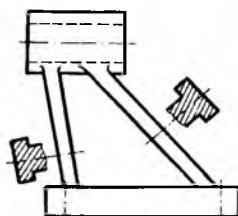
3.13-rasm



3.14-rasm



3.15-rasm



3.16-rasm

- 1) agar ustiga chizilgan kesim simmetrik bo'lsa (3.12-rasm, d);
- 2) agar chiqarilgan simmetrik kesimning o'qi kesuvchi tekislik izining davomi bo'lsa (3.12-rasm, a);
- 3) agar simmetrik kesim buyumning bitta ko'rinishining qismlari orasida joylashgan bo'lsa (3.12-rasm, c).

Buyum bitta ko'rinishning qismlari orasida joylashgan simmetrik bo'lмаган (3.12-rasm, b) yoki simmetrik bo'lмаган ustiga chizilgan (3.12-rasm, c) kesimlarda kesim chizig'i hamda strelkalar o'tkaziladi, lekin harflar bilan belgilanmaydi. Qolgan barcha hollarda kesim simmetrikmi, simmetrik emasmi, albatta, kesim chizig'i strelkalar bilan ko'rsatilib, harflar bilan belgilanadi (3.12-rasm, k).

Agar kesuvchi tekislik teshik yoki chuqurcha o'qi orqali o'tkazilsa, unda chuqurcha yoki tekislikning konturi to'liq ko'rsatiladi (2.13-rasm).

Birgina buyumga tegishli bo'lган bir necha bir xildagi kesimlar uchun kesim chizig'i bir xil harf bilan belgilanadi va birgina kesim chizib ko'rsatiladi (2.14-rasm). Zarur bo'lган hollarda kesim burib ko'rsatiladi va (A-A) belgi yoniga «Ў» belgisi qo'yib yozib qo'yiladi.

Agar bitta buyumda bir nechta bir xil kesimlar bo'lsa va kesuvchi tekisliklar har xil burchak ostida o'tgan bo'lsa, unda kesimlar bitta harf bilan belgilanadi va «Ў» belgisi qo'yilmaydi (3.15-rasm).

Kesimlarni chizishda buyumning konstruktiv shaklini saqlash maqsadida ikkita kesuvchi tekislik normal kesim hosil qiladigan vaziyatda o'tkaziladi (3.16-rasm).

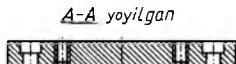
Ba'zi hollarda kesuvchi tekislik sifatida tekislikka yoyilgan silindr sirti qabul qilinadi (3.17-rasm).

Kesimda hosil bo'lган teshik, chuqurcha va boshqa konstruktiv elementlariga o'lchamlar qo'yish mumkin.

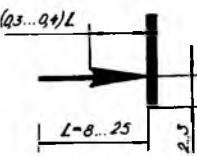
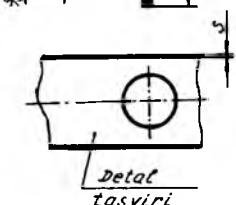
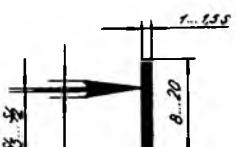
Chizmada kesuvchi tekislikning vaziyati kesim chizig'i bilan ko'rsatiladi. Kesim chizig'ining boshlanishi va oxiri shtrix chiziq bilan chiziladi va ularga qarash (nigoh) yo'nalishini ko'rsatuvchi strelkalar qo'yiladi. Chiziq va strelkalar 3.18-rasmida ko'rsatilgan o'lchamlarda bajariladi, bu yerda S – chizma kontur chizig'ining yo'g'onligi.

Kesim chizig'ining boshida ham, oxirida ham alifboning bitta harfi qo'yiladi. Bu harflar chizmadagi yozuv o'lchamlaridan 1...2 o'lchamga katta bo'lishi kerak.

Kesim chizig'iga qo'yiladigan harflar alifbo tartibida olinadi, ularning takrorlanishiga yo'l qo'yilmaydi. Kesim shakli ustiga A-A ko'rinishda yozuv bitiladi.



3.17-rasm

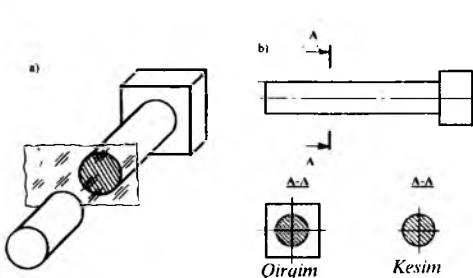


3.18-rasm

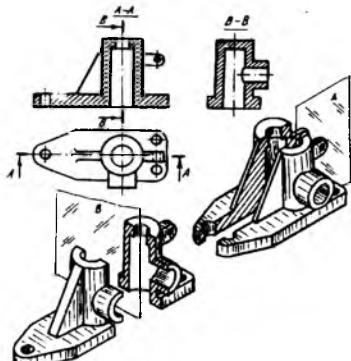
### 3.3-§. Qirqim

Qirqim shartli tasvir bo'lib, u buyumning ko'zimizga ko'rinxaydigan ichki tuzilishini aniqlash maqsadida bajariladi. Ma'lumki, chizmalarda buyumlarning ichki ko'rinxaydigan chiziqlari shtrix chiziqlar bilan chiziladi. Bunda tutash va shtrix chiziqlarning bir yo'la chizmada chizilishi chizmani o'qishni qiyinlashtiradi va ko'pincha xatoliklarga olib keladi. Bunday holni bartaraf etish uchun shtrix chiziqlar ko'rinxadigan kontur chiziqlar bilan almashtiriladi, ya'ni qirqim beriladi.

Qirqim deb biror buyumni bir yoki bir necha tekislik bilan fikran qirqganda kesuvchi tekislikda hosil bo'lган shakl bilan buyumning



3.19-rasm



3.20-rasm

kesuvchi tekislik orqasida qolgan qismini proyeksiyalanganda hosil bo‘lgan **tasvirga** aytildi. Qirqim, asosan buyumning ko‘rinishlarida tasvirlanadi.

Qirqimning kesimdan farqi shundaki kesimda buyumning kesuvchi tekislik orqasida ko‘rinib qolgan qismi chizilmaydi. 3.19-rasm, **a** va **b** da detal **A** tekislik bilan kesganda hosil bo‘ladigan qirqim va kesim bir-biriga taqqoslab ko‘rsatilgan.

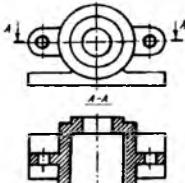
Qirqim bir necha xossalari ko‘ra quyidagilarga bo‘linadi:

1. Kesuvchi tekislikning soniga qarab oddiy va murakkab qirqim.
2. Kesuvchi tekislikning gorizontal tekislikka nisbatan vaziyatiga ko‘ra vertikal, gorizontal va qiya qirqim.
3. Buyumning uzunasi yoki ko‘ndalangi bo‘yicha bajarilgan qirqim.
4. Qirqimning to‘liq bajarilishiga ko‘ra to‘liq va mahalliy (ayrim joy) qirqim.

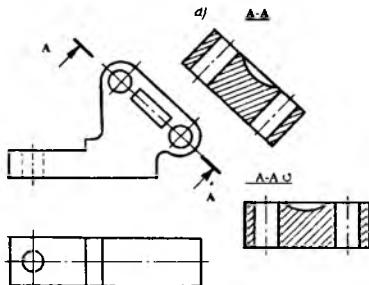
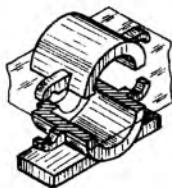
**Oddiy qirqim.** Chizmada bitta kesuvchi tekislik bilan hosil bo‘lgan qirqim **oddiy qirqim** deyiladi.

Oddiy qirqim kesuvchi tekislikning proyeksiya tekisligiga nisbatan joylashishiga qarab gorizontal, vertikal va og‘ma (qiya) qirqimlarga bo‘linadi. Agar kesuvchi tekislik frontal proyeksiya tekisligiga parallel bo‘lsa, **frontal qirqim** deyiladi. (3.20-rasmda **A-A** qirqim). Agar kesuvchi tekislik profil proyeksiya tekisligiga parallel bo‘lsa **profil qirqim** deyiladi (3.20-rasmda **B-B** qirqim).

**Gorizontal qirqim** gorizontal kesuvchi tekislik vositasida hosil qilinadi (3.21-rasm).



3.21-rasm



3.22-rasm

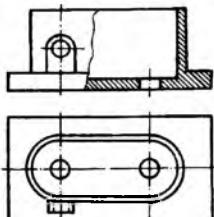
Frontal, profil va gorizontal qirqimlar odatda oddan, chapdan va ustdan ko'rinishlar o'rniда mos ravishda joylashtirib chiziladi. Qirqimlar bajarganda ham kesimdagи kabi yozuv va strelkalar qo'yiladi va buyumning kesilgan yuzasi shtrixlanadi.

Chizmada biror ko'rinishda qirqim bajarilsa, mazkur qirqim saqat o'sha ko'rinishga taalluqli bo'lib, boshqa ko'rishlarga ta'sir ko'rsatmaydi. Masalan, 3.20-rasmda bosh va chapdan ko'rinishlarda bajarilgan qirqimlar ustdan ko'rinishga hech qanday ta'sir ko'rsatmagan.

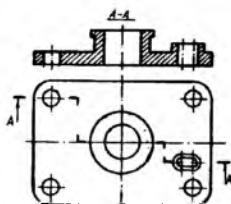
Buyumning uzunligi yoki balandligi bo'yicha bajarilgan qirqimga **bo'ylama qirqim** deyiladi (3.20-rasmda A-A qirqim). Buyumning uzunligiga yoki balandligiga perpendikulyar vaziyatda bo'lgan kesuvchi tekislik vositasida bajarilgan qirqimga **ko'ndalang qirqim** deyiladi (3.20-rasmda B-B qirqim).

Bulardan tashqari, chizmalarda ba'zi hollarda og'ma qirqim ham bajariladi. Kesuvchi tekislik proyeksiya tekisliklaridan biriga, masalan, gorizontal tekislikka nisbatan biror o'tkir burchak ostida bo'lsa, buyumda **og'ma qirqim** hosil bo'ladi (3.22-rasm). Og'ma qirqimni chizmaning bo'sh joyiga joylashtirib, kerak bo'lganda burib ko'rsatishga ruxsat etiladi. Bunda A-A belgi yoniga «○» belgi qo'yiladi (3.22-rasm, b).

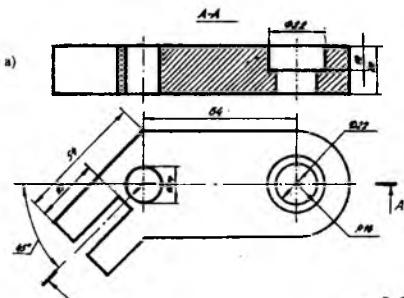
**Mahalliy qirqim.** Buyumning kichik bir qismining tuzilishini aniqlash maqsadida bajarilgan qirqim **mahalliy** (ayrim joy) qirqim deb ataladi. Mahalliy qirqim ingichka to'lqinsimon tutash chiziq bilan chegaralangan bo'lishi zarur. Lekin bu chiziq tasvirning boshqa biror chizig'i bilan qo'shilib qolmasligi kerak. 3.23-rasmda mahalliy qirqim detalning ichki qismini, ya'ni silindrik teshik va devorining qalinligini ko'rsatish uchun bajarilgan.



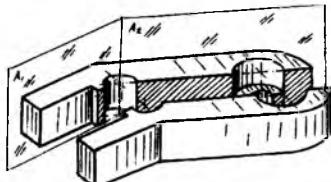
3.23-rasm



3.24-rasm



— 3.25-rasm



**Murakkab qirqim.** Ikki va undan ortiq kesuvchi tekislik bilan hosil qilingan qirqim **murakkab qirqim** deyiladi. Murakkab qirqimlar pog'onali va siniq qirqimlarga bo'linadi. Kesuvchi tekisliklar o'zaro parallel joylashgan bo'lsa, pog'onali qirqim hosil bo'ladi (3.24-rasm).

Shaklda detalni kesuvchi uchala tekislik o'zaro parallel bo'lib, frontal proyeksiya tekisligi bilan jipslashtirilgan. Murakkab pog'onali qirqimlar oddiy qirqimlar singari gorizonttal, frontal va profil qirqimlar bo'lishi mumkin. 3.24-rasmda frontal **pog'onali qirqim** tasvirlangan.

Kesuvchi tekisliklar o'zaro kesishib, burchak hosil qilsa, **siniq qirqim** hosil bo'ladi (3.25-rasm). Bunday qirqim berilgan detalning proyeksiyasи chizilganda shartli ravishda kesuvchi tekisliklarning o'zaro kesishish chizig'i atrofida bitta tekis yuza hosil bo'lib, asosiy proyeksiya tekisliklaridan birortasiga parallel vaziyatga kelguncha aylantirib, 3.25-rasmda ko'rsatilgandek tasvirlanadi. Siniq qirqim hamma qirqimlar kabi frontal, gorizontal va profil bo'lishi mumkin. 3.25-rasmda frontal siniq qirqim ko'rsatilgan.

**Qirqim bajarishning alohida hollari.** Ko'rinishning bir qismi bilan qirqimning bir qismini birlashtirish. Ba'zan buyumning tashqi va ichki

tuzilishini bir vaqtning o‘zida ko‘rsatishga to‘g‘ri kelsa, ko‘rishning bir qismi bilan qirqimning bir qismini birlashtirib chizish (tasvirlash) mumkin.

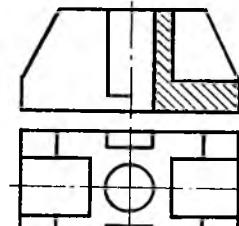
Agar chizmada buyumning tasviri (ko‘rinishi) simmetrik bo‘lsa, ko‘rinishning bir qismi (masalan, olddan ko‘rinishi bilan frontal qirqim) birlashtirib tasvirlanadi (3.26-rasm). Shaklda olddan ko‘rinishning bir qismi bilan frontal qirqimning bir qismini ingichka shtrix-punktir chiziq, ya‘ni simmetriya o‘qi birlashtiradi.

Agar chizmada simmetriya o‘qi biror kontur chiziq bilan ustma-ust tushib qolsa, u holda<sup>b)</sup> ko‘rinish bilan qirqim qismlari ingichka to‘lqinsimon chiziq yordamida birlashtiriladi. 3.27-rasmda simmetrik buyumlarni to‘lqinsimon chiziqni qulay vaziyatlarda o‘tkazish hollari ko‘rsatilgan.

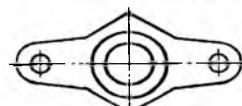
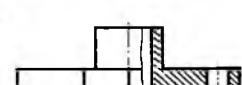
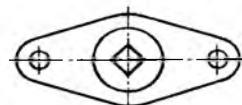
Simmetrik bo‘lmagan buyumda ko‘rinish bilan qirqimni birlashtirish namunasi 2.23-rasmda ko‘rsatilgan.

Ko‘p buyumlarning qovurg‘a, kegay singari o‘ziga xos konstruktiv elementlari bo‘ladi (3.28-rasm). Bunday buyumlarning qirqimlarini bajarishda ularning o‘ziga xos tomoni shundaki, kesuvchi tekislik qovurg‘a yoki kegay bo‘ylab kesganda ham kesim shakli shtrixlanmaydi. Ular detalning boshqa qismlaridan asosiy chiziq bilan ajratib ko‘rsatiladi. 3.28-rasmda frontal kesuvchi tekislik qovurg‘ani kesib o‘tgan, ammo frontal qirqimda qovurg‘a shtrixlanmagan va buyumning boshqa qismidan asosiy tutash chiziq bilan ajratilgan.

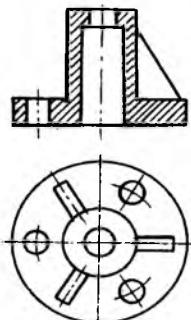
3.29-rasmda chizmada kegay burib frontal tekislikka parallel vaziyatga keltirib tasvirlangan, lekin kegay orqali kesuvchi tekislik o‘tgan deb qaralsa ham u shtrixlanmagan. Shtrixlanganda kegay haqida to‘g‘ri tasavvur bermagan bo‘lar edi. Bundan tashqari, ko‘rinishlarda ayrim buyumlarning, uning hamma elementlari to‘liq ko‘rsatilishi shart emas, 3.29-rasm, **b** da ko‘rsatilgandek uning biror qismi va elementlarining soni ko‘rsatish yetarli bo‘ladi.



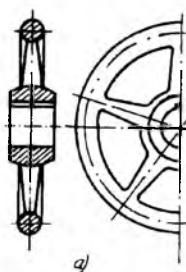
3.26-rasm



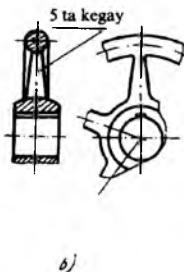
3.27-rasm



3.28-rasm



3.29-rasm



### 3.4-§. Kesim chizig‘ini yasash

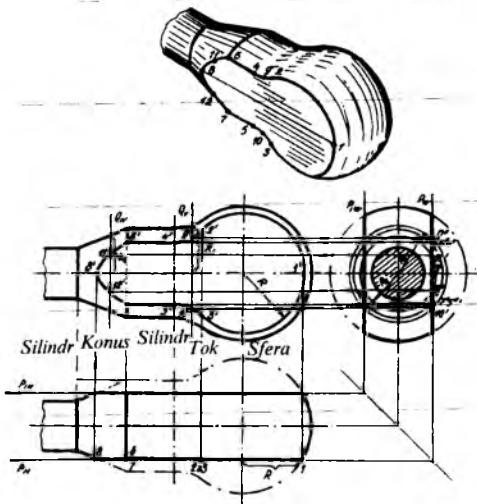
Texnikada mashinalarning shatun, krivoship, podshipnik qopqog‘i, tortqi kallagi va shu kabi detallar, shuningdek, ko‘pgina asbob dastalari aylanma sirtlardan iborat. Bunday buyumlarni tekislik bilan bo‘ylama kesganda egri chiziq – **kesim chizig‘i** hosil bo‘ladi. Kesim chizig‘i deb, aylanma sirtga ega bo‘lgan buyumni bo‘ylama, ya’ni o‘qiga parallel tekislik bilan kesganda hosil bo‘lgan egri chiziqa aytildi.

Chizmada kesim chizig‘i uning nuqtalari yordamida yasaladi. Buning uchun avval kesim chizig‘iga oid nuqtalar topiladi va topilgan nuqtalar ketma-ket lekalo yordamida o‘zaro tutashtiriladi. Kesim chizig‘ining ayrim qismlari aylana yoyi, to‘g‘ri chiziq kesmasi bo‘lishi mumkin.

Kesim chizig‘ini yasash uchun avval buyum shakli tahlil qilinadi, ya’ni buyum qanday sirtlardan tashkil topganligi aniqlanadi. Keyin buyum o‘qga perpendikulyar bo‘lgan yordamchi tekisliklar yordamida birin-ketin kesim chizig‘iga oid nuqta va qismlar topiladi. 3.30-rasmda kesim chizig‘ini yasash proyeksiyalari bilan berilgan va o‘zaro parallel **P** va **P<sub>1</sub>** tekislik bilan kesilgan dasta misolida ko‘rsatilgan.

Dastlab dasta sirti (o‘ngdan chapga) sfera, tor, silindr, konus va silindr sirtlaridan iborat ekanligi aniqlangan. Keyin kesim chizig‘iga oid qo‘sishcha yasash talab qilmaydigan xarakterli nuqtalar aniqlangan.

**P(P<sub>H</sub>)** tekislik sfera sirtini **R** radiusli aylana bo‘yicha kesadi va bu aylana yoyi kesim chizig‘iga oid eng chekka **1 (1; 1')** nuqta orqali o‘tadi. **R** radiusli yoy **V** tekislikka o‘z kattaligida proyeksiyalanadi va sfera bilan tor sirtning chegarasida **2 (2; 2')** va **3 (3; 3')** nuqta topiladi.



3.30-rasm

Tor va konus orasidagi silindr radiusi profil proyeksiya tekislikda  $P_w$  bilan kesishib, **4** (**4''**) va **5** (**5''**) nuqta hosil bo'ladi. Keyin **4''** va **5''** nuqtadan gorizontal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib, V da **5'** va **6'** nuqta topiladi. Bu nuqtalar tor bilan silindrga tegishli chegara nuqtalar bo'ladi. Silindr bilan  $P(P_H)$  tekislik to'g'ri chiziq (silindr yasovchisi) bo'yicha kesishib, **6** (**6; 6'**) va **7** (**7; 7'**) nuqtalar aniqlanadi.

Kesishish chizig'iga oid eng chapgi chetki **8** (**8; 8'**) nuqta ya'ni giperbola uchi  $P(P_H)$  tekislik bilan konusning kesishuvidan hosil bo'ladi. Shunday qilib, barcha xarakterli nuqtalar aniqlanadi.

Endi kesim chizig'iga oid oraliq nuqtalarni topamiz. Tor sirtida yotgan **9** va **10** nuqta quydagicha topilgan. Buning uchun dasta o'qiga perpendikulyar  $Q$  profil tekislik o'tkazilgan.  $Q$  ( $Q_v$ ) tekislik tor sirtini  $R_1$  radiusli aylana bo'yicha kesadi va  $W$  tekislikka o'z kattaligida proyeksiyalanadi. Aylana  $P_w$  bilan o'zaro kesishib, kesim chizig'iga oid **9''** va **10''** nuqtalar hosil bo'ladi. Bu nuqtalardan gorizontal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib,  $Q_v$  da **9'** va **10'** nuqtalarni aniqlaymiz. Topilgan **9'** va **10'** nuqta kesim chizig'iga oid nuqtalar bo'ladi. Xuddi shu usulda tor sirtida kesish chizig'iga oid boshqa nuqtalarni topish mumkin. Konus sirtida giperbolaga oid **11** (**11; 11'**) va **12** (**12; 12'**) nuqta  $Q_1(Q_v)$  tekislik yordamida topilgan. Kesish chizig'iga oid topilgan nuqtalar o'zaro ketma-

ket tutashtirilib, kesim chizig'i 1' 2' 9' 4' 6' 11' 8' 12' 5' 10' 3' 1' frontal proyeksiyada hosil qilingan. Dastlab bunday kesim chizig'i ikkita bo'lib, old tomondagisi yasaladi. Uning orqa tomonidagisi old tomonidagisi bilan chizmada ustma-ust tushgan.

### 3.5-§. O'tish chizig'ini yasash

Mashinasozlikda ko'p detallarning shakli o'zaro kesishgan sirtlardan iborat. Sirlarning o'zaro kesishuvidan hosil bo'lgan chiziqqa **o'tish chizig'i** deyiladi. Chizmada o'tish chiziqlari asosiy tutash chiziq bilan chiziladi. O'tish, chizig'ini yasashning yordamchi tekislik va sferalar usuli mavjud. Bu usullar chizma geometriya kursida batafsil o'tilgan va ular yordamida o'tish chizig'ini yasashga doir misollar yechilgan.

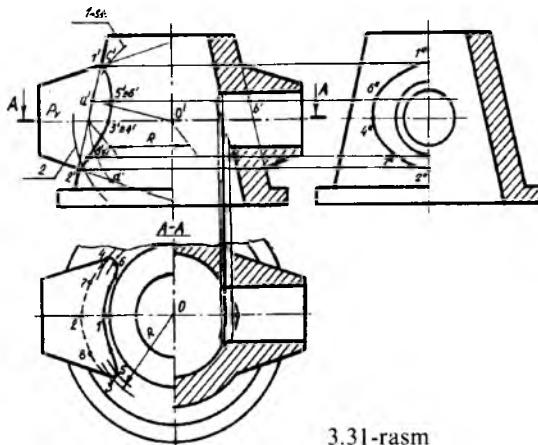
Quyida detal sirtida mavjud o'tish chizig'ini yasashga doir misolga diqqatingizni qaratamiz.

3.31-rasmda proyeksiyalari bilan berilgan podshipnikning o'tish chiziqlarini yasash ko'rsatilgan.

Buning uchun oldin podshipnik shaklini tahlil qilamiz. Podshipnik sirti ostki slindr bitta katta diametri konus hamda silindr va ikkita kichik diametrli konus sirtlardan iborat. Katta konus bo'ylama konussimon va ikkita kichik konus ham bo'ylama silindrik teshikka ega. Ostki silindr sirti kesishuvda ishtirot etmaydi.

Katta konus sirti ikkita kichik konus sirtlari bilan o'zaro kesishadi va ikkita o'tish chizig'i hosil bo'ladi. Katta konus teshigida hosil bo'lgan konus sirt kichik konus teshigida hosil bo'lgan silindr sirti bilan o'zaro ikkita o'tish chizig'i bo'yicha kesishadi. Natijada to'rtta o'tish chizig'i hosil bo'ladi. Bularning har ikkitasi bir xil bo'ladi. Ulardan bittasining yasalishini ko'rsatish maqsadga muvofiqdir.

Podshipnikning frontal proyeksiyasi simmetrik bo'lgani uchun uning kesishuv chiziqlarining chap yoli o'ng tomonda joylashganlaridan bittasining yasalishini ko'rib chiqish kifoya qiladi. Quyida simmetriya o'qidan chap tomondagisining yasalishi ko'rsatilgan. Frontal proyeksiyasida kesishuv chizig'iga oid tayanch nuqtalar ya'ni eng yuqori nuqta 1' va eng pastki nuqta 2' hech qanday yasashlarsiz to'pa-to'g'ri chiziladi. Bu nuqtalarning gorizontal va profil proyeksiyalari 1 va 2 hamda 1'' va 2'' nuqtalar vertikal va gorizontal bog'lovchi chiziqlar o'tkazib topiladi.



proyeksiyada o'tish chizig'ining **3,5,1,6,4** qismi ko'rindi, **4,7,2,8,3** qismi ko'rindiydi. Frontal proyeksiyada o'tish chizig'ining ko'rinar va ko'rinas qismlari ustma-ust tushadi.

Berilgan frontal va gorizontal proyeksiyalariga ko'ra o'tish chizig'ining profil proyeksiyasi yasaladi.

Chizmada ichki o'tish chizig'ini ya'ni konussimon va silindrsimon teshiklarning o'zaro kesishish (o'tish) chizig'ini topish uchun oldin **A-A** gorizontal qirqim bajarilgan, keyin o'tish chizig'i yordamchi sferalar usuli yordamida yuqoridagi kabi yasalgan.

### **3.6-§. Proyektion chizmachilik va fazoviy tasavvur**

Fazoviy tasavvurni shakllantirish va u bilan bog'liq bo'lgan malakan ni oshirish inson grafik faoliyatining eng muhim tarkibiy qismidir. Zero, hech bir o'quv fani fazoviy tasavvurni proyektion chizmachilik faniday rivojlantira olmaydi.

Fazoviy tasavvur nima?

Berilgan jismning shaklini, o'lchamlarini, qismlarini hamda uning fazoda tutgan o'rnini fikran qayta tiklashga **fazoviy tasavvur** deyiladi. Fazoviy tasavvurlar vositasida jismning xotirada shakllangan obraz yoki xayoliy obrazlari orqali jism fikran kishi ongida tiklanadi. Ushbu xususiyatiga ko'ra psixologlar fazoviy tasavvurlarni ikkiga ajratadilar: **xotira** va **xayoliy** obrazlar.

Jismni xotirada mavjud tushunchalar orqali qayta ishlamasdan taxminiy ko'rinishda tasavvur qilishga **xotira obraz** deyiladi.

**Xayoliy obrazda** jism to'g'risida xotirada mavjud obrazlar fikran qayta ishlanadi va jism yangi farazlar bilan boyitilgan holda tasavvur qilinadi. O'z navbatida, xayoliy obrazlar hosil bo'lishiga qarab ikkiga bo'linadi: fikran qayta ishslash natijasida hosil bo'lgan **xayoliy tasavvur** va **ijodiy tasavvur obrazlari**.

**Xayoliy tasavvur obrazlari** berilgan materiallar (chizma, yaqqol tasvir, tavsif, sxema)ni fikran qayta ishslash natijasida hosil bo'ladigan yangi obrazlardir.

Chizmachilik darslarida yaqqol tasviriga ko'ra fikran tasavvur qilib, chizmasini va aksincha chizmasi asosida yaqqol tasvirini bajarish; jismni berilgan ikkita ko'rinishiga ko'ra tasavvur qilib, uchinchi ko'rinishni yasash; detalni tavsifi bo'yicha tasavvur etib chizmasi va yaqqol tasvirini hosil qilish.

Chizmada kerakli kesim va qirqim bajarish fikran qayta ishlash natijasida hosil qilingan xayoliy tasavvur obrazlar asosida amalga oshiriladi.

Shuningdek, tasavvur etish asosida biror buyumning detallari eskizi yoki chizmalarini va ular asosida buyumning chizmasini bajarish, yig‘ish chizmasini fikran detallarga ajratib chizish; qurilish va sxemalarni o‘qish va chizish fikran qayta ishlash natijasida hosil qilingan xayoliy tasavvur obrazlarining mahsulidir.

**Ijodiy tasavvur obrazlari** – bular yangi obrazlar bo‘lib, ularni yaratishda chizma, tavsif, sxema kabi topshiriq va yo‘llanmalar berilmaydi. Ijodiy tasavvur jarayonida shunday yangi obrazlar shakllanadiki, ularni amalda joriy etish natijasida yangi mashina va mexanizmlar loyihasi ixtiro etiladi.

San’at va adabiyot sohasida ijodiy tasavvur obrazlari mahsuli sifatida yangi san’at va badiiy adabiyot asarlarini yaratish mumkin bo‘ladi.

Endi fazoviy tasavvurning qo‘zg‘aluvchanligi (faolligi)ni rivojlantirish va texnik ijodkorligini o‘stirishga sezilarli yordam ko‘rsatadigan masalalar yechishga to‘xtalamiz.

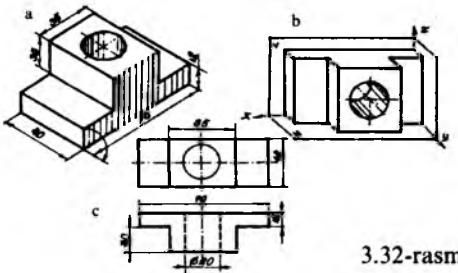
### **1. Detalning fazodagi vaziyatini o‘zgartirish.**

Biror detal fazoda (**V**, **H**, **W**, **V<sub>1</sub>**, **H<sub>1</sub>**, **W<sub>1</sub>**) tekisliklar tizimida ya’ni kub ichida berilgan bo‘lsin (3.1-rasm). Uni **90° n(n=1, 2, 3...)** ga burishda **V**, **H**, **W...** larda ko‘rinish (tasvir) lar o‘rnini almashadi va detalningilar fazodagi vaziyati o‘zgaradi. Detalning oltita tekislikka proyeksiyalari quyidagi belgilangan (3.1-rasm, **b**): **1**-olddan ko‘rinish, **2**-ustdan ko‘rinish, **3**-chapdan ko‘rinish va hokazo.

Agar detal **V**, **H**, **W** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishi va unga qarama-qarshi yo‘nalishda burilsa, u holda olti xil burilish (harakat) sodir bo‘ladi. Quyida shu olti xil burilish to‘g‘risida fikr yuritamiz.

1. Detal **V** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishi bo‘yicha **90°** ga burilsa, u holda **V**, **H**, **W...** tekisliklarda hosil bo‘lgan **1,2,3...** detal ko‘rinishlarining joylashishida quyidagicha o‘zgarish sodir bo‘ladi: **V** dagi **1** ko‘rinish **H** dagi **2** ko‘rinish o‘rnida, **3** ko‘rinish o‘rnida **6** ko‘rinish joylashadi va hokazo.

2. Detal **V** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishiga qarama-qarshi tomonga **90°** ga burilsa, u holda **1** ko‘rinish o‘rnida **5** ko‘rinish, **2** ko‘rinish o‘rnida **4** ko‘rinish, **3** ko‘rinish o‘rnida **2** ko‘rinish joylashadi va hokazo.



3.32-rasm

3. Detal **H** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishi bo‘yicha  $90^\circ$  ga burilsa, u holda 1 ko‘rinish o‘rnida 4 ko‘rinish, 2 ko‘rinish o‘z o‘rnida  $90^\circ$  ga burilgan holda, 3 ko‘rinish o‘rnida 1 ko‘rinish joylashadi va hokazo.

4. Detal **H** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishiga qarama-qarshi tomonga  $90^\circ$  burilsa, u holda 1 ko‘rinish o‘rnida 3 ko‘rinish, 2 ko‘rinish o‘z o‘rnida  $90^\circ$  ga burilgan holda, 3 o‘rnida esa 5 ko‘rinish  $180^\circ$  ga burilgan holda joylashadi va hokazo.

5. Detal **W** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishi bo‘yicha  $90^\circ$  ga burilsa, u holda 1 ko‘rinish o‘rnida 2 ko‘rinish, 2 ko‘rinish o‘rnida 5 ko‘rinish  $180^\circ$  ga burilgan holda, 3 ko‘rinish o‘z o‘rnida  $90^\circ$  ga burilgan holda joylashadi va hokazo.

6. Detal **W** ga perpendikulyar o‘q atrofida soat mili harakati yo‘nalishiga qarama-qarshi tomonga  $90^\circ$  ga burilsa, u holda 1 ko‘rinish o‘rnida 6 ko‘rinish  $180^\circ$  ga burilgan holda, 2 ko‘rinish o‘rnida 1 ko‘rinish, 3 ko‘rinish o‘z o‘rnida  $90^\circ$  ga burilgan holda joylashadi va hokazo.

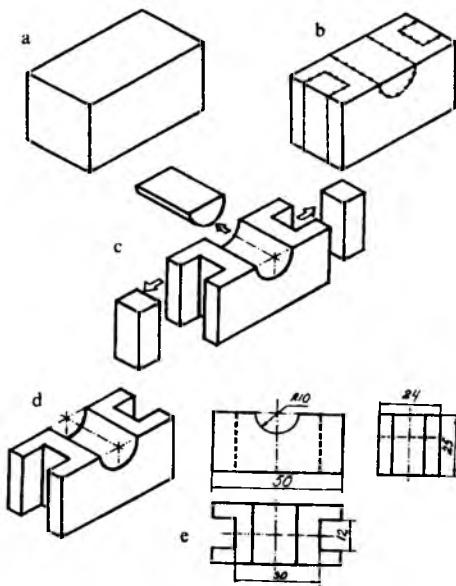
Endi detalning fazodagi vaziyatini o‘zgartirish (*burish*)ga doir misol ko‘ramiz.

*Misol.* 3.32-rasm, **a** da detal yaqqol tasviri bilan berilgan.

Detalning belgilangan (shtrixlangan) yoqi gorizontal tekislikka parallel vaziyatga kelguncha burilsin va kerakli ko‘rinishlari chizilsin. Shaklda burish yo‘nalish strelna bilan ko‘rsatilgan.

Shaklda ko‘rsatilgan strelna yo‘nalish bo‘yicha burish soat mili harakati yo‘nalishiga mos keladi va bu burishning yuqorida ko‘rilgan 5-holiga to‘g‘ri keladi.

Detalni shaklda ko‘rsatilgan strelna yo‘nalishi bo‘yicha fikran  $90^\circ$  ga burib, yangi vaziyatini hosil qilamiz va **V**, **H**, **W** tekisliklar tizimida 3.32-



3.33-rasm

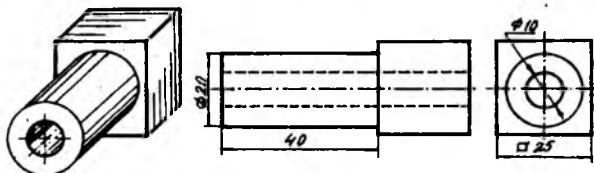
rasm, **b** da ko'rsatilgan vaziyatda joylashtiramiz. So'ngra detalning yangi vaziyatdagи yaqqol tasvirining yetarli ko'rinishlari chiziladi (3.32-rasm, **c**).

**2. Jism shakliga konstruktiv o'zgartirish kiritish.** Ma'lumki, mashina va mexanizm detallarining shakli turli geometrik jismlardan tashkil topgan. Ularning ayrimlari juda oddiy (silindr, konus, prizma, shar va h.k.) geometrik jismlardan iborat bo'lsa, ayrim detallarning shakli murakkabroq bo'lib, ular ikki va undan ortiq jismlarning birikmasi (kesishuvi yoki yig'indisi) dan tashkil topgan bo'ladi. Ba'zi detallar ularning shakliga konstruktiv o'zgartirishlar kiritib tayyorlanadi.

Quyida jism shakliga konstruktiv o'zgartirishlar kiritib, uning ko'rinishlarini hosil qilishga doir misol ko'ramiz.

3.33-rasm, **a** da jism (parallelepiped)ning yaqqol tasviri berilgan.

Parallelepipedning olib tashlanadigan qismlarini belgilab chiqamiz (3.33-rasm, **b**). Uning belgilab ko'rsatilgan qismlarini olib tashlash jarayoni 3.33-rasm, **c** da ko'rsatilgan. Parallelepipedning belgilangan qismlarining olib tashlangandan keyingi shakli yaqqol tasvir 3.33-rasm,



3.34-rasm

**a** da tasvirlangan. So'ngra yaqqol tasvirga asosan detalning uchta ko'rinishi chizilgan va chizmada o'lchamlar qo'yilgan (3.33-rasm, e).

**3. Jismning yozma tavsifiga ko'ra tasvirini hosil qilish.** Endi yozma tavsifiga ko'ra jismning yaqqol tasvirini hosil qilish va yaqqol tasviri asosida uning yetarli ko'rinishlarini chizishga doir misol qaraymiz.

**Misol.** Detal (vtulka) silindr va kubdan iborat. Vtulka o'qi bo'ylab **10 mm** li silindr o'yilgan ochiq teshikdan iborat. Silindr kub ustida joylashtirilgan. Silindr o'lchamlari: asosi diametri **20 mm** li aylana, balandligi **40 mm** li kubning o'lchamlari **25 mm** ga teng.

**Topshiriq.** 1) vtulkaning yaqqol tasviri chizilsin; 2) uning yaqqol tasviriga ko'ra yetarli ko'rinishlari chizilsin; 3) chizmada o'lchamlar qo'yilsin.

3.34-rasm, **a** da vtulkaning yaqqol tasviri frontal dimmetriyada chizilgan va uning yetarli ko'rinishlari yaqqol tasviriga asosan bajarilgan hamda chizmaga o'lchamlar qo'yilgan (3.34-rasm, **b**).

### 3.7-§. Buyum modelini yasash

Buyum (geometrik shakl va jism, texnik detal, yig'ma birikma va hokazo) modelini yasash talabalarning modellashtirish va loyihalashlarga bo'lgan layoqatlarini tarkib toptirish va rivojlantirish bilan birga ularning fazoviy tasavvurini rivojlantirishga, ijodkorlik faoliyatini o'stirishga, nazari bilimlarini amalda qo'llay bilishga imkon yaratadi.

Buyum modelining tavsifi, chizmasining yaqqol tasviri va asliga asosan tayyorlash mumkin. Buyum modeli qog'oz, karton, yog'och, sim, tunika, fanera, ip va hokazolardan tayyorlanadi.

Quyida buyum modelini yasashni uning yoyilmasiga asosan qog'oz va kartondan tayyorlash to'g'risida to'xtalamiz.

**Model yasash uchun yoyilmalar tayyorlash.** Har qanday buyumni oddiy geometrik shakl, jism va ularning qismlaridan tashkil topgan deb qarash

mumkin. Shu sababli «**oddiydan murakkabga**» tamoyiliga amal qilib model yasashni quyidagi tartibda o'rGANISH tavsiya etiladi.

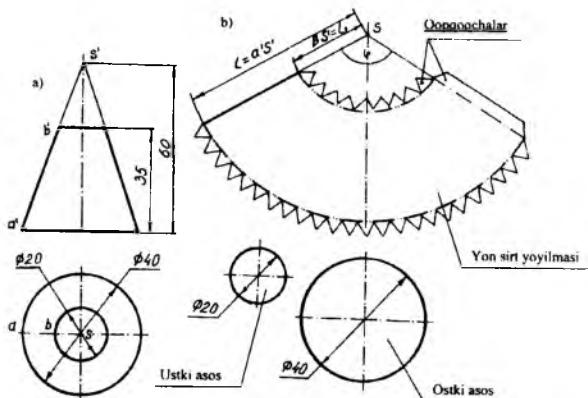
**1. Yassi detal modelini tayyorlash.** Buning uchun o'lchamlari bilan berilgan yassy detal chizmasi karton yoki qog'oz varag'iga geometrik yasashlar qoidalariiga muvofiq bajariladi. Hosil bo'lgan tasvirni kontur chiziqlari bo'yicha kesib chiqilsa, yassi detal modeli tayyor bo'ladi. So'ngra tayyor bo'lgan model biror xil rang bilan bo'yaladi.

**2. Chizmasiga ko'ra geometrik jism (prizma, konus va hokazo) modelini tayyorlash.** Karton yoki qog'oz varag'iga chizma yoki tavsif asosida geometrik jism sirtining yoyilmasi bajariladi. Hosil bo'lgan yoyilmada yelimlash uchun kerakli qopqoqchalar (uchburchak yoki trapetsiya shaklida) o'rni hamda bukish va qirqish chiziqlari belgilanadi. Belgilangan chiziqlar bo'yicha yoyilma qirqladi va buqladi. So'ngra hosil bo'lgan yoyilma tegishli ketma-ketlikda elimlanib geometrik jism modeli hosil qilinadi.

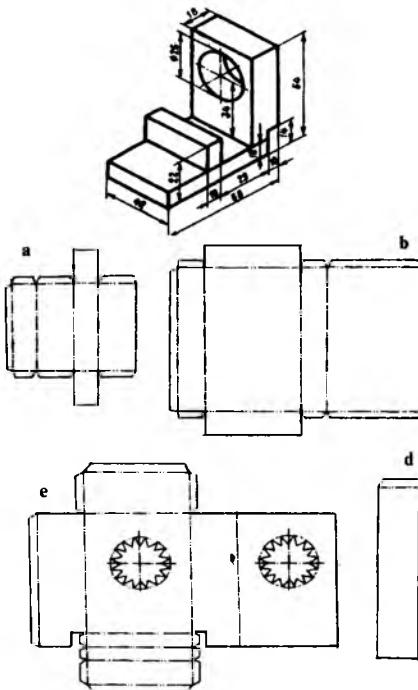
### **3. Chizmasiga ko'ra kesik geometrik jism modelini tayyorlash.**

Bu yerda ham dastlab geometrik jismning to'liq yoyilmasi yasaladi. So'ngra yoyilmada kesim shaklining haqiqiy kattaligi topiladi va kesik geometrik jism sirtining to'liq yoyilmasi hosil bo'ladi. Yoyilmada yelimlash uchun kerakli qopqoqchalar o'rni belgilanadi keyin yoyilma ma'lum ketma-ketlikda yelmlanib, kesik jism modeli hosil qilinadi.

**4. Chizmaga ko'ra o'zaro kesishuvchi ikki geometrik jism modelini tayyorlash.** Chizmadan foydalanib, jismlardan qaysi biri ikkinchisini



3.35-rasm

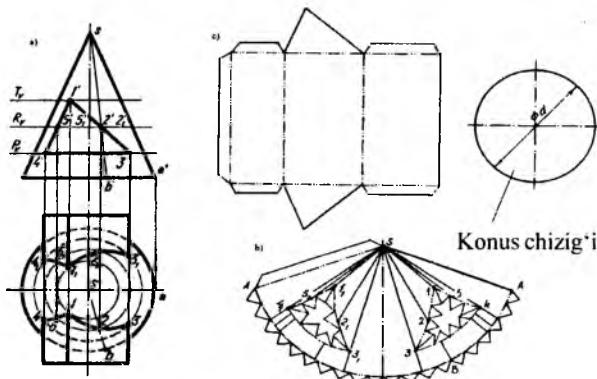


3.36-rasm

teshib o'tganligi aniqlanadi. So'ngra teshik geometrik jism sirti yoyilmasi yasaladi va yoyilmada yelimlash uchun kerakli qopqoqchalar o'rni belgilab chiqiladi. Butun qolgan geometrik jism sirti yoyilmasi 2-holdagi kabi bajariladi. Har bir geometrik jism modeli alohida-alohida tayyorlanadi. Keyin teshik geometrik jism modeliga butun jism modeli o'tkazilib, yelimlanadi va o'zaro kesishuvli ikki geometrik jism modeli hosil qilinadi.

**5. Detalning yaqqol tasviriga ko'ra modelini tayyorlash.** Detalning yaqqol tasvirida ko'rsatilgan o'lchamlari bo'yicha yoyilmasi yasaladi. So'ngra hosil qilingan yoyilma 2-holdagi kabi ma'lum ketma-ketlikda yelimlanib, detal modeli hosil qilinadi.

**6. Detalning chizmasiga ko'ra modelini tayyorlash.** Detalning chizmada berilgan o'lchamlariga ko'ra har bir unsurining yoyilmalari yasaladi. Yoyilmalarda yelimlash uchun kerakli qopqoqchalar o'rni belgilab



3.37-rasm

chiquiladi. Hosil qilingan yoyilmalar bo'yicha detal unsurlarining modellari tayyorlanadi. Tayyorlangan unsur modellar tegishli tartibda yelimlanib, detal modeli hosil qilinadi.

**7. Uch-beshta detaldan iborat buyumning yig'ish chizmasiga asosan modelini tayyorlash.** Dastlab buyum tarkibiga kiruvchi har bir detalning modeli 4-holdagi kabi tayyorlanadi. So'ngra buyumning yig'ish chizmasida ko'rsatilganidek modellari tegishli tartibda yig'ilib, buyumning yaxlit modeli hosil qilinadi.

Buyum modelini yasashga doir misollar:

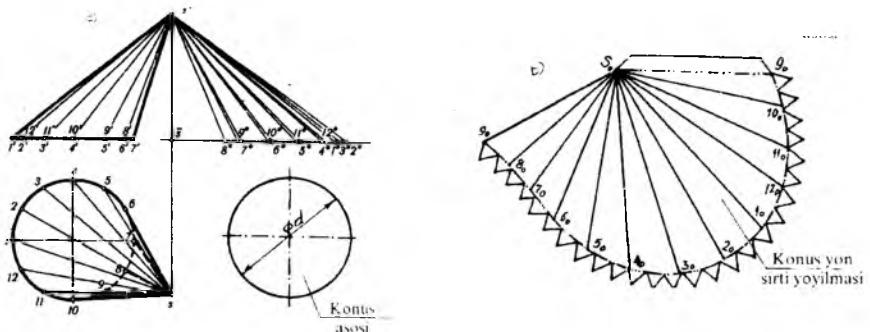
1-misol. 3.35-rasm, a da to'g'ri doiraviy kesik konus o'lchamlari bilan berilgan. Kesik konus modeli yasalsin.

Dastlab to'liq doiraviy konus yon sirtining yoyilmasini yasaymiz. Buning uchun yoyirma karton yoki qog'ozda markazi S nuqtada bo'lgan

$L$  radiusli va  $j=360^\circ \frac{R}{L}=360 \frac{20}{64} \sim 112^\circ$  burchakli doira sektori chizammz

va konus yon sirtining to'liq yoyilmasini hosil qilamiz (3.35-rasm, b). So'ngra markazi S nuqtada bo'lgan  $L$ , radiusli yoy chizib, kesik konus yon sirti yoyilmasini aniqlaymiz va yoyilmada kesik konus asoslari (doiralar)ni chizib, kesik konusning to'liq yoyilmasini hosil qilamiz.

Yoyilmada bukish chiziqlari ikki nuqtali shtrix-punktir chiziqlar bilan chiziladi va yelimalsh uchun qopqoqchalar (uchburchak va trapetsiya shaklida) o'rni belgilab chiqiladi. Keyin yoyirma ma'lum ketma-ketlikda yelimlanib, kesik konusning modeli hosil qilinadi.



3.38-rasm

**2-misol.** 3.36-rasm, **a** da texnik detal yaqqol tasvirida o'lchamlari bilan berilgan. Detal modeli yasalsin.

Tasvirdan ko'rinish turibdiki, detal uchta geometrik jism (parallelepiped) lardan tashkil topgan. **1** va **2**-parallelepipedlar to'liq bo'lib, uchinchi parallelepiped diametri **26** ga teng ochiq silindrik teshikka ega va uning pastki chekkasidan bo'ylama  $10 \times 4$  mm o'lchamli parallelepiped kesib olingan.

Parallelepipedlarning har birining yoyilmalarini tuzamiz. **1** va **2**-parallelepiped sirtlarining yoyilmalari 3.36-rasm, **b**, **c** larda ko'rsatilgan.

**3**-parallelepiped sirtining yoyilmasida  $\bigcirc 26$  diametrli teshik o'rni (3.36-rasm, **d**) va bu teshikka o'tqaziladigan silindr yoyilmasi 3.36-rasmda ko'rsatilgan. Tuzilgan yoyilmalar bo'yicha uchala parallelepiped modellari tayyorlanadi va tayyorlangan modellar ma'lum tartibda birin-ketin yelimalanib, texnik detal modeli hosil qilinadi.

**3-misol.** 3.37-rasm, **a** dagi chizmada uchburchakli prizma bilan konus sirtlarining o'zaro kesishish chizig'ini yasash ko'rsatilgan. Chizmaga asosan prizma va konus sirtlarining yoyilmalari yasalsin va yoyilma bo'yicha o'zaro kesishuvchi prizma va konuslarning modeli tayyorlansin.

Chizmadan ko'rinish turibdiki, prizma sirti konus sirtining to'liq teshib o'tgan. 3.37-rasm, **b** da konus sirtining to'liq yoyilmasi bajarilgan. Yoyilmada o'tish chizig'i (teshik) yasab ko'rsatilgan.

So'ngra uchburchakli prizma sirtining to'liq yoyilmasi bajarilgan (3.37-rasm, **s**).

Yelimalash uchun yoyilmalarda qopqoqchalarining o'rni belgilab ko'rsatilgan va konus hamda prizmaning modeli alohida-alohida

tayyorlangan. Keyin konusda hosil bo'lgan teshikka prizma modeli o'tkazilib yelimlanadi va o'zaro kesishuvchi prizma va konusning modeli hosil qilinadi.

4-misol. 3.38-rasm, **a** da og'ma konus ortogonal proyeksiyalari bilan berilgan. Og'ma konus modeli yasalsin.

Konus sirtining to'liq yoyilmasi uning yon sirti yoyilmasi va asosining yuzidan iborat. Konusning yon sirti yoyilmasini yasash uchun konusga ichki o'n ikki burchakli piramida chizamiz va piramida qirralarini konus yasovchilari deb qabul qilamiz. Tekis parallel ko'chirish usuli yordamida yasovchilarning haqiqiy uzunliklarini topamiz.

So'ngra uchlari  $S_0$  nuqtada bo'lgan **12** ta uchburchakni uchta tomoniga ko'ra yasab, yonma-yon joylashtiramiz va konus yon sirtining taxminiy yoyilmasini hosil qilamiz. Keyin qog'ozning qulay joyida konus asosi chizilsa, konusning to'liq yoyilmasi hosil bo'ladi (3.38-rasm, **b**). So'ngra yoyilma ma'lum ketma-ketlikda yelimlanib, og'ma konus modeli hosil qilinadi.

### Takrorlash uchun savollar

1. Ko'rinish deb nimaga aytildi?
2. Qanday asosiy ko'rinishlarni bilasiz va ular chizmada qanday joylashadi?
3. Qanday ko'rinishlar qo'shimcha ko'rinishlar deyiladi? U chizmada qanday belgilanadi?
4. Qanday ko'rinish mahalliy ko'rinish deyiladi? U chizmada qanday belgilanadi?
5. Kesim deb nimaga aytildi? U qanday hosil qilinadi?
6. Qanday kesimlar mavjud? Ular chizmada qanday tasvirlanadi va belgilanadi?
7. Qirqim deb nimaga aytildi? U qanday hosil qilinadi?
8. Qanday qirqimlar mavjud? Ular qanday belgilanadi?
9. Tekis kesim chizig'i nima? U qanday yasaladi?
10. O'tish chizig'i deb nimaga aytildi? U qanday usullar bilan yasaladi?
11. Fazoviy tasavvur nima? Uni rivojlantirishning qanday omillarini bilasiz?
12. Buyum modeli qanday yasaladi?

## **YAQQOL TASVIR**

### **IV BOB. AKSONOMETRIK PROYEKSIYA**

#### **4.1-§. Asosiy tushunchalar**

Chizmachilik amaliyotida bajarilgan chizmalarda narsaning ko'rinishi **ortogonal proyeksiyalari** alohida-alohida ikkita, uchta yoki undan ortiq tekisliklarda tasvirlanganligi sababli chizmani o'qilishi va narsani fikran tasavvur qilish qiyinlashadi. Ana shu qiyinchilikni bartaraf etish maqsadida, narsaning ko'rinishlaridan tashqari, uning aksonometrik proyeksiyasini yasashga to'g'ri keladi.

Narsa (detal, geometrik jism va hokazo) yoki geometrik element (nuqta, to'g'ri chiziq va hokazo)larning aksonometrik proyeksiysi quyidagicha hosil qilinadi.

Narsa o'zaro perpendikulyar bo'lgan uchta koordinata tekisligi tizimiga joylashtiriladi va koordinata o'qlari bilan birgalikda yangi tanlab olingan proyeksiya tekisligiga, biror yo'nalish bo'yicha parallel proyeksiyalanadi. Hosil bo'lgan tasvirga **aksonometrik proyeksiya**, qisqacha **aksonometriya** deyiladi.

**Aksonometriya** grekcha so'z bo'lib, «*axon*» – o'q, «*metreo*» – o'lchayman, ya'ni «o'qlar bo'yicha o'lchash» degan ma'noni anglatadi.

Endi aksonometrik proyeksiya hosil qilishni **A** nuqtaning aksonometrik proyeksiyasini yasash misolida bayon etamiz. Buning uchun **OXYZ** koordinata tizimida joylashgan **A(a)** nuqtani koordinata o'qlari bilan birgalikda biror **P** tekislikka s yo'nalish bo'yicha parallel proyeksiyalaymiz va natijada aksonometrik proyeksiya hosil bo'ladi (4.1-rasm). Bunda **P** – aksonometriya tekisligi, **O<sub>p</sub>X<sub>p</sub>**, **O<sub>p</sub>Y<sub>p</sub>** va **O<sub>p</sub>Z<sub>p</sub>** – aksonometriya o'qlari, **O<sub>p</sub>** – aksonometriya o'qlarining boshi. **A<sub>p</sub>** – nuqta,

**A** – nuqtaning aksonometrik proyeksiyasi,  $a_p - A$  – nuqtaning ikkilamchi proyeksiyasi deb ataladi.

Aksonometrik proyeksiya, proyeksiyalash yo‘nalishiga ko‘ra **qiyshiq** va **to‘g‘ri burchakli** bo‘ladi. Proyeksiyalash yo‘nalishi aksonometrik proyeksiyalar tekisligi bilan o‘tkir burchak tashkil qilsa, **qiyshiq burchakli**, aksonometrik proyeksiyalar tekisligiga perpendikulyar bo‘lsa, **to‘g‘ri burchakli aksonometrik** proyeksiya hosil bo‘ladi.

Endi to‘g‘ri burchakli aksonometrik proyeksiya haqida to‘xtalamiz.

Fazodagi koordinata o‘qlari (**OX**, **OY**, **OZ**) bo‘yicha e kesma berilgan deb faraz qilaylik ( $e$  – natural masshtab).

Proyeksiya yo‘nalishi koordinata tekisliklaridan hech biriga parallel bo‘lmasa, e kesma aksonometrik tekislikka, umuman bir-biriga teng bo‘lmasa,  $e_x$ ,  $e_y$ ,  $e_z$  kesmalar tarzida proyeksiyalanadi. Bu  $e_x$ ,  $e_y$ ,  $e_z$  kesmalar **aksonometrik mashtablar** deb ataladi ( $e_x \leq 1$ ,  $e_y \leq 1$ ,  $e_z \leq 1$ ).

Bularning natural  $e$  mashtabga nisbatlari  $\left( \frac{e_x}{e}, \frac{e_y}{e}, \frac{e_z}{e} \right)$  aksonometrik o‘qlar bo‘yicha **o‘zgarish (qisqarish) koeffitsentlari** deyiladi. O‘zgarish koeffitsentlarini  $\mathbf{O}_p X_p$  o‘q bo‘yicha  $\mathbf{m}$ ,  $\mathbf{O}_p Y_p$  o‘q bo‘yicha  $\mathbf{n}$  va  $\mathbf{O}_p Z_p$

o‘q bo‘yicha  $\mathbf{k}$  deb belgilaymiz, ya’ni  $m = \frac{e_x}{e}$ ,  $n = \frac{e_y}{e}$ ,  $k = \frac{e_z}{e}$  ga teng.

Parallel proyeksiyaning xossalariaga asosan

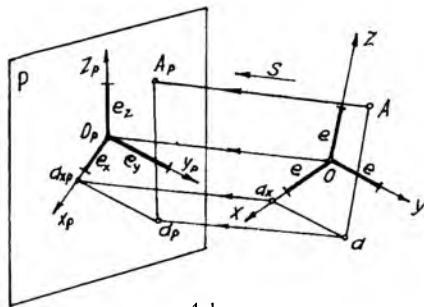
$$\frac{\mathbf{O}_p a_{xp}}{\mathbf{O} a_x} = \frac{e_x}{e} = m, \quad \frac{a_{xp} a_p}{a_x a} = \frac{e_y}{e} = n \text{ va } \frac{a_p A_p}{a A} = \frac{e_z}{e} = k \text{ bo‘ladi (4.1-rasm).}$$

Uch qismdan iborat **OaxaA** fazoviy siniq chiziq aksonometrik tekislikka tekis siniq chiziq ( $\mathbf{O}_p a_{xp} a_p A_p$ ) ko‘rinishida proeksiyalanadi.  $\mathbf{A}_p$  nuqta  $\mathbf{A}$  nuqtaning aksonometriyasidir.

Fazoviy siniq chiziqning har bir bo‘lagi nuqtaning to‘g‘ri burchakli koordinatalaridan birini belgilaydi ( $0a_x=x$ ,  $a_x a=y$ ,  $a A=z$ ). **P** tekislikdagi tekis siniq chiziqning kesmalari esa o‘sha nuqtaning aksonometrik koordinatalarini belgilaydi:

$$X_p = \mathbf{O}_p a_{xp}; \quad Y_p = a_{xp} a_p; \quad Z_p = a_p A_p.$$

Agar aksonometrik o‘qlar ( $\mathbf{O}_p X_p$ ,  $\mathbf{O}_p Y_p$ ,  $\mathbf{O}_p Z_p$ ) bo‘yicha o‘zgarish koeffitsentlari ( $\mathbf{m}$ ,  $\mathbf{n}$ ,  $\mathbf{k}$ ) berilgan bo‘lsa, nuqtaning ortogonal



4.1-rasm

proyeksiyalari yoki koordinatalari bo'yicha uning aksonometrik proyeksiyasini yasash mumkin.

4.1-rasmda fazodagi **O** nuqtadan chiqqan **OX**, **OY**, **OZ** nurlar bir-biriga perpendikulyar ( $\angle X O Y = \angle Y O Z = \angle Z O X = 90^\circ$ ) va ular ustida belgilab olingan **OE<sub>1</sub>**, **OE<sub>2</sub>**, **OE<sub>3</sub>** kesmalar o'zaro teng ( $OE_1 = OE_2 = OE_3 = e$ ) bo'lsin.

Fazodagi **O** nuqtadan chiqqan o'zaro perpendikulyar nurlarni **P** tekislikka parallel proyeksiyalasak, **P** tekislikda **O<sub>p</sub>** nuqtadan chiqqan uchta **O<sub>p</sub>X<sub>p</sub>**, **O<sub>p</sub>Y<sub>p</sub>**, **O<sub>p</sub>Z<sub>p</sub>** nurlar hosil bo'ladi. Bular aksonometriya o'qlari bo'ldi. O'qlardagi natural mashtab **e** ning proyeksiyalari: **e<sub>x</sub>**, **e<sub>y</sub>** va **e<sub>z</sub>**, larning uzunligi har xil bo'ladi.

Demak, tekislikda bir nuqtadan chiqqan har qanday uchta nurlarni kesmani fazoda bir-biriga perpendikulyar bo'lgan, o'zaro teng kesmalarning parallel proyeksiyalari deb qabul qilish mumkin (K.Polke teoremasi).

Bu teoremani birinchi bo'lib nemis geometri K.Polke isbotlab bergen, keyinchalik uning shogirdi G.Shvarts umumlashtirgan.

Bu teoremadan quyidagicha xulosa chiqarish mumkin: **tekislikda bir nuqtadan chiqqan har qanday uchta to'g'ri chiziq aksonometriya o'qlari sifatida va ularda olingan uchta ixtiyoriy uzunlikdagi kesmalar aksonometrik mashtab sifatida qabul qilinishi mumkin.**

Shunday qilib, bu teoremaga binoan aksonometriya o'qlari orasidagi burchaklar va ular bo'yicha o'zgarish koeffitsentlarini, ixtiyoriy olish mumkin ekan.

Ammo aksonometriya o'qlari orasidagi burchaklar va ular bo'yicha o'zgarish koeffitsentlari ixtiyoriy olingan taqdirda hosil bo'lgan aksonometrik tasvir buyumning tabiiy ko'rinishiga butunlay o'xshamay

qolishi yoki juda oz o'xhashi mumkin. Shuning uchun ham yasalgan aksonometriya buyumning tabiiy ko'rinishiga mumkin qadar ko'proq o'xhash bo'lishi va aksonometriyanı osonroq yashash maqsadida, amalda, aksonometriyaning ba'zi xususiy turlarigina qo'llaniladi.

#### 4.2-§. Aksonometrik proyeksiya turlari

Chizma geometriya kursidan ma'lumki: **to'g'ri burchakli aksonometrik proyeksiyada o'zgarish koeffitsentlari kvadratlarining yig'indisi ikkiga teng, ya'ni:**

$$m^2+n^2+k^2=2 \quad (1)$$

Bunda **m, n, k** – aksonometriya o'qlari bo'yicha o'zgarish koeffitsentlari.

Bu teoremaga asosan, to'g'ri burchakli aksonometriyada o'zgarish koeffitsentlaridan ikkitasi berilgan bo'lsa, uchunchisi (1) formuladan topiladi. Lekin berilgan ikkita o'zgarish koeffitsentlari kvadratlarining yig'indisi birdan ortiq, ikkidan kam bo'lishi kerak, aks holda teorema sharti qondirilmaydi.

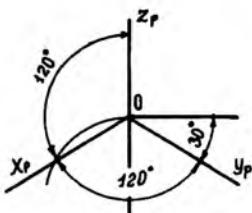
Aksonometrik proyeksiya o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsentlariga ko'ra to'g'ri burchakli **izometriya, dimmetriya** va **trimetriyaga** bo'linadi.

#### 4.3-§. To'g'ri burchakli izometriya

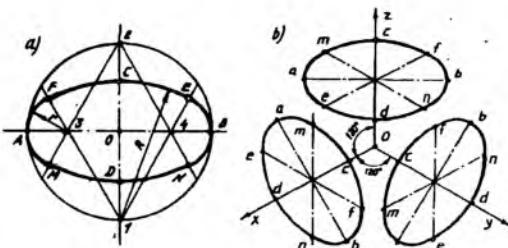
(1) formulada  **$m=n=k$**  bo'lsa, bunday to'g'ri burchakli aksonometrik proyeksiyaga **izometrik proyeksiya** yoki qisqacha **izometriya** deyiladi. Demak, aksonometrik tekislik hamma vaqt **OX, OY, OZ** o'qlarga nisbatan bir xilda qiya bo'ladi. Shunga ko'ra izometriyada o'qlar orasidagi burchaklar bir-biriga teng bo'ladi (4.2-rasm), ya'ni  $\angle XO_pY = \angle XO_pZ = \angle XO_pY = 120^\circ$ . Izometriyada o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsentlarining qiymati (1) formuladan topiladi:  $m^2+n^2+k^2=2$  yoki  $3k^2=2$ , bundan

$$m = n = k \pm \sqrt{\frac{2}{3}} = 0,8163 \approx 0,82$$

Demak, to'g'ri burchakli izometriyada **X<sub>p</sub>, Y<sub>p</sub>, Z<sub>p</sub>** o'qlarga yoki ularga parallel bo'lgan to'g'ri chiziq bo'yicha qo'yiladigan o'lchamlar bir xilda, ya'ni **0,82** ga o'zgarar ekan.



4.2-rasm



4.3-rasm

Berilgan o'zgarish koefitsentalari bo'yicha bir nuqtaning aksometriyasini yasashda bir muncha hisoblashga to'g'ri keladi. Holbuki, amalda ancha murakkab detallarning ortogonal proyeksiyalari yoki koordinatalari bo'yicha izometriyasini yasashga to'g'ri keladi. Bunday hisoblashlarni kamaytirish maqsadida izometriyada  $m=n=k=0,82$  o'rniغا  $m=n=k=1$  deb olinadi. Bunday izometriyaga keltirilgan (standart) o'zgarish koefitsentli izometriya deyiladi. Standart izometriyada tasvir taxminan  $1/0,82=1,22$  marta kattalashadi.

*Aylananing to'g'ri burchakli izometriyasi.* H, V, W proyeksiya tekisliklar va ularga parallel tekisliklardagi aylanalarning izometriyalari ya'ni ellipslarning katta o'qi 1, 22 d, kichik o'qi 0,71 d ga teng bo'ladi (d – berilgan aylana diametri).

4.3-rasm, a da katta va kichik o'qlari bilan berilgan ellips o'rnidagi oval chizish ko'rsatilgan.

Oval chizish uchun bir-biriga perpendikulyar bo'lgan ikkita o'q chiziqlarning kesishish nuqtasi O aniqlangan va uni markaz deb  $OA=d/2$  va  $OC=d/2$  radiusli aylanalar chizilgan hamda aylanalarning AB va CD o'qlar bilan kesishgan nuqtalari 1 va 2; 3 va 4 lar topilgan. Topilgan nuqtalar orqali mos ravishda 13, 14 va 23, 24 to'g'ri chiziqlar o'tkazib, oval yoqlarining tutashuv nuqtalari F, E va M, N lar topilgan; markazlari 1 va 2 nuqtalarda bo'lgan R radiusli FCE va MDN yoqlar, markazlari 3 va 4 nuqtalarda bo'lgan r radiusli MAF va EBN yoqlar chizib, natijada oval hosil qilingan.

4.3-rasm, b da diametrлари o'zaro teng va H, V, W proyeksiya tekisliklariga parallel aylanalarning izometriyalari tasvirlangan. Shaklda H tekislikka parallel joylashgan aylana izometriyasi – ellipsning kichik o'qi  $O_p Z_p$  ustida, V ga parallel joylashgan aylana izometriyasi – ellipsning kichik o'qi  $O_p Y_p$  ustida, W ga parallel joylashgan aylana izometriyasi – ellipsning kichik o'qi  $O_p X_p$  ustida joylashadi.

#### 4.4-§.To‘g‘ri burchakli dimmetriya

(1) formulada o‘zgarish koeffitsentlaridan ikkitasi o‘zaro teng, uchinchisi ularga teng emas, ya’ni  $m=k \neq n$ . Bunday to‘g‘ri burchakli aksonometriyaga **dimmetriya** deyiladi. Unda (1) formula quyidagi ko‘rinishga ega bo‘ladi:

$$2m^2+n^2=2.$$

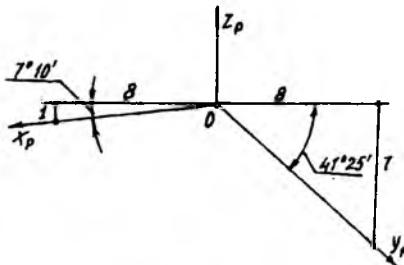
Bu ikki noma'lumli bitta kvadrat tenglama son-sanoqsiz yechimga ega. Demak, to‘g‘ri burchakli dimmetriyalar ham son-sanoqsiz bo‘ladi. Shuning uchun amalda to‘g‘ri burchakli dimmetriyalardan faqat o‘zgarish koeffitsentlari  $m=k=2n$  bo‘lgan dimmetriyadan foydalaniladi. Bunday dimmetriya uchun (1) formulaga ko‘ra o‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koeffitsentlari quyidagicha hisoblab topiladi:

$$2m^2+\frac{1}{4m^2}=2, \quad 9m^2=8, \quad m=\sqrt{\frac{8}{9}}=0,9428\approx 0,94.$$

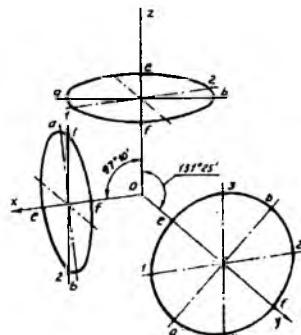
$$\text{Demak, } m=k=0,94, \quad n=\frac{0,94}{2}=0,47.$$

Aksonometrik o‘qlar orasidagi burchaklardan ikkitasi o‘zaro teng ( $131^{\circ}25''$  dan), uchinchisi esa  $97^{\circ}10'$  bo‘ladi (4.4-shakl).

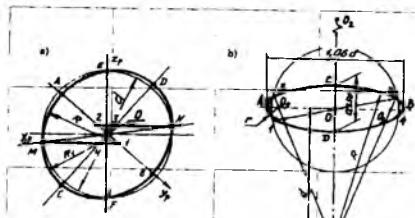
Amalda keltirilgan o‘zgarish koeffitsentli dimmetriya (standart)dan foydalanadilar (ya’ni  $m=k=1$ ,  $n=0,5$  olinadi). Standart dimmetriyada tasvir taxminan  $1/0,94=1,06$  marta kattalashadi.



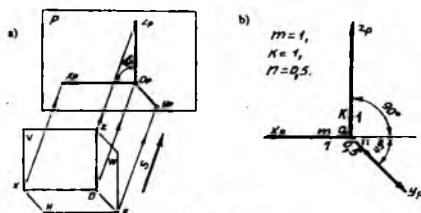
4.4-rasm



4.5-rasm



4.6-rasm



4.7-rasm

**Aylananing to‘g’ri burchakli dimmetriyasi.** Aylananing **H**, **V**, **W** va ularga parallel tekisliklarda to‘g’ri burchakli dimmetriyasi ellipslardan iborat bo‘ladi (4.5-rasm). **V** tekislikda joylashgan ellipsning katta o‘qi **1,06 d** ga, kichik o‘qi esa **0,95 d** ga teng (**d** – berilgan aylana diametri).

**H** va **W** tekisliklarda joylashgan ellipslarning katta o‘qlari **1,06 d**, kichik o‘qlari **0,35 d** ga teng. Amalda ellipslar o‘rnida to‘rt markazli ovallar chiziladi (4.6-rasm, a).

Frontal proyeksiya tekisligi **V** da joylashgan oval yasash uchun chizmaning qulay joyida  $O_p X_p$ ,  $O_p Y_p$  va  $O_p Z_p$  dimmetrik proyeksiya o‘qlarini o‘tkazamiz. So‘ngra  $O$  nuqta orqali chiziladigan ovalning **AB** va **CD** o‘qlarini o‘tkazamiz. Markazi  $O$  nuqtada bo‘lgan va berilgan aylana radiusiga teng radiusli yordamchi aylana chizamiz.

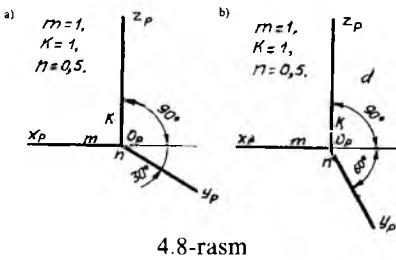
Chizilgan yordamchi aylana  $X_p$  o‘qini **M**, **N** va  $Z_p$  o‘qni **E**, **F** nuqtalarda kesib o‘tadi. Topilgan **M** va **N** nuqtalardan (strelka yo‘nalishi bo‘yicha) gorizontal to‘g’ri chiziqlar o‘tkazamiz va ovalning **AB** o‘qida **1** va **2**; **CD** o‘qida **3** va **4** nuqtalarni aniqlaymiz. Aniqlangan **1** va **2** nuqtalarni markaz deb **R=1M** radiusli **MAE** va **NBF** aylana yoylarini chizamiz.

So‘ngra **3** va **4** nuqtalarni markaz deb **R=4M** radiusli **MCF** va **NDE** aylana yoylarini chizamiz va natijada izlangan ovalni hosil qilamiz.

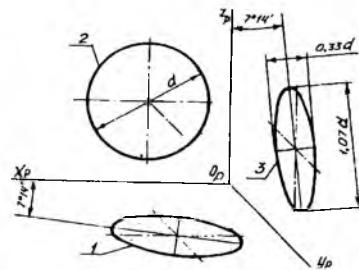
Endi **H** tekislik va unga parallel bo‘lgan tekisliklarda joylashgan ellipslarni chizishni ko‘ramiz.

**H** tekislikda joylashgan ellipsning katta o‘qi **1,06 d**, kichik o‘qi **0,35 d** ga teng. Amalda ellips o‘rnida to‘rt markazli oval chiziladi (4.6-rasm, b).

Ixtiyoriy  $O$  nuqtadan o‘zaro perpendikulyar gorizontal va vertikal to‘g’ri chiziqlar o‘tkazamiz va  $O$  ni chiziladigan oval markazi deb qabul qilamiz. O‘tkazilgan gorizontal to‘g’ri chiziqda ovalning katta o‘qini, vertikal to‘g’ri chiziqda ovalning kichik o‘qini o‘lchab qo‘yib **A**, **B** va **C**, **D** nuqtalarni aniqlaymiz. Markazi  $O$  nuqtada bo‘lgan va berilgan aylana radiusiga teng bo‘lgan yordamchi aylana chizib, **1**, **2** va **3**, **4** nuqtalarni



4.8-rasm



4.9-rasm

topamiz. So'ngra  $\mathbf{O}$  markazdan boshlab pastga va yuqoriga aylana diametri  $d$  masofani o'chab qo'yib  $\mathbf{O}_1$  va  $\mathbf{O}_2$  nuqtalarni topamiz ( $\mathbf{O}\mathbf{O}_1=\mathbf{O}\mathbf{O}_2=d$ ). Topilgan  $\mathbf{O}_1$  va  $\mathbf{O}_2$  nuqtalarni markaz deb  $\mathbf{R}=\mathbf{O}_1\mathbf{C}=\mathbf{O}_2\mathbf{D}$  oval yoyslarini o'tkazamiz. Bu aylana yoylari yordamchi aylana bilan kesishib, 1, 4 va 2, 3 nuqtalar hosil bo'ladi.  $\mathbf{O}_1\mathbf{2}$  va  $\mathbf{O}_2\mathbf{3}$  to'g'ri chiziqlarni o'tkazib, ovalning katta o'qi  $\mathbf{AB}$  da  $\mathbf{O}_3$  va  $\mathbf{O}_4$  nuqtalarni aniqlaymiz.  $\mathbf{O}_3$  va  $\mathbf{O}_4$  larni markaz deb  $\mathbf{r}=\mathbf{O}_4\mathbf{3}=\mathbf{O}_2\mathbf{2}$  radiusli yoylar o'tkazib, ovalning 1A3 va 2B4 yoyslarini hosil qilamiz.

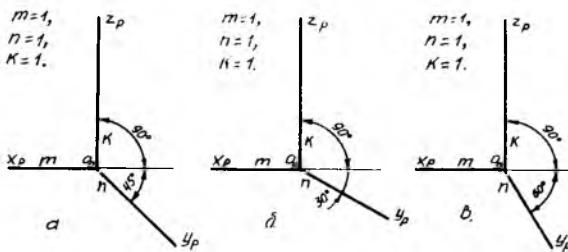
W tekislik va unga parallel tekisliklarda joylashgan aylanalarning dimmetrik proyeksiyasi xuddi  $\mathbf{H}$  ga joylashgan aylana dimmetriyasini chizish kabi bajariladi. Bu holda faqat ovalning kichik o'qi  $\mathbf{X}_p$  o'qqa parallel joylashadi.

#### 4.5-§. Qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiya

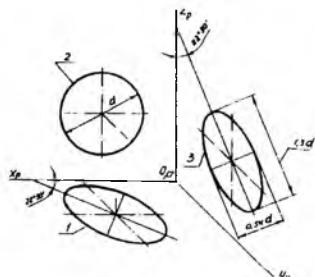
Yuqorida proyeksiyalash yo'nalishi aksonometriya tekisligi bilan o'tkir burchak tashkil etsa, qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalar hosil bo'lishi aytilgan edi. Demak, qiyshiq burchakli aksonometriya turlari ham son-sanoqsizdir.

Amalda aksonometriya tekisligi frontal proyeksiya tekisligiga parallel joylashgan qiyshiq burchakli aksonometriyadan ko'proq foydalilanadi. Bunday aksonometriyaga qiyshiq burchakli **frontal dimmetriya** (yoki **kabinet**) proyeksiya deyiladi.

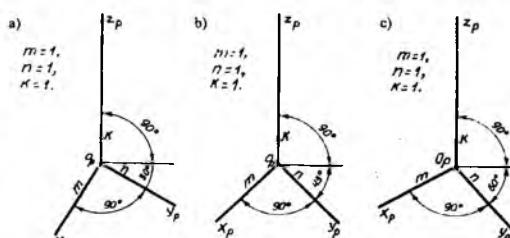
Parallel proyeksiyalashda  $\mathbf{V}$  proyeksiya tekisligi aksonometriya tekisligi  $\mathbf{P}$  ga parallel joylashsa, u holda  $\mathbf{O}_p\mathbf{X}_p$  va  $\mathbf{O}_p\mathbf{Z}_p$  bo'yicha o'zgarish koefitsientlari bir ( $\mathbf{m}=\mathbf{k}=1$ ) ga va  $\angle \mathbf{X}_p\mathbf{O}_p\mathbf{Y}_p=90^\circ$  ga teng bo'ladi (4.7-rasm). Umuman  $\mathbf{O}_p\mathbf{Y}_p$  o'q bo'yicha o'zgarish koefitsenti ixtiyoriy



4.10-rasm



4.11-rasm

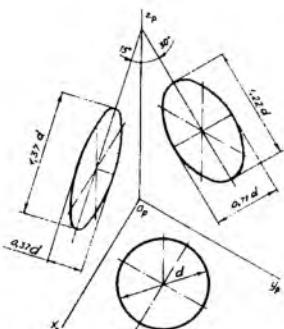


4.12-rasm

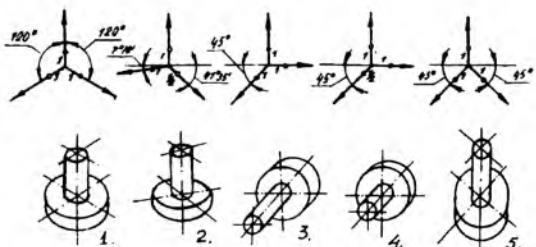
kattalikda bo'lishi mumkin, lekin amalda **0,5** ga teng qilib olinadi.  $O_p Y_p$  o'q esa  $X_p O_p Z_p$  burchakning bissektrisasi ( $\angle X_p O_p Y_p = \angle Y_p O_p Z_p = 135^\circ$ ) qilib o'tkaziladi. Bunday qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiya frontal **dimmetriya** yoki **kabinet proyeksiya** deyiladi.  $O_p X_p$  o'q  $O_p Z_p$  dan o'ng va chap tomonga yo'nalgan bo'lishi mumkin. 4.7-rasm, **b** da  $O_p X_p$  o'q  $O_p Z_p$  dan chap tomonga yo'nalgan.

Chizmachilikda frontal dimmetriya  $Y_p O_p$  o'qini gorizontal chiziqa nisbatan **30°** va **60°** da olishga ham ruxsat etiladi. (4.8-rasm, **a**, **b**). Bunday aksonometriyada frontal tekisliklarda joylashgan aylanalar o'z haqiqiy kattaligida ya'ni o'zgarmasdan aylana ko'rinishida proyeksiyalanadi. Gorizontal va profil tekisliklarda joylashgan aylanalar ellips ko'rinishida proyeksiyalanadi. 4.9-rasmda 1 va 3 raqam bilan belgilangan ellipslarning katta o'qlari **1,07 d** ga, kichik o'qi esa **0,33 d** ga, teng (**d** – berilgan aylana diametri).

Yuqoridagilardan tashqari o'qlari 4.10-rasm, **a**, **b**, **c** dagi kabi joylashgan qiyshiq burchakli frontal izometriyadan foydalanishga ruxsat etiladi. Frontal izometriyada o'qlar bo'yicha o'zgarish koeffitsientlari o'zaro teng (**m=n=k**). Frontal izometriyada frontal tekisliklarda



4.13-rasm



4.14-rasm

joylashgan aylanalar o'z kattaligida ya'ni o'zgarmasdan (2) aylana ko'rinishda tasvirlanadi (4.11-rasm). Gorizontal va profil tekisliklarda joylashgan aylanalar ellips ko'rinishida tasvirlanadi. 1 va 3 ellipslarning katta o'qlari **1,3 d** ga, kichik o'qi **0,5 d** ga teng.

Shuningdek, chizmachilik amaliyotida qiyshiq burchakli gorizontal izometriyadan ham foydalanadilar. 4.12-rasm, a, b, c larda bu aksonometriya o'qlarining o'zaro joylashishi ko'rsatilgan. Bunda gorizontal tekisliklarda joylashgan aylanalar o'z kattaligida, ya'ni aylanalar tarzida tasvirlanadi. Frontal va profil tekisliklardagi aylanalar esa ellips ko'rinishida tasvirlanadi. Frontal tekislikdagi ellipning katta o'qi **1,37 d** ga, kichik o'qi **0,37 d** ga teng. Profil proyeksiya tekislikdagi ellips katta o'qi **1,22 d** ga, kichik o'qi esa **0,71 d** ga teng (4.13-rasm).

4.14-rasmida taqqoslash uchun detal aksonometriyasi ruxsat etilgan barcha aksonometriya turlarida chizib ko'rsatilgan: 1-to'g'ri burchakli izometriya, 2-to'g'ri burchakli dimmetriya, 3-qiyshiq burchakli frontal izometriya, 4-qiyshiq burchakli frontal dimmetriya, 5-qiyshiq burchakli gorizontal izometriya.

#### 4.6-§. Aksonometriya yasashga doir mashqlar

Jismning aksonometrik proyeksiyalari uning asliga qarab yo yozma tariqada berilgan o'lchami yoki chizmasi yoxud to'g'ri burchakli koordinatalari bo'yicha yasaladi.

Ko'pincha jismning aksonometriyasi chizmasi yoki berilgan koordinatalari bo'yicha yasaladi. Bu holda oldin tasvirlangan jismning qiyofasi

(tuzilishi)ga qarab aksonometriya turi tanlanadi. Jismning aksonometriyasini yasashda uning bajarish qulay va yaqqol bo‘ladigan vaziyati tanlanadi.

Aksonometriya o‘qlariga nisbatan jismning barcha tayanch nuqtalari tanlangan aksonometrik o‘zgarish koeffitsentlari ma’lum masshtab bo‘yicha aniqlanadi va u nuqtalarning aksonometrik proyeksiyalari yasaladi. Zarurat bo‘lganda chizmada aksonometriya yasashga ajratilgan joyga qarab, uning masshtabi ham tanlanadi.

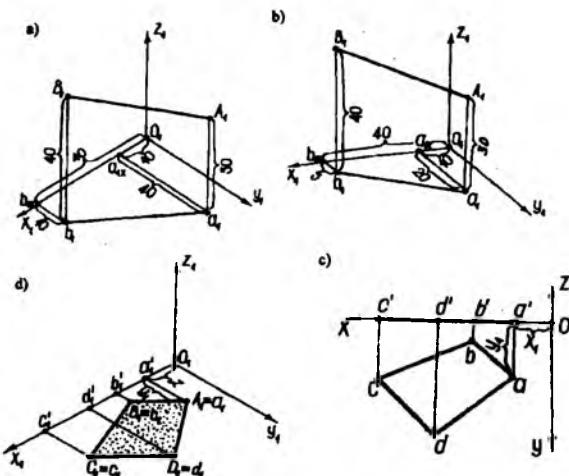
Bu paragrafda oddiydan murakkabga tamoyiliga amal qilib, ya’ni nuqta, to‘g’ri chiziq va tekis shakllarning aksonometrik proyeksiyalarini yasashdan boshlab, ko‘pyoqli, sirt va sirtlarning o‘zaro kesishish chizig‘ini hamda proyeksiyalari bilan berilgan detallarning aksonometriyasini yasash mashqlari qaraladi.

*1-mashq.* Koordinatalari bilan berilgan **AB** to‘g’ri chiziq (**A (10, 40, 30)** **B (40, 10, 40)**) ning to‘g’ri burchakli izometrik va dimmetrik proyeksiyasi yasalsin.

*Izoh.* Barcha misollarni yechishda keltirilgan (standart) o‘zgarish koeffitsentlardan foydalilanadi va aksonometriya o‘qlari  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$  va  $O_1Z_1$  bilan belgilandi.

*Yasash.* Oldin **AB** to‘g’ri chiziq kesmasining izometrik proyeksiyasini yasaymiz. Buning uchun  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$ ,  $O_1Z_1$  izometriya o‘qlari yasaladi (4.15-rasm, a) Izometriyada o‘qlar orasidagi burchaklar **120°**dan bo‘ladi. Keltirilgan izometriyada o‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koeffitsentlari **1** ga teng (**m=n=k=1**). Endi  $O_1X_1$  o‘qda  $O_1$  nuqtadan boshlab **A** nuqtaning absissasi ( $x_1=10$ ) ni o‘lchab qo‘yamiz:  $O_1a_1 = x_1 \quad 1=10 \text{ mm}$ ; keyin  $a_{1x}$  nuqta orqali  $O_1Y_1$  o‘qqa parallel qilib nur o‘tkazamiz va shu nurda  $a_1x$  nuqtadan boshlab **A** nuqtaning ordinatasi ( $y_1=40$ ) ni o‘lchab,  $a_1$  nuqtani topamiz:  $a_1x \quad a_1=Y_1 \quad n=40 \quad 1=40 \text{ mm}$ . Bu yerda  $a_1$  nuqta **A** nuqtaning ikkilamchi proyeksiyasi bo‘ladi. So‘ngra  $a_1$  nuqta orqali  $O_1Z_1$  o‘qqa parallel qilib nur chizamiz va  $a_1$  dan boshlab **A** ning applikatasi ( $z_1=30$ ) ni o‘lchab qo‘yamiz:  $a_1A_1 = z_1 \quad k=30 \quad 1=30 \text{ mm}$ . Hosil bo‘lgan  $A_1$  nuqta berilgan **A** nuqtaning izometrik proyeksiyasidir.  $B_1$  nuqta ham  $A_1$  nuqta kabi yasaladi. Hosil bo‘lgan  $A_1$ ,  $B_1$  kesma **AB** to‘g’ri chiziq kesmasining izometriyasi bo‘ladi.

Endi **AB** to‘g’ri chiziq kesmasining to‘g’ri burchakli dimmetrik proyeksiyasini yasaymiz. Oldin  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$  va  $O_1Z_1$  dimmetriya o‘qlari yasaladi (4.15-rasm, b). Bu yerda o‘qlar orasidagi burchaklar



4.15-rasm

$\varphi = \angle X_1 O_1 Z_1 = 97^\circ 10'$ ,  $\varphi = \angle Y_1 O_1 Z_1 = 131^\circ 25'$ ,  $\varphi = \angle X_1 O_1 Z_1 = 131^\circ 25'$ ga; o'zgarish koefitsenti:  $O_1 X_1$  va  $O_1 Z_1$  o'qlari bo'yicha  $m=k=1$ ga,  $O_1 Y_1$  o'q bo'yicha  $n=0,5$ ga teng bo'ladi. Dastlab  $O_1 X_1$  o'qda  $O_1$  nuqtadan boshlab, A nuqtanining absissasini o'lchab qo'yamiz:  $O_1 a_1 x = x_1 = 10$  mm. Keyin  $a_1 x$  nuqta orqali  $O_1 Y_1$  o'qqa parallel qilib to'g'ri chiziq o'tkazamiz va shu to'g'ri chiziq orqali  $O_1 Z_1$  o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz va shu to'g'ri chiziqka  $a_1 x$  nuqtadan boshlab A nuqta ordinatasi ( $Y_1 = 40$ )ning yarmini o'lchab qo'yib,  $a_1$  nuqtani topamiz:  $a_1 x = a_1 u_1 \leq 0,5 = 40 \leq 0,5 = 20$ . Keyin  $a_1$  nuqta orqali  $O_1 Z_1$  o'qqa parallel o'tkazamiz va  $a_1$  dan boshlab A ning applikatasini o'lchab qo'yamiz:  $a_1 A_1 = z_1 = 30$ . Hosil bo'lgan  $A_1$  nuqta berilgan A nuqtanining to'g'ri burchakli dimmetrik proyeksiya bo'ladi.  $B_1$  nuqta ham  $A_1$  ga o'xshash yasaladi. Hosil bo'lgan  $A_1 B_1$  kesma  $AB$  to'g'ri chiziq kesmasining to'g'ri burchakli dimmetrik proyeksiyasi bo'ladi.

2-mashq. Proyeksiyalari bilan berilgan ABCD to'rtburchakning izometrik proyeksiyasini yasalsin (4.15-rasm, c).

Yasash. ABCD to'rtburchak gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan. Shu sababli uning izometrik proyeksiyasini yasash uchun A, B, C, va D uchining ikkilamchi proyeksiyalarini topish yetarli. Dastlab  $O_1 X_1$ ,  $O_1 Y_1$  va  $O_1 Z_1$  izometriya o'qlari o'tkaziladi (4.15-rasm, d).  $O_1 X_1$

o'qda  $O_1$  nuqtadan boshlab  $x_1=O_1a'$ , kesma o'lchab qo'yiladi, so'ngra  $a'$  nuqta orqali  $O_1Y_1$  o'qqa parallel to 'g'ri chiziq o'tkazib, uning ustiga  $Y_1=a'$ ,  $a'$ , kesma o'lchab qo'yiladi va  $a_1=A_1$ , hosil qilinadi. Hosil bo'lgan  $A_1$  nuqta to'rtburchak  $A$  uchining izometrik proyeksiyasi bo'ladi. To'rtburchakning qolgan  $B$ ,  $S$  va  $D$  uchlaringning izometrik proyeksiyasi ( $V_1$ ,  $C_1$ ,  $D_1$ ) ham shunga o'xshash topiladi. Topilgan nuqtalar o'zaro tutashtirilib, to'rtburchakning izometrik proyeksiyasi ( $A_1$ ,  $B_1$ ,  $S_1$ ,  $D_1$ ) hosil qilinadi.

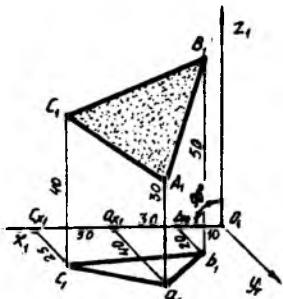
**3-mashq.** Koordinatalari bilan berilgan  $\Delta ABC$ ning frontal dimmetriyasi yasalsin. Berilgan:  $A$  (30, 40, 30),  $B$  (10, 20, 50),  $C$  (50, 25, 40).

**Yasash:** Dastlab frontal dimmetriya o'qlarini chizamiz (4.16-rasm). So'ngra berilgan har bir nuqtaning koordinatalari bo'yicha frontal dimmetriyasi yasaymiz. Masalan,  $A$  nuqtaning frontal dimmetriyasini yasash uchun  $O_1X_1$  o'qqa  $O_1$  nuqtadan boshlab  $O_1a_{x_1}=30 \text{ mm}$  ni o'lchab qo'yib  $a_{x_1}$  nuqtani aniqlaymiz, keyin  $a_{x_1}$  dan  $o_1y_1$  ga parallel o'tkazib uning ustida  $a_{x_1}=40 - 0,5 = 20 \text{ mm}$  ni o'lchab qo'yib  $a_{x_1}$  nuqtani aniqlaymiz;  $a_{x_1}$  dan  $o_1z_1$  ga parallel chiqarib uning ustiga  $a_1A_1=30 \text{ mm}$  ni o'lchab qo'yib,  $A_1$  nuqta topiladi. Qolgan nuqtalar ham shu kabi yasaladi. Hosil bo'lgan  $\Delta A_1B_1C_1$  koordinatalari bilan berilgan  $\Delta ABC$ ning frontal dimmetriyasi bo'ladi.

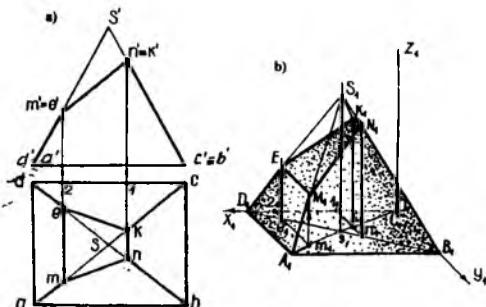
**4-mashq.** Proyeksiyalari bilan berilgan kesik piramidaning asosi  $H$  tekislikda joylashgan. Uning qiyishiq burchakli frontal dimmetrik (kabinet) proyeksiyasi yasalsin (4.17-rasm, a).

**Yasash** Avval to'liq piramidaning kabinet proyeksiyasini yasaymiz.

Buning uchun qog'ozning bo'sh joyida  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$  va  $O_1Z_1$  qiyishiq burchakli frontal dimmetrik proyeksiya o'qlarini chizib (4.17-rasm, b), piramida asosi ( $ABCD$ ) ning kabinet proyeksiyasini yasaymiz. Piramida asosining  $C$  uchi (piramida sosining boshqa uchlari  $a$ ,  $b$ ,  $d$ ) yoki  $C$  ni ham  $O_1$  da joylashgan deb olish mumkin)  $O_1$  da joylashgan deb  $O_1X_1$ , o'qda  $O_1$  nuqtadan boshlab  $cd$  kesmani o'lchab qo'yib,  $D_1$  nuqtani topamiz ( $cd=C_1D_1$ ), bu nuqta orqali  $O_1Y_1$  o'qqa parallel to 'g'ri chiziq o'tkazib, uning ustida  $da$  kesmaning yarmini o'lchab qo'yib,  $A_1$  nuqtani topamiz ( $D_1A_1=da \cdot 0,5$ ). Keyin  $A_1$  nuqta orqali  $O_1X_1$  o'qqa parallel to 'g'ri chiziq o'tkazamiz va uning  $O_1Y_1$  o'q bilan kesishgan joyda  $B_1$  nuqtani topamiz. Hosil bo'lgan  $A_1B_1C_1D_1$  shakl piramida asosining kabinet proyeksiyasi bo'ladi. Piramida  $S$  uchining kabinet proyeksiyasi uning ikkilamchi proyeksiyasi  $S_1$  dan foydalanib yasaladi.  $s_1$  esa  $A_1C_1$  va  $B_1D_1$  ning kesishish nuqtasida joylashgan bo'ladi.  $s_1$  dan  $O_1Z_1$  ga parallel to 'g'ri



4.16-rasm



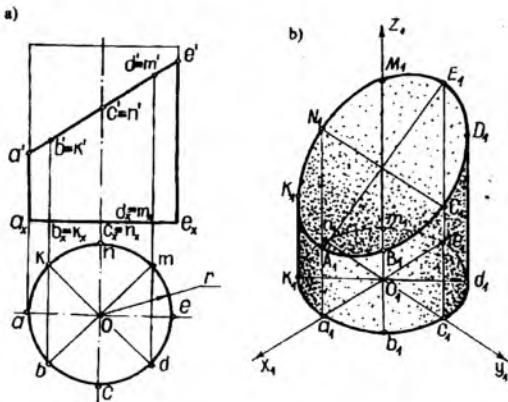
4.17-rasm

chiziq o'tkazamiz va uning ustida piramida balandligini o'lchab qo'ysak,  $S_1$  topiladi. Bu  $S_1$  nuqtani  $A_1$ ,  $B_1$ ,  $C_1$  va  $D_1$  ni to'g'ri chiziq yordamida tutashtirsak, piramidaning qiyishiq burchakli frontal dimmetrik proyeksiyasini hosil bo'ladi.

Endi kesim shaklining kabinet proyeksiyasini yasaymiz. Buning uchun tegishli qirralarda  $M_1$ ,  $N_1$ ,  $K_1$  va  $E$ , nuqta topiladi.  $M_1$  nuqtani topishni qarab chiqaylik.  $O_1 X_1$  o'q ustiga  $O_1$  nuqtadan boshlab  $c_1$  kesmani o'lchab qo'yib,  $2_1$  nuqtani topamiz ( $O_1 2_1 = c_2$ ); bu nuqta orqali  $O_1 Y_1$  o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz; bu chiziq bilan  $A_1 C_1$  kesishish joyida  $m_1$  nuqtani topamiz;  $m_1$  nuqta orqali  $O_1 Z_1$  o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz. Bu to'g'ri chiziq  $A_1 S_1$  bilan o'zaro kesishib,  $M_1$  nuqta hosil bo'ladi. Qolgan nuqtalar ham shunga o'xshab topiladi. Topilgan to'rtala nuqta o'zaro tutashtirilsa, kesik piramidaning kabinet proyeksiyasini hosil bo'ladi.

*5-mashq.* Proyeksiyalari bilan berilgan kesik to'g'ri doiraviy silindrning asosi  $H$  tekislikda joylashgan. Uning izometrik proyeksiyasini yasalsin (4.18-rasm, a).

*Yasash.* Kesik silindrning kesim shakli ellipsdir. Ellipsni izometriyada yasash uchun avvalo silindr asosi aylanasining izometrik proyeksiyasini yasaladi. Buning uchun dastlab  $O_1 X_1$ ,  $O_1 Y_1$  va  $O_1 Z_1$  izometriya o'qlarini yasaymiz (4.18-rasm, b). Silindr asosi aylanasining markazi  $O$  nuqta izometriya o'qlarining boshi ( $O_1$ ) da deb, uning izometriyasini yasaymiz. Ma'lumki, aylananing izometriyasi ellips bo'ladi. Ellips bir nechta nuqtasi yordamida yasaladi. Bu misolda uning 8 ta nuqtasi ( $a$ ,  $b$ ,  $c$ ,  $d$ ,  $e$ ,  $m$ ,  $n$ ,  $k$ ) ga asoslanib yasaymiz. Buning uchun  $O_1 X_1$  va  $O_1 Y_1$  o'qda  $O_1$  nuqtadan ikki tomonga aylana radiusiga teng kesma qo'yib,  $a_1$ ,  $c_1$ ,  $e_1$ ,  $n_1$  nuqtalarni



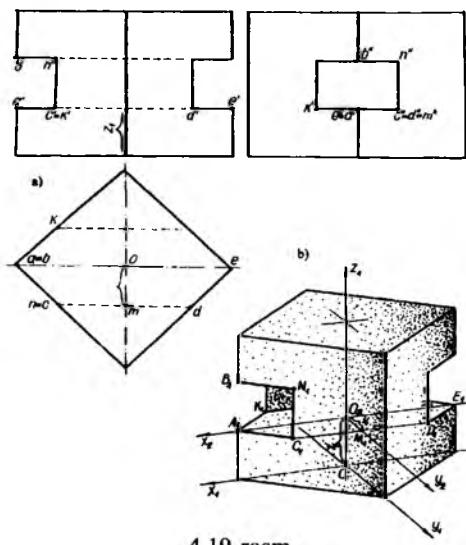
4.18-rasm

topamiz. So'ngra  $O_1, Z_1$ , o'qida ellipsning kichik o'qiga teng kesma (**0,71** · d) ni qo'yib,  $b_1, m_1$  nuqtalarni;  $O_1$  nuqtadan  $O_1Z_1$  o'qiga perpendikulyar qilib o'tkazilgan to'g'ri chiziqda ellipsning katta o'qiga teng kesma (**1,22** · d) ni qo'yib,  $d_1, k_1$  nuqtalarni topamiz. Topilgan **8** ta nuqta o'zaro ravon tutashtirilsa, silindr asosi aylanasining izometriyasi (ellips) hosil bo'ladi. Ellips o'rnida oval yasash ham mumkin edi. Shundan keyin topilgan  $a_1, b_1, c_1, \dots$  nuqtalardan  $O_1Z_1$  o'qqa (silindr o'qiga) parallel to'g'ri chiziq o'tkazib, uning ustida silindrning ortogonal proyeksiyasidan  $a_x a' = a_1 A_1, b_x b' = b_1 B_1, c_x c' = c_1 C_1, \dots$  masofalar olib qo'yiladi. Hosil bo'lган  $A_1, B_1, C_1, \dots$  nuqtalar o'zaro silliq tutashtirilib, silindrning kesim shakli (ellips) izometriyada yasaladi. So'ngra ko'rindigan kontur chiziqlar bir xil yo'g'onlikda chizilib, kesik silindrning izometrik proyeksiyasini hosil qilinadi.

**6-mashq.** Proyeksiyalari bilan berilgan ochiq (prizmatik) teshikli to'g'ri to'rtburchakli prizmaning asosi **H** tekislikda joylashgan (4.19-rasm, a). Uning to'g'ri burchakli dimmetrik proyeksiysi yasalsin.

**Yasash.** Misolni yechishdan oldin to'liq to'g'ri to'rtburchakli prizmaning to'g'ri burchakli dimmetriyasi yasaladi. Buning uchun dastlab  $O_1X_1, O_1Y_1, O_1Z_1$  to'g'ri burchakli dimmetriya o'qlarini yasaymiz (4.19-rasm, b). Prizma asosida joylashgan **0** nuqta aksonometriya o'qlarining boshi (**0**) da deb, prizmaning to'g'ri burchakli dimmetriyasini yasaymiz.

Endi prizma sirtida joylashgan ochiq teshikka oid ( $A_1, B_1, C_1, \dots$ ) nuqtalarni dimmetriyada yasaymiz. Jumladan,  $A_1, E_1, \dots, C_1, D_1$  nuqtalarni

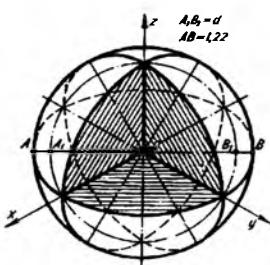


4.19-rasm

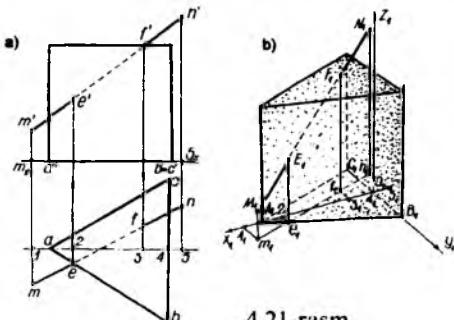
topish uchun  $O_1Z_1$  o‘qqa  $O_1$  nuqtadan boshlab a’ nuqtadan  $OX$  o‘qqacha bo‘lgan masofa ( $z_1$ ) ni qo‘yib,  $O_2$  nuqtani topamiz ( $O_1O_2=z_1$ ). Topilgan nuqta orqali  $O_1X_1$  va  $O_1Y_1$  o‘qlarga parallel to‘g’ri chiziq o‘tkazamiz:  $O_2X_2||O_1X_1$ ,  $O_2U_2||O_1U_1$ ,  $O_2X_2$  to‘g’ri chiziq prizma qirralari bilan kesishib, izlanayotgan  $A_1$  va  $E_1$  nuqtani hosil qildi.  $O_2Y_2$  to‘g’ri chiziq ustiga  $O_2$  nuqtadan boshlab  $\varnothing m$  kesma uzunligining yarmini o‘lchab qo‘yib,  $M_1$  nuqtani topamiz ( $Y_1=\varnothing m = 0,5=O_2M_1$ ); topilgan nuqta orqali  $O_1X_1$  o‘qqa parallel to‘g’ri chiziq o‘tkazamiz. Bu to‘g’ri chiziq  $A_1$  va  $E_1$  nuqta orqali prizma asosiga parallel qilib o‘tkazilgan to‘g’ri chiziqlar bilan o‘zarो kesishib, izlanayotgan  $C_1$  va  $D_1$  nuqtani hosil qildi. Prizma sirtida joylashgan boshqa nuqtalar ham shunga o‘xshab topiladi. Topilgan nuqtalar tegishli tartibda tutashtirilib, to‘g’ri burchakli dimmetriyada ochiq teshikli prizma tasviri hosil bo‘ladi.

*7-mashq.* Diametri  $d$  ga teng bo‘lgan sharning yaqqol tasviri izometriyada yasalsin.

*Yasash.* Amalda ko‘pincha sharning tasvirini yasashga to‘g’ri keladi. Aksonometriyada sharning tasviri hamma vaqt doira bo‘ladi. Bu doiraning diametri keltirilgan o‘zgarish koeffitsentli izometriyada 1,22  $d$  ga teng bo‘ladi (4.20-rasm).



4.20-rasm



4.21-rasm

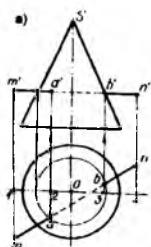
Sharning izometriyasi – doiraga fazoviy ko‘rinish berish uchun oldin markazi  $O_1$  nuqtada  $X_1O_1Y_1$ ,  $Y_1O_1Z_1$ ,  $X_1O_1Z_1$  larga joylashgan 1,22 d diametrali ovallar yasalgan, so‘ngra sharning  $X_1O_1Y_1$ ,  $Y_1O_1Z_1$  va  $X_1O_1Z_1$  tekisliklari bilan kesishishidan hosil bo‘lgan qirqim ko‘rsatilgan.

*8-mashq.* Asosi  $H$  tekislikda joylashgan to‘g‘ri uch yoqli **ABC** prizma va  $MN$  to‘g‘ri chiziq proyeksiyalari bilan berilgan (4.21-rasm, a). Ular kesishivuning yaqqol ko‘rinishi to‘g‘ri burchakli dimmetriyada yasalsin.

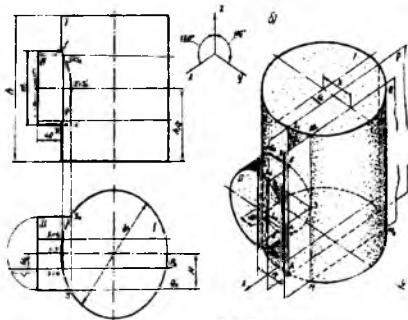
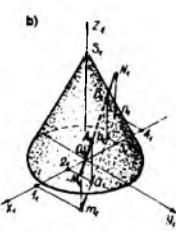
*Yasash.* Bu misolni yechish uchun oldin prizmaning ham, to‘g‘ri chiziqning ham to‘g‘ri burchakli dimmetrik proyeksiyasi yasaladi. Buning uchun dastlab  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$  va  $O_1Z_1$  to‘g‘ri burchakli dimmetriya o‘qlarini o‘tkaziladi (4.21-rasm, b). Prizma asosida joylashgan 4-nuqta o‘qlarning boshi  $O_1$  da deb, prizmaning yaqqol tasviri yasalgan.

Endi  $MN$  to‘g‘ri chiziqning yaqqol tasviri ( $M_1N_1$ ) ni yasaymiz. Buning uchun  $O_1X_1$  o‘qqa  $O_1$  nuqtadan boshlab **41** kesmaga teng masofani o‘lchab qo‘yib,  $1_1$  nuqtani topamiz ( $O_11_1=41$ ); topilgan nuqta orqali  $O_1Y_1$  o‘qqa parallel to‘g‘ri chiziq o‘tkazamiz; bu chiziq ustida  $1_1$  nuqtadan boshlab  $1$  m kesmaning yarmini o‘lchab qo‘yib,  $m_1$  nuqtani topamiz ( $1_1m_1=1m\cdot0,5$ ); topilgan nuqta orqali  $O_1Z_1$  o‘qqa parallel to‘g‘ri chiziq ustida  $m_1$  nuqtadan boshlab  $m_1m'$  kesma uzunligini o‘lchab qo‘yib,  $M_1$  nuqtani topamiz.  $N_1$  nuqta ham shunga o‘xshab topiladi. Hosil bo‘lgan  $M_1N_1$  to‘g‘ri chiziq  $MN$  ning dimmetrik proyeksiyasi bo‘ladi.

Endi prizma bilan  $MN$  to‘g‘ri chiziqning kesishish nuqtalarini aniqlaymiz. Prizma pastki qirralari  $A_1B_1$  bilan  $MN$  to‘g‘ri chiziq ikkilamchi proyeksiyasi ( $m_1n_1$ ) ning kesishish nuqtasi ( $e_1$ ) orqali  $O_1Z_1$  o‘qqa parallel chiziq o‘tkazib,  $M_1N_1$  to‘g‘ri chiziqdagi  $E_1$  nuqta topiladi.  $N_1$  nuqta esa  $M_1$  nuqta kabi topilgan.



4.22-rasm



4.23-rasm

**9-mashq.** Asosi **H** tekislikda joylashgan to'g'ri doiraviy konus va **MN** to'g'ri chiziq proyeksiyalari bilan berilgan (4.22-rasm, a). Ularning o'zaro kesishish nuqtalari topilsin va izometriyada ko'rsatilsin.

**Yasash.** Oldin konus va to'g'ri chiziqlarning izometrik proyeksiyasi yasaladi. Buning uchun dastlab **O<sub>1</sub>X<sub>1</sub>**, **O<sub>1</sub>Y<sub>1</sub>** va **O<sub>1</sub>Z<sub>1</sub>** izometriya o'qlarini o'tkazamiz (4.22-rasm, b). Konus asosi aylananan markazi **O** nuqta o'qlarning boshi **O**<sub>1</sub> da deb, konusning yaqqol tasvirini yasaymiz. So'ngra **MN** to'g'ri chiziqlarning izometriyasini 8-mashqdagagi kabi yasaymiz. Undan keyin **MN** ning ikkilamchi proyeksiyalardagi **a<sub>1</sub>** va **b<sub>1</sub>** nuqtadan **O<sub>1</sub>Z<sub>1</sub>** o'qqa parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib, **M<sub>1</sub>N<sub>1</sub>** to'g'ri chiziqda **A<sub>1</sub>** va **B<sub>1</sub>** nuqtani topamiz. Bular izlangan nuqtalardir.

**10-mashq.** O'zaro to'la kesishuvchi ikkita to'g'ri doiraviy silindrler o'zaro kesishish chizig'inining ortogonal proyeksiyalari (**1 5 3 4 2 4<sub>0</sub> 3<sub>0</sub> 5<sub>0</sub>**; **1' 5' 3' 4' 2' 4<sub>0</sub> 3<sub>0</sub> 5<sub>0</sub>**) bilan berilgan (4.23-rasm, a). Silindrlardan birining asosi profil proyeksiya tekisligiga parallel bo'lib, ikkinchisining asosi esa gorizontal proyeksiya tekisligida joylashgan. Silindrning o'zaro kesishish chizig'i aksonometriyada yasalsin.

**Yasash.** 4.23-rasm, b da avvalo o'zaro kesishuvchi silindrлarning izometriyasi chizilgan. So'ngra ularning o'zaro kesishish chizig'i nuqtalari (**1, 5, 3, 4, 2, 4<sub>0</sub>, 3<sub>0</sub>, 5<sub>0</sub>**) ning izometrik proyeksiyasi topilgan. Dastlab tayanch nuqtalar (**1, 2, 3<sub>0</sub>**)ning izometriyasi yasalgan. So'ngra oraliq nuqtalarning izometrik proyeksiyasi topilgan, jumladan **4** va **5** nuqtalarning izometrik proyeksiyasini topish uchun 4.23-rasm, a da bu nuqtalar orqali frontal **P** (**P<sub>H</sub>**) tekislik o'tkazilgan. Bu tekislik sirtlarning simmetriya o'qiga nisbatan **Y<sub>0</sub>** masofada joylashgan. Su masofani 4.23-rasm, b da o'lchab qo'yib. **P** tekislik bilan silindrлarning kesishish chiziqlari

(**A**, **A<sub>1</sub>**, **B** va **B<sub>1</sub>**) topiladi. So'ngra **AA<sub>1</sub>** va **BB<sub>1</sub>** silindr yasovchilarining kesishish nuqtalari (**4**, **5**) aniqlanadi. Kesishish chizig'ining qolgan nuqtalarining izometrik proyeksiyasi ham shu tartibda topiladi. Topilgan nuqtalar lekalo yordamida o'zaro ketma-ket tutashtirilsa, silindrлarning o'zaro kesishish chizig'ining izometrik proyeksiyasi hosil bo'ladi.

**Detal aksonometriyasini yasash.** Chizmachilik amaliyotida ko'pincha detalning chizmasiga asosan uning aksonometriyasini yasashga va ba'zan aksonometriyada qirqim berishga to'g'ri keladi. Bunday hollarda dastlab chizmada berilgan detalning qiyofasi (shakli)ga qarab aksonometriyaning ma'lum turi va uning o'qlari chizmada qulay joyda tanlanadi. So'ngra detalning aksonometriyasi ma'lum tartibda yasaladi va zarurat bo'lganda aksonometriyada qirqim ham ko'rsatiladi.

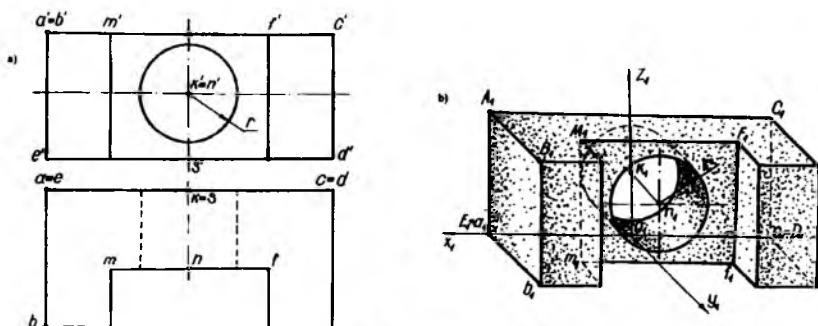
Quyida proyeksiyalari bilan berilgan detalning aksonometriyasini yasashga doir mashqlar qaraymiz.

**11-mashq.** Detal modeli proyeksiyalari bilan berilgan (4.24-rasm, a). Uning aksonometrik proyeksiyasi yasalsin.

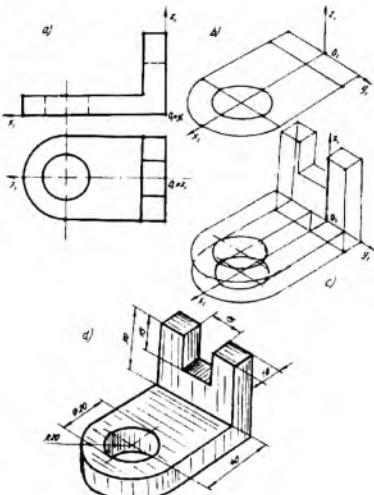
**Yasash.** Detal doiraviy silindrik teshikka ega bo'lib, teshik aylanasi frontal proyeksiya tekisligiga parallel joylashgan.

Shunga ko'ra detal aksonometriyasini qiyishiq burchakli frontal dimmetrik (kabinet) proyeksiyada yasash qulay bo'ladi.

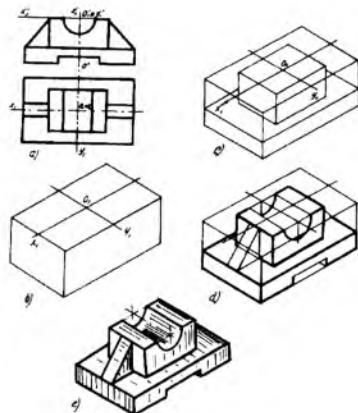
Dastlab **O<sub>1</sub>X<sub>1</sub>**, **O<sub>1</sub>Y<sub>1</sub>** va **O<sub>1</sub>Z<sub>1</sub>** kabinet proyeksiya o'qlarini o'tkazamiz (4.24-rasm, b). Bunda **O<sub>1</sub>** nuqta s nuqtada joylashgan deb, detalning **ACDE** yoqi kabinet proyeksiyasi yasaymiz. Bu yoq kabinet proyeksiyada o'z kattaligida bo'ladi. Shunga ko'ra **O<sub>1</sub>X<sub>1</sub>** o'qda **O<sub>1</sub>** nuqtadan ikki tomonqa **sa** va **sc** kesmani qo'yib, **a<sub>1</sub>** va **c<sub>1</sub>** nuqtani topamiz (**O<sub>1</sub>a<sub>1</sub>=sa**,



4.24-rasm



4.25-rasm



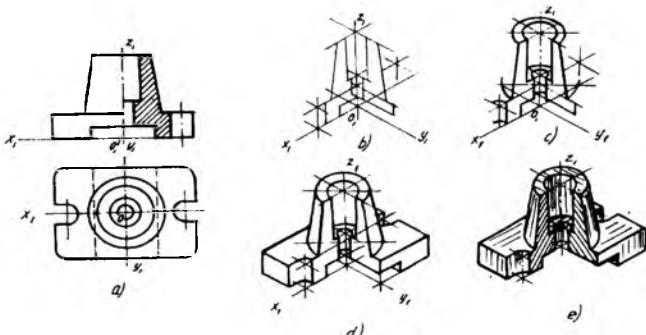
4.26-rasm

$O_1C_1=SC$ ); topilgan nuqtalar orqali  $O_1Z_1$ , o'qqa parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib, ular ustiga  $e'$   $a'$  va  $d'$   $c'$  kesma uzunligiga teng masofa o'lchab qo'yib,  $A_1$  va  $C_1$  nuqtani topamiz. Hosil bo'lgan  $A_1C_1E_1D_1$ , to'g'ri to'rburchak  $ACDE$  yoqning kabinet proyeksiyidir ( $A_1C_1E_1D_1=a'c'd'e'$ ).  $ACDE$  ga parallel bo'lgan yoqlar ham shunga o'xshab yasaladi.

Endi  $a'$   $d'$   $e'$  yoqda joylashgan aylana aksonometriyasini yasaymiz. Buning uchun  $O_1Z_1$  ustiga  $O_1$  nuqtadan boshlab  $e'a'$  kesma yarmiga teng

masofani o'lchab qo'yib,  $K_1$  nuqtani topamiz  $O_1K_1 = \frac{e'a'}{2} = s'k'$  va topilgan nuqtani markaz qilib,  $r$  radiusli aylana chizamiz. Bu  $A_1C_1E_1D_1$  yoqda joylashgan aylanadir. So'ngra  $K_1$  nuqtadan  $O_1Y_1$ , o'qqa parallel to'g'ri chiziq o'tkazamiz, shu to'g'ri chiziq ustida  $K_1$  nuqtadan boshlab  $kn$  kesmaning yarmiga teng masofani o'lchab qo'yib,  $n_1$  nuqtani topamiz ( $k_1n_1=kn=0,5$ ) va topilgan nuqtani markaz qilib yana  $r$  radiusli aylana chizamiz. Bu  $M_1F_1f_1k_1$  yoqda joylashgan aylana aksonometriyasi bo'ladi. Hosil bo'lgan yaqqol tasvirni yasash tartibini bajarish bosqichlarini ko'rsatish maqsadida ko'rinxaymaydigan kontur chiziqlar shtrix chiziq bilan ko'rsatilgan.

12-mashq. Berilgan ikkita proyeksiysi (ko'rinishi)ga asosan detalning aksonometriyasi yasalsin (4.25-rasm, a).



4.27-rasm

*Yasash.* Detalning shakliga ko'ra uni to'g'ri burchakli izometriyada yasash qulay. Detalning izometriyada qulay bo'lishini nazarda tutib, izometriya o'qlari:  $O_1X_1$ ,  $O_1Y_1$ ,  $O_1Z_1$  chizmada ko'rsatilgandek tanlanadi (4.25-rasm, a). Keyin tanlangan masshtab bo'yicha detalning ikkilamchi (bu mashqda gorizontal) proyeksiyasining izometriyasi yasalgan (4.25-rasm, b). So'ngra detalning to'liq izometriyasi yasalgan (4.25-rasm, c) va tasvirda ortiqcha chiziqlar o'chirilgan va uning yaqqolligini oshirish maqsadida pardoz (soya) berilgan (4.25-rasm d). Bu mashqda aksonometriyani yasash uch bosqichda bajarildi.

Aksonometriyani yasash bo'yicha malaka oshgandan keyin birdaniga detalning aksonometriyasi yasash mumkin. Ba'zi hollarda, asosan o'quv maqsadlarida, detalning aksonometrik tasviriga o'lcham qo'yishga to'g'ri keladi. Bu holda davlat standartlariga muvofiq chiqarish chiziqlari aksonometriya o'qlariga, o'lcham chiziqlari esa o'lcham qo'yiladigan kesmalarga parallel vaziyatda o'tkaziladi. 4.25-rasm, d da aksonometriyada o'lcham qo'yish ko'rsatilgan.

*13-mashq.* Berilgan ikkita proyeksiyasiga asosan detalning aksonometriyasi yasalsin (4.26-rasm, a).

*Yasash.* Detal aksonometriyasini yasashda ba'zan detal va uning qismlari biror oddiy geometrik jism ichiga joylashgan deb faraz qilinib, uning aksonometriyasi yasaladi.

Bu mashqda berilgan detal va uning qismlari parallelepiped ichida joylashgan deb uni izometriyada yasash qulaydir.

Buning uchun chizmada ko'rsatilgandek izometriya o'qlarining vaziyati tanlangan (4.26-rasm, a). Dastlab izometriya o'qlarini o'tkazib,

detal joylashgan katta parallelepiped keyin yuqori qismi joylashgan parallelepiped izometriyasi ingichka chiziqlar bilan chizilgan (4.26-rasm, **b**). So‘ngra katta parellelepipedda detalning pastki plita va yuqori tayanch qismlari belgilab chizilgan (4.26-rasm, **c**). Oxirida detalning kichik qismlari: silindrik va prizmatik o‘yiglar hamda detalning qabirg‘alari tasviri izometriyada yasalgan (4.26-rasm, **d**) va ish tugatilgan (4.26-rasm, **e**).

*14-mashq.* Berilgan ikkita proyeksiyasiga asosan detal (flanets) ning aksonometriyasi yasalsin (4.27-rasm, **a**).

*Yasash.* Bu mashqda detalning to‘liq izometriyasini yasamay turib, uning chorak qismini fikran qirqib tashlab, izometriyasini yasashni ko‘ramiz.

1) buning uchun avval izometriya o‘qlari o‘tkaziladi va kesim shakllarining  $X_1O_1Z_1$  va  $Y_1O_1Z_1$  tekislikdagi izometrik proyeksiyalari ingichka chiziqlar bilan chiziladi (4.27-rasm, **b**);

2) tasvirda aylanalarни ifodalovchi ellips markazlari aniqlanadi va ellipslar yoki ularning qismlari chiziladi (4.27-rasm, **c**);

3) barcha ko‘rinadigan kontur chiziqlar ingichka tutash chiziqlar bilan chiziladi (4.27-rasm, **d**);

4) tasvirda ortiqcha chiziqlar o‘chiriladi, kesim shakli shtrixlanadi va tasvirdagi ingichka chiziqlar ustidan asosiy tutash chiziqlar bilan chizib chiqiladi (4.27-rasm, **e**).

Natijada chorak qismi fikran olib tashlangan detal (flanets)ning izometriyasi hosil bo‘ladi.

#### **Takrorlash uchun savollar**

1. Qanday proyeksiya aksonometrik proyeksiya deyiladi? Uning qanday turlari bor?
2. To‘g‘ri burchakli izometriya va dimmetriyada o‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koeffitsyenti qanday topiladi?
3. Qanday aksonometriya «aniq», qandayi «keltirilgan» aksonometriya deyiladi?
4. Qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalar qanday hosil bo‘ladi va o‘qlari bo‘yicha o‘zgarish koeffitsientlari nimaga teng?
5. Amaliyotda qanday qiyshiq burchakli aksonometrik proyeksiyalarдан foydalanadilar?
6. Detalning aksonometrik proyeksiyalari qanday usullar bilan yasaladi?

### **5.1-§. Umumiy tushunchalar**

Buyumning ko'z bilan chandalab, aksonometriya qoidalari asosida bajarilgan tasviriga **texnik rasm (rasm)** deyiladi. Ko'z bilan chandalab, chizilgan tasvirda buyum qismlarining o'lchamlari orasidagi proporsionallik saqlanishi kerak. Rasm chizmachilik asboblari yordamisiz bajariladi. Rasm chizishda faqat qog'oz, qalam, o'chirg'ich ishlataladi.

Chiziladigan rasmning yaqolligi aksonometrik turini tanlashga bog'liq. Aksonometriyaning biror turini tanlash tasviri chiziladigan buyumning shakliga bog'liq bo'ladi.

Agar buyumning rasmini aksonometriyaning biror turida bajarishni aniqlashda qiyinchilik tug'ilsa, unda buyumning rasmni aksonometriyaning bir necha turida xomakisi chizib ko'rildi, so'ngra ulardan eng yaqqoli tanlanadi va aksonometriyaning o'sha turida rasm bajariladi.

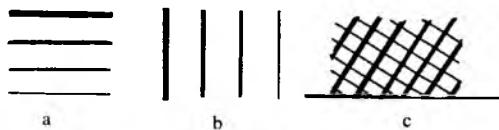
Chizmachilik amaliyotida rasm buyumning bevosita asliga qarab, yozma tavsifi bo'yicha yoki uning berilgan proyeksiyalariga ko'ra chiziladi. Bulardan tashqari fikran tasavvur qilingan, ya'ni yangi loyihalanadigan buyumning tasvirini bajarishda ham rasm chizishdan foydalanadilar.

Chizilgan rasm bo'yicha buyum tayyorlanmaydi, shunga ko'ra buyumning o'lchamlari rasmda ko'rsatilmaydi.

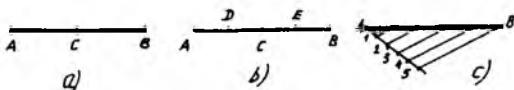
Rasm bajarish malakasi mashq qilish yo'li bilan egallaniladi. Rasmni chiziqsiz qog'ozda bajarish tavsiya etiladi, chunki tasvirni katakli qog'ozda chizish ko'zni charchatadi va qo'lning erkin harakat qilish malakasini oshirishga xalaqit beradi.

### **5.2-§. To'g'ri va egri chiziqlar chizish**

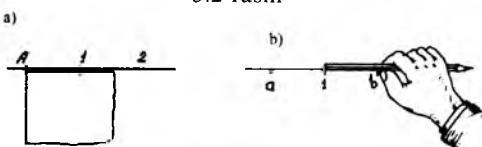
Rasm chizishni o'rganish har xil yo'nalishdagi to'g'ri chiziqlarni yumshoq qalam bilan chizishni mashq qilishdan boshlanadi. Buning uchun birinchi navbatda ixtiyoriy oralidagi ikki nuqta tanlab olinib, ularni qo'lni havoda chapdan o'ngga bir necha marta yengil harakatlantirib, aniq mo'ljalga olib tutashtirish jarayoni mashq qilinadi. Keyin turli xil qalinlikda gorizontal, parallel to'g'ri chiziqlar chizish malakasi egallanadi.



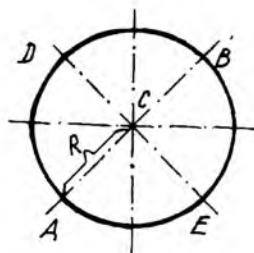
5.1-rasm



5.2-rasm



5.3-rasm



5.4-rasm

Xuddi shunday vertikal va har xil yo‘nalishdagi to‘g‘ri chiziqlarni chizish tavsiya etiladi. Mashqlarni bir necha bor takrorlash natijasida to‘g‘ri chiziqni bir martadayoq chiza olishga erishish kerak.

Ana shunday to‘g‘ri chiziqlarni chizishni mashq qilish namunasi 5.1-rasmda ko‘rsatilgan.

Rasm chizishda to‘g‘ri chiziq kesmasini teng bo‘laklarga bo‘lish muhim ahamiyatga ega. Kesmani teng bo‘laklarga bo‘lishni **2, 4, 8, 16** bo‘lakka, keyin esa istalgan teng bo‘laklarga bo‘lish tavsiya etiladi.

5.2-rasmda kesmani **2, 4** va **5** ta teng bo‘laklarga bo‘lish ko‘rsatilgan.

To‘g‘ri chiziqdagi teng kesmalar belgilash va kesmani teng bo‘laklarga bo‘linganligini bir parcha qog‘oz (5.3-rasm, **a**) yoki shaklda ko‘rsatilganidek qalam yordamida (5.3-rasm, **b**) tekshirib ko‘rish mumkin.

Egri chiziq chizish uchun uning bir necha xarakterli nuqtalari belgilab olinadi va belgilangan nuqtalar o‘zaro ketma-ket ingichka shtrix chiziqlar yordamida tutashtiriladi, so‘ngra ularning ustidan kerakli yo‘g‘onlikdagini tutash chiziq bilan chiziladi.

5.4-rasmda aylananing rasmini chizish ko‘rsatilgan. Buning uchun dastlab gorizontal va vertikal o‘qlar o‘tkazilgan va ularning kesishgan nuqtasi **O** chiziladigan aylananing markazi deb qabul qilingan. So‘ngra **O** markazdan o‘tgan o‘qlar bilan **45°** li burchak tashkil etgan **AB** va **DE** to‘g‘ri chiziqlar o‘tkazilgan. **O** markazdan boshlab o‘q va chizilgan to‘g‘ri

chiziqlar ustiga aylana radiusi  $R$  ga teng kesmalar qo'yilib, **8** ta nuqta aniqlangan.

Aniqlangan nuqtalar ingichka shtrix chiziq yordamida tutashtirilib, aylana konturi aniqlangan, keyin uning ustidan kerakli yo'g'onlikdagi tutash chiziq bilan chizib chiqilgan. Shunday usul bilan ellips, parabola, giperbolva boshqa istalgan egri chiziq rasmini chizish mumkin.

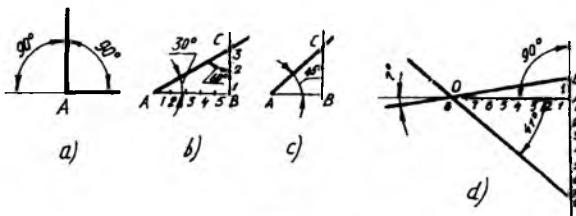
### 5.3-§. Burchaklar chizish

Quyida  $90^\circ$ ,  $30^\circ$ ,  $60^\circ$ ,  $45^\circ$ ,  $41^\circ$  va  $7^\circ$  li burchaklarni chizishni ko'ramiz.

**$90^\circ$  li burchak chizish** uchun ixtiyoriy to'g'ri chiziq o'tkazamiz va unda A nuqta tanlaymiz va uni chiziladigan  $90^\circ$  li burchakning bir tomoni deb olamiz (5.5-rasm, a). So'ngra burchakning A uchidan perpendikulyar chiqaramiz va  $90^\circ$  li burchak hosil qilamiz. Burchakning to'g'ri chizilganligi ya'ni qo'shni ( $90^\circ$  li) burchak bir-biriga tengligi ko'z bilan chamalab tekshiriladi.

**$30^\circ$  va  $60^\circ$  li burchak chizish** uchun ixtiyoriy A nuqtadan nur o'tkaziladi va nurda A nuqtadan boshlab biror qisqa uzunlikdagi kesmani **5** marta o'lchab qo'yamiz (5.5-rasm, b). Keyin hosil bo'lgan kesmaning oxirgi B nuqtasidan perpendikulyar chiqaramiz va perpendikulyarda **B** nuqtadan boshlab, o'sha qisqa kesmadan 3 marta o'lchab qo'yib, C nuqtani aniqlaymiz. So'ngra **C** nuqtani A bilan tutashtirib,  $30^\circ$  li ( $\angle CAB = 30^\circ$ ) va  $60^\circ$  li ( $\angle BCA = 60^\circ$ ) burchak hosil qilamiz.

**$45^\circ$  li burchak chizish** uchun ixtiyoriy A nuqtadan nur o'tkaziladi va nurda A nuqtadan boshlab ixtiyoriy **AB=1** kesma belgilanadi (5.5-rasm,c). So'ngra **B** nuqtadan **AB** ga perpendikulyar o'tkaziladi va perpendikulyarga **B** nuqtadan boshlab **AB** kesma qo'yilib, **C** nuqta topiladi (**AB=BC**). Topilgan **C** nuqta **A** bilan tutashtirilib,  $45^\circ$  li burchak ( $\angle CAB = \angle ACB$ ) lar hosil qilinadi.



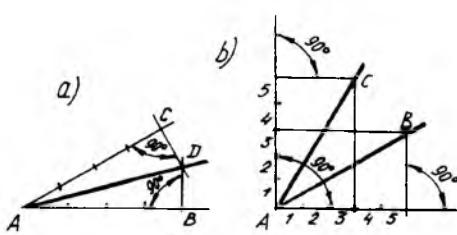
5.5-rasm

$7^\circ$  va  $41^\circ$  li burchak chizish uchun gorizontal to'g'ri chiziq o'tkaziladi va to'g'ri chiziqning ixtiyoriy A nuqtasidan perpendikulyar o'tkaziladi (5.5-rasm, d). O'tkazilgan perpendikulyarning yuqorisida A nuqtadan boshlab, qisqa o'lchamdag'i kesma bir marta, pastiga 7 marta o'lchab qo'yilib, B va C nuqta topiladi. Gorizontal to'g'ri chiziqd'a A nuqtadan boshlab chap tomonga AB kesmani 8 marta o'lchab qo'yib, O nuqtani topamiz. Topilgan O va B nuqtalardan o'tgan to'g'ri chiziq gorizontal to'g'ri chiziq bilan  $7^\circ$  li burchakni ( $\angle AOB \approx 7^\circ$ ); O va C nuqtalardan o'tgan OC to'g'ri chiziq gorizontal to'g'ri chiziq bilan  $41^\circ$  li burchak tashkil etadi ( $\angle AOC \approx 41^\circ$ ).

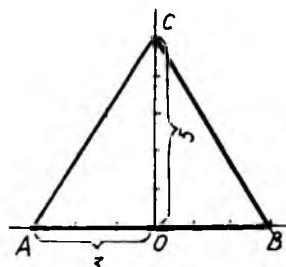
#### 5.4-§. Burchakni teng ikkiga bo'lish

5.6-rasm, a da ixtiyoriy  $BAC$  burchakni teng ikkiga bo'lish ko'rsatilgan. Buning uchun A uchidan boshlab uning ikki tomoniga teng kesma (bu misolda 4 ta) lar qo'yib B va C nuqta topiladi ( $AB=AC$ ). B va C nuqtalardan perendikulyar chiqarib, ularning kesishgan nuqtasi D topiladi. A va D nuqta orqali o'tgan nur burchakni teng ikkiga bo'ladi, ya'ni burchakning bissektrisasi  $AD$  hosil bo'ladi.

To'g'ri burchakni teng uchga bo'lish uchun uning tomonlariga A uchidan boshlab qisqa uzunlikdagi o'zaro teng 5 ta qisqa kesmalar qo'yiladi va uch va beshinchi bo'linish nuqtalardan burchak tomoniga perpendikulyar o'tkaziladi va o'tkazilgan perpendikulyar o'zaro kesishib, B va C nuqta hosil bo'ladi (5.6-rasm, b). Burchakning A uchi hamda B va C nuqtadan o'tgan nurlar to'g'ri burchakni teng uchga bo'ladi ( $\angle SAC = \angle CAB = \angle BAC$ ).



5.6-rasm

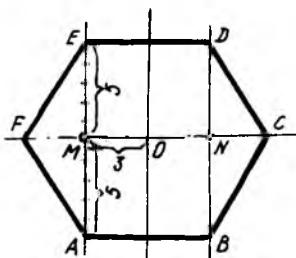


5.7-rasm

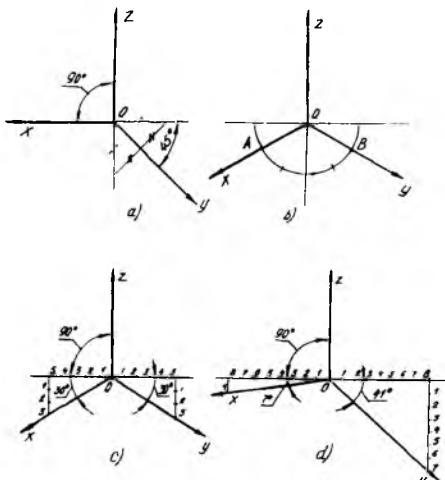
## 5.5-§. Muntazam ko‘pburchak chizish

5.7-rasmda teng tomonli uchburchak chizish ko‘rsatilgan. Buning uchun gorizontal to‘g‘ri chiziqda chiziladigan uchburchakning tomoniga teng **AB** kesma belgilangan va teng ikkiga bo‘lingan (**A0=OB**). So‘ngra **AO** va **BO** kesmalarining har biri teng uchga bo‘lingan. **O** nuqtadan perpendikulyar chiqarilgan va unda **O** nuqtadan boshlab **AO** ning uchdan bir bo‘lagi 5 marta qo‘yilgan va uchburchakning **C** uchi aniqlangan. Aniqlangan **A**, **B** va **C** nuqtalar o‘zaro tutashtirilib, teng tomonli **DABC** hosil qilingan.

5.8-rasmda berilgan tomoni bo‘yicha muntazam oltiburchak chizish ko‘rsatilgan. Ixtiyoriy **O** nuqta orqali gorizontal va vertikal o‘qlar o‘tkaziladi. O‘qlarning bittasi (bu yerda gorizontal) da **O** nuqtadan boshlab ikki tomoniga yasaladigan olti burchakning tomonlariga teng **OF** va **OC** kesmalar qo‘yilgan. **F** va **C** nuqta oltiburchakning uchlari bo‘ladi. **OF** va **OS** kesmalarini teng ikkiga bo‘lib, **M** va **N** nuqta aniqlangan va **OM** va **ON** kesmalarining har biri teng uchga bo‘lingan. **M** va **N** nuqtadan vertikal to‘g‘ri chiziqlar o‘tkaziladi va ularga **O** nuqtadan boshlab **OM** ning uchdan bir qismini besh marta qo‘yib, **A** va **E** nuqta aniqlangan. Hosil qilingan **A**, **B**, **C**, **D**, **E** va **F** nuqtalar izlanayotgan muntazam oltiburchakning uchlari bo‘ladi. Yuqorida bajarilgan mashqlar rasm chizishda juda qo‘l keladi.



5.8-rasm



5.9-rasm

## 5.6-§. Tekis shakl rasmini chizish

Rasm chizish aksonometriya o'qlarini chizishdan boshlanadi. Frontal dimmetriya o'qlari  $90^\circ$ ,  $45^\circ$  li burchaklar chizish yordamida bajariladi (5.9-rasm, a). Izometriya o'qlari orasidagi burchaklar  $120^\circ$  dan bo'lgani uchun  $90^\circ$  li burchakni teng uchg'a bo'lish yordamida chiziladi. Buning uchun biror O nuqtadan o'zaro perpendikulyar gorizontal va vertikal to'g'ri chiziqlar o'tkaziladi (5.9-rasm, b), vertikal to'g'ri chiziqni Z o'qi deb olinadi. O markaz orqali aylana chiziladi va gorizontal to'g'ri chiziqdan pastdag'i yarim aylana teng olti bo'lakka bo'linadi va gorizontal to'g'ri chiziqqa yaqin bo'linish nuqtalari (A va B) dan o'tgan OA va OB nurlar X va Y o'qlari bo'ladi.

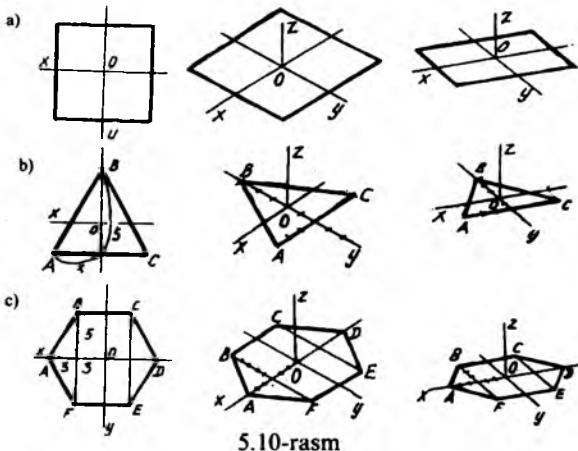
5.9-rasm, c da izometriya o'qlarini  $30^\circ$  li burchak chizish (5.5-rasm, b) dan foydalanib, bajarish ko'rsatilgan.

5.9-rasm, d da  $7^\circ$  va  $41^\circ$  li burchaklarni chizishdan (5.5-rasm, d) foydalanib, to'g'ri burchakli dimmetriya o'qlarini chizish ko'rsatilgan.

Quyida tekis shakllarning rasmini chizishga doir misollar keltiramiz.

Tekis shaklning rasmini koordinatalar usuli yordamida bajarish, ya'ni shaklga tegishli xarakterli nuqtalarning koordinatalariga asosan chizish, maqsadga muvofiq bo'ladi. Bu holda aksonometriya o'qlari bo'yicha o'zgarish koeffitsentlarini inobatga olish kerak bo'ladi.

Tekis shaklning rasmini chizish oson bo'lishi uchun aksonometriya o'qlari qulay joyda tanlanadi. 5.10-rasmda berilgan kvadrat, muntazam



uchburchak va oltiburchak hamda kvadratga ichki chizilgan aylana rasmini chizish ko'rsatilgan.

5.10-rasm, a da kvadratning izometriya va dimmetriyada rasmini chizish ko'rsatilgan. Dimmetriyada Y o'q bo'yicha kvadrat tomoni ikki marta qisqartirib chizilgan.

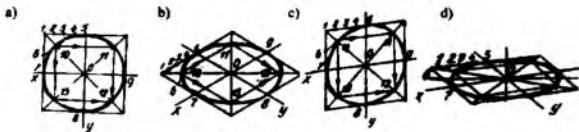
Muntazam uchburchakning aksonometrik proyeksiyasini chizish uchun dastlab muntazam uchburchak rasmi 5.7-rasmdagi kabi chizilgan (5.10-rasm, b), so'ngra O nuqta aksonometriya o'qlari markazi deb qabul qilingan va X va Y o'qlar o'tkazilgan. Keyin ABC uchburchakning rasmini chizish tartibidan foydalanib, uning rasmi to'g'ri burchakli izometriya va dimmetriyada chizilgan.

Dimmetriyada uchburchak rasmi izometriyadagi kabi chizilgan, faqat Y o'qi bo'yicha o'lchamlar ikki marta qisqartirib olingan.

Muntazam oltiburchakning rasmini izometriyada chizishda 5.8-rasmdagi berilgan tomoni bo'yicha muntazam oltiburchak yasash usulidan foydalanilgan (5.10-rasm, c). Rasmida muntazam oltiburchak rasmi dimmetriyada Y o'qi bo'yicha o'lchamlari ikki marta qisqartirib chizilgan.

Berilgan kvadratga ichki chizilgan aylana (5.11-rasm, a) rasmi – ellipsni bir nechta masalan, 8 nuqtasi yordamida izometriyada chizishni ko'ramiz. Bu nuqtalarning to'rttasi (5, 7, 8, 9) kvadrat tomonlarining teng o'rtalarida, qolgan to'rttasi kvadratning diagonallarida joylashgan. Endi kvadrat diagonallarida yotgan aylanaga tegishli 4 ta nuqtaning o'rnini rasmida aniqlaymiz. Bu nuqtalar rombga ichki chizilgan ellipsisning katta va kichik o'qqlarining uchlari bo'ladi. Bu nuqtalardan bittasi, masalan 10 nuqta quyidagicha topiladi. 5.11-rasm, a da ko'rsatilganidek, kvadrat (rasmida romb)ning 15 va 17 tomonini teng ikkiga bo'lib, 3 va 6 nuqtalar hosil qilinadi. So'ngra 35 kesmani yana teng ikkiga bo'lib, 4 nuqta hosil qilinadi. Bu 4 va 6 nuqtalardan o'tgan to'g'ri chiziq romb diagonali bilan kesishib, 10 nuqta hosil bo'ladi. 10 nuqtadan romb tomonlariga parallel to'g'ri chiziqlar o'tkazib (shaklda strelkalar bilan ko'rsatilgan), ellipsga tegishli 11, 12 va 13 nuqtalar topiladi. Topilgan 8 ta (7, 10, 5, 11, 9, 12, 8, 13) nuqtalar o'zaro ketma-ket ravon tutashtirilib, aylananing rasmi – ellips hosil qilinadi (5.11-rasm, b).

V va W lar ularga parallel bo'lган tekisliklarda aylananing izometriysi, ya'ni ellips H dagi kabi bir xil shaklga ega, faqat ellips katta va kichik o'qqlarining yo'nalishi o'zgaradi.



5.11-rasm

Frontal tekislikda joylashgan aylananing to‘g‘ri burchakli dimmetriyasi, ya’ni ellips izometriyadagi kabi yasaladi. Bunda faqat X va Z o‘qlarining qiyaligi gorizontal to‘g‘ri chiziqqa nisbatan boshqa xil vaziyatda bo‘ladi (5.11-rasm, c).

To‘g‘ri burchakli dimmetriyada gorizontal va profil tekisliklarda aylana joylashgan vatar tomonlari X va V yoki Z va Y o‘qlariga mos ravishda parallel bo‘lgan parallelogramm ichida chiziladi (5.11-rasm, d). Parallelogramning X va Z o‘qlariga parallel bo‘lgan tomonlari uzunligi aylana diametriga, Y o‘qiga parallel bo‘lgan tomoni uzunligi aylana diametrining yarmiga teng. Parallelogram tomonining teng o‘rtalaridagi nuqtalar ellipsga tegishli nuqtalar bo‘ladi.

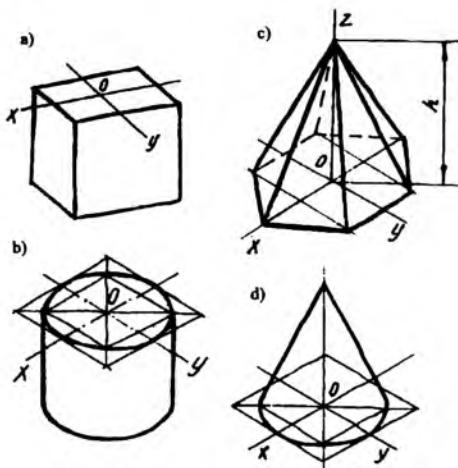
### 5.7-§. Geometrik jism rasmini chizish

Ma’lumki, barcha buyumlarni geometrik jism va ularning qismlaridan tashkil topgan deb qarash mumkin. Shu sababli buyum rasmini chizishni boshlashdan oldin, geometrik jismning rasmini qaysi aksonometrik turida chizishni aniqlash maqsadga muvofiq bo‘ladi.

Geometrik jism rasmi aksonometriya qonun-qoidalariga asoslanib chiziladi. 5.12-rasmda ba’zi geometrik jismlarning rasmini chizish ko‘rsatilgan. Ulardan istalganining rasmini chizishda oldin qulay aksonometriya proyeksiya turi tanlangan, so‘ngra aksonometriya o‘qlari o’tkazilgan va rasmi chizilgan.

Prizma yoki silindr rasmini chizishda dastlab ularning ko‘rinadigan asoslari tasviri, so‘ngra ularning balandligi o‘lchab qo‘yilgan va ko‘rinmaydigan ikkinchi asosining ko‘rinadigan qismi chizilgan (5.12-rasm, a, b).

Piramida yoki konus rasmini chizishda dastlab uning asosining tasviri, keyin uning balandligi bo‘yicha uchi aniqlangan va yon yoqlarining ko‘rinadigan qismi asosiy kontur chiziqlar bilan chizib ko‘rsatilgan (5.12-rasm, c, d).



5.12-rasm

Shar rasmi hamma vaqt doira ko‘rinishida chiziladi, yaqqolligi ko‘rsatish uchun uning ekvator chizig‘i va bir nechta parallellarining (ellips shaklida) ko‘rinadigan qismi chizib ko‘rsatiladi. Ekvatorning shakliga qarab shar qaysi aksonometriya turida chizilganligini aniqlash mumkin.

### Takrorlash uchun savollar

1. Texnik rasm nima? Undan qanday maqsadlarda foydalaniadi?
2. Texnik rasm chizishda qaysi aksonometrik proyeksiyalardan foydalaniadi?
3. Texnik rasm chizishda to‘g‘ri burchakli aksonometriyada o‘qlar orasidagi burchaklar va o‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koefitsientlari qanchaga teng qilib olinadi?
4. Texnik rasm chizishda qiyshiq burchakli aksonometriyada o‘qlar orasidagi burchaklar va o‘qlar bo‘yicha o‘zgarish koefitsientlari qanchaga teng qilib olinadi?
5. Geometrik shakllarning texnik rasmi qanday chiziladi?
6. Yoritishda jism sirtida yorug‘lik qanday taqsimlanadi?
7. Texnik rasmga hajm berishning qanday usullarini bilasiz?

## **ADABIYOTLAR**

1. **Yu.Qirg'izboyev va b.** Texnik chizmachilik kursi. Toshkent. «O'qituvchi», 1987.
2. **Yu.Qirg'izboyev va b.** Mashinasozlik chizmachiligi kursi. Toshkent. «O'qituvchi», 1981.
3. **S.K.Bogolyubov va b.** Texnikaviy chizmachilik kursi. Toshkent. «O'qituvchi», 1977.
4. **Д.М.Борисов и др.** Черчение. Москва. «Просвещение», 1980.
5. **В.Е.Михайленко и А.М.Пономарев.** Инженерная графика. Киев. «Высща школа», 1985.
6. **Н.Н.Ростовцев, С.А.Соловьев.** Техническое рисование. Москва. «Просвещение», 1979.

## MUNDARIJA

So‘z boshi .....	3
<b>KIRISH .....</b>	<b>5</b>
1-§. Grafik tasvirning takomillasha borishining qisqacha tarixi va uning inson faoliyatidagi ahamiyati .....	5

### **BIRINCHI BO‘LIM** GEOMETRIK CHIZMACHILIK

<b>I BOB. CHIZMANI TAXT QILISH QOIDALARI .....</b>	<b>12</b>
1.1-§. Chizmachilik asbob, ashyo, jihozlari va ularidan foydalanish .....	12
1.2-§. Chizmachilikka oid standartlar .....	27
1.3-§. Formatlar .....	28
1.4-§. Mashtablar .....	30
1.5-§. Chizma chiziqlari .....	32
1.6-§. Ashyolarning kesim va ko‘rinishlarda grafik tasvirlanishi .....	36
1.7-§. Chizma shriftlari .....	40
1.8-§. Chizmaga o‘chamlar qo‘yish .....	44
1.9-§. Chizmaning asosiy yozuvi .....	50
<b>II BOB. GEOMETRIK YASASHLAR .....</b>	<b>52</b>
2.1-§. Berilgan to‘g‘ri chiziqa parallel to‘g‘ri chiziq o‘tkazish .....	52
2.2-§. To‘g‘ri chiziq kesmasini teng bo‘laklarga bo‘lish .....	52
2.3-§. To‘g‘ri chiziqa perpendikulyar to‘g‘ri chiziq o‘tkazish .....	53
2.4-§. Burchaklar yasash .....	54
2.5-§. Ko‘pburchaklar yasash .....	55
2.6-§. Muntazam ko‘pburchaklar yasash .....	56
2.7-§. Aylana yoki uning yoyi markazini aniqlash .....	59
2.8-§. Qiyalik va konuslik .....	59
2.9-§. Tutashmalar .....	61
2.10-§. Lekaloviy egri chiziqlar yasash .....	70
2.11-§. Geometrik yasashlardan foydadanib naqsh chizish .....	81

*IKKINCHI BO'LIM*  
**PROYEKSION CHIZMACHILIK**

<b>III BOB. CHIZMADA BUYUM TASVIRLARI .....</b>	<b>84</b>
3.1-\$. Asosiy, qo'shimcha va mahalliy ko'rinishlar .....	84
3.2-\$. Kesim .....	88
3.3-\$. Qirqim .....	91
3.4-\$. Kesim chizig'ini yasash .....	96
3.5-\$. O'tish chizig'ini yasash .....	98
3.6-\$. Proyeksiyon chizmachilik va fazoviy tasavvur .....	100
3.7-\$. Buyum modelini yasash .....	104

*UCHINCHI BO'LIM*  
**YAQQOL TASVIR**

<b>IV BOB. AKSONOMETRIK PROYEKSIYA .....</b>	<b>110</b>
4.1-\$. Asosiy tushunchalar .....	110
4.2-\$. Aksonometrik proyeksiya turlari .....	113
4.3-\$. To'g'ri burchakli izometriya .....	113
4.4-\$. To'g'ri burchakli dimmetriya .....	115
4.5-\$. Qiyishiq burchakli aksonometrik proyeksiya .....	117
4.6-\$. Aksonometriya yasashga doir mashqlar .....	119
<b>V BOB. TEXNIK RASM .....</b>	<b>132</b>
5.1-\$. Umumiy tushunchalar .....	132
5.2-\$. To'g'ri va egri chiziqlar chizish .....	132
5.3-\$. Burchaklar chizish .....	134
5.4-\$. Burchakni teng ikkiga bo'lish .....	135
5.5-\$. Muntazam ko'pburchak chizish .....	136
5.6-\$. Tekis shakl rasmini chizish .....	137
5.7-\$. Geometrik jism rasmini chizish .....	139
<b>Adabiyotlar .....</b>	<b>141</b>

*O'quv-uslubiy nashr*

J.Y.YODGOROV, T.R. SOBIROV, N.J.YODGOROV

**GEOMETRIK VA PROYEKSION  
CHIZMACHILIK  
O'quv qo'llanma**

Muharrir  
Nasiba YUSUPOVA

Badiiy muharrir  
Bahriddin BOZOROV

Tex. muharrir  
Yelena DEMCHENKO

Musahih  
Ma'mura QUTLIYEVA

Kompyuterda sahifalovchi  
Feruza BOTIROVA

Bosishga 30.06.2008 y.da ruxsat etildi. Bichimi 60x84 1/16.

Bosma tobog'i 9,0. Sharqli bosma tobog'i 8,37.

Adadi 1000 nusxa. Buyurtma № 150.

Bahosi kelishilgan narxda.

«Yoshlar matbuoti» bosmaxonasida bosildi.  
100113. Toshkent, Chilonzor-8, Qatortol ko'chasi, 60.

Murojaat uchun telefonlar:  
Nashr bo'limi – 278-36-89;  
Marketing bo'limi – 128-78-43  
faks — 273-00-14; e-mail: yangiasravlod@mail.ru